



REGULAMENTO

I Torneio Douro Handball Cup

1. CATEGORIAS

Torneio para equipas convidadas, nos escalões de Iniciados Masculinos/Femininos, Juvenis Masculinos / Femininos,

2. FORMA DE DISPUTA

2.1. Os grupos e a ordem dos jogos do torneio serão designados pela organização e não poderão ser colocados em causa por nenhum dos participantes. Na 1ª fase, as equipas disputam os jogos no regime de todos contra todos a uma volta. Na 2ª fase, as duas equipas primeiras classificadas, na 1ª fase, disputam uma final para apuramento da campeã e vice-campeã.

2.2. Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos da Federação de Andebol de Portugal (FAP)

O tempo de aquecimento no recinto de jogo para o início do jogo é de 10 minutos.

3. PARTICIPAÇÃO

Este torneio destina-se a todas as equipas e clubes convidados, que se inscrevam.

4. DURAÇÃO DOS JOGOS E MAPA DE IDADES

CATEGORIAS	TEMPO DE JOGO	INTERVALO
Iniciados Masculinos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Iniciados Femininos	2 x 20 minutos	5 Minutos
Juvenis Masculinos	2 x 25 minutos	5 Minutos
Juvenis Femininos	2 x 25 minutos	5 Minutos

ESCALÃO	IDADE		NASCIMENTO	
Iniciados Masculinos	15	14	2003	2004
Iniciados Femininos	14	13	2004	2005
Juvenis Masculinos	17	16	2001	2002
Juvenis Femininos	16	15	2002	2003

5. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

5.1. Os pontos são atribuídos da seguinte forma:

- Vitória: 3 pontos;
- Empate: 2 pontos;
- Derrota: 1 pontos;

Falta de comparência: 0 pontos.

5.2. Se no final, duas ou mais equipas se encontrarem com o mesmo número de pontos, o desempate será feito da seguinte forma:

5.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos;

5.2.4. Pelo maior número de golos marcados em todos os jogos;

5.3. No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar, o vencedor será determinado por livres de sete metros da seguinte forma:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao Árbitro pelo responsável da equipa. É livre a escolha da ordem de remate de cada equipa. Os guarda-redes podem ser escolhidos e mudados livremente. É o Árbitro que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. A equipa que começa, será escolhida à sorte pelo Árbitro. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, novas séries de livres de sete metros serão executadas, com os jogadores escolhidos até ao apuramento final de uma equipa. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os Árbitros.

6. PROTESTO E DISCIPLINA

6.1. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP.

6.2. A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

6.3. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no Torneio.

7. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

7.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (CIPA,BI), que terá de ser apresentado 10 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de participantes devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo;

7.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o Torneio, não o podendo mudar;

7.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores;

8. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais jogos de equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

9. ARBITRAGEM

Os jogos serão arbitrados por Árbitros dos quadros da FPA e da Associação de Andebol de Vila Real.

10. PRÉMIOS

10.1. Troféus para os 1ºs e 2ºs e 3ºs classificados por categoria.

11. SEGURO DESPORTIVO

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

12. SECRETARIADO

12.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.

12.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advenha.

12. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.