



XXXVI Torneio Cidade de Almada em Andebol

REGULAMENTO

1. O Torneio será disputado de acordo com o Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal e Associações.

2. CATEGORIA

Este torneio contempla os escalões de, Minis, Infantis Masculinos, Iniciados Masculinos, Juvenis Masculinos / Femininos e Juniores/Seniores Masculinos e Femininos.

3. FORMA DE DISPUTA

Na primeira fase do torneio os jogos serão disputados no sistema de todos contra todos 1 volta. Nas fases seguintes no sistema de *Play- Off*.

A forma de disputa pode ser ajustada em função do número de equipas participantes.

4. PARTICIPAÇÃO

Este torneio destina-se a clubes desportivos, Selecções, escolas e outras entidades que pretendam participar.

5. DURAÇÃO DOS JOGOS

Duração dos jogos, por categoria:

Categoria	Tempo de Jogo	Intervalo
Minis de 5 (Mistos)	2x10 minutos	-
Minis de 7 (Mistos)	2x15 minutos	5 Minutos
Infantis Masculinos	2x20 minutos	5 minutos
Iniciados Masculinos	2x25 minutos	5 minutos
Juvenis Masculinos	2x25 minutos	5 minutos
Juvenis Femininos	2x25 minutos	5 minutos
Juniores/Seniores Masculinos	2x25 minutos	5 minutos
Juniores/Seniores Femininos	2x25 minutos	5 minutos

6. TIME-OUT

Cada equipa apenas poderá utilizar um Time - Out em cada parte do jogo. Não há lugar a time- out nos prolongamentos. Não há Time Out nos escalões de minis de 5 e 7.

7. CLUBES COM MAIS DE UMA EQUIPA POR ESCALÃO

Os clubes que participem com mais de uma equipa no mesmo escalão, não podem utilizar os atletas inscritos na equipa de letra mais baixa nas equipas de letra mais alta. O inverso é permitido.

8. DESEMPATE NO PLAY- OFF

No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar (nos jogos a eliminar), será efetuado um prolongamento com duas partes de 5 minutos cada.

Caso após o prolongamento o empate persista o jogo será desempatado através da marcação de livres de sete metros:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao árbitro nomeado, pelo responsável da equipa. A escolha da ordem de remate de cada equipa é livre. Os guarda-redes podem ser escolhidos e substituídos livremente. É o árbitro nomeado que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. Será realizado um sorteio entre os responsáveis de cada equipa para a decisão da equipa que inicia a marcação dos livres de sete metros. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, recomeça uma nova série de marcação de livres de sete metros, a eliminar por morte súbita. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os árbitros nomeados.

9. PROTESTOS E DISCIPLINA

Os protestos serão avaliados pela Comissão Disciplinar da Associação de Andebol de Lisboa.

A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respectivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será excluída do torneio.

10. PARTICIPANTES

Os participantes devem obrigatoriamente possuir:

Participantes de Equipas Nacionais – **Inscrição válida na FAP para a época 2015/2016**

Participantes de Equipas Estrangeiras – **Passaporte ou outro Documento de Identificação válido.**

Os documentos de identificação, Lista de Participantes, CIPA, devem ser apresentados até 15 minutos antes do início de cada jogo com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo.

Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à organização a listagem da comitiva, que não pode ser alterada durante todo o Torneio.

Cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores, que serão obrigatoriamente os mesmos, salvo lesão comprovada.

Excecionalmente as equipas podem utilizar jogadores em dois escalões diferentes, não podendo exceder o máximo de 3 jogos completos por dia.

Apenas podem participar no torneio jogadores que estejam vinculados às equipas, pelas quais participam no torneio, na época de 2015/2016.

11. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais conjuntos de equipamentos diferentes, de modo a poder alterá-los caso o seu equipamento se confunda com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que for identificada como equipa local (da casa). Em alternativa, apenas em situações excepcionais, poderão os jogadores utilizar coletes.

12. ARBITRAGEM E OFICIAIS DE MESA

Os jogos serão dirigidos por árbitros indicados pela Federação de Andebol de Portugal ou Associação de Andebol de Lisboa.

A mesa será constituída por oficiais de mesa/cronometristas designados pela Federação de Andebol de Portugal ou Associação de Andebol de Lisboa. Podem ainda assegurar esta função, elementos com formação indicados pela organização.

13. PRÉMIOS

Serão entregues troféus a todas as equipas participantes e medalhas para todos os atletas, treinadores e dirigentes.

Troféus individuais:

Melhor marcador (por categoria) - será vencedor o atleta que no conjunto de todos os jogos, marcar mais golos. Em caso de igualdade entre dois ou mais atletas no final de todos os jogos, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa pior classificada.

Melhor guarda-redes (por categoria) - votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa pior classificada.

Melhor jogador (por categoria) - votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa pior classificada.

Prémio Fair Play (por categoria), atribuído às equipas com menos sanções disciplinares (cartões amarelos, exclusões por 2 minutos, cartões vermelhos directos). Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, o prémio será entregue à equipa pior classificada.

Não serão atribuídos prémios individuais aos atletas participantes no escalão de Minis.

14. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Associação de Andebol de Lisboa.