

## II TORNEIO HANDBALL PARTY AASM

### 1- REGULAMENTO

#### 1.1- Regras de jogo

Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos em vigor na Federação de Andebol de Portugal (FAP), baseadas nas regras da International Handball Federation (IHF), com exceção do tempo de jogo e time-outs (ver ponto 1.4).

#### 1.2- Escalões

Podem participar neste torneio atletas do escalão Iniciados, ou escalão abaixo desde que devidamente habilitados. No caso de equipas estrangeiras, poderão participar atletas nascidos no ano 1999 (inclusive) ou mais novos.

#### 1.3- Forma de disputa

O torneio será disputado em duas fases competitivas:

Primeira fase em dois grupos, no sistema de todos contra todos a uma volta, para apuramento para a segunda fase.

Segunda fase para atribuição das classificações finais no torneio, com cruzamento dos dois grupos pela classificação obtida na primeira fase. Desta forma o vencedor do torneio será encontrado num jogo entre os primeiros classificados de cada grupo, o 3º classificado num jogo entre os segundos classificados de cada grupo e assim sucessivamente para todas as classificações.

A ordem dos jogos será designada pela organização e divulgada na reunião técnica que haverá no início do torneio.

#### 1.4- Tempo de jogo

Os jogos terão uma duração de 2x25 minutos com intervalo de 5 minutos.

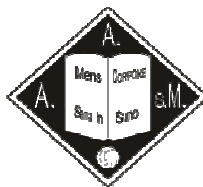
Cada equipa tem direito a um time-out por parte.

#### 1.5- Lista de participantes

Na reunião técnica no início do torneio os responsáveis por cada equipa terão de entregar à organização a listagem da comitiva com a indicação de todos os atletas que poderão participar nos jogos, divididos por escalão/equipa. Todos os participantes portugueses (atletas, treinadores e dirigentes) terão de possuir Cartão de Identificação de Participante de Andebol (CIPA) válido para o escalão ou função em causa. Os atletas e dirigentes de equipas estrangeiras deverão possuir cartão de identificação ou passaporte válido para atestar a identificação e idade (dos atletas).

#### 1.6- Equipamentos

Todas as equipas deverão possuir mais de um jogo de camisolas de cor diferente. No caso de coincidência de cores, mudará a camisola a equipa indicada em primeiro lugar no calendário



de jogo, ou em comum acordo entre as duas equipas. Cada jogador deverá ter um único número durante todo o torneio.

### **1.7- Bolas**

Cada equipa deverá apresentar 10 minutos antes do início do jogo uma bola devidamente aprovada para o escalão em causa. Não será permitida a utilização de resina em nenhum escalão.

## **2- CLASSIFICAÇÕES**

### **2.1- Pontuação para 1ª fase competitiva**

Vitória	3 pontos
Empate	2 pontos
Derrota	1 ponto
Falta de comparência (*)	0 pontos e derrota por 15-0

(\*) Será marcada falta de comparência à equipa que não se apresente em campo à hora de jogo, com uma tolerância de 5 minutos.

### **2.2- Desempates**

Se no final da primeira fase houver empate entre 2 ou mais equipas, o desempate será feito da seguinte forma:

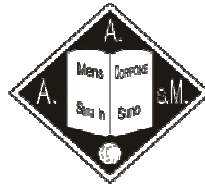
- Pelo nº de pontos obtidos nos jogos entre si
- Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre si
- Pela diferença de golos marcados e sofridos em todos os jogos
- Pelo menor nº de golos sofridos em todos os jogos
- Pelo maior nº de golos marcados em todos os jogos
- Por sorteio

Na 2ª fase competitiva, se houver empate entre as duas equipas no final do jogo haverá lugar à marcação de uma série de 5 livres de 7 metros para encontrar o vencedor do encontro. Nesta série não pode haver repetição de marcadores dos livres de 7 metros. Caso subsista o empate haverá a continuação da marcação de livres de 7 metros até que uma das equipas ganhe vantagem (sistema “morte súbita”). Nesta situação, poderão repetir a marcação os atletas utilizados na 1ª série, mas marcando apenas uma vez até que todos tenham tentado a marcação.

## **3- ARBITRAGEM, DISCIPLINA E PROTESTOS**

### **3.1- Arbitragem**

Os jogos são arbitrados por Árbitros nomeados pela Associação de Andebol do Porto / Federação de Andebol de Portugal.



### **3.2- Disciplina**

Todos os aspectos disciplinares serão julgados pelos árbitros nomeados e serão baseados no Regulamento de Disciplina da FAP.

Qualquer atitude considerada socialmente inapropriada poderá levar à imediata expulsão do torneio do participante em questão.

Qualquer dano provocado em qualquer instalação é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o autor do dano.

Não haverá recurso das decisões disciplinares.

### **3.3- Protestos**

Não será aceite qualquer protesto de jogo, das decisões tomadas pelas equipas de arbitragem ou pela organização.

## **4- PRÉMIOS**

Serão atribuídos troféus aos 1º, 2º e 3º classificado.

Serão atribuídos Diplomas ao melhor guarda-redes e melhor jogador de campo. A votação é feita pelos técnicos presentes no torneio. Em caso de empate será considerado vencedor o atleta mais novo.

## **5- SEGURO**

Todos os participantes têm de possuir obrigatoriamente seguro desportivo válido.

## **6- OMISSÕES**

Todos os casos omissos serão julgados pela organização do torneio.

São Mamede de Infesta, 1 de Agosto de 2013