



cercior



ANDEBOL All

COMUNICADO TÉCNICO Nº 105/And.14/2013-14

ASS: ***ANDDIball Project 2014***
- 8º Encontro Experimental de Andebol
Montemor-o-Novo, 15.abril

Exm^{os} Senhores

A ANDDI-PORTUGAL vai organizar, em colaboração com o nosso associado CERCIMOR, no próximo dia 15 de abril (terça-feira), o "**ANDDIball Project 2014 – 8º Encontro Experimental de Andebol**".

O "8º Encontro Experimental de Andebol" será no Pavilhão da Escola EB2/3 de Montemor-o-Novo (junto à Praça de Touros), sendo aberto a todas as Instituições/Clubes que queiram experimentar a modalidade, nomeadamente as que mostraram interesse no seu desenvolvimento:

- APPACDM/Clube Naval Setubalense
- CERCIBeja
- CERCIMOR
- CERCIPortalegre

De acordo com o interesse manifestado por essa Instituição/Clube, vimos enviar as informações referentes a estes encontros. Solicita-se a urgente confirmação das inscrições (em ficha própria), **imperterivelmente até ao dia 7.abril**.

Está previsto a oferta do almoço a todos os participantes nas instalações da CERCIMOR.

No ano de 2014, nas Provas no âmbito do Desenvolvimento da Prática Desportiva, os participantes (atletas e acompanhantes) das Instituições/Clubes filiadas na ANDDI pagam uma taxa de inscrição de €2,00. Para as não-filiadas a taxa é de €7,00.

Junto enviamos o Regulamento, Programa e Ficha de Inscrição.

Sem outro assunto de momento, apresentamos os nossos cordiais cumprimentos.

O Diretor Executivo,

Eng. José Costa Pereira



cercior



ANDEBOL All

ANDDIball Project 2014

8º Encontro Experimental de Andebol

DATA	15.abril.2014
LOCAL	Montemor-o-Novo
PAVILHÃO	Pavilhão da Escola EB2/3 de Montemor-o-Novo
CONTACTO	Nuno Freixa – 965 584 976
PARTICIPANTES	podem participar jogadores de ambos os sexos, sem distinção de idades.
N.º PARTICIPANTES	sem número limite

PROGRAMA-HORÁRIO:

10.00 - 10.30H	– Recepção no Pavilhão da Escola EB2/3 de Montemor-o-Novo
10.45H	– Início das atividades
10.45H	– Skills Motores
11.15H	– Torneio de 7 Metros
11.45H	– Início dos Jogos
12.30H	– Fim das atividades
13.00H	- Almoço na CERCIMOR



ANDDIball Project 2014

8º Encontro Experimental de Andebol

Descrição das Atividades

SKILLS MOTORES

- 1- Acertar em alvos definidos utilizando a técnica do passe/remate do Andebol;
- 2- Efectuar slaloms (gincanas) com obstáculos utilizando o Drible;
- 3- Executar o Remate utilizando os três apoios permitidos sendo que o último é efectuado em cima de um banco sueco.
- 4- Realizar um “Meíinho” entre jogadores para abordar as técnicas do Passe e da Desmarcação.

TORNEIO DE 7 METROS

Competição de lançamentos de 7 metros entre todos os participantes.

JOGO

Divisão de todos os elementos participantes em diferentes equipas para a realização de jogos formais de Andebol com tempo reduzido.

Principais Regras

Separámos aqui algumas **regras básicas do andebol**, porém de suma importância para o jogo:

- O jogo é realizado por duas equipas, cada uma com 7 jogadores, sendo um guarda-redes e seis jogadores de campo, tendo como principal objetivo marcar golo na baliza adversária.
- A duração de uma partida é de 60 minutos, divididos em dois tempos de 30 minutos.
- Os jogadores podem caminhar ou correr com a bola, mas têm que bate-la no chão (driblar). O número de passos máximos sem bater a bola no chão é de 3.
- Um jogador poderá estar no máximo de três segundos com a bola controlada na(s) mão(s).
- Empurrões, puxões, segurar o adversário e bater no adversário são consideradas faltas, caso uma dessas ações aconteça quando o adversário tem a hipótese de marcar um golo, o árbitro marcará um **lançamento de 7 metros**, que é como o penalti no futebol.



ANDDIball Project 2014

8º Encontro Experimental de Andebol

Montemor-o-Novo, 15.abril.2014

FICHA DE INSCRIÇÃO

INSTITUIÇÃO/CLUBE - _____

N.º Jogadores: ____

N.º Acompanhantes: ____

N.º	NOME COMPLETO	DATA NASC.

O Responsável
