

ANDEBOL

13º TORNEIO DA PRIMAVERA DE CORROIOS

JUVENIS MASCULINOS

REGULAMENTO

FORMA DE DISPUTA

1ª Jornada

- 2 Jogos para apurar Vencedores

2ª Jornada

- 1 Jogo entre Equipas vencidas para apurar o 3º e 4º Classificado
- 1 Jogo entre as Equipas vencedoras para apurar o 1º e 2º Classificado

DESEMPATES

- Um prolongamento com duas partes de 5 minutos, seguindo-se, se necessário, séries de 5 livres de 7 metros.

DISCIPLINA

- Conforme o Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal

PROTESTOS

- Não são admitidos protestos de Jogo

EQUIPAS

- Cada Equipa pode Inscrever até 14 Jogadores por Jogo

Apoios: