

REGULAMENTO

II Torneio Cidade de Castelo Branco-Páscoa 2014

ORGANIZAÇÃO

- . Associação Desportiva Albicastrense
- . Associação de Andebol de Castelo Branco
- . Federação Portuguesa de Andebol

PARTICIPANTES

.As equipas participantes foram convidadas pela Organização e terão de efetuar o pagamento de uma taxa de participação de € 50,00 (Cinquenta euros).

IDENTIFICAÇÃO

.Todos os Atletas devem estar inscritos na Federação Portuguesa de Andebol.

.A identificação dos participantes é feita com o cartão CIPA ou Cartão de Cidadão/BI.

1. FORMA DE DISPUTA

Este torneio, é constituído por ter 16 equipas (8 de Minis e 8 de Bâmbis), o sistema será disputado em 4 grupos (2 grupos por cada escalão).

Na 1ª parte do torneio, as equipas estarão divididas em quatro séries (A e B Minis) (C e D Bâmbis) e disputam os jogos no regime de todos contra todos a uma volta.

Série A:

Série B:

Série C:

Série D:

Na 2ª parte do torneio, são apuradas as duas primeiras equipas dos grupos A e B, para as meias-finais, o mesmo acontece com os grupos C e D.

Ou seja:

No caso da série A e B:

Entre o 1º classificado da série A com o 2º classificado da série B;

Entre o 2º classificado da série A com o 1º classificado da série B;

No caso da série C e D:

Entre o 1º classificado da série C com o 2º classificado da série D;

Entre o 2º classificado da série C com o 1º classificado da série D;

2. CATEGORIA

2.1. O Torneio destina-se aos escalões de Minis e Bâmbis masculinos, femininos e/ou mistos.

Os escalões são para atletas nascidos em 2003,2004 e 2005,2006 respectivamente.

3. EQUIPA

3.1. Cada equipa do escalão de minis é constituída no máximo por 12 jogadores 1 Treinador é 1 Dirigente por jogo.

3.1.a. Cada equipa de escalão de bâmbis é constituída no máximo por 9 jogadores 1 Treinador é 1 Dirigente por jogo

3.2. Um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderá estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição.

3.2.a. Um máximo de 5 jogadores por equipa (4 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderá estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição.

4. BOLA

4.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar e será da marca Mácron (48 a 50 cm).

5. TEMPO DE JOGO

5.1. O tempo de jogo no escalão de minis será de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, com intervalo de 10 minutos.

5.1.a. O tempo de jogo no escalão de bânbis será de 30 minutos, divididos em duas partes de 15 minutos, com intervalo de 10 minutos.

5.2. É permitida a solicitação de “Time Out” de acordo com o previsto no regulamento da Federação de Andebol de Portugal (um “Time Out” em cada parte para cada equipa).

6. REGRAS TÉCNICAS ESPECÍFICAS

6.1. Só são permitidas substituições quando a equipa está na posse de bola.

6.2. Não é permitido às equipas recorrer à estratégia de defesa de marcação individual (5+1; 4+2...).

2

7. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

7.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

Vitória – 3 pontos Empate – 2 pontos Derrota – 1 ponto

7.2. Em caso de igualdade pontual, no final da 1ª fase, aplica-se o disposto no Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal, Título 11, artigo 13º:

7.2.1. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:

- a) Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
- b) Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
- d) Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;
- e) Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;

7.3. Nos jogos da 2ª parte, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa, nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.

Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

8. PROTESTOS

8.1. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 40 ou (30 no caso do bâmbris) minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.

8.2. Os protestos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade da AACB (Associação de Andebol de Castelo Branco).

8.3. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.

9. TROFÉUS

9.1. Será atribuído um troféu a todas as equipas participantes.

9.2. Será atribuído um troféu ao melhor marcador e ao melhor Guarda-Redes.

9.3. Os troféus definidos em 9.2 serão votados por todos os treinadores até ao final da 1ª parte.

10. SECRETARIADO

10.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis

Alterações no calendário de jogos, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.

10.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advenha.

11.CASOS OMISSOS

11.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.

Obs:

Castelo Branco, Abril de 2014



II Torneio Cidade de Castelo Branco-Páscoa 2014

