

WOMEN HANDBALL LISBON CUP

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1. Forma de Disputa:

- a) 1ª Fase – 2 Séries de 3 equipas jogando todos X todos a 1 volta;
Jogos 1 a 6
- b) 2ª Fase – Meias-Finais:
Jogo 7 - 1ª Série A – 2ª Série B
Jogo 8 – 2ª Série B – 1ª Série A
- c) 3ª Fase – Apuramentos Finais:
Jogo 9 – Ap. 5º e 6º Classif. – 3ª Série A – 3ª Série B
Jogo 10 – Ap. 3º e 4º Classif. – Vencido Jogo 7 – Vencido Jogo 8
Jogo 11 – Ap. 1º e 2º Classif. – Vencedor Jogo 7 – Vencedor Jogo 8

2. Participantes:

- a) Este Torneio é dirigido a atletas do sexo feminino, nascidas até ao ano 2000 inclusive, ou seja todas as atletas com idades juniores e Seniores;
- b) Cada equipa pode participar com um máximo de 16 atletas;

3. Duração dos Jogos:

- a) Cada jogo terá a duração total de 45 minutos, divididos em 3 partes de 15 minutos (3x15 min);
- b) Entre cada parte haverá um intervalo de 5 minutos, sem troca de campo;
- c) Em cada jogo poderão ser utilizados dois “Descontos de Tempo” (Time-Out), não sendo permitido o uso de ambos numa mesma parte;

4. Início do Jogo:

- a) Na 1ª e 2ª parte o lançamento de saída (início de jogo) será alternado entre as duas equipas, em função do sorteio inicial;
- b) Na 3ª parte haverá novo sorteio para determinar a quem é atribuído o lançamento de saída;

5. Sistema de Pontuação e Desempate:

- a) Em cada parte, será atribuído **1 (um)** ponto à equipa que a vencer e **0 (zero)** a quem a perder;
- b) Se no final da parte de jogo se registar um empate, o ponto será dividido por ambas as equipas **(0,5 + 0,5)**;
- c) O resultado final do jogo, será o somatório dos resultados de cada parte do mesmo, sendo atribuídos **2 (dois) pontos extra ao vencedor**;
- d) Se no final do jogo se registar um empate, os dois pontos serão divididos por ambas as equipas **(1 + 1)**;
- e) Nas meias-finais e jogos de atribuição de classificação final, em caso de empate no final do tempo de jogo, o desempate será feito através da marcação de 5 livres de 7 metros. Em caso de persistência de empate, este processo continuará até uma das equipas falhar marcação do respetivo livre de 7 metros;
- f) A pontuação máxima de cada jogo será de **5 (cinco) pontos**;

6. Penalizações e Advertências:

Todas as penalizações por advertência ao banco são para o treinador principal;

7. Casos Omissos:

Para todas as situações não previstas neste Regulamento, aplica-se o disposto no Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal;