

REGULAMENTO

. ORGANIZAÇÃO

- . Associação Desportiva Albicastrense
- . Associação de Andebol de Castelo Branco
- . Federação Portuguesa de Andebol

. PARTICIPANTES

- . As equipas participantes foram convidadas pela Organização e terão de efetuar o pagamento de uma taxa de participação de € 100,00 (cem euros) por equipa até dia 20 de Fevereiro de 2015.

. IDENTIFICAÇÃO

- . Todos os Atletas devem estar inscritos na Federação Portuguesa de Andebol.
- . Também é obrigatório o Cartão de cidadão dos jogadores.
- . A identificação dos participantes é feita com o cartão CIPA ou Cartão de Cidadão/BI.

1. FORMA DE DISPUTA

- . Este torneio é constituído por 16 equipas (8 de Minis e 8 de Infantis), o sistema será disputado em 4 grupos (2 grupos por cada escalão).

Na 1ª parte do torneio, as equipas estarão divididas em quatro séries (A e B Minis) (C e D Infantis) e disputam os jogos no regime de T x T a uma volta.

Série A:

Série B:

Série C:

Série D:

Na 2ª parte do torneio, são apuradas as duas primeiras equipas de cada grupo A e B (Minis), para as meias-finais, o mesmo acontece com os grupos C e D (Infantis).

Ou seja:

No caso da série A e B:

Entre o 1º classificado da série A com o 2º classificado da série B;

Entre o 2º classificado da série A com o 1º classificado da série B;

No caso da série C e D:

Entre o 1º classificado da série C com o 2º classificado da série D;

Entre o 2º classificado da série C com o 1º classificado da série D;

2. CATEGORIA

2.1. O Torneio destina-se aos escalões de Minis mistos e Infantis masculinos.

Os escalões de minis podem jogar os jogadores masculinos nascidos em 2003/2004 no feminino nascido em 2004/2005 lembrar que estes escalões podem ser mistos.

Os escalões de Infantis só podem jogar jogadores masculinos nascidos em 2001/2002 ou 2003/2004.

3. EQUIPA

3.1. Cada equipa do escalão de minis é constituída no máximo por 14 jogadores 1 Treinador e 1 Dirigente por jogo.

3.1.a. Cada equipa de escalão de Infantis é constituída no máximo por 14 jogadores 1 Treinador e 1 Dirigente por jogo

3.2. Para os jogos só poderão estar um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderá estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição

4. BOLA

4.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar e será da marca Hummel para os minis (48 a 50 cm). Para os infantis (50 a 52 cm).

5. TEMPO DE JOGO

5.1. O tempo de jogo no escalão de minis será de 30 minutos, divididos em duas partes de 15 minutos para cada parte do jogo, com intervalo de 5 minutos, isto na 1º parte do Torneio, nas meias-finais e na final o tempo de jogo será de 40 minutos, dividido em duas partes de 20 minutos para cada parte do jogo, com 10 minutos de intervalo.

5.1.a. O tempo de jogo no escalão de Infantis será de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, com intervalo de 5 minutos.

5.2. É permitida a solicitação de 2 “Time Out” por jogo.

6. REGRAS TÉCNICAS ESPECÍFICAS

6.1. Só são permitidas substituições quando a equipa está na posse de bola no escalão de Mini e Infantis.

6.2. Não é permitido às equipas recorrer à estratégia de defesa de marcação individual ou mista.

7. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

7.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

Vitória – 3 pontos

Empate – 2 pontos

Derrota – 1 ponto

7.2. Em caso de igualdade pontual, no final da 1ª fase, aplica-se o disposto no Regulamento Geral da Federação de Andebol de Portugal, Título 11, artigo 13º:

7.2.1. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:

- a) Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
- b) Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
- d) Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;
- e) Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;

7.3. Nos jogos da 2ª parte, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa, nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.

Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).

8. PROTESTOS

8.1. Não serão admitidos protestos.

9. TROFÉUS

9.1. Será atribuído um troféu a todas as equipas participantes.

9.2. Será atribuído um troféu ao melhor marcador e ao melhor Guarda-Redes.

9.3. Os troféus definidos em 9.2 serão votados por todos os treinadores até ao final da 1ª parte do Torneio.

10. SECRETARIADO

10.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis

Alterações no calendário de jogos, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.

10.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advenha.

11.CASOS OMISSOS

11.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.

Obs:

【チヒイロ】
Chihiiro

Castelo Branco, Abril de 2015.