

# GANDOMAR CHALLENGE 2013



Vem o Gondomar Cultural pelo presente V. Exas. a participarem no **GANDOMAR CHALLENGE 2013**, torneio de andebol que iremos organizar nos próximos dias 15 e 16 de Junho, para os escalões de Minis, Infantis e Iniciados e 22 de Junho para os escalões de Juvenis e Juniores, será realizado no pavilhão da Escola Secundária de Rio Tinto.

O **GANDOMAR CHALLENGE 2013** visa fundamentalmente a dinamização, promoção do andebol de formação da Associação Gondomar Cultural assim como a sociabilização e convívio com outras equipas promovendo a prática de Andebol.

O valor da inscrição por equipa será da seguinte forma:

- Para o escalão de Minis será de 60,00 €
- Para os escalões de Infantis e Iniciados será de 90,00 €
- Para os escalões de Juvenis e Juniores será de 80,00 €

Para todas as equipas esta inscrição será para um máximo de 16 elementos (14 atletas e 2 oficiais) com direito a almoço e lanche. No caso de quererem inscrever mais elementos o preço será de mais 5,00 € por cada elemento. Os almoços serão servidos na cantina de uma escola.

Também convidamos todos os acompanhantes de cada equipa a participar neste almoço, tendo os responsáveis de cada equipa informarem antecipadamente o nº de acompanhantes que pretenderão participar no almoço convívio. O valor do almoço para os participantes será de 5,00 €. O pagamento será efetuado à chegada ao torneio. Agradecemos o envio das respetivas inscrições para o seguinte e-mail, a partir do qual também poderão ser esclarecidas quaisquer dúvidas: [gondomarcultural@gmail.com](mailto:gondomarcultural@gmail.com)

Na expectativa de uma resposta de V<sup>a</sup> Ex<sup>a</sup> e com os nossos melhores cumprimentos,

*O Diretor Responsável da secção de Andebol*

*Nuno Santos*

*mail: [gondomarcultural@gmail.com](mailto:gondomarcultural@gmail.com)*

*tel: +351 91 984 01 36*

# Regulamento e Formato Competitivo

A prova rege-se pelo regulamento geral da Federação de Andebol de Portugal e Associações apenas com as seguintes alterações e formatos competitivos:

- Os atletas poderão participar no torneio com a apresentação do Cipa ou Bilhete de Identidade, estando todos os atletas cobertos pelo seguro da Federação ou por seguros de outras entidades contratadas pelos clubes.
- O número de atletas inscritos para cada jogo poderá ser no máximo de 16
- Também será permitido a utilização de atletas femininas até ao escalão de Iniciados.
- No escalão Minis é permitido a utilização de equipas femininas.

## **Para o escalão de MINIS:**

Na 1ª Fase será num formato triangular de todos contra todos a uma volta para apurar o primeiro e segundo classificado que numa 2ª Fase disputaram mais um jogo para se encontrar o vencedor do torneio.

O tempo de jogo será de 40' dividido em duas partes de 20' e 2' de intervalo, com 1 time-out por parte. Cada equipa poderá inscrever o nº máximo de 16 atletas por jogo.

## **Para os escalões de INFANTIS e INICIADOS:**

Na 1ª Fase será num formato quadrangular de todos contra todos a uma volta. Na 2ª Fase as equipas realizarão mais um jogo para apurar a classificação final.

O tempo de jogo será de 40' divididos em duas partes de 20' e 2' de intervalo com 1 time-out por parte. Cada equipa poderá inscrever o nº máximo de 16 Atletas por jogo.

## **Para os escalões de JUVENIS e JUNIORES:**

Será realizado o sorteio entre as 4 equipas participantes para definir quem joga contra quem, sendo que os vencedores de cada jogo serão os Finalistas que disputarão o 1º e 2º Lugar e os vencidos disputarão o 3º e 4º Lugar, o tempo de jogo será de 50' divididos em duas partes de 25' e 2' de intervalo com 1 time-out por parte. Cada equipa poderá inscrever o nº máximo de 16 Atletas por jogo.



## Pontuações e Classificações

As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

Vitória – 3 pontos Empate – 2 pontos Derrota – 1 ponto

No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª Fase, a classificação será efetuada da seguinte forma:

- a) Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
- b) Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
- d) Pelo menor número de golos sofridos na respetiva fase;
- e) Pelo maior número de golos marcados na respetiva fase;

No caso de empate entre duas equipas, no final da 2ª Fase, nas Semifinais e Finais, o mesmo será resolvido da seguinte forma:

Marcação de 5 Livres de 7 metros para cada equipa. Se permanecer o empate continuará a marcação de Livre de 7m até que uma equipa falhe e conseqüentemente fique em desvantagem.

GONDOMAR CHALLENGE 2013  
15, 16 e 22 de Junho de 2013  
Escola Secundária de Rio Tinto



LISTA DE PARTICIPANTES

Clube: \_\_\_\_\_  
Prova: GONDOMAR CHALLENGE 2013  
Jogo: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

JOGADORES		
Número	CIPA/Doc. Identificação	Nome

OFICIAIS		
Função	CIPA	Nome

\_\_\_\_\_  
*Responsável equipa*