

TORNEIO “CPN / CIDADE DE ERMESINDE” NATAL 2013

JUVENIS MASCULINOS

Organização do evento

O evento irá realizar-se nos dias 19 e 20 de dezembro de 2013, no Pavilhão Municipal de Ermesinde.

A organização deste torneio está a cargo da secção de andebol do Clube de Propaganda da Natação, e todas as questões com ele relacionadas serão da sua inteira responsabilidade.

Equipas Participantes

1. CPN
2. *Dragon Force* – F.C. Porto
3. Gondomar Cultural
4. G.C. Santo Tirso

Programa do Evento

Dia	Hora	Atividade
19 dezembro	14:00h	Reunião Técnica
	14:30h	Abertura do Torneio
	15:00h	1ª jornada
	<i>Desafio 1</i>	
	17:00h	
20 dezembro	09:00h	2ª jornada
	<i>Desafio 2</i>	
	11:00h	
	12:00h	Almoço
	13:00h	
	15:00h	3ª jornada
	17:00h	
	18:45h	Sessão de Encerramento e Entrega de Prémios

Regulamento do Torneio

1. O torneio é destinado ao escalão de Juvenis Masculinos.
2. O torneio disputa-se no sistema de todos contra todos a 1 volta.
3. A classificação será estabelecida de acordo com o maior número de pontos obtidos por cada equipa, tendo em conta a seguinte tabela de pontuação:
 - ✓ Vitória: 3 pontos;
 - ✓ Empate: 2 pontos;
 - ✓ Derrota: 1 ponto;
 - ✓ Falta de comparência: 0 pontos.
4. Os critérios de classificação em caso de empate, entre duas ou mais equipas, serão, por ordem, os seguintes:
 - ✓ O número de pontos obtidos nos jogos entre as equipas empatadas;
 - ✓ A diferença entre golos marcados e sofridos, em todos os jogos;
 - ✓ O maior número de golos marcados;
 - ✓ Caso não se obtenha uma correta classificação, esta será efetuada por sorteio.
5. Regulamentação técnico-pedagógica:

Bola	Nº3
Tempo de Jogo	2 x 30 min.
Número de jogadores	Máximo de 16 atletas inscritos no boletim de jogo

6. Em tudo o mais, os jogos realizar-se-ão de acordo regras da Federação de Andebol de Portugal.
7. Cada comitiva será composta por um máximo de 16 atletas e 2 treinadores/dirigentes.
8. Os atletas nascidos em 1999/2000 (iniciados) poderão participar com as respetivas equipas, desde que inscritos com subida de escalão.
9. Os atletas, nascidos em 1999/2000 (iniciados) da equipa *Dragon Force* Futebol Clube poderão participar na equipa *Dragon Force* – F.C. Porto.
10. A nomeação dos árbitros será da responsabilidade Associação de Andebol do Porto.
11. A identificação de todos os participantes far-se-á através de CIPA; as Equipas participantes deverão apresentar, para cada jogo, lista de participantes impressas a partir do SI da FAP.
12. Os casos omissos serão resolvidos pela Organização e das suas decisões não haverá recurso.

Desafios

Cada equipa deverá escolher um representante para os seguintes desafios, a realizar-se entre os jogos da 1ª e 2ª jornadas. O representante não se poderá repetir nos desafios.

Desafio 1

Execução de remates livres por distâncias (6 metros, 9 metros, 12 metros, 15 metros, meio campo, ...) (imagem 1). Quem atingir a marca mais distante, vence. Em caso de empate, deverão fazer remates na última distância em que tiveram sucesso, até haver um vencedor.

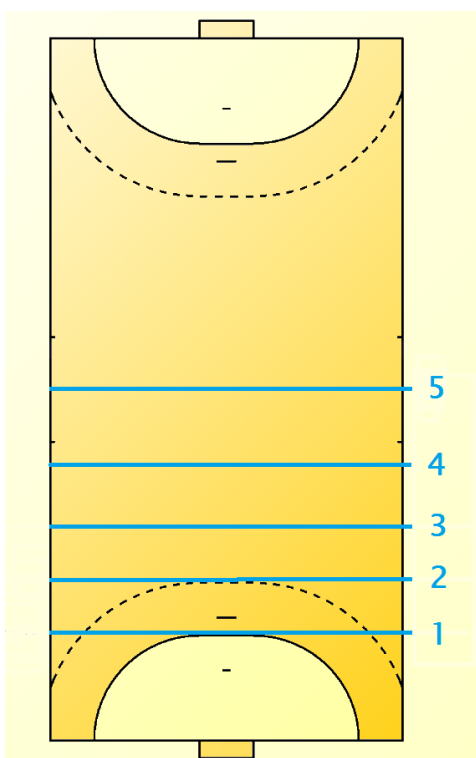


Imagem 1

Desafio 2

Fazer circuito de agilidade (imagem 2) cronometrado. O mais rápido vence. Em caso de empate, farão *sprint* único em 20 metros.

- 1: com bola, contornar os cones em drible.
- 2: com bola, *sprint* meio campo até linha final.
- 3: sem bola, deslocamentos defensivos a contornar postes.
- 4: sem bola, *sprint* linha final até meio campo.
- 5: sem bola, salto a dois pés por cima do banco.
- 6: sem bola, salto alternado a um pé por cima do banco.

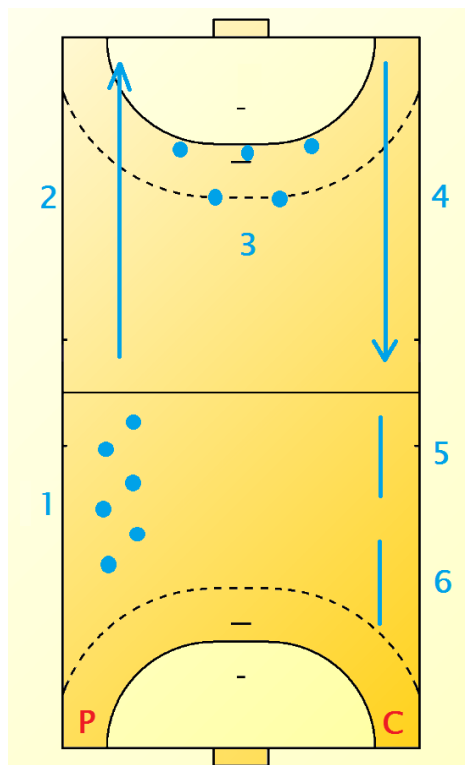


Imagem 2