

REGULAMENTO

I Torneio José Bitá

ANDEBOL – Mafra 2018



1. CATEGORIAS

Torneio para equipas convidadas, nos escalões de Minis / Bambis de 5 Mistos, Infantis Masculinos, Iniciados Masculinos, Juvenis Masculinos e Seniores Masculinos;

2. FORMA DE DISPUTA

2.1. A ordem dos jogos do torneio será designada pela organização e não poderão ser colocados em causa por nenhum dos participantes. Na 1ª fase, as equipas disputam uma meia final. Na 2ª fase, as equipas disputam um último jogo para definir a respetiva classificação final;

Ou seja:

Jogo 1 – Entre a Equipa A com a Equipa B;

Jogo 2 – Entre a Equipa C com a Equipa D;

Jogo 3 - Entre o derrotado do jogo 1 e o derrotado do jogo 2;

Jogo 4 - Entre o vencedor do jogo 1 e o vencedor do jogo 2;

2.2. Os jogos serão disputados de acordo com as regras e regulamentos da Federação de Andebol de Portugal (FAP)

O tempo de aquecimento no recinto de jogo para o início do jogo é de 10 minutos. Podendo as equipas começar o seu aquecimento na parte superior das bancadas do pavilhão;

3. PARTICIPAÇÃO

Este torneio destina-se a todas as equipas e clubes convidados pela Secção do Clube Desportivo de Mafra;

4. DURAÇÃO DOS JOGOS E MAPA DE IDADES



CATEGORIAS	TEMPO DE JOGO	INTERVALO
Minis / Bambis de 5 Mistos	2 x 10 minutos	2 minutos
Infantis Masculinos	2 x 20 minutos	5 minutos
Iniciados Masculinos	2 x 25 minutos	5 minutos
Juvenis Masculinos	2 x 25 minutos	5 minutos
Seniores Masculinos	2 x 25 minutos	5 minutos

ESCALÃO	IDADE		NASCIMENTO	
Minis / Bambis Mistos	11	7	2006	2010
Infantis Masculinos	13	12	2004	2005
Iniciados Masculinos	15	14	2002	2003
Juvenis Masculinos	17	16	2000	2001
Seniores Masculinos	-	20	-	1997

4.1. Cada equipa poderá utilizar apenas um tempo de desconto por parte;

5. CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

5.1. Se no final da partida, existir um empate no marcador, o desempate será feito da seguinte forma:

5.1.1. Um Prolongamento com duas partes de 5 minutos e com um intervalo de 2 minutos;

5.1.2. No caso de se manter o empate no fim do prolongamento, o vencedor será determinado por livres de sete metros da seguinte forma:

Cada equipa indica cinco jogadores qualificados, que efetuam cada um, um remate alternado com o adversário. A lista com os nomes e os números dos jogadores, deverá ser entregue ao Árbitro pelo responsável da equipa. É livre a escolha da ordem de remate de cada equipa. Os guarda-redes podem ser escolhidos e mudados livremente. É o Árbitro que decide em que baliza se efetuam os livres de sete metros. A equipa que começa, será escolhida com o lançamento de moeda ao ar. Em caso de igualdade ao fim da primeira volta, novas séries de livres de sete metros serão executadas, com os jogadores escolhidos até ao apuramento final de uma equipa. Não é admitido, aos jogadores excluídos, desqualificados ou expulsos, marcar livres de sete metros. Se graves irregularidades forem cometidas durante o tempo utilizado para a marcação dos livres de sete metros, os jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado,

jogadores prevaricadores serão desqualificados em todos os casos. Aquando de uma desqualificação ou lesão de um jogador, o mesmo será substituído por outro qualificado, nomeado pelo responsável. Durante os livres de sete metros, apenas se podem encontrar sobre o terreno de jogo, o rematador, o guarda-redes e os Árbitros.



6. PROTESTO E DISCIPLINA

6.1. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da comissão técnica, que se baseará no regulamento de disciplina da FAP.

6.2. A equipa que abandone o campo, durante o jogo, será imediatamente expulsa do Torneio;

6.3. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos.

7. IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

7.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (CIPA, CC), que terá de ser apresentado 15 minutos antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de participantes devidamente preenchida, caso contrário a equipa será punida com a perda do jogo;

7.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, e os respetivos dirigentes e técnicos estarão devidamente identificados;

7.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores;

8. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar pelo menos dois equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária. Será obrigada a mudar de equipamento, a equipa que estiver a jogar em casa.

9. ARBITRAGEM

Os jogos serão arbitrados por Árbitros dos quadros da FPA e da Associação de Andebol de Lisboa.

10. PRÉMIOS

10.1. Troféus para todas as equipas e lembranças de presença para todos os participantes;

As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico desportivo ou de participante federado.



12. SECRETARIADO

12. Diariamente a Organização afixará um comunicado na entrada do pavilhão, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.

13. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização do Torneio, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.

Organização:



Apoios:



FEDERAÇÃO
DE ANDEBOL
DE PORTUGAL



ASSOCIAÇÃO
DE ANDEBOL
DE LISBOA



Mafra

Clube Desportivo de Mafra

I Torneio José Bitá

ANDEBOL – Mafra 2018



Quadro Competitivo

Bambis / Minis 5 Mistos

- Equipa A
- Equipa B
- Equipa C
- Equipa D

Infantis Masculinos

- Equipa A
- Equipa B
- Equipa C
- Equipa D

Iniciados Masculinos

- Equipa A
- Equipa B
- Equipa C
- Equipa D

Juvenis Masculinos

- Equipa A
- Equipa B
- Equipa C
- Equipa D

Seniores Masculinos

- Equipa A
- Equipa B
- Equipa C
- Equipa D

Estrutura da Prova



Bambis / Minis 5 Mistos

- Todos contra Todos
 - Jogo 1 – Equipa A vs Equipa B
 - Jogo 2 – Equipa C vs Equipa D
 - Jogo 3 – Equipa A vs Equipa C
 - Jogo 4 – Equipa B vs Equipa D
 - Jogo 5 – Equipa A vs Equipa D
 - Jogo 6 – Equipa B vs Equipa C

1ª Fase (Escalação de Infantis, Iniciados, Juvenis e Seniores)

Meias-Finais

- Jogo 1 – Equipa A vs Equipa B
- Jogo 2 – Equipa C vs Equipa D

2ª Fase (Escalação de Infantis, Iniciados, Juvenis e Seniores)

Finais

- 3º e 4º Lugares – Vencido do Jogo 1 vs Vencido do Jogo 2
- 1º e 2º Lugares – Vencedor do Jogo 1 vs Vencido do Jogo 2