

Regulamento do Torneio

Leiria Handball Meeting

1. ORGANIZAÇÃO

A organização do Torneio é da responsabilidade do Atlético Clube da Sismaria, Juventude Desportiva do Lis, Câmara Municipal de Leiria e Associação de Andebol de Leiria.

2. DATA E LOCAL

O Torneio realizar-se-á de 8 a 10 de setembro de 2017 em Leiria.

3. RECINTOS DE JOGO

O Torneio está previsto realizar-se no Estádio Municipal de Leiria e nos pavilhões desportivos da Juve, Gândara, E.S.Correia Mateus, Pousos, Marrazes e Praça da Fonte Luminosa (minis), todos em Leiria.

4. ESCALÕES

4.1. O Torneio destina-se a todos os clubes, escolas e seleções que se inscrevam nos escalões de Infantis, iniciados, Juvenis e Juniores, masculinos e femininos.

ESCALÃO ANO NASCIMENTO

INFANTIL MASCULINO	2004-2005
INICIADO MASCULINO	2002-2003
JUVENIL MASCULINO	2000-2001
JUNIOR MASCULINO	1998-1999

INFANTIL FEMININO	2005-2006
INICIADO FEMININO	2003-2004
JUVENIL FEMININO	2001-2002
JUNIOR FEMININO	1999-2000

4.2. Os jogadores poderão jogar num escalão superior ao seu, desde que constem da lista de participantes entregue no ato da inscrição, após verificação da organização.

4.3. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes do mesmo escalão.

4.4. As listas de participantes serão verificadas pela organização do torneio e em cada jogo, deverão ser entregues 30 minutos antes do mesmo.

5. TEMPO DE JOGO

ESCALÃO	TEMPO DE JOGO
MINIS	2 X 15 m
INFANTIL MASCULINO	2 X 20 m
INICIADO MASCULINO	2 X 20 m
JUVENIL MASCULINO	2 X 25 m
JUNIOR MASCULINO	2 X 25 m
INFANTIL FEMININO	2 X 20 m
INICIADO FEMININO	2 X 20 m
JUVENIL FEMININO	2 X 25 m
JUNIOR FEMININO	2 X 25 m

O tempo de intervalo é de 5 minutos e apenas é permitido 1 "TIME OUT" por equipa/jogo nos jogos da FINAL.

5.1. As equipas terão 10 minutos de tempo de aquecimento dentro do recinto de jogo.

6. FORMA DE DISPUTA

6.1. Numa 1ª fase, participarão todas as equipas por escalão divididas, em grupos, os jogos serão disputados no regime de todos contra todos, a uma volta. Na 2ª fase, os grupos cruzam efetuando mais 2 jogos (meias finais, Finais e lugares de apuramento).

6.2. Os grupos a ordem dos jogos e o calendário do torneio, serão da responsabilidade da organização.

6.3. A forma de disputa poderá alterar mediante o número final de equipas participantes por escalão.

6.4. Em tudo o mais, os jogos reger-se-ão pelas regras da FAP / IHF

7. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

7.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

7.1.1. Vitória – 3 pontos

7.1.2. Empate – 2 pontos

7.1.3. Derrota – 1 ponto

7.1.4. Falta de Comparência – 0 pontos

7.2. Em caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efetuada da seguinte forma:

7.2.1. Pelo maior número de pontos obtidos nos jogos entre as equipas empatadas;

7.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;

7.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;

7.2.4. Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;

7.2.5. Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;

7.3. Nos jogos da 2ª fase, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um livre de 7 metros alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao árbitro nomeado, pelo responsável da equipa.

7.3.1. A escolha da ordem de remate de cada equipa é livre.

7.3.2. Os guarda-redes podem ser escolhidos e substituídos livremente.

7.3.3. É o árbitro nomeado que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros.

7.3.4. Será realizado um sorteio entre os responsáveis de cada equipa para a decisão da equipa que inicia a marcação dos livres de sete metros.

7.3.5. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, recomeça uma nova série de marcação de livres de sete metros, a eliminar por morte súbita e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

7.3.6. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros.

7.3.7. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos.

7.3.8. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os árbitros nomeados.”

8. PRÉMIOS

8.1. Troféus coletivos para os 1ºs classificados por escalão e possivelmente trofeus de participação para todas as equipas participantes.

8.2. Lembranças para todos os participantes.

9. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

9.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir **inscrição válida na Federação de Andebol de Portugal para a Época 2017/2018**,

9.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem de participantes para validação mediante documento de identificação (BI ou CC). Cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o Torneio, não o podendo mudar;

9.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores por jogo;

9.4. A identificação de todos os participantes far-se-á através de CIPA/CC para os participantes de equipas nacionais, para os atletas das equipas estrangeiras a identificação será feita através do passaporte ou documento de identificação legal.

10. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais jogos de equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

11. BOLAS

Caso haja bola oficial do torneio, será essa a bola utilizada no jogo. Em caso contrário, o árbitro escolherá uma, entre as apresentadas pelos capitães de equipa e dentro dos tamanhos regulamentares em Portugal.

12. ARBITRAGEM

A nomeação dos árbitros será da responsabilidade da A.A. Leiria e F.A.P.

13. PROTESTO DE JOGOS E REGULAMENTO DISCIPLINAR

13.1. Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA (Provas em regime de concentração, Título 12 do FGAP e Associações).

13.2. Os protestos e os castigos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade da Organização.

13.3. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP e comunicados às equipas em afixação pública.

13.4. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio.

13.5. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 10 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no Torneio.

13.6. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.

13.7. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.

13.8. O protesto tem o custo de 150€ pagos em dinheiro (só é ressarcido novamente desse valor em caso de ganhar o respetivo protesto).

13.9. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.

14. SECRETARIADO

14.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, comunicado onde irão constar informações para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos e eventuais castigos aplicados.

14.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a consulta do Comunicado no Secretariado. No caso de não consultarem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advinha.

14.3. REUNIÃO TÉCNICA de presença OBRIGATÓRIA a realizar antes do início do Torneio.

15. SEGURO

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

16. DANOS PROVOCADOS

Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento ou outro) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o autor do dano.

17. DIREITOS DE IMAGEM

A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer acção, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

18. CASOS OMISSOS

Todos os casos omissos serão resolvidos pela Organização de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal, regendo-se por princípios de rigor, equidade e sensatez e das suas decisões não haverá recurso.