

DESIGUALDADE NUMÉRICA



Ataque em superioridade numérica

- Cerca de 5 ataques/jogo
- Porquê combinações?
 - Maior e melhor sistematização
 - Funções/tarefas melhor definidas
 - Situações não adaptadas

Princípios

- Amplitude
- Não sofrer falta
- Mudanças de ritmo
- Finalizar na zona central
- Melhor momento para finalizar
- Troca de postos específicos

Ataque em inferioridade numérica

- Acaso? Melhores jogadores?
- Objectivo
 - Manutenção da posse da bola
 - Procura constante do golo
- Dinamismo na circulação dos jogadores
- Que jogadores?
- Exigência na finalização

Que faz a defesa?

- Marca um ou mais jogadores?
 - Incluo os jogadores marcados?
- Mantém o sistema defensivo?
- Torna o sistema anterior mais dinâmico?

Razões que justificam...

- Cerca de 5 ataques/jogo
- Renunciar a claras situações de golo
- Jogo a terminar e necessidade de marcar
- Relaxação e desconcentração dos defesas

Que fazer?

Procurar erros nas trocas de marcação

2x2 ou 1x1 cruzamentos





Defesa em superioridade numérica

Recuperação da bola rapidamente

Riscos suplementares

Manter vantagem numérica e posicional

Níveis de concentração

Evitar fazer falta

Cortar linhas de passe



Defesa em inferioridade numérica

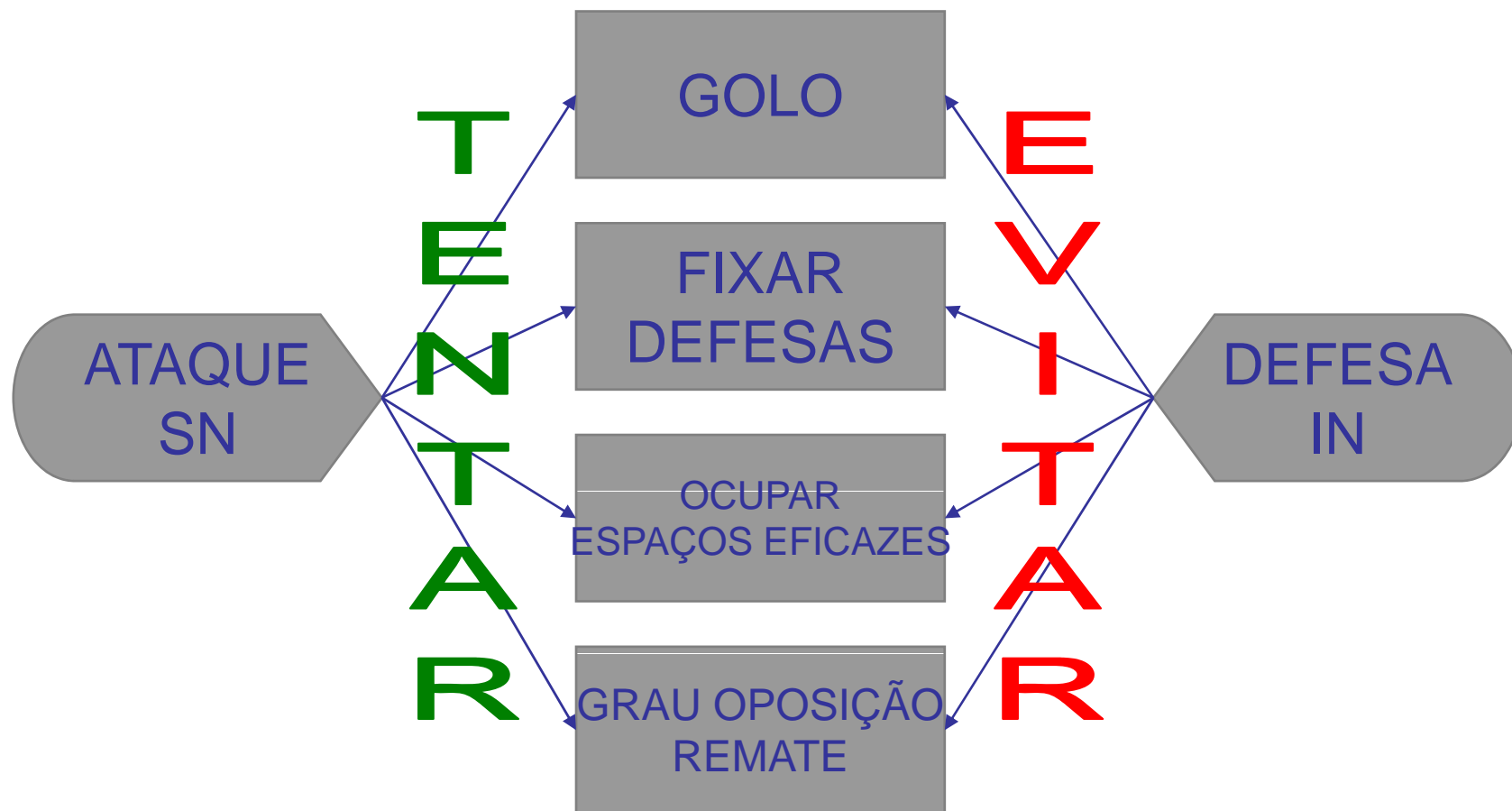
Dificultar ao máximo as acções ofensivas

Grande mobilidade defensiva

Oferecer zonas laterais do campo

Surpreender o ataque

Ataque SN vs. Defesa IN



Defesa SN vs. Ataque IN

