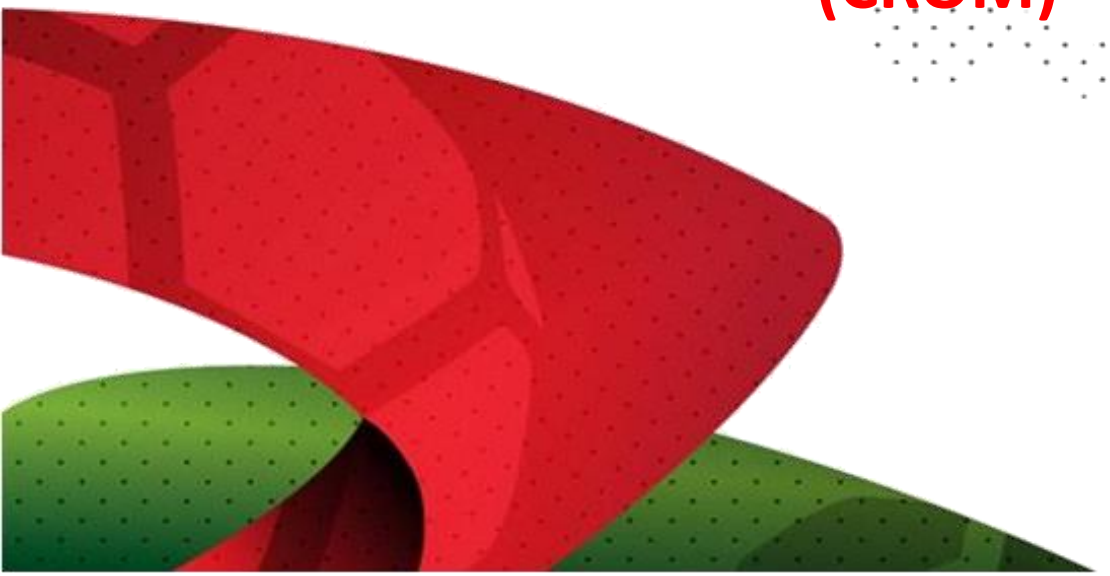
FEDERAÇÃO
DE ANDEBOL
DE PORTUGAL

www.fpa.pt

ACÇÃO
DE
FORMAÇÃO
PARA OFICIAIS DE MESA DOS CLUBES
SISTEMA DE INFORMAÇÃO
DO
PORTAL DO ANDEBOL
(CROM)

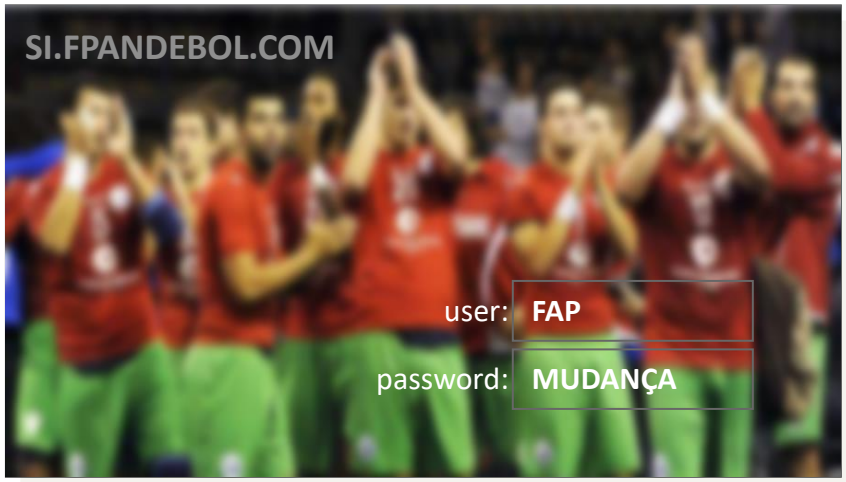




6 de Maio de 2021

Guia de utilização para os Oficiais de Mesa de Clubes

Versão 5.0



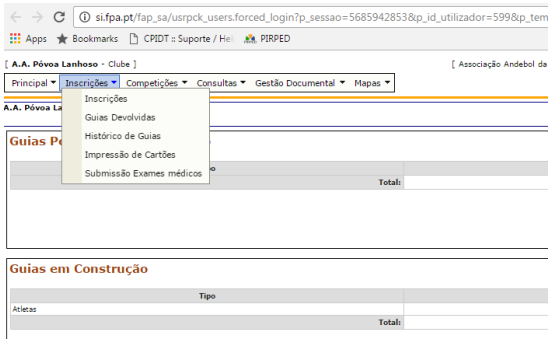
- ✓ PROCESSO DE SIMPLIFICAÇÃO ADMINISTRATIVA
- ✓ UNIFORMIDADE DA INFORMAÇÃO
- ✓ UTILIZAÇÃO TRANSPARENTE DO SISTEMA
- ✓ RESPONSABILIZAÇÃO PELA INFORMAÇÃO
- ✓ GESTÃO DA MODALIDADE EM CADA UMA DAS VERTENTES

DESBUROCRATIZAR OS PROCEDIMENTOS PARA UMA MELHOR E MAIS PROVEITOSA UTILIZAÇÃO DOS RECURSOS HUMANOS E TECNOLÓGICOS AO SERVIÇO DA MODALIDADE

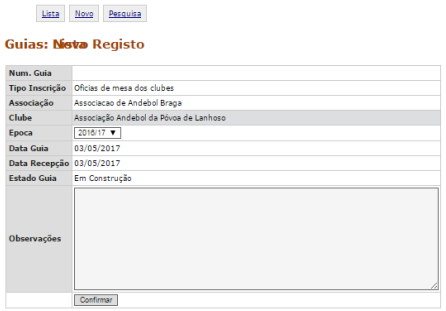
Clube Responsável por Oficial de Mesa (CROM)

INSCRIÇÃO DE OFICIAL DE MESA

- ✓ O CLUBE DEVE INSCREVER PREVIAMENTE NO S.I. OS SEUS OFICIAIS DE MESA, DEVIDAMENTE FORMADOS NAS VÁRIAS AÇÕES DE FORMAÇÃO
- ✓ O OM DEVE ESTAR PREVIAMENTE INSCRITO COM QUALQUER FUNÇÃO NO CLUBE



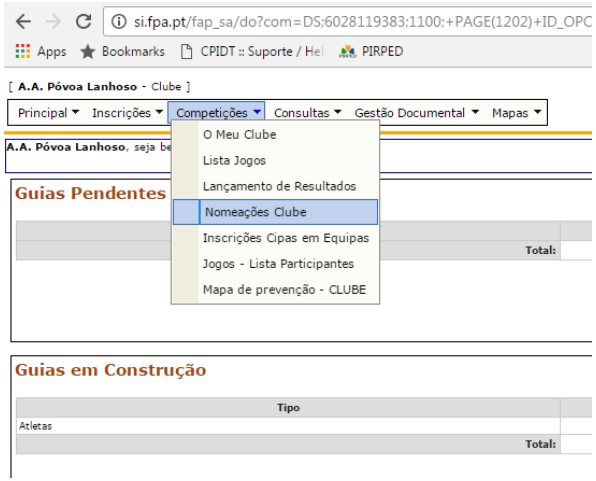




Clube Responsável por Oficial de Mesa (CROM)

