

# SISTEMAS DE JOGO DEFENSIVOS

# Conceito

---

- Conjunto de ordens/princípios que organizam todas as acções dos jogadores na defesa, tanto individuais como colectivas.

# Outros conceitos

---

- Capacidade de organizar-se no espaço para explorar com eficácia as acções tácticas escolhidas
- Busca de organização dos jogadores no espaço para facilitar determinados comportamentos tácticos

## Objectivos gerais

---

Evitar sofrer golos.

Conquistar a bola.

## Objectivos específicos

- Impedir a construção de acções ofensivas
- Anular, evitar ou atrasar a criação de situações de finalização próximas da nossa baliza
- Impedir ou dificultar a finalização com êxito

# Objectivos estratégicos

---

- Provocar erros
- Provocar decisões rápidas
- Provocar situações de finalização em zonas de menor eficácia
- Proteger especialmente a zona da bola
- Dificultar a comunicação entre os jogadores adversários

# Dimensões

---

- Os sistemas defensivos possuem três dimensões:
  - Amplitude
  - Profundidade
  - Densidade

# Características

---

- Activos
  - Jogadores em movimento, procuram SN
- Ofensivos
  - Procura da posse da bola
- Agressivos
  - Pressão sobre a bola e trajectórias



# Características

---

- Imprevisíveis
  - Impedirem a adaptação do ataque
- Plasticidade
  - Adaptam-se às mudanças do ataque
- Entreaajuda
  - Colaboração

# Parâmetros

---

- Os sistemas defensivos podem ainda estar definidos segundo 2 parâmetros:
  - Onde se colocam os jogadores
  - Que fazem sob os pontos de vista
    - Individual
    - Colectivo

# Etapa de iniciação

- A defesa individual permite uma boa progressão aos jogadores durante a iniciação, tanto na defesa como no ataque
- As principais ordens são:
  - Quem marca quem
  - O que fazer



# Colocação dos jogadores

---

- Defesa Individual
  - Que jogador marco?
    - Critério nominal
      - Treinador consigna um atacante a cada defesa
    - Critério proximidade
      - Cada jogador responsabiliza-se pelo adversário mais perto

# Ordens individuais



- Função da posse de bola do adversário
  - ACB
    - Pressionar
    - Atenção lado forte
    - Dribla a bola?
    - Incomodar os passes
  - ASB
    - Intenções
      - Dissuasão
      - Intercepção
      - Ajuda

# Ordens colectivas

---

- Utilização dos meios básicos de colaboração
  - Troca de marcação
  - Deslizamento
  - Dobragem
  - Defesas dos
    - Cruzamentos e bloqueios
  - 2x1
  - Colaboração com o guarda-redes

# Etapa de aperfeiçoamento

---

- Ataque impõe-se pela iniciativa
- Defesa à zona
  - Sistemas zonais 6:0, 5:1; 3:2:1; 4:2; 3:3
- Defesa mista
  - Sistemas 5+1; 4+2; 3+3
- Defesa desde que se perde a posse da bola
  - Recuperação defensiva

