



REGULAMENTO

1. CATEGORIAS

1.1. Este torneio contempla os escalões de Minis Masculinos / Femininos, Infantis Masculinos / Femininos, Iniciados Masculinos / Femininos, Juvenis Masculinos / Femininos, Juniores Masculinos, Seniores Masculinos e Femininos e Veteranos Masculinos.

2. FORMA DE DISPUTA

2.1. O quadro competitivo está criado para um limite máximo de 12 equipas por escalão, sendo estas divididas em 3 grupos de 4 equipas num sistema de todos contra todos.

2.2. Os grupos, a ordem dos jogos e o calendário do torneio serão designados pela organização e não poderão ser colocados em causa por nenhum dos participantes.

3. PARTICIPAÇÃO

3.1. Este torneio destina-se a todas os clubes, escolas e seleções que se inscrevam, dentro das datas previstas.

4. DURAÇÃO DOS JOGOS

4.1. Duração dos jogos, por categoria:

| Categorias | Tempo de jogo | Intervalo |
|----------------------|----------------------|------------------|
| Minis Masculinos | 2 x 20 minutos | 5 minutos |
| Minis Femininos | 2 x 20 minutos | 5 minutos |
| Infantis Masculinos | 2 x 25 minutos | 5 minutos |
| Infantis Femininos | 2 x 25 minutos | 5 minutos |
| Iniciados Masculinos | 2 x 25 minutos | 5 minutos |
| Iniciados Femininos | 2 x 25 minutos | 5 minutos |
| Juvenis Masculinos | 2 x 25 minutos | 10 minutos |
| Juvenis Femininos | 2 x 25 minutos | 10 minutos |
| Juniores Masculinos | 2 x 30 minutos | 10 minutos |
| Seniores Masculinos | 2 x 30 minutos | 10 minutos |
| Seniores Femininos | 2 x 30 minutos | 10 minutos |
| Veteranos Masculinos | 2 x 30 minutos | 10 minutos |

4.2. Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos previstos na Federação de Andebol de Portugal (FAP).

4.3. Cada equipa tem direito a 10 minutos para aquecer no recinto de jogo.



5. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

5.1. A pontuação será atribuída da seguinte forma:

| | |
|----------------------|----------|
| Vitória | 3 pontos |
| Empate | 2 pontos |
| Derrota | 1 ponto |
| Falta de comparência | 0 pontos |

5.2. Se no final, duas ou mais equipas se encontrarem com o mesmo número de pontos, o desempate será feito da seguinte forma:

| |
|---|
| Pelo número de pontos obtidos, nos jogos entre si |
| Pela diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas |
| Pela diferença de golos marcados e sofridos, entre todas as equipas |
| Pelo maior número de golos marcados em todos os jogos |
| Por sorteio |

5.3. No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar (nos jogos a eliminar), o vencedor será determinado por livres de sete metros da seguinte forma:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao árbitro nomeado, pelo responsável da equipa. A escolha da ordem de remate de cada equipa é livre. Os guarda-redes podem ser escolhidos e substituídos livremente. É o árbitro nomeado que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. Será realizado um sorteio entre os responsáveis de cada equipa para a decisão da equipa que inicia a marcação dos livres de sete metros. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, recomeça uma nova série de marcação de livres de sete metros, a eliminar por morte súbita. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os árbitros nomeados.

6. PROTESTO E DISCIPLINA

6.1. Não será aceite qualquer protesto de jogo.

6.2. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP.

6.3. A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

6.4. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no torneio.



7. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

7.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (CIPA/BI/CC), que terá de ser apresentado 15 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo.

7.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o torneio, não o podendo alterar.

7.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 14 jogadores.

8. EQUIPAMENTOS

8.1. Cada equipa deverá apresentar dois ou mais conjuntos de equipamentos diferentes, de modo a poder alterá-los na situação do seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

9. ARBITRAGEM

9.1. Os jogos serão dirigidos por árbitros da Associação de Andebol de Aveiro, ou de outras Associações, contactadas pela Associação de Andebol de Aveiro.

10. PRÉMIOS

10.1. Troféus para os 1ºs, 2ºs e 3ºs classificados por categoria e lembranças de presença para todos os participantes.

10.2. Troféus individuais:

10.2.1. **Melhor marcador** (por categoria) - será vencedor o atleta que no conjunto de todos os jogos, marcar mais golos. Em caso de igualdade entre dois ou mais atletas no final de todos os jogos, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa melhor classificada.

10.2.2. **Melhor guarda-redes** (por categoria) - votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa melhor classificada.

10.2.3. **Melhor jogador** (por categoria) - votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa melhor classificada.



11. SEGURO

11.1. As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

12. CASOS OMISSOS

12.1. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio.

