



Regulamento

A organização deste torneio está a cargo do Centro Desportivo de S. Bernardo e todas as questões com ele relacionadas serão da sua inteira responsabilidade.

1. O torneio é destinado ao escalão de Bambis (05/06), Minis (03/04), Infantis Masculinos (01/02), Iniciados Masculinos (99/00).
2. O torneio disputa-se da seguinte forma:

Bambis – Dia 10 de Junho

⇒ Regime de todos contra todos.

Minis – Dia 9 e 10 de Junho

1ª Fase

⇒ 6 equipas por escalão divididas em 2 grupos de 3 equipas no sistema todos contra todos a 1 volta.

2ª Fase:

⇒ Os primeiros classificados de cada grupo, prosseguem para a final; os segundos classificados disputam os 3º e 4º, e os terceiros disputam o 5º e 6º

Infantis e Iniciados – Dia 6, 7, 8 de Junho

1ª Fase

⇒ 12 equipas por escalão divididas em 4 grupos de 3 equipas no sistema todos contra todos a 1 volta.

2ª Fase:

- ⇒ Os dois primeiros classificados de cada grupo, prosseguem para os quartos de finais, meias-finais e final; as equipas eliminadas disputarão jogos para classificação geral.
- ⇒ Os dois últimos classificados de cada grupo, disputarão jogos de eliminatória para atribuição de classificação.

3. Regulamentação técnico pedagógica

Minis:

Bola	N.º 0 – 48 – 50 cm
Tempo de Jogo	1ª e 2ª fase até à final 2x15 min (5 minutos de Intervalo)
	Final: 2x15 min.
Substituições	Só com posse de bola
Desconto de tempo	1 por parte (50 segundos), só com posse de bola
Número de Jogadores	Máximo de 14 atletas inscritos no boletim de Jogo

Infantis:

Bola	N.º 1 – 50 a 52cm
Tempo de Jogo	1ª e 2ª fase até à final 2x15 min (5 minutos de Intervalo)
	Final: 2x25 min.
Substituições	Só com posse de bola
Desconto de tempo	1 por parte (50 segundos), só com posse de bola
Número de Jogadores	Máximo de 14 atletas inscritos no boletim de Jogo

Iniciados:

Bola	N.º 2 – 54 a 56cm
Tempo de Jogo	1ª e 2ª fase até à final 2x20 min (5 minutos de Intervalo)
	Final: 2x25 min.
Substituições	Só com posse de bola
Desconto de tempo	1 por parte (50 segundos), só com posse de bola
Número de Jogadores	Máximo de 12 atletas inscritos no boletim de Jogo

4.1. Regras Técnicas Especiais

a. Substituição só em posse de bola.

i. O guarda-redes pode ser substituído aquando dos livres de 7 metros;

ii. Em caso de lesão grave, durante o jogo, pode-se substituir um jogador de campo, mesmo que o Clube não tenha a posse de bola.



b. Proibição de defesas mistas.

4.2. Em caso de empate no final do tempo regulamentar, não haverá prolongamento, exceto nas 2^{as} e 3^{as} fases, onde terá lugar um prolongamento de 10 minutos, divididos em duas partes de 5 minutos cada, sem intervalo, trocando as equipas de campo, se o empate se mantiver, proceder-se-á á marcação de 5 livres de 7 metros, para cada equipa, vencendo a equipa que mais golos tiver obtido, se persistir o empate, a equipa que primeiro falhar um livre de 7 metros, com golo da outra equipa, fica eliminada e perde o jogo. (eu passava logo para 7 metros)

Nota: Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao Árbitro pelo responsável da equipa. É livre a escolha da ordem de remate de cada equipa. Os guarda-redes podem ser escolhidos e mudados livremente. É o Árbitro que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. A equipa que começa, será escolhida à sorte pelo Árbitro. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, novas séries de livres de sete metros serão executadas, com os jogadores escolhidos até ao apuramento final de uma equipa. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os Árbitros.

4. Em tudo o mais, os jogos realizar-se-ão pelas regras da Federação de Andebol de Portugal.
5. A classificação será estabelecida de acordo com o maior número de pontos obtidos por cada equipa, tendo em conta a seguinte tabela de pontuação:
 - ⇒ Vitória: 3 pontos
 - ⇒ Empate: 2 pontos
 - ⇒ Derrota: 1 ponto
 - ⇒ Falta de comparência: 0 pontos
6. Os critérios de classificação em caso de empate, entre duas ou mais equipas, serão, por ordem, os seguintes:
 - ⇒ O nº de pontos obtidos nos jogos entre as equipas empatadas;
 - ⇒ A diferença entre golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas;
 - ⇒ A diferença entre golos marcados e sofridos, em todos os jogos;
 - ⇒ O maior nº de golos marcados;
 - ⇒ Caso não se obtenha uma correta classificação, esta será efetuada por sorteio.
7. Cada comitiva será composta por um mínimo de 14 atletas e 1 treinador/dirigente.
8. A nomeação dos árbitros será da responsabilidade da Associação de Andebol de Aveiro.
9. Os jogos serão efetuados no Pavilhões do Conselho.



10. Em todos os casos passíveis de protesto de jogo e de ação disciplinar, aplica-se o regulamento geral da Federação Portuguesa de Andebol e da Associação de Andebol de Aveiro. Para o efeito, será constituída uma comissão técnico - disciplinar por 3 elementos.
11. A identificação de todos os participantes far-se-á através de CIPA ou Bilhete de Identidade (equipas estrangeiras). A entrega destes respetivos documentos ocorrerá no momento de levantamento de toda a informação sobre o torneio.
12. Serão atribuídos troféus a todos os participantes.
13. Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA (Provas em regime de concentração, Título 12 do FGFAP e Associações). Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão organizadora, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP. Os casos omissos serão resolvidos pela Organização e das suas decisões não haverá recurso.
14. PRÉMIOS
 - 15.1. Troféus para os 1ºs e 2ºs e 3ºs classificados por categoria e lembranças de presença para todos os participantes;
 - 15.2. Troféus individuais:
 - 15.2.1. Melhor guarda-redes por categoria, votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição.
 - 15.2.2. Melhor Jogador do Torneio por categoria, votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição.