



Regulamento

1. CATEGORIAS

1.1. Este torneio irá ser realizado nas datas de 27, 28 e 29 de Dezembro no Pavilhão Municipal da Gafanha da Encarnação e contempla os escalões de Juvenis Masculinos e Femininos e Juniores Masculinos.

2. FORMA DE DISPUTA

2.1. O quadro competitivo está criado para um limite máximo de 6 equipas por escalão que serão divididas em 2 grupos de 3 equipas num sistema de todos contra todos.

2.2. Os grupos, a ordem dos jogos e o calendário do torneio serão designados pela organização e não poderão ser colocados em causa por nenhum dos participantes.

3. PARTICIPAÇÃO

3.1. Este torneio destina-se a todas os clubes que se inscrevam até ao preenchimento das vagas, ou até ao fim das datas de inscrição.

4. DURAÇÃO DOS JOGOS

4.1 Os jogos vão ter a duração de acordo com a tabela seguinte:

Escalão	Duração	Intervalo	Duração na final	Intervalo na final
Juvenis Fem.	20 mins cada parte	5 mins	25 mins cada parte	10 mins
Juvenis Masc.	20 mins cada parte	5 mins	25 mins cada parte	10 mins
Juniores Masc.	25 mins cada parte	5 mins	25 mins cada parte	10 mins

4.2. Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos previstos na Federação de Andebol de Portugal (FAP).

5. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

5.1. A pontuação será atribuída da seguinte forma:

Vitória	3 pontos
Empate	2 pontos
Derrota	1 ponto
Falta de comparência	0 pontos

.2. Se no final, duas ou mais equipas se encontrarem com o mesmo número de pontos, o desempate será feito da seguinte forma

Pela diferença de golos marcados e sofridos, entre todas as equipas
Pelo número de pontos obtidos, nos jogos entre si
Pela diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas
Pelo maior número de golos marcados em todos os jogos
Por sorteio

5.3. No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar (nos jogos a eliminar exceto nas finais), o vencedor será determinado por livres de sete metros da seguinte forma:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao árbitro nomeado, pelo responsável da equipa. A escolha da ordem de remate de cada equipa é livre. Os guarda-redes podem ser escolhidos e substituídos livremente. É o árbitro nomeado que decide em que

baliza se efetuam os livres de sete metros. Será realizado um sorteio entre os responsáveis de cada equipa para a decisão da equipa que inicia a marcação dos livres de sete metros. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, recomeça uma nova série de marcação de livres de sete metros, a eliminar por morte súbita. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os árbitros nomeados.

5.4. No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar (nas finais), o jogo será prolongado em 10 minutos, divididos em duas partes de 5 minutos, sem intervalo entre as mesmas apenas a troca de campo, se o jogo continuar empatado será desempatado por livres de sete metros como mencionado em cima

6. PROTESTO E DISCIPLINA

6.1. Não serão aceites protestos nem reclamações acerca das duplas de arbitragem.

6.2. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares antes, durante ou após o jogo serão analisadas pelos elementos da organização que estiverem a observar o jogo. A organização do torneio decidirá ou não se haverá castigo para o elemento da equipa.

6.3. A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

6.4. Será marcada falta de comparecimento, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 10 minutos.

7. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

7.1. Cada participante deve estar obrigatoriamente inscrito na FAP (Federação de Andebol de Portugal) e esse facto deve ser comprovado com a apresentação do seu número de CIPA. Cada participante deve possuir um documento de identificação (CIPA/BI/CC), que terá de ser apresentado 15 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, juntamente com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário esse atleta não poderá ser integrado no jogo.

7.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à organização a listagem dos atletas e dos oficiais.

7.3. Durante a competição, cada equipa poderá utilizar no máximo 16 jogadores.

8. EQUIPAMENTOS

8.1. Cada equipa deverá apresentar dois ou mais conjuntos de equipamentos diferentes, de modo a poder alterá-los na situação do seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

9. ARBITRAGEM

9.1. Os jogos serão dirigidos por árbitros dos quadros da Associação de Andebol de Aveiro e/ou da Federação de Andebol de Portugal.

10. PRÉMIOS

10.1. Troféus para os 1ºs, 2ºs e 3ºs classificados por categoria e lembranças de presença para todos os participantes.

10.2. Troféus individuais:

10.2.1. **Melhor marcador** (por categoria) – será vencedor o atleta que no conjunto de todos os jogos, marcar mais golos. Em caso de igualdade entre dois ou mais atletas no final de todos os jogos, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa melhor classificada.

10.2.2. **Melhor guarda-redes** (por categoria) – votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa melhor classificada.

10.3. Taça Fair-Play.

11. Seguro

11.1. As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

12. CASOS OMISSOS

12.1. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio.