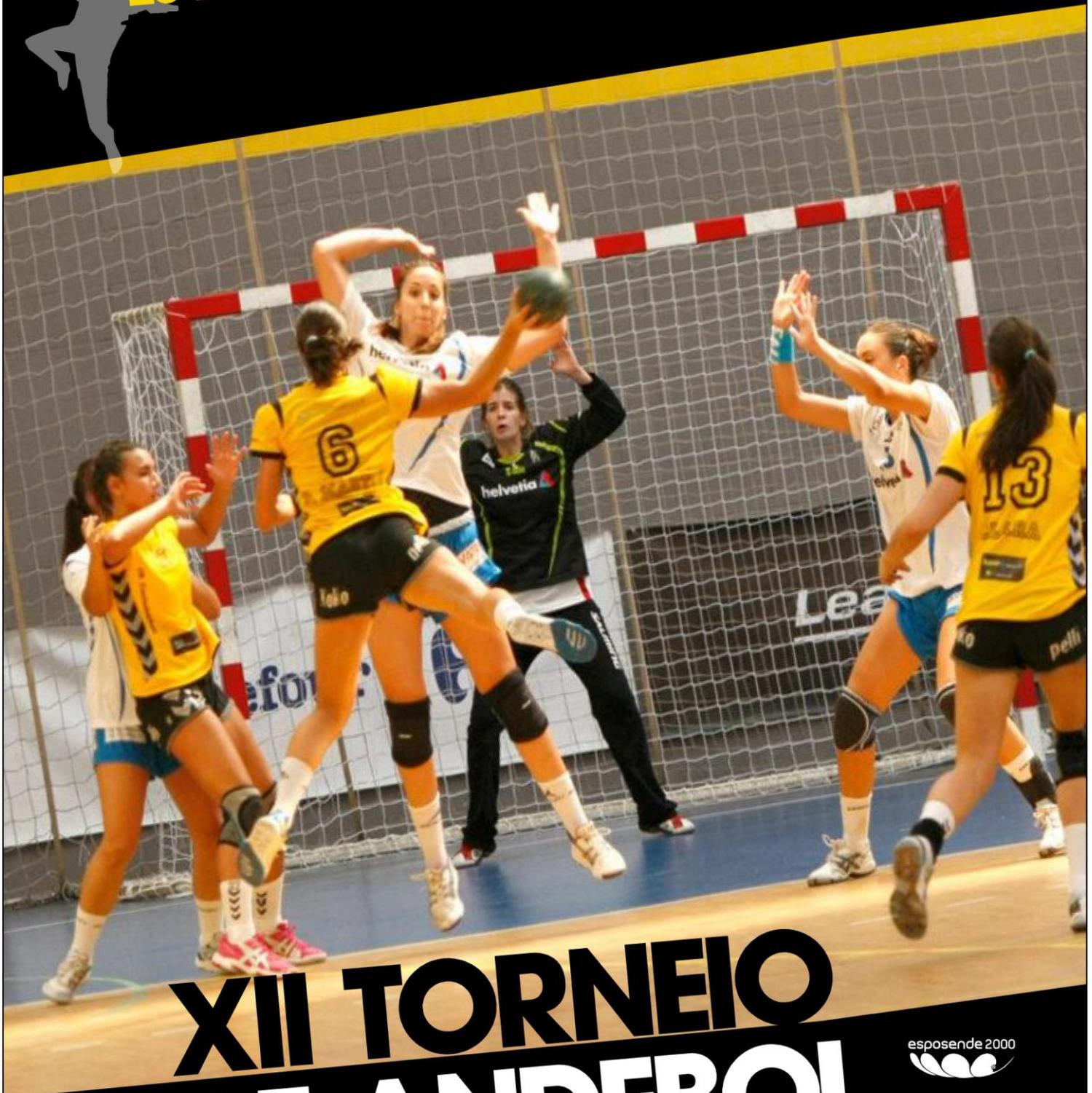




28 E 29 DE MARÇO 2015

ESPOSENDE
câmara municipal



XII TORNEIO DE ANDEBOL FEMININO

PROF. MANUEL RIBEIRO



UNIÃO DAS FREGUESIAS
DE BELINHO E MAR



UNIÃO DAS FREGUESIAS
DE APÚLIA E FÃO

ORGANIZAÇÃO

Câmara Municipal de Esposende
Centro Social da Juventude de Mar

Comissão Técnica

Carlos Jorge Fernandes Mota (CM Esposende)

Sérgio Bruno Morgado Costa (CM Esposende)

António Fernando Abreu Cepa (CSJ Mar)

Paulo Alexandre Reis Martins (CSJ Mar)

(Órgão da Arbitragem)

APOIO

Federação de Andebol de Portugal

Associação de Andebol de Braga

Agrupamento de Escolas António Correia de Oliveira

SECRETARIADO

O Secretariado do Torneio funciona na Escola António Correia de Oliveira

TELEFONES ÚTEIS

Organização	962 020 399 / 914252823
Secretariado	962 020 399 / 914252823
Fax	253 960 176
Câmara Municipal de Esposende	253 960 100
Fax	253 960 176
Serviço de Urgência	112
Informações	118
Farmácias Gomes (Esposende)	253 961 237
Farmácia Monteiro (Esposende)	253 961 258
Hospital de Esposende	253 969 480
Hospital de Fão	253 989 300
Bombeiros Voluntários de Esposende	253 969 110
Bombeiros Voluntários de Fão	253 981 203
Cruz Vermelha Portuguesa (Núcleo de Marinhas)	253 964 730
Guarda Nacional Republicana	253 961 233
Agência de Camionagem “Auto Viação do Minho”	253 962 369
Correios	253 980 010
Piscinas “Foz do Cávado”	253 964 182

XII Torneio de Andebol Feminino – Prof Manuel Ribeiro

2015

Esposende

Programa

Recepção de Equipas	28 de março	8:30h
Reunião Técnica	28 de março	09:00h
Início dos Jogos	28 de março	10:40h
Horário de Almoço	Todos os dias	12:00h – 14:30h
Entrega de prémios	29 de março	18:30h

Equipas

Participantes

EQUIPAS PARTICIPANTES

	Infantis	Iniciadas	Juvenis
CS JUV MAR	1	2	1
AC Vermoim	1		1
ABC Braga		1	1
CD Palmilheira		1	
FC Infesta			1
Stª Joana			1
TOTAL	2	4	5

Total de 11 equipas

**Calendário
de Jogos por
Escalão**

Torneio Andebol Feminino - Prof. Manuel Ribeiro

"Infantis"

Equipas Participantes

CS JUV Mar

AC Vermoim

Calendário

Jogo	Data	Hora	Equipas		Local	Resultados
1	28-Mar	15:10	AC Vermoim	CS JUV Mar	ACO	/
2	29-Mar	10:40	AC Vermoim	CS Juv Mar	ACO	/
3	29-Mar	14:00	AC Vermoim	CS Juv Mar	ES HM	/

"Iniciadas"

Equipas Participantes

CS JUV Mar A
ABC Braga
CD Palmilheira
CS JUV Mar B

Calendário

Jogo	Data	Hora	Equipas		Pavilhão	Result.
1	28-Mar	11:50	CS JUV Mar A	CS JUV Mar B	ES HM	/
2	28-Mar	11:50	CD Palmilheira	ABC Braga	ACO	/
3	28-Mar	16:20	CS JUV Mar B	ABC Braga	ACO	/
4	28-Mar	16:20	CS JUV Mar A	CD Palmilheira	ES HM	/
5	29-Mar	9:30	CD Palmilheira	CS JUV Mar B	ACO	/
6	29-Mar	9:30	ABC Braga	CS JUV Mar A	ES HM	/

Jogos Extra - 1º x 2º						
7	29-Mar	14:00	3º	4º	ACO	/
8	29-Mar	15:10	1º	2º	ACO	/

"Juvenis"

Equipas Participantes

CS JUV Mar
AC Vermoim
ABC Braga

FC Infesta
Stª Joana
Folga

Calendário

Jogo	Data	Hora	Equipas		Local	Result.
			CS JUV Mar	Folga		/
1	28-Mar	10:40	Stª Joana	AC Vermoim	ACO	/
2	28-Mar	10:40	ABC Braga	FC Infesta	ES HM	/
			Folga	AC Vermoim		/
3	28-Mar	14:00	CS JUV Mar	ABC Braga	ACO	/
4	28-Mar	14:00	FC Infesta	Stª Joana	ES HM	/
			ABC Braga	Folga		/
5	28-Mar	17:30	AC Vermoim	FC Infesta	ACO	/
6	28-Mar	17:30	Stª Joana	CS JUV Mar	ES HM	/
			Folga	FC Infesta		/
7	29-Mar	11:50	ABC Braga	Stª Joana	ACO	/
8	29-Mar	11:50	CS JUV Mar	AC Vermoim	ES HM	/
			Stª Joana	Folga		/
9	29-Mar	16:20	FC Infesta	CS JUV Mar	ACO	/
10	29-Mar	17:30	AC Vermoim	ABC Braga	ACO	/

