



A.M.D.L.

– Associação de Moradores p/Desenvolvimento do Lagarteiro

Lagarteiro 2014



Torneio de Andebol “Lagarteiro p/Igualdade”



A.M.D.L.

– Associação de Moradores p/Desenvolvimento do Lagarteiro

TORNEIO DE ANDEBOL

PROJETO

1. NATUREZA DA ATIVIDADE

Realização de um Torneio de Andebol de 7 “Lagarteiro p/Igualdade”, no escalão de Infantis Masculinos, no dia 07 de Junho de 2014, no Pavilhão Multiusos ANIMAR, Porto.

O Torneio terá um carácter solidário, durante o evento serão recolhidos géneros alimentares que revertem a favor da “Cruzada do Bem-fazer de Campanhã”.

2. ORGANIZAÇÃO

- A.M.D.Lagarteiro

3. DURAÇÃO

- Dia 07 de Junho de 2014, das 09 às 20 horas

4. LOGÍSTICA

- Pavilhão ANIMAR
- Parque Oriental



A.M.D.L.

– Associação de Moradores p/Desenvolvimento do Lagarteiro

5. APOIOS

O “Lagarteiro p/Igualdade” Torneio de Andebol espera contar com os seguintes apoios institucionais:

- Associação de Andebol do Porto
- Câmara Municipal do Porto
- Federação de Andebol de Portugal
- Junta de Freguesia de Campanhã
- Empresa Municipal Porto Lazer
- Fundação Porto Social

6. ÁREA DESPORTIVA

- ORGANIZAÇÃO

- A Organização do “Lagarteiro p/Igualdade” Torneio de Andebol é da responsabilidade da Associação de Moradores p/Desenvolvimento do Lagarteiro, secção de Andebol.

- PARTICIPANTES

- As equipas participantes no Torneio serão convidadas pela Organização e terão como contribuição a entrega de géneros alimentares.

- Cada equipa é constituída no máximo de 14 jogadores.

- IDENTIFICAÇÃO

- A Identificação dos participantes deverá ser feita com o cartão CIPA.

7. BOLA

- A bola utilizada será a oficial de marca Macron nº 1



A.M.D.L.

– Associação de Moradores p/Desenvolvimento do Lagarteiro

8. ARBITRAGEM

- A Arbitragem do Torneio é da inteira responsabilidade da Associação de Andebol do Porto.

9. MÓDULOS COMPETITIVOS

- Neste Torneio de 6 equipas participantes, o sistema de competição será em duas fases.

- Na 1ª fase, as equipas estarão divididas em duas séries (A e B) e disputam os jogos no regime de todos contra todos a uma volta.

- Na 2ª fase, as equipas disputaram mais um jogo para apuramento da respetiva classificação final, de acordo o lugar que ocuparam na 1ª fase.

Ou seja:

- Entre o 1º classificado da série A com o 1º classificado da série B (1º e 2º Lugar);

- Entre o 2º classificado da série A com o 2º classificado da série B (3º e 4º Lugar);

- Entre o 3º classificado da série A com o 3º classificado da série B (5º e 6º Lugar);

9 - TEMPO DE JOGO

- 2 x 20 Minutos com intervalo de 5 minutos.

- É permitido a solicitação de “Time Out” de acordo com o regulamento geral.



A.M.D.L.

– Associação de Moradores p/Desenvolvimento do Lagarteiro

10 - PONTUAÇÃO

Vitória – 3 pontos

Empate – 2 pontos

Derrota – 1 ponto

Derrota por falta de comparência – 0 Pontos

- No final da 1ª fase em caso de empate, não haverá prolongamento, obtendo-se a classificação final conforme o regulamento de competições da FPA.

- Na 2ª fase, em caso de empate, proceder-se-á à marcação de livres de 7 metros.

a) Série de 5 livres de sete metros com vitória da equipa que obtiver mais golos.

b) Série de 1 livre de 7 Metros até desempatarem.

11 .PRÉMIOS

a) Taça para o 1º, 2º e 3º lugar.

b) Melhor Guarda-Redes

c) Melhor Jogador

d) Diploma de participação as restantes equipas.

A Organização

AMD Lagarteiro

Em anexo:

➤ Calendário de Jogos

➤ Classificações