# Princípios

---

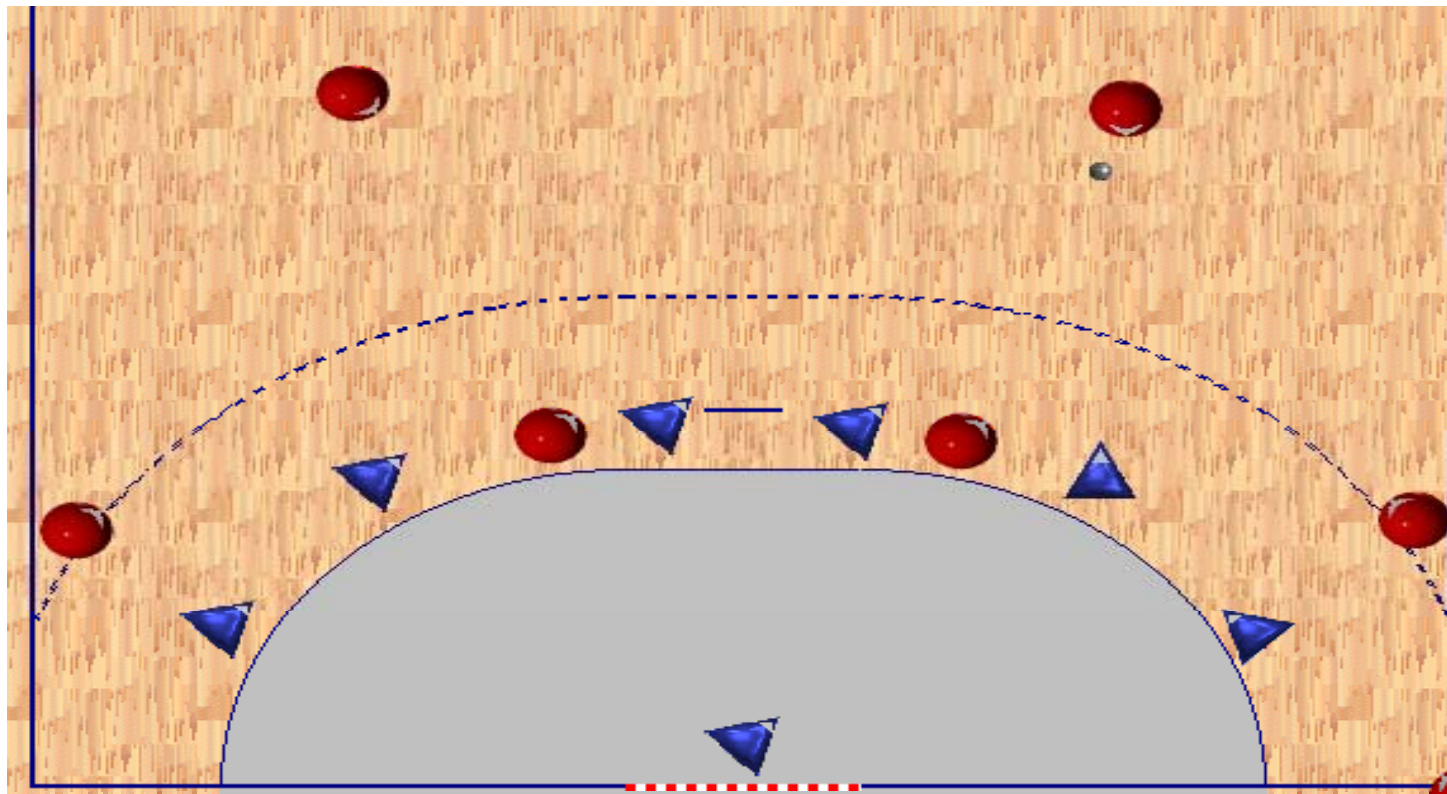
- Recuperar a bola
- Proteger simultaneamente a baliza
- Procurar atrasar ou evitar a progressão da bola e dos adversários



# Distribuição responsabilidades

- Dispor das melhores condições para recuperar a bola
- Colocar jogadores nos espaços mais potencialmente mais eficazes
- Estabelecer responsabilidades directas e imediatas
- Ensinar a assumir responsabilidades e que estas se alteram durante a defesa

# Sistema 6:0



# Características

---

- Grande amplitude
- Alguma profundidade
- Facilita ao ataque a circulação da bola
- Facilita as ajudas
- Favorece contra-ataque directo
- Necessita perfeita sincronização nas trocas de marcação

# Aplicação



- É adequada
  - Quando o ataque não tem rematadores
  - Quando adversário tem uma boa relação entre linhas de ataque - pivot
  - Perante equipas com bons extremos

# Responsabilidades

- Responsabilidades
  - Defesas Exteriores vs. Extremos
  - Defesas Laterais vs. Laterais
  - Defesas Centrais vs. Central e pivot
    - De onde vem bola
    - Trajectória escolhida atacante
    - Lateralidade atacante
    - Possibilidades reais perigo



# Sistema 6:0

---

- Aspectos colectivos
  - Perante cruzamentos e/ou bloqueios
    - Trocas de marcação
  - Perante penetrações sucessivas
    - Cobertura e dobragem
  - Impedir que os pivots possam dividir a defesa em blocos

# 6:0 Espanha

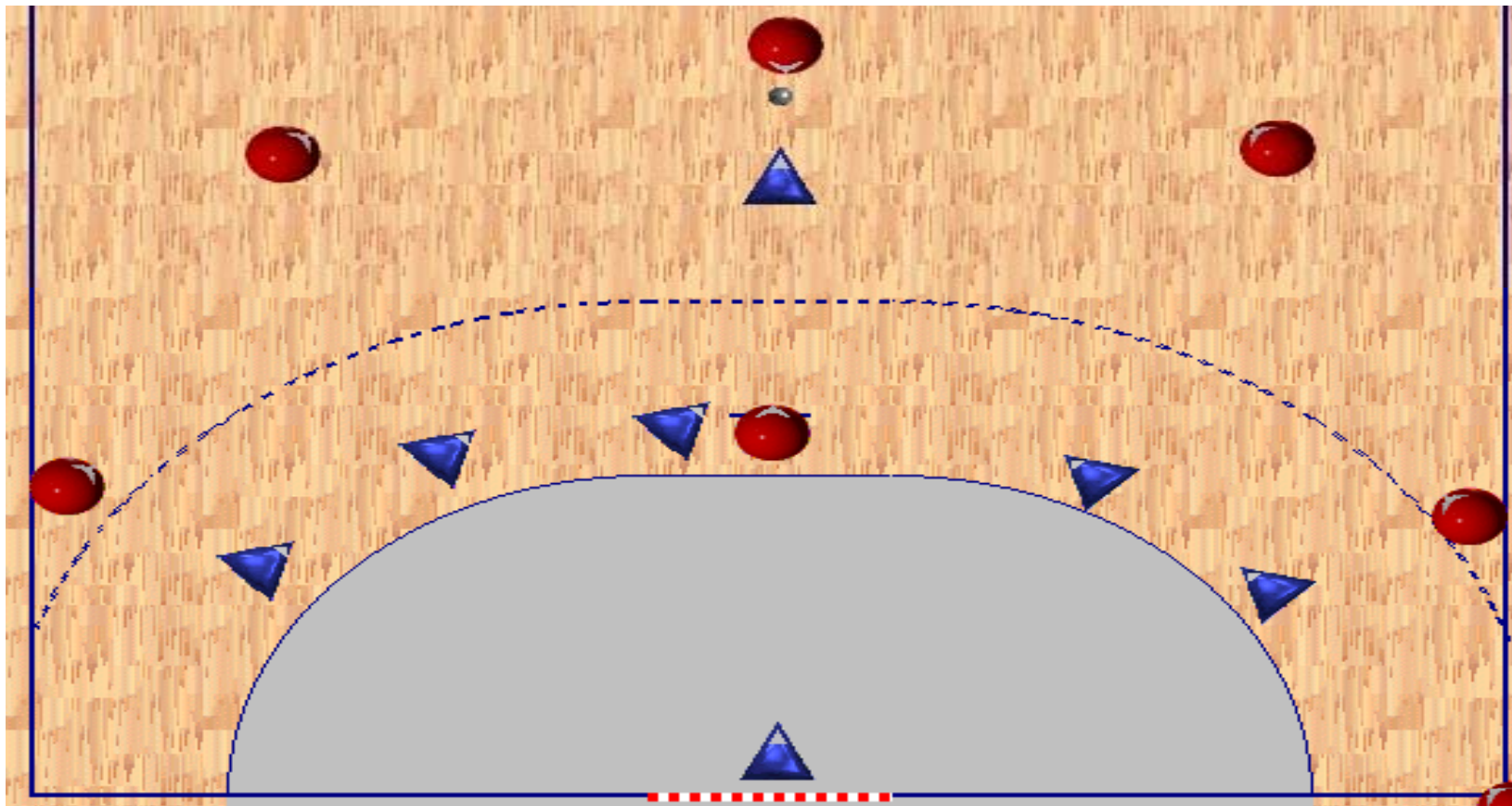


# 6:0 Grécia





# Sistema 5:1



# Características

- Defesa mais agressiva
- Protege zona central
- Dificulta organização jogo ofensivo
- Menor amplitude
- Maior densidade na zona da bola



# Aplicação

---

- Quando o adversário tem um bom ritmo de circulação da bola e/ou excelente organização e estruturação ofensivas
- Quando um jogador da 1ª linha possui grande qualidade – de jogo e/ou de remate
- Os nossos jogadores tem as características adequadas

# Defesa 5:1



- Utilização do defesa avançado algo recuado
- Após cruzamento ce/lat - troca de marcação
- Manutenção da estrutura do sistema mesmo com 2 pivots

# Responsabilidades

---

- Defesas Exteriores vs. Extremos
- Defesas Laterais vs. Laterais
- Defesa Central vs. Pivot
- Defesa Avançado vs. Central
  - Melhores defesas serão
    - Central
      - Alto e com capacidade de bloco
    - Avançado
      - Rápido, inteligente e com boa visão de jogo

# Defesa 5:1

---

- Aspectos colectivos
  - Perante cruzamentos
    - Trocas de marcação
  - Perante bloqueios
    - Ao avançado com deslizamento
  - Perante penetrações sucessivas
    - Cobertura e dobragem
    - Ajudas até aos extremos

# Transformações do sistema

---

- Em ataque 2:4
  - Transformar sistema defensivo em 6:0
  - Manter o sistema defensivo com o avançado deslocado a um dos lados
    - Critérios de marcação
      - Em função da situação da bola
      - Em função das características dos atacantes

# 5:1 Hungria





# 5:1 Islândia



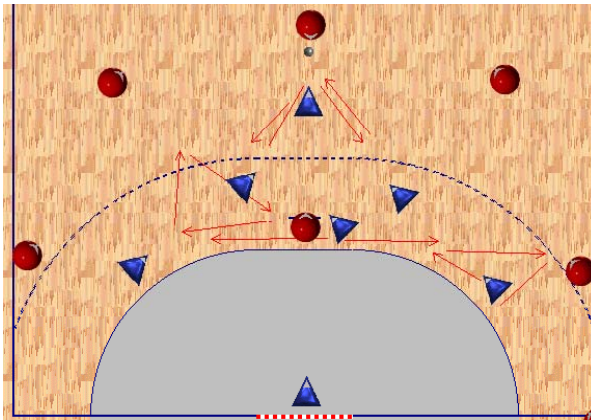
# 5:1 França



# 5:1 Eslovénia



# Sistema 3:2:1



- Defesa muito agressiva e profunda
- Dificulta organização jogo ofensivo
- Menor amplitude
- Adequada contra equipas com bons rematadores e menor mobilidade
- Domínio trocas marcação e jogo individual

# Sistema 4:2



- Defesa muito agressiva e profunda
- 4 jogadores na 1ª e 2 jogadores na 2ª linhas defensivas

# Progressão pedagógica

- Conhecer o sistema defensivo teoricamente
- Ser capaz de resolver todos os problemas que o sistema coloca
- Aproximação ao sistema defensivo utilizado
  - 6 fases

# Progressão pedagógica

- 1ª Fase
  - Mecanização da movimentação global
- 2ª Fase
  - Acções individuais com bola
    - São as mais fáceis de resolver
    - Simulação, fintas

# Progressão pedagógica

---

- 3ª Fase
  - Acções de cruzamentos na 1ª linha
    - Tipos de relações entre os 1ª linhas
    - Visão periférica
    - Controlo visual do adversário
- 4ª Fase
  - Cruzamentos entre a 1ª e a 2ª linha
    - Visão periférica alargada



# Progressão pedagógica

- 5ª Fase
  - Entradas do lado da bola
    - Após passe
    - Para o interior da defesa do lado que a bola está
- 6ª Fase
  - Entradas do lado contrário da bola
    - Problemas a resolver atrás da defesa