

1º Torneio Internacional de Masters

A. Regulamento

O torneio terá lugar nos dias 25 e 26 de Outubro.

A estrutura orgânica do MASTER CUP 2014 é constituída por 4 comissões. O vértice estratégico desta estrutura é a comissão organizadora, situando-se as outras no campo da operacionalidade.

Comissão organizadora:

A comissão organizadora é constituída por 3 elementos da entidade Associação Masters Andebol do Porto

Comissão Administrativa:

A comissão administrativa está dependente da comissão organizadora, com funções específicas atribuídas.

Comissão Disciplinar:

A comissão Disciplinar do torneio, será constituída por elementos a indicar pela AAP e FPA

Comissão de Arbitragem:

A comissão de Arbitragem do torneio, compete nomear os árbitros e oficiais de mesa para os jogos do torneio, assim como gerir todos os processos de operações, destes agentes, relacionados com os jogos

Esta comissão será constituída pelos elementos a indicar pela AA Porto.

Regulamento Especifico:

CATEGORIAS

Torneio para equipas convidadas, nos escalões de Masters/Veteranos. Entende-se por Masters os atletas nascidos depois de 1979 (poderão jogar o máximo de dois atletas nascidos depois de 1984 não inscritos no escalão de Seniores há pelo menos 2 épocas).

1. FORMA de DISPUTA

- a) O torneio será de 4 Equipas, sendo jogado num sistema de meia final no dia 25/10, final e 3-4 lugar no dia 26/10.

2. PARTICIPAÇÃO

Este torneio destina-se aos clubes convidados pela organização

3. REGRAS DE JOGO

Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos da Federação de Andebol de Portugal (FAP)

a) DURAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos terão a duração de 60m divididos em 2 períodos de 30m com intervalo de 15m entre eles

b) SUBSTITUIÇÕES

As substituições têm de ocorrer para proporcionar a todos a vivência desportiva dentro do terreno de jogo. (todos os inscritos têm de participar no jogo).

c) SISTEMAS DE JOGO

Não é permitido a utilização de defesa mista.

O tempo de aquecimento no recinto de jogo para o início do jogo é de 15 minutos.

4. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

- a) A classificação será atribuída por eliminação direta sendo que os vencedores das meias finais irão disputar a final e os vencidos a atribuição do 3º e 4º lugar.
- b) No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar nos jogos das meias finais e final, o vencedor será determinado por livres de sete metros da seguinte forma:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos

jogadores, deverá ser entregue ao Árbitro pelo responsável da equipa. É livre a escolha da ordem de remate de cada equipa. Os guarda-redes podem ser escolhidos e mudados livremente. É o Árbitro que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. A equipa que começa, será escolhida à sorte pelo Árbitro. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, novas séries de livres de sete metros serão executadas, com os jogadores escolhidos até ao apuramento final de uma equipa. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os Árbitros.

5. PROTESTO E DISCIPLINA

- a) Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA (Provas em regime de concentração, Título 12 do FGFAP e Associações) e implicam o pagamento de uma caução de 300€ a ser devolvida no caso de o protesto ser diferido.
- b) Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP.
- c) A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;
- d) Será marcada falta de comparência, à equipa que não se notapresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no Torneio.

6. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

- a) Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (BI), que terá de ser apresentado 15 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo;
- b) Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o Torneio, não o podendo mudar;

7. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais jogos de equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

8. ARBITRAGEM

Os jogos serão arbitrados por Árbitros dos quadros da FPA e da Associação de Andebol Do Porto.

9. PRÉMIOS

Troféus para todos os participantes no torneio.

10. SEGURO

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado, devendo fazer prova dessa apólice até 48h antes do início da prova.

11. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio.