

## REGULAMENTO

### XXX TORNEIO MADEIRA HANDBALL

#### 1. FORMA DE DISPUTA (Está dependente do nº de equipas participantes)

#### 2. ESCALÕES

2.1. O Torneio é destinado aos escalões de Infantis; iniciados e juvenis, masculinos e femininos.

JUVENIS MASCULINOS	1999, 2000
INICIADOS MASCULINOS	2001, 2002
JUVENIS FEMININOS	1999,2000
INICIADOS FEMININOS	2002,2003

2.2. O jogo é livre em qualquer categoria etária

2.3. Os jogadores poderão jogar numa categoria etária superior à sua, desde que integrem a lista de participantes entregue no check-in.

2.4. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes da mesma categoria etária.

2.5. A lista de participantes, em cada jogo, deverá ser entregue 30 minutos antes do jogo, juntamente com as licenças emitidas pela organização do torneio.

#### 3. EQUIPA

3.1. Cada equipa é constituída até um máximo de 16 jogadores por jogo.

3.2. Um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderão estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição. Não há limite para o nº de atletas por comitiva.

3.3. Todos os jogadores que incorporem equipas Portuguesas deverão estar devidamente inscritos na presente época desportiva

#### **4. BOLA**

4.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar.

#### **5. TEMPO DE JOGO**

5.1. O tempo de jogo será de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos, com intervalo de 5 minutos.

5.2. É permitida a solicitação de apenas um “Time Out” para cada equipa durante todo jogo.

#### **6. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES**

6.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

6.1.1. Vitória – 3 pontos

6.1.2. Empate – 2 pontos

6.1.3. Derrota – 1 ponto

6.2. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:

6.2.1. Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;

6.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;

6.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;

6.2.4. Pelo menor número de golos sofridos na respetiva fase;

6.2.5. Pelo maior número de golos marcados na respetiva fase;

6.3. Nos jogos da 2ª fase, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa, nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.

6.4. Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

## **7. PROTESTOS**

7.1. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.

7.2. O protesto tem o custo de 75€ (só é ressarcido novamente desse valor em caso de ganhar o respetivo recurso).

7.3. Os protestos e os castigos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade do ACDF.

7.4. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.

## **8. TROFÉUS**

6.1. Será atribuído um troféu a todas as equipas participantes.

6.2. Será atribuído um troféu “Fair Play” à equipa melhor disciplinada de cada escalão e género

## **9. SECRETARIADO**

9.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.

9.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advinha.

## **10. DISCIPLINA**

10.1. Todos os aspetos disciplinares serão julgados pelo comité técnico do XXX Torneio Madeira Handball e comunicados às equipas em afixação pública.

10.2. Será marcada falta de comparência ao clube que não se apresente em campo à hora designada para o jogo. Haverá uma tolerância de 5 minutos.

10.3. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.

10.4. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio.

10.5. Duas faltas de comparência de uma equipa, implicará a expulsão imediata do torneio

10.6. Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento, etc.) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o executor do dano.

10.7. A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer ação, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

## **11. CASOS OMISSOS**

11.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.