Calendário

Geral de

Jogos

Hora	Sábado – 28 Março		Domingo – 29 Março	
	Pavilhão ACO*	Pavilhão ES HM**	Pavilhão ACO*	Pavilhão ES HM**
9:00	Reu. Técnica			
9:30			Iniciadas Jogo 5	Iniciadas Jogo 6
10:40	Juvenis Jogo 1	Juvenis Jogo 2	Infantis Jogo 2	
11:50	Iniciadas Jogo 2	Iniciadas Jogo 1	Juvenis Jogo 7	Juvenis Jogo 8
13:30				
14:00	Juvenis Jogo 3	Juvenis Jogo 4	Iniciadas Jogo 7	Infantis Jogo 3
15:10	Infantis Jogo 1		Iniciadas Jogo 8	
16:20	Iniciadas Jogo 3	Iniciadas Jogo 4	Juvenis Jogo 9	
17:30	Juvenis Jogo 5	Juvenis Jogo 6	Juvenis Jogo 10	
18:30			Entrega Prémios	
22:00	Festa Andebol			

*- Pavilhão da Escola António Correia de Oliveira (Esposende)

** - Pavilhão Escola Secundária Henrique Medina

Transportes

A Organização do Torneio teve em atenção a proximidade dos dois pavilhões de jogos.

Assim, estes encontram-se a cerca de 300m um do outro, o que permite a todos uma fácil deslocação entre os pavilhões.

Jogo

1- FORMA DE DISPUTA

1.1 - O Torneio disputa-se:

Infantis: Com 2 equipas participantes;

Realizar-se-ão 3 jogos sendo que a equipa vencedora será a que tiver mais jogos ganhos entre si.

Iniciadas: Com 4 equipas participantes;

1ª Fase – Jogarão todas contra todas para apuramento de uma primeira classificação.

2ª Fase – Realizar-se-ão dois jogos, o primeiro entre o 3º e o 4º classificados para apuramento do 3º e 4º lugares e outro jogo entre o 1º e o 2º para apuramento do 1º e 2º classificado do torneio

Juvenis: Com 5 equipas participantes;

Realizar-se-á um quadro competitivo em que todos jogarão contra todos e o apuramento das classificações será de acordo com a pontuação final.

2- CATEGORIAS

2.1 – O torneio é destinado às categorias de Infantis, Iniciadas e Juvenis (Femininos).

As categorias são definidas pelos seguintes anos de nascimento:

Infantis – atletas nascidas nos anos de: 02/03.

Iniciadas – atletas nascidas nos anos de: 00/01.

Juvenis – Atletas nascidas nos anos de 98/99.

2.2 - As equipas poderão inscrever até um número máximo de 16 atletas por jogo.

3- REGULAMENTO

Será adoptado o **Regulamento Técnico Pedagógico** que se segue.

**REGULAMENTO
TÉCNICO PEDAGÓGICO**

**TORNEIO MANUEL RIBEIRO
ANDEBOL FEMININO**

Esposende 2015

1. INTRODUÇÃO

Este Regulamento Específico aplica-se a todas as competições de Andebol realizadas no âmbito do Torneio Manuel Ribeiro de Andebol Feminino – Esposende 2015 e em conformidade com o estipulado no Regulamento Geral de Provas, Normas para a Organização de Provas Nacionais e Regras Oficiais em vigor.

O Regulamento de Provas Oficial da Federação de Andebol de Portugal aplica-se a todos os escalões, com adaptação adequada das regras às condições de realização dos jogos, ao equipamento disponível e aos recursos humanos existentes. Para os escalões de Infantis e Iniciados aplica-se ainda o Regulamento Técnico Pedagógico exposto no final do documento.

2. ESCALÕES ETÁRIOS, BOLA, DURAÇÃO DO JOGO

ESCALÃO	IDADE	TEMPO JOGO	BOLA
Infantis	2002-2003	2 x 25'	50 – 52 cm
Iniciadas	2000-2001	2 x 30'	50 – 52 cm
Juvenis	1998-1999	2 x 30'	54 – 56 cm

2.1. Bola de jogo

Cada equipa deve apresentar uma bola com as medidas regulamentares e em condições de ser utilizada, das quais o árbitro escolherá aquela com que se iniciará o jogo.

2.2. Duração dos jogos

2.2.1. A equipa deve entrar para o recinto de jogo na fase do aquecimento de GR.

2.2.2. No escalão de Infantis o tempo de jogo é de 2 x 25 minutos com intervalo de 5 minutos. Nos escalões de Iniciados e Juvenis o tempo de jogo é de 2 x 30 minutos com intervalo de 5 minutos.

2.2.3. É permitido solicitar um (1) pedido de “desconto de tempo” de cinquenta segundos (50'') por jogo.

