

TORNEIO MACIEIRA DA MAIA - MINIS MASCULINOS

REGULAMENTO

1. CATEGORIAS

Este torneio contempla unicamente o escalão de Minis de 7 Masculinos

2. FORMA DE DISPUTA

T x T a uma volta

3. DURAÇÃO DOS JOGOS

Atendendo à precocidade da época e para que todos tenham as mesmas oportunidades, os jogos terão a duração de 30 minutos, divididos em 2 partes de 15 minutos cada, com apenas 5 minutos de intervalo.

Apenas será concedido um Time Out em cada parte

4. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

A pontuação será atribuída da seguinte forma:

Vitória 3 pontos

Empate 2 pontos

Derrota 1 ponto

Falta de comparência 0 pontos

Se no final, duas ou mais equipas se encontrarem com o mesmo número de pontos, o desempate será feito da seguinte forma

Pelo número de pontos obtidos, nos jogos entre si

Pela diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas

Pela diferença de golos marcados e sofridos, entre todas as equipas

Pelo maior número de golos marcados em todos os jogos

5. PROTESTO E DISCIPLINA

Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA (Provas em regime de concentração, Título 12 do FGFAP e Associações).

Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP.

A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será proibida de continuar a participar no Torneio.

6. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (CIPA/BI/CC), que terá de ser apresentado 15 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo.

Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, que conservará durante todo o torneio, não o podendo alterar.

Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores.

7. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais conjuntos de equipamentos diferentes, de modo a poder alterá-los na situação do seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

8. SEGURO

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.

9. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio.

A ORGANIZAÇÃO