



## XXXVII Torneio Cidade de Almada em Andebol 6, 7, 8 e 9 de Julho de 2017

### REGULAMENTO

1. O Torneio será disputado de acordo com o Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal e Associações.

### 2. CATEGORIAS

Este torneio contempla os escalões de Minis de 7 Masculinos, Infantis Masculinos, Iniciados Masculinos/ Femininos, Juvenis Masculinos / Femininos, Juniores/Seniores Masculinos (sub 23 anos) e Veteranos.

### 3. FORMA DE DISPUTA

Na primeira fase do torneio os jogos serão disputados no sistema de todos contra todos 1 volta. Nas fases seguintes no sistema de *Play- Off*.

A forma de disputa pode ser ajustada em função do número de equipas participantes.

### 4. PARTICIPAÇÃO

Este torneio destina-se a clubes desportivos, selecções, escolas e outras entidades que pretendam participar.

### 5. DURAÇÃO DOS JOGOS

Duração dos jogos, por categoria:

<b>Categoria</b>	<b>Tempo de Jogo</b>	<b>Intervalo</b>
Minis de 7 Masculinos	2x15 minutos	5 Minutos
Infantis Masculinos	2x20 minutos	5 minutos
Iniciados Masculinos	2x25 minutos	5 minutos
Iniciados Femininos	2x25 minutos	5 minutos
Juvenis Masculinos	2x25 minutos	5 minutos
Juvenis Femininos	2x25 minutos	5 minutos
Juniores/Seniores Masculinos (Sub 23 anos)	2x25 minutos	5 minutos
Veteranos	2x25 minutos	5 minutos

**No escalão Juniores/Seniores Masculinos são admitidos 3 atletas com mais de 23 anos.**

**Consideram-se veteranos os atletas com mais de 30 anos de idade.**

**As idades dos atletas são aferidas a 31.12.2016.**

## **6. TIME-OUT**

Cada equipa apenas poderá utilizar um Time - Out em cada parte do jogo. Não há lugar a time-out nos prolongamentos. Não há Time Out no escalão de minis.

## **7. CLUBES COM MAIS DE UMA EQUIPA POR ESCALÃO**

Os clubes que participem com mais de uma equipa no mesmo escalão, não podem utilizar os atletas inscritos na equipa de letra mais baixa nas equipas de letra mais alta. O inverso é permitido.

## **8. DESEMPATE NO PLAY- OFF**

No caso de se manter o empate no fim do tempo regulamentar (nos jogos a eliminar), será efetuado um prolongamento com duas partes de 5 minutos cada.

Caso após o prolongamento o empate persista o jogo será desempatado através da marcação de livres de sete metros:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao árbitro nomeado, pelo responsável da equipa. A escolha da ordem de remate de cada equipa é livre. Os guarda-redes podem ser escolhidos e substituídos livremente. É o árbitro nomeado que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. Será realizado um sorteio entre os responsáveis de cada equipa para a decisão da equipa que inicia a marcação dos livres de sete metros. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, recomeça uma nova série de marcação de livres de sete metros, a eliminar por morte súbita. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os árbitros nomeados.

## **9. PROTESTOS E DISCIPLINA**

Os protestos serão avaliados pela Comissão Disciplinar da Associação de Andebol de Lisboa.

A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respectivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência será excluída do torneio.

## **10. PARTICIPANTES**

Os participantes devem obrigatoriamente possuir:

Participantes de Equipas Nacionais – **Inscrição válida na FAP para a época 2016/2017**

Participantes de Equipas Estrangeiras – **Passaporte ou outro Documento de Identificação válido.**

Os documentos de identificação, Lista de Participantes, CIPA, devem ser apresentados até 15 minutos antes do início de cada jogo com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo.

Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à organização a listagem da comitiva, que não pode ser alterada durante todo o Torneio.

Não há limite relativamente ao número de atletas utilizados durante o torneio.

As equipas podem utilizar jogadores em dois escalões diferentes, não podendo exceder o máximo de 3 jogos completos por dia.

Apenas podem participar no torneio jogadores que estejam vinculados às equipas, pelas quais participam no torneio, na época de 2016/2017.

## **11. EQUIPAMENTOS**

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais conjuntos de equipamentos diferentes, de modo a poder alterá-los caso o seu equipamento se confunda com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que for identificada como equipa local (da casa). Em alternativa, apenas em situações excepcionais, poderão os jogadores utilizar coletes.

## **12. ARBITRAGEM E OFICIAIS DE MESA**

Os jogos serão dirigidos por árbitros indicados pela Federação de Andebol de Portugal ou Associação de Andebol de Lisboa.

A mesa será constituída por oficiais de mesa/cronometristas designados pela Federação de Andebol de Portugal ou Associação de Andebol de Lisboa. Podem ainda assegurar esta função, elementos com formação indicados pela organização.

## **13. PRÉMIOS**

Serão entregues troféus a todas as equipas participantes e medalhas, até um total de 18 por equipa, para os atletas, treinadores e dirigentes.

Troféus individuais:

**Melhor marcador** (por categoria) - será vencedor o atleta que no conjunto de todos os jogos, marcar mais golos. Em caso de igualdade entre dois ou mais atletas no final de todos os jogos, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa pior classificada.

**Melhor guarda-redes** (por categoria) - votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa pior classificada.

**Melhor jogador** (por categoria) - votação de todos os treinadores (um por equipa/categoria, não podendo votar nos seus atletas) das equipas participantes e um representante da Comissão Organizadora, a realizar no final do último dia de competição. Em caso de igualdade pontual entre dois ou mais jogadores, aplica-se o seguinte critério:

- a) Atleta mais novo;
- b) Atleta da equipa pior classificada.

Prémio Fair Play (por categoria), atribuído às equipas com menos sanções disciplinares (cartões amarelos, exclusões por 2 minutos, cartões vermelhos directos). Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, o prémio será entregue à equipa pior classificada.

#### **14. CASOS OMISSOS**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Associação de Andebol de Lisboa.