2.2.4. Se num jogo houver necessidade de se recorrer a prolongamento para se definir o vencedor, não é permitido a solicitação de “descontos de tempo”.

3. TERRENO DE JOGO

3.1. Pavilhão de Escola EB Antonio Correia de Oliveira

3.2. Pavilhão da Escola Secundária Henrique Medina

3.2. Pavilhão do Centro Social da Juventude de Mar

4. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

4.1. INFANTIS e INICIADOS

Cada equipa é constituída por:

- 16 jogadores no máximo;

4.2. JUVENIS

Cada equipa é constituída por:

- 16 jogadores no máximo;

5. ARBITRAGEM

5.1. Os jogos são dirigidos por 2 árbitros e por 2 oficiais de mesa.

6. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

6.1. A classificação das equipas nas várias fases do Quadro Competitivo é determinada pela soma da pontuação obtida no total dos jogos efectuados, de acordo com o seguinte critério:

•VITÓRIA 3 PONTOS

•EMPATE 2 PONTOS

• DERROTA ou FALTA ADMINISTRATIVA 1 PONTO

• FALTA DE COMPARÊNCIA 0 PONTOS

6.2. Perante a ocorrência de uma falta de comparência, é atribuída uma derrota por 0-15 à equipa que não compareceu ao jogo.

6.3. Perante a ocorrência de uma falta administrativa, os pontos correspondentes à vitória serão atribuídos à equipa que cumprir o regulamento, e para efeitos de “Goal-Average”, o resultado a considerar será de 15-0.

6.4. A classificação final será estabelecida por ordem decrescente dos pontos obtidos, classificando-se em 1º lugar a equipa com maior número de pontos.

6.5. No caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, serão tomados em conta, sequencialmente, os seguintes factores:

- em poule a uma só volta:

a. O resultado entre as equipas directamente envolvidas;

b. Maior diferença entre golos marcados e sofridos no total dos jogos realizados entre todas as equipas;

c. Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase da competição.

- em poule a duas voltas ou mais:

d. Maior número de pontos obtidos no jogo ou jogos entre as equipas empatadas;

e. Maior diferença entre golos marcados e sofridos no jogo ou jogos entre as equipas empatadas;

f. Maior diferença entre golos marcados e sofridos no total dos jogos realizados entre todas as equipas;

g. Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase da competição.

6.6. Nos casos em que, por força do regulamento específico de prova, os jogos não possam terminar empatados, será realizado um prolongamento com 2 partes de 5 minutos sem intervalo.

6.7. No caso de ainda subsistir a igualdade será realizada uma série de 5 (cinco) livres de 7 metros para cada equipa, executada por 5 (cinco) jogadores diferentes e que não estejam excluídos, desqualificados ou expulsos.

6.8. Se após a realização dessa série de 5 (cinco) livres de 7 metros, a igualdade ainda subsistir, serão realizadas séries de livres de 7 metros um para cada equipa, até que uma das equipas obtenha vantagem de um golo.

6.9. Na execução destas séries de livres de 7 metros, não serão permitidas repetições do jogador executante, até que todos os jogadores inscritos no boletim de jogo (com exceção dos excluídos, desqualificados e expulsos) tenham realizado essa execução.

7. REGULAMENTO TÉCNICO/PEDAGÓGICO

7.1. INFANTIS

7.1.1. Constituição da equipa

7.1.1.1. Por jogo, cada equipa pode utilizar 16 jogadores no máximo

7.1.1.2. É OBRIGATÓRIO, que todos os atletas inscritos no boletim de jogo participem no jogo.

7.2.2 Substituições – Só em posse de bola.

7.2.3. Sanções:

7.2.3.1. O tempo de exclusão é de 2 (dois) minutos.

7.2.4. Reposição da bola em jogo após golo - Efetuada no meio campo, após apito do árbitro.

7.3. INICIADAS e JUVENIS

7.3.1. Constituição da equipa

7.3.1.1. 16 jogadores no máximo

7.3.1.2. É OBRIGATÓRIO, que todos os atletas inscritos no boletim de jogo participem no jogo.

7.3.2. Jogo Livre

8. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste Regulamento Específico, são analisados e resolvidos pela Comissão Tècnica do Torneio e da sua decisão não cabe recurso.

ESCALÃO	TEMPO JOGO	Time Out	SUBSTITUIÇÃO	BOLA
Infantis	2 x 25' + 5'	1 Jogo	Livre	50 – 52 cm
Iniciadas	2 x 30' + 5'	1 Jogo	Livre	50 – 52 cm
Juvenis	2 x 30' + 5'	1 Jogo	Livre	54 – 56 cm