



## INTRODUÇÃO

**Paredes Handball Cup'18 – I Torneio Internacional de Andebol - Cidade de Paredes**, decorrerá de **27 Junho a 01 de Julho de 2018**, com os jogos a serem realizados em **12 pavilhões** do concelho de Paredes. **Este torneio destina-se a equipas federadas, escolas, e seleções**, perfazendo total de **3000 atletas**, distribuídos entre **200 equipas**.

### Escalões:

**Masters Masculinos, Masters Femininos, Seniores Masculinos, Seniores Femininos, Juniores Masculinos, Juniores Femininos, Juvenis Masculinos, Juvenis Femininos, Iniciados Masculinos, Iniciados Femininos, Infantis Masculinos, Infantis Femininos, Minis Masculinos e Minis Femininos.**

Nesta I edição, além do **Andebol Indoor**, existe um destaque especial para o **Andebol de Praia**, de forma a promover a inclusão de toda a comunidade nesta modalidade. A par da competição, serão criados momentos únicos de **animação, diversão e convívio**, de forma a divulgar não só o torneio, como a própria **Cidade de Paredes**.



## **Regulamento Paredes Handball Cup 2018**

A estrutura orgânica do Paredes Handball Cup é constituída por 4 comissões. O vértice estratégico desta estrutura é a comissão organizadora, situando-se as outras no campo da operacionalidade.

### **Comissão organizadora:**

A comissão organizadora é constituída por 7 elementos:

6 Elementos da direção do torneio;

1 Elemento da Câmara Municipal de Paredes.

A gestão do evento é realizada por esta comissão, pelo que todas as outras estabelecem laços de dependência estrutural para com ela.

### **Comissão Administrativa:**

A comissão administrativa está dependente da comissão organizadora, com funções específicas atribuídas.

### **Comissão Disciplinar:**

A comissão Disciplinar do torneio, será constituída por elementos a indicar pela AAP e FPA

### **Comissão de Arbitragem:**

À comissão de Arbitragem do torneio, compete nomear os árbitros e oficiais de mesa para os jogos do torneio, assim como gerir todos os processos de operações, destes agentes, relacionados com os jogos

Esta comissão será constituída pelos elementos a indicar pela AA Porto.



## **Regulamento Especifico:**

### **Andebol Indoor:**

#### **1. CATEGORIAS**

Torneio para equipas convidadas, nos escalões de Minis Masculinos / Femininos, Infantis Masculinos / Femininos, Iniciados Masculinos / Femininos, Juvenis Masculinos / Femininos, Juniores Masculinos/Femininos, Seniores Masculinos e Femininos e Masters Masculinos e Femininos.

#### **2. FORMA de DISPUTA**

2.1. O torneio será de 12 Equipas por Escalão, sendo divididas em 3 grupos de 4 equipas no sistema de TxT.

2.2. Os grupos e a ordem dos jogos do torneio, serão designados pela organização e não poderão ser colocados em causa por nenhum dos participantes

#### **3. PARTICIPAÇÃO**

Este torneio destina-se a todas as equipas e clubes, escolas e seleções que se inscrevam.

#### **4. DURACÃO DOS JOGOS**

	<b>Tempo de jogo</b>	<b>Intervalo</b>
Minis Masculinos	2 x 15 minutos	5 Minutos
Infantis Masculinos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Infantis Femininos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Iniciados Masculinos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Iniciados Femininos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Juvenis Masculinos	2 x 20 minutos	5 Minutos



Juvenis Femininos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Juniores Masculinos	2 x 25 minutos	5 Minutos
Seniores Masculinos /	2 x 25 Minutos	5 Minutos
Masters	2 x 20 Minutos	5 Minutos

4.1. Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos da Federação de Andebol de Portugal (FAP) O tempo de aquecimento no recinto de jogo para o início do jogo é de 10 minutos.

## **5. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES**

5.1. Os pontos são atribuídos da seguinte forma:

Vitória: 3 pontos;

Empate: 2 pontos;

Derrota: 1 pontos;

Falta de comparência: 0 pontos.

5.2. Se no final, duas ou mais equipas se encontrarem com o mesmo número de pontos, o desempate será feito da seguinte forma:

5.2.1. Pelo número de pontos obtidos, nos jogos entre si;

5.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas;

5.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos, entre todas as equipas;

5.2.4. Pelo maior número de golos marcados em todos os jogos;

5.2.5. Por sorteio.

5.3. No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar, o vencedor será determinado por livres de sete metros da seguinte forma:

**Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser**



entregue ao Árbitro pelo responsável da equipa. É livre a escolha da ordem de remate de cada equipa. Os guarda-redes podem ser escolhidos e mudados livremente. É o Árbitro que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. A equipa que começa, será escolhida à sorte pelo Árbitro. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, novas séries de livres de sete metros serão executadas, com os jogadores escolhidos até ao apuramento final de uma equipa. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os Árbitros.

## **6. PROTESTO E DISCIPLINA**

- 6.1. Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA (Provas em regime de concentração, Título 12 do FGFAP e Associações);
- 6.2. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP;
- 6.3. A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;
- 6.4. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no Torneio.



## **7. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES**

7.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (CIPA, BI), que terá de ser apresentado 15 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo;

7.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o Torneio, não o podendo mudar;

7.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores;

## **8. EQUIPAMENTOS**

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais jogos de equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

## **9. ARBITRAGEM**

Os jogos serão arbitrados por Árbitros dos quadros da FPA e da Associação de Andebol do Porto.

## **10. PRÉMIOS**

10.1. Troféus para os 1ºs, 2ºs e 3ºs classificados por categoria e lembranças de presença para todos os participantes;

### **10.2) Troféus individuais:**

10.2.1. **Melhor marcador por categoria**, será vencedor o atleta que no conjunto de todos os jogos, marcar mais golos. Em caso de igualdade entre dois ou mais atletas no final de todos os jogos, aplica-se o seguinte critério:

a) Atleta mais novo;



b) Atleta da equipa melhor classificada.

10.2.2. **Melhor guarda-redes por categoria**, votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas), das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Jogador mais novo;
- b) Jogador da equipa melhor classificada.

10.2.3. **Melhor Jogador do Torneio por categoria**, votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Jogador mais novo;
- b) Jogador da equipa melhor classificada.

**10.3) Troféu Cidade de Paredes**, será atribuído o troféu Cidade de Paredes ao clube que obtiver mais pontos no somatório de todas as categorias etárias participantes, conforme as seguintes pontuações:

- 1º Lugar - 25 Pontos
- 2º Lugar - 20 Pontos
- 3º Lugar - 15 Pontos
- 4º Lugar - 10 Pontos



### **11. Seguro**

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

### **12. CASOS OMISSOS**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio.

### **Andebol de Praia:**

A coordenar com a comissão organizadora das provas de andebol de Praia.