

VIII Torneio de Natal
Atlético Clube da Sismaria
16,17 e 18 dezembro 2016



Cartaz: Em desenvolvimento (Pepe)



Índice

Enquadramento desportivo do VIII Torneio de Natal do ACS	3
Programa do Torneio	4
Calendário de Jogos (Provisório)	5
Quadro Competitivo (previsto).....	5
Local (de realização dos jogos).....	5
Atividades Complementares ao Torneio de Natal	5
Regulamento do VIII Torneio de Natal do Atlético Clube da Sismaria .	6



Enquadramento desportivo do VIII Torneio de Natal do ACS

- A realização das edições anteriores do Torneio de Natal do Atlético Clube da Sismaria continuam atualmente a ser motivo de orgulho junto dos elementos afetos ao clube por todos os feitos alcançados através da realização do mesmo;
- A realização do torneio é um momento de formação para os atletas que acreditamos ser importante para o seu desenvolvimento, não apenas desportivo mas também social pelas oportunidades de convívio criadas através de um evento com estas características;
- Dinâmica do clube junto da comunidade, através da possível colaboração e possibilidade de aproximação dos Encarregados de Educação através da possibilidade de participarem de forma mais próxima e, eventualmente, colaborarem, possibilitando e promovendo integração, cooperação e colaboração entre o grupo de trabalho do clube e os demais colaboradores;
- Possibilidade de apresentar, pela primeira vez, o ressurgimento dos escalões femininos do Atlético Clube da Sismaria.



Programa do Torneio

6ª feira – 16 dezembro

Recepção das equipas
Acreditação das equipas
Indicação dos alojamentos
Jantar
Jogos do Torneio

Sábado – 17 dezembro

Pequeno-almoço
Jogos do Torneio
Almoço
Jogos do Torneio
Festival das Sopas

Domingo – 18 dezembro

Pequeno-almoço
Festand ACS
Formação
Almoço
Jogos do Torneio
Entrega de Prémios



Calendário de Jogos (Provisório)

Pavilhão Gândara		Pavilhão Marrazes		Pavilhão Gândara		Pavilhão Marrazes		Pavilhão Gândara		Pavilhão Marrazes	
Horas	6ª feira	Horas	6ª feira	Horas	Sábado	Horas	Sábado	Horas	Domingo	Horas	Domingo
18h00	1	18h00	21	9h00	5	9h00	7	9h00	Festand	9h00	17
18h45	2	19h00	22	9h45	6	9h45	8	10h00		10h00	18
19h30	3	20h00	32	10h30	34	10h30	25	11h00		11h00	40
20h15	4	21h00	33	11h30	35	11h30	26	12h00		12h00	29
21h00	23			12h30	9	12h30	10				
22h00	24			13h15	11	13h15	12				
								14h00	19		
				14h00	36	14h00	37	14h45	41		
				15h00	15	15h00	16	15h45	30		
				16h00	27	16h00		16h45	20		
				17h00	28	17h00		17h30	42		
				18h00	13			18h30	31		
				18h45	14						
				19h45	38						
				20h30	39						

AAL e FAP: Solicitar autorização para realização do Torneio

Convites e Divulgação: a partir da aprovação

Quadro Competitivo (previsto)

Minis: 8 equipas = 20 jogos

Infantis Masculinos: 6 equipas = 11 jogos

Infantis Femininos: 6 equipas = 11 jogos

Local (de realização dos jogos)

Pavilhão da Gândara

Pavilhão dos Marrazes

Atividades Complementares ao Torneio de Natal

Festand – manhã domingo, 18 dezembro

Formação – manhã domingo, 18 dezembro

Festival das Sopas – tarde/noite (anexo ao pavilhão da Gândara)



Regulamento do VIII Torneio de Natal do Atlético Clube da Sismaria

(para aprovação)

1. ORGANIZAÇÃO

A organização do Torneio é da responsabilidade do Atlético Clube da Sismaria.

2. DATA E LOCAL

O Torneio realizar-se-á de 16 a 18 de dezembro de 2016 em Leiria.

3. RECINTOS DE JOGO

O Torneio está previsto realizar-se nos pavilhões desportivos da Gândara e dos Marrazes, em Leiria.

4. ESCALÕES

4.1. O Torneio destina-se a todos os clubes, escolas e seleções que se inscrevam nos escalões de Minis, Infantis.

ESCALÃO ANO NASCIMENTO

MINIS MASCULINO 2005-2006

MINIS FEMININO 2006-2007

INFANTIL MASCULINO 2003-2004

INFANTIL FEMININO 2004-2005

4.2. Os jogadores poderão jogar num escalão superior ao seu, desde que constem da lista de participantes entregue no ato da inscrição, após verificação da organização.

4.3. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes do mesmo escalão.

4.4. As listas de participantes serão verificadas pela organização do torneio e em cada jogo, deverão ser entregue 30 minutos antes do mesmo.



5. TEMPO DE JOGO

ESCALÃO	TEMPO DE JOGO
MINIS	2 X 15 m
INFANTIS	2 X 20 m

O tempo de intervalo é de 5 minutos e apenas é permitido 1 “TIME OUT” por **equipa** nos jogos da FINAL.

5.1. As equipas terão 5 minutos de tempo de aquecimento dentro do recinto de jogo.

6. FORMA DE DISPUTA

6.1. Numa 1ª fase, participarão todas as equipas por escalão divididas, em grupos, os jogos serão disputados no regime de todos contra todos, a uma volta. Na 2ª fase, os grupos cruzam efetuando mais 2 jogos (meias finais, Finais e lugares de apuramento).

6.2. Os grupos a ordem dos jogos e o calendário do torneio, serão da responsabilidade da organização.

6.3. A forma de disputa poderá alterar mediante o número final de equipas participantes por escalão.

6.4. Em tudo o mais, os jogos reger-se-ão pelas regras da FAP / IHF

7. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

7.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

7.1.1. Vitória – 3 pontos / Empate – 2 pontos / Derrota – 1 ponto / Falta de Comparência – 0 pontos

7.2. Em caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efetuada da seguinte forma:

7.2.1. Pelo maior número de pontos obtidos nos jogos entre as equipas empatadas;



7.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;

7.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;

7.2.4. Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;

7.2.5. Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;

7.3. Nos jogos da 2ª fase, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um livre de 7 metros alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao árbitro nomeado, pelo responsável da equipa.

7.3.1. A escolha da ordem de remate de cada equipa é livre.

7.3.2. Os guarda-redes podem ser escolhidos e substituídos livremente.

7.3.3. É o árbitro nomeado que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros.

7.3.4. Será realizado um sorteio entre os responsáveis de cada equipa para a decisão da equipa que inicia a marcação dos livres de sete metros.

7.3.5. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, recomeça uma nova série de marcação de livres de sete metros, a eliminar por morte súbita e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

7.3.6. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros.

7.3.7. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos.

7.3.8. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os árbitros nomeados.”

8. PRÉMIOS

8.1. Troféus coletivos para os 1ºs, 2ºs e 3ºs classificados por categorias e possivelmente troféus de participação para todas as equipas participantes.

8.2. Troféus individuais:



8.2.1. Melhor marcador por categoria, será vencedor o atleta que no conjunto de todos os jogos, marcar mais golos. Em caso de igualdade entre dois ou mais atletas no final de todos os jogos, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa melhor classificada.

8.2.2. Melhor guarda-redes por categoria, votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Jogador mais novo;
- b) Jogador da equipa melhor classificada.

8.2.3. Melhor Jogador do Torneio por categoria, votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Jogador mais novo;
- b) Jogador da equipa melhor classificada.

8.3 Troféu “FAIR PLAY”

8.4. Diplomas e lembranças para todos os participantes.

9. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

9.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir **inscrição válida na Federação de Andebol de Portugal para a Época 2016/2017,**

9.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem de participantes para validação mediante documento de identificação (BI ou CC). Cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o Torneio, não o podendo mudar;

9.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores por jogo;

9.4. A identificação de todos os participantes far-se-á através de CIPA/CC para os participantes de equipas nacionais, para os atletas das equipas



estrangeiras a identificação será feita através do passaporte ou documento de identificação legal.

10. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais jogos de equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

11. BOLAS

Caso haja bola oficial do torneio, será essa a bola utilizada no jogo. Em caso contrário, o árbitro escolherá uma, entre as apresentadas pelos capitães de equipa e dentro dos tamanhos regulamentares em Portugal.

12. ARBITRAGEM

A nomeação dos árbitros será da responsabilidade da A.A. Leiria e F.A.P.

13. PROTESTO DE JOGOS E REGULAMENTO DISCIPLINAR

13.1. Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA (Provas em regime de concentração, Título 12 do FGFAP e Associações).

13.2. Os protestos e os castigos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade da Organização.

13.3. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP e comunicados às equipas em afixação pública.

13.4. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio.

13.5. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 10



minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no Torneio.

13.6. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.

13.7. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.

13.8. O protesto tem o custo de 150€ pagos em dinheiro (só é ressarcido novamente desse valor em caso de ganhar o respetivo protesto).

13.9. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.

14. SECRETARIADO

14.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, comunicado onde irão constar informações para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos e eventuais castigos aplicados.

14.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a consulta do Comunicado no Secretariado. No caso de não consultarem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advenha.

14.3. REUNIÃO TÉCNICA de presença OBRIGATÓRIA a realizar antes do início do Torneio.

15. SEGURO

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

16. DANOS PROVOCADOS

Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento ou outro) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o autor do dano.



17. DIREITOS DE IMAGEM

A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer acção, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

18. CASOS OMISSOS

Todos os casos omissos serão resolvidos pela Organização de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal, regendo-se por princípios de rigor, equidade e sensatez e das suas decisões não haverá recurso.