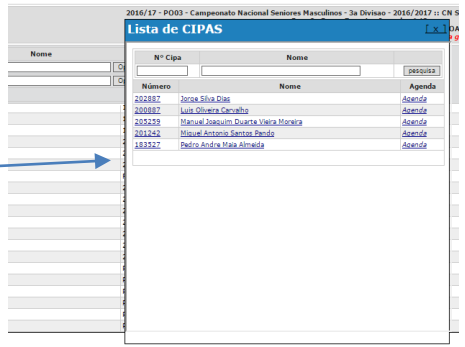
NOMEAÇÃO DE OFICIAL DE MESA

- O CLUBE DEVE NOMEAR OS SEUS OFICIAS DE MESA, JÁ INSCRITOS NO S.I. PARA CADA JOGO A REALIZAR NA CONDIÇÃO DE VISITADO





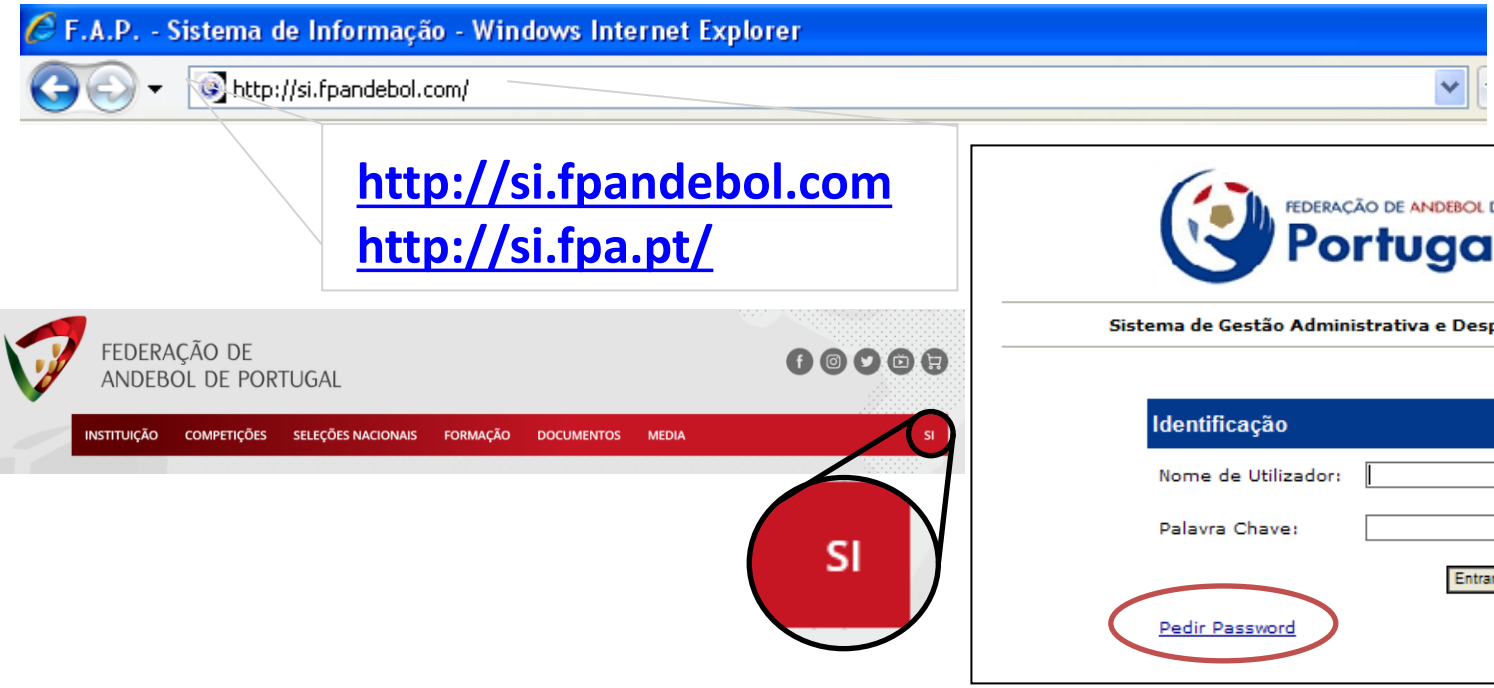




Nos termos regulamentares, os Clubes devem nomear dois oficiais de mesa, para os jogos na condição de visitado, ressalvando-se a situação em que o clube visitante queira constituir a mesa, neste caso, deve o OM do Clube da casa, ou o árbitro, nomear o segundo oficial de mesa no início do jogo

Aceder ao Sistema pelo Oficial de Mesa

PEDIDO DE ACESSO CASO NÃO POSSUA AINDA



A função de Oficial de Mesa, é do próprio CIPA, passando, no momento a fazer parte da equipa de arbitragem, pelo que a sua validação é feita pelo acesso pessoal ao Sistema de Informação

Aceder ao Sistema pelo Oficial de Mesa

PEDIDO DE ACESSO CASO NÃO POSSUA AINDA







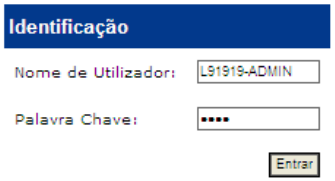
A função de Oficial de Mesa, é do próprio CIPA, passando, no momento a fazer parte da equipa de arbitragem, pelo que a sua validação é feita pelo acesso pessoal ao Sistema de Informação

Aceder ao Sistema pelo Oficial de Mesa

ACESSO AO SISTEMA DE INFORMAÇÃO



- ✓ Colocar o nome do utilizador e senha recebidos





A função de Oficial de Mesa, é do próprio CIPA, passando, no momento a fazer parte da equipa de arbitragem, pelo que a sua validação é feita pelo acesso pessoal ao Sistema de Informação

Aceder ao Sistema pelo Oficial de Mesa

ACESSO AO SISTEMA DE INFORMAÇÃO

Palavra passe expirada

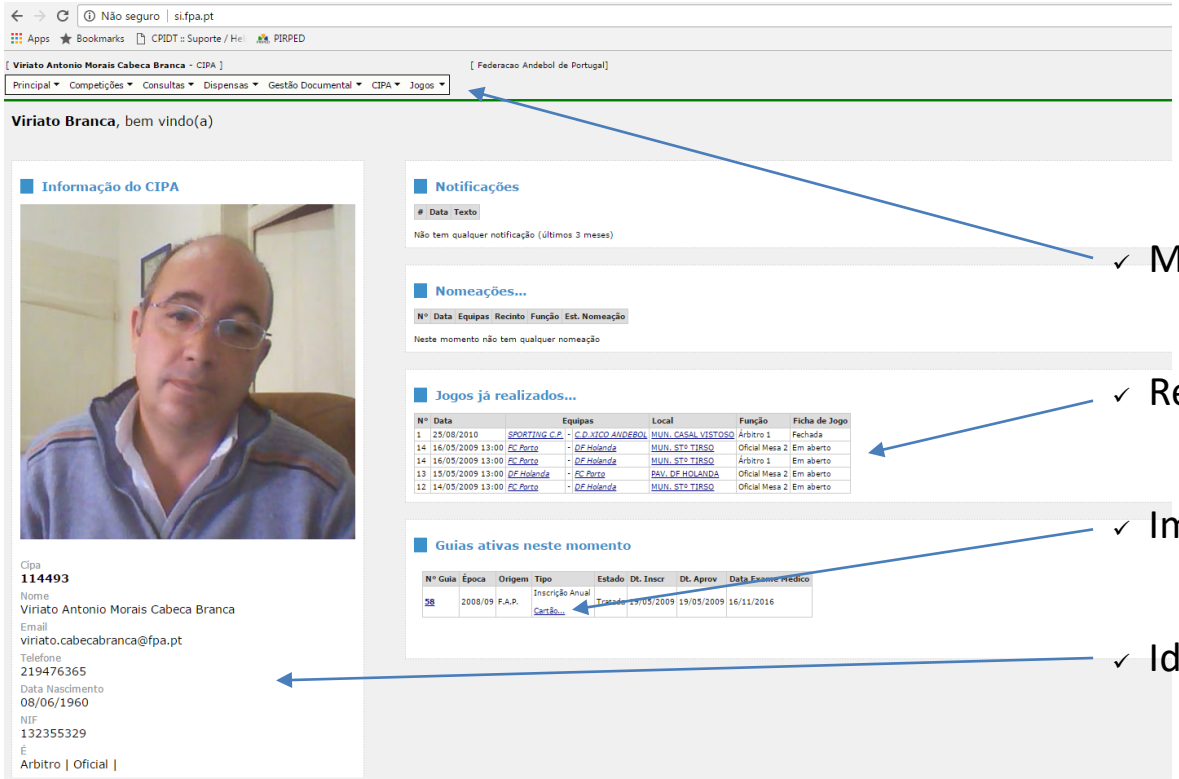
- ✓ Regularmente o sistema expira as Palavras-chave por motivos de segurança (3 meses)
- ✓ Terá de indicar a palavra-chave antiga e uma palavra-chave nova diferente da atual duas vezes



