

REGULAMENTO

■ ORGANIZAÇÃO

- . Associação Desportiva Albicastrense
- . Associação de Andebol de Castelo Branco
- . Federação Portuguesa de Andebol
- . Câmara Municipal de Castelo Branco

■ PARTICIPANTES

- . As equipas participantes foram convidadas pela Organização e terão de efetuar o pagamento de uma taxa de participação de € 120,00 (cem e vinte euros) por equipa até dia 15 de Janeiro de 2016.

■ IDENTIFICAÇÃO

- . Todos os Atletas devem estar inscritos na Federação Portuguesa de Andebol.
- . Também é obrigatório o Cartão de cidadão dos jogadores.
- . A identificação dos participantes é feita com o cartão CIPA ou Cartão de Cidadão/BI.

As equipas ficaram hospedados na Escola Básica do 2^a e 3^a Ciclos João Roiz de Castelo Branco.

As refeições também serão na Escola Básica do 2^a e 3^a Ciclos João Roiz de Castelo Branco.

4 Torneio de Andebol Cidade de Castelo Branco-Páscoa 2016.

1. FORMA DE DISPUTA

. Este torneio é constituído por 24 equipas (16 equipas de Minis (Misto) e 4 equipas de Infantis Masculinos e 4 equipas de Infantis Femininos), os grupos são constituídos por 6 grupos (4 grupos de Minis e 1 grupo de Infantis Masculino e 1 de Feminino).

Na 1^a parte do torneio, as equipas estarão divididas em 6 grupos séries (A, B, C e D Minis) e o outro grupo será (E Infantis (M)) (F Infantis (F)) e disputam os jogos no regime de T x T a uma volta.

Série A:

Série B:

Série C:

Série D:

Série E:

Série F:

Na 2^a Fase do torneio, são apuradas as duas primeiras equipas de cada grupo (Minis), para as meias-finais, sendo que os restantes jogam entre si para definir a classificação final.

No Grupo dos escalões de Infantis M/F no final do Torneio ganha a equipa que somar mais pontos.

4 Torneio de Andebol Cidade de Castelo Branco-Páscoa 2016.

2. CATEGORIA

2.1. O Torneio destina-se aos escalões de Minis mistos e Infantis masculinos e femininos.

Os escalões de minis podem jogar os jogadores masculinos nascidos em 2004/2005 no feminino nascido em 2005/2006 lembrar que estes escalões podem ser mistos.

Os escalões de Infantis só podem jogar jogadores masculinos nascidos em 2002/2003, no escalão feminino podem jogar as jogadoras nascidas em 2003/2004.

3. EQUIPA

3.1. Cada equipa do escalão de minis é constituída no máximo por 14 jogadores 1 Treinador é 1 Dirigente por jogo.

3.1.a. Cada equipa de escalão de Infantis é constituída no máximo por 14 jogadores 1 Treinador é 1 Dirigente por jogo

3.2. Para os jogos só poderão estar um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderá estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição

4. BOLA

4.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar e será da marca Hummel para os minis (48 a 50 cm). Para os infantis (50 a 52 cm) com forme o regulamento da (FPA).

5. TEMPO DE JOGO

5.1. O tempo de jogo no escalão de minis será de 30 minutos, divididos em duas partes de 15 minutos para cada parte do jogo, com intervalo de 5 minutos, isto na 1º parte do Torneio, nas meias-finais e na final o tempo de jogo será de 40 minutos, dividido em duas partes de 20 minutos para cada parte do jogo, com 10 minutos de intervalo.

5.1.a. O tempo de jogo no escalão de Infantis será de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, com intervalo de 5 minutos.

5.2. É permitida a solicitação de 2 “Time Out” um por parte.

4 Torneio de Andebol Cidade de Castelo Branco-Páscoa 2016.

6. REGRAS TÉCNICAS ESPECÍFICAS

6.1. Só são permitidas substituições quando a equipa está na posse de bola.

6.2. Não é permitido às equipas recorrer à estratégia de defesas mistas.

7. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

7.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

Vitória – 3 pontos

Empate – 2 pontos

Derrota – 1 ponto

7.2. Em caso de igualdade pontual, no final da 1^a fase, aplica-se o disposto no Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal, Titulo 11, artigo 13º:

7.2.1. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1^a fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:

- a)** Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
- b)** Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
- c)** Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
- d)** Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;
- e)** Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;

7.3. Nos jogos da 2^a parte, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa, nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.

Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

4 Torneio de Andebol Cidade de Castelo Branco-Páscoa 2016.

8. PROTESTOS

8.1. Não serão admitidos protestos.

9. TROFÉUS

9.1. Será atribuído um troféu a todas as equipas participantes.

9.1.1 Será atribuído um troféu ao melhor marcador do Torneio.

9.2. Será atribuído um troféu ao melhor Jogador e ao melhor Guarda-Redes.

9.3. Os troféus definidos em 9.2 serão votados por todos os treinadores até ao final da 1^a parte do Torneio (Obrigatorio).

10. SECRETARIADO

10.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos e eventuais castigos aplicados.

10.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advenha.

11. CASOS OMISSOS

11.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.

Obs:

Castelo Branco, Abril de 2015.