

REGULAMENTO

XXXI TORNEIO MADEIRA HANDBALL

1. FORMA DE DISPUTA

INICIADOS FEMININOS

- Todos contra todos a uma volta em que a pontuação definirá a classificação final.

INICIADOS MASCULINOS

- Todos contra todos a duas voltas em que a pontuação definirá a classificação final.

JUVENIS FEMININOS

- Todos contra todos a duas voltas em que a pontuação definirá a classificação final.

JUVENIS MASCULINOS

- Todos contra todos a duas voltas em que a pontuação definirá a classificação final.

Nota: Caso o número de equipas participantes se justifique (6 ou mais equipas por escalão) a forma de disputa por escalão poderá ser por grupos em que o 1º e 2º classificado de cada grupo disputarão meias-finais, 3º e 4º lugar e Final.

2. ESCALÕES

2.1. O Torneio é destinado aos escalões de iniciados femininos e masculinos e juvenis femininos.

JUVENIS MASCULINOS	2000,2001
INICIADOS MASCULINOS	2002, 2003
JUVENIS FEMININOS	2001,2002
INICIADOS FEMININOS	2003,2004

2.2. O jogo é livre em qualquer categoria etária

2.3. Os jogadores poderão jogar numa categoria etária superior à sua, desde que integrem a lista de participantes entregue no check-in.

2.4. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes da mesma categoria etária.

2.5. A lista de participantes, em cada jogo, deverá ser entregue 30 minutos antes do jogo juntamente com os CIPAS dos atletas ou cartão de cidadão ou fotocópia do cartão de cidadão dos atletas.

3. EQUIPA

3.1. Cada equipa é constituída até um máximo de 16 jogadores por jogo.

3.2. Um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderão estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição.

4. BOLA

4.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar.

5. TEMPO DE JOGO

- 5.1. O tempo de jogo será de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos, com intervalo de 5 minutos.
- 5.2. É permitida a solicitação de apenas um “Time Out” para cada equipa durante todo jogo.

6. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

- 6.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:
 - 6.1.1. Vitória – 3 pontos
 - 6.1.2. Empate – 2 pontos
 - 6.1.3. Derrota – 1 ponto
- 6.2. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:
 - 6.2.1. Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
 - 6.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
 - 6.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
 - 6.2.4. Pelo menor número de golos sofridos na respetiva fase;
 - 6.2.5. Pelo maior número de golos marcados na respetiva fase;

7. PROTESTOS

- 7.1. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.

- 7.2. O protesto tem o custo de 75€ (só é ressarcido novamente desse valor em caso de ganhar o respetivo recurso).
- 7.3. Os protestos e os castigos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade do ACDF.
- 7.4. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.

8. TROFÉUS

- 8.1. Será atribuído um troféu ao 1º classificado em cada categoria;
- 8.2. Será atribuído um troféu ao melhor Pivot masculinos e feminino, denominado Troféu Emanuel Teixeira. Este prémio é atribuído em todas as edições do Torneio Madeira Handball, em memória do atleta Emanuel Teixeira que jogou no Académico do Funchal. É atribuído ainda o Troféu Vieira Dias, troféu para a(s) equipa(s) mais disciplinada no torneio. A eleição é realizada pela votação dos técnicos de todas as equipas participantes.

9. DISCIPLINA

- 9.1. Todos os aspetos disciplinares serão julgados pelo comité técnico do XXXI Torneio Madeira Handball e comunicados às equipas em afixação pública.
- 9.2. Será marcada falta de comparência ao clube que não se apresente em campo à hora designada para o jogo. Haverá uma tolerância de 5 minutos.
- 9.3. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.
- 9.4. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio.

9.5. Duas faltas de comparência de uma equipa, implicará a expulsão imediata do torneio

9.6. Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento, etc.) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o executor do dano.

9.7. A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer ação, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

10. CASOS OMISSOS

10.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.