Sistema Informação para Oficial de Mesa

SISTEMA DE INFORMAÇÃO

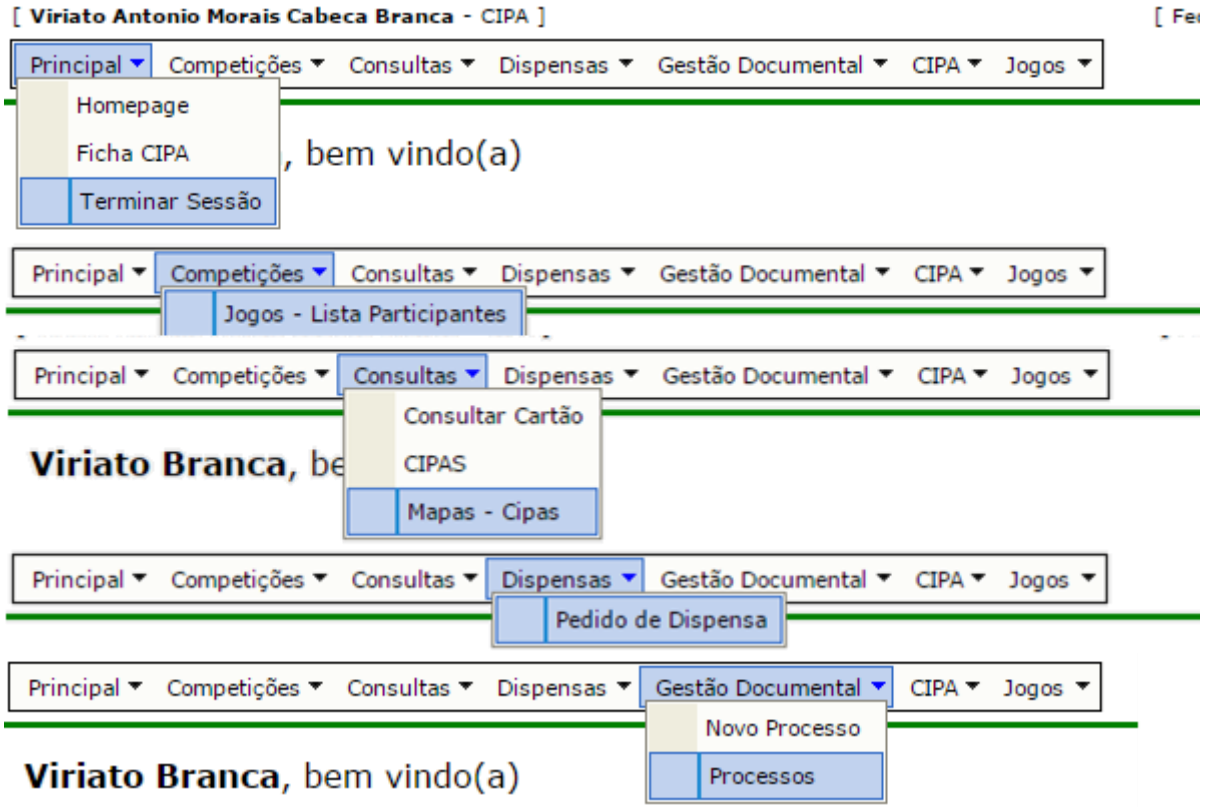
Homepage



- ✓ Menu de navegação
- ✓ Resumo das tarefas agendadas
- ✓ Impressão cartão
- ✓ Identificação do CIPA

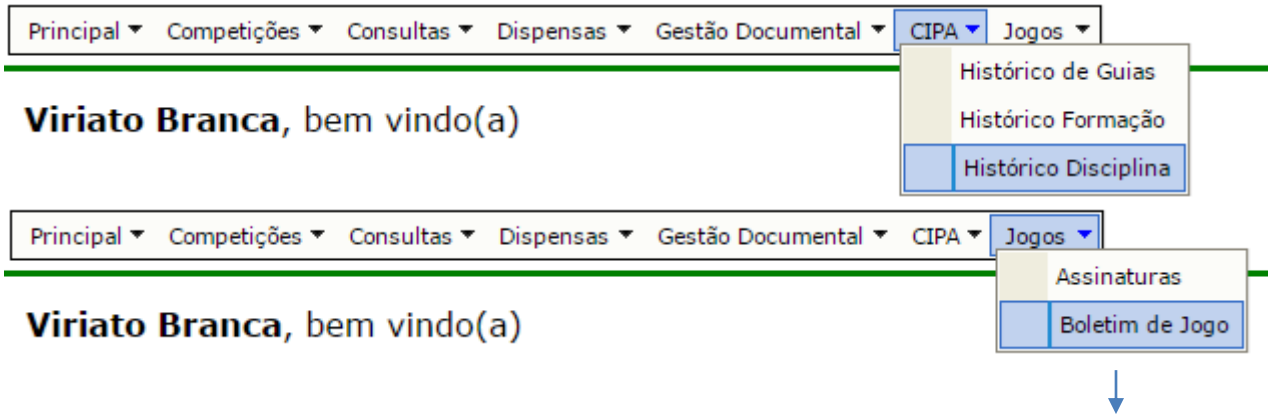
SISTEMA DE INFORMAÇÃO

Menus (Resumo 1/2)

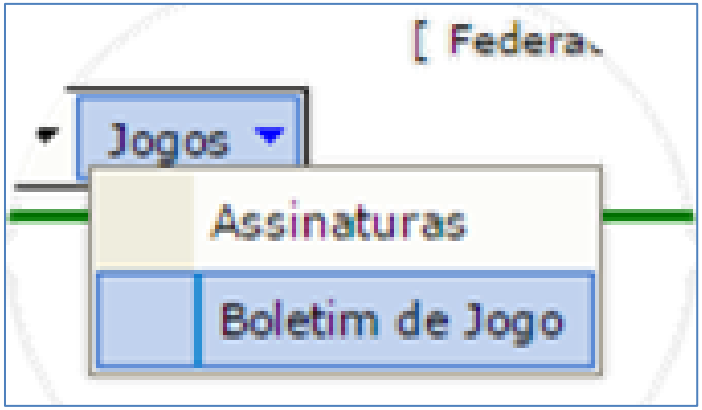


SISTEMA DE INFORMAÇÃO

Menus (Resumo 2/2)

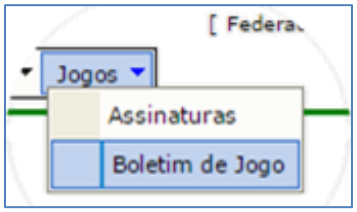


- ✓ Menu de utilização para Oficial de Mesa



FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Menu Jogos



Lista | Pesquisa

Boletim de Jogo [x]

#	Nº Jogo	Equipa Casa	Resultado	Equipa Fora	Recinto	Data / Hora	Aprovação	Estado Resultado	Modal
Editar	14	FC Porto	-	DF Holanda	MUN. STº TIRSO	16/05/2009 13:00	Definitivo	Não tem	AND
Editar	13	DF Holanda	-	FC Porto	PAV. DF HOLANDA	15/05/2009 13:00	Definitivo	Não tem	AND
Editar	12	FC Porto	-	DF Holanda	MUN. STº TIRSO	14/05/2009 13:00	Definitivo	Não tem	AND

3 Registos

- ✓ Listagem de jogos com nomeação prévia
- ✓ Selecionar o jogo a realizar
- ✓ Atenção à escolha

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

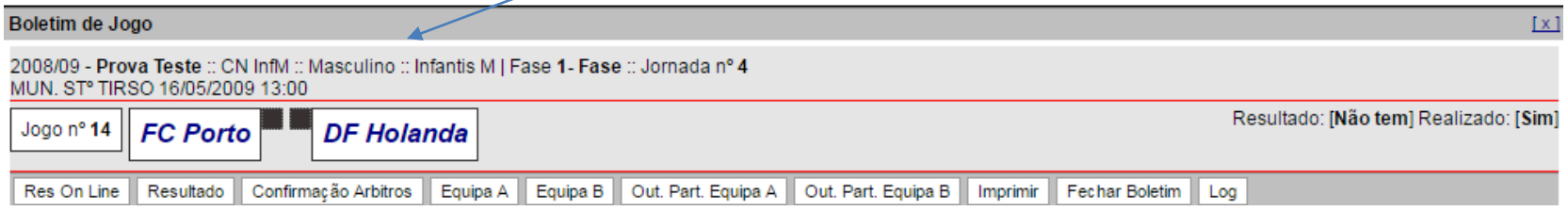
Escolha do Jogo



#	Nº Jogo	Equipa Casa	Resultado	Equipa Fora	Recinto	Data / Hora	Aprovação	Estado Resultado	Modal
Editar	14	FC Porto	-	DF Holanda	MUN. STº TIRSO	16/05/2009 13:00	Definitivo	Não tem	AND
Editar	13	DF Holanda	-	FC Porto	PAV. DF HOLANDA	15/05/2009 13:00	Definitivo	Não tem	AND
Editar	12	FC Porto	-	DF Holanda	MUN. STº TIRSO	14/05/2009 13:00	Definitivo	Não tem	AND

3 Registos

- ✓ Conferir os elementos constantes do cabeçalho

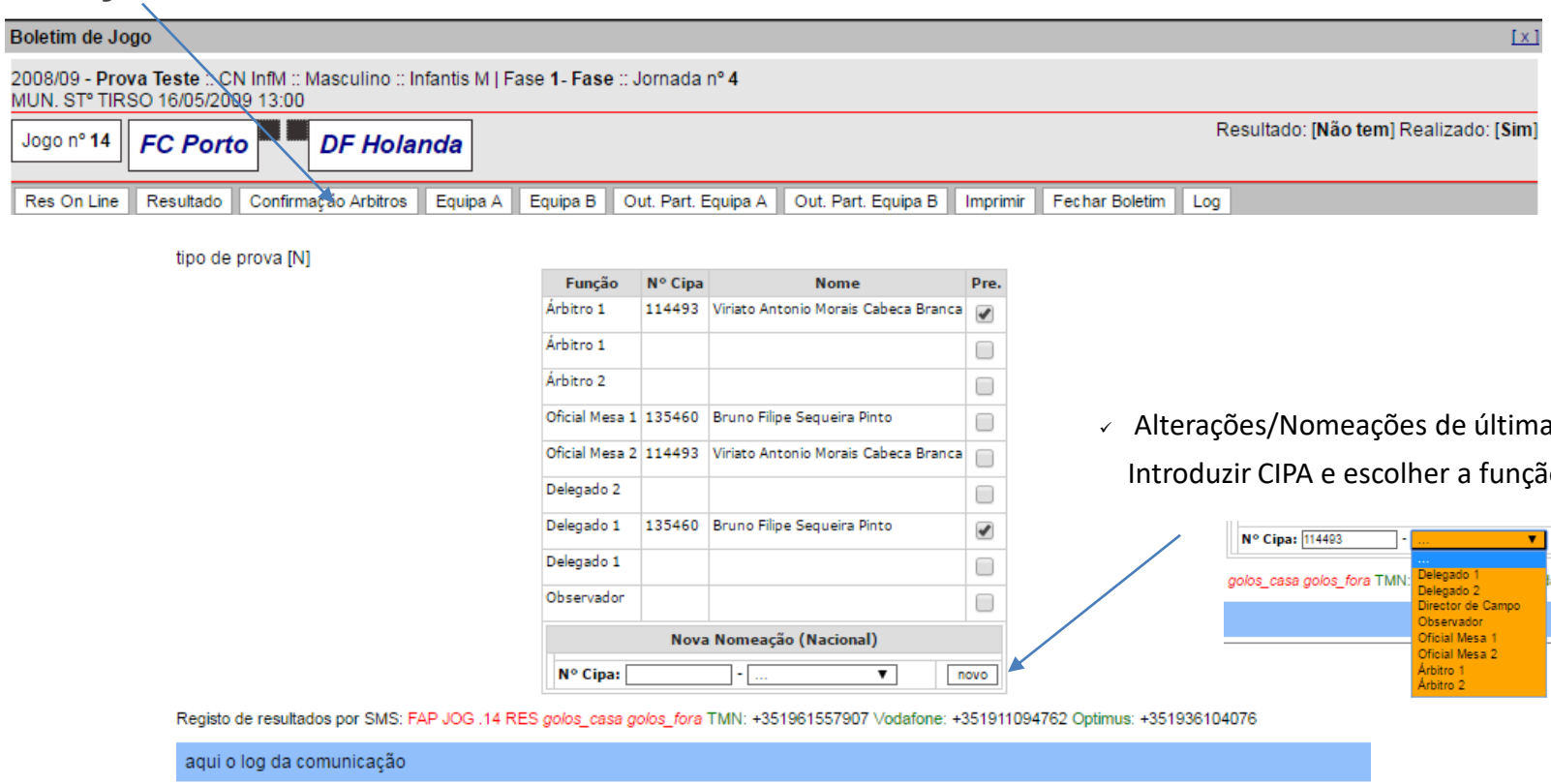


- ✓ Botões de acesso às várias seções do Boletim de Jogo

Sistema Informação para Oficial de Mesa

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Confirmação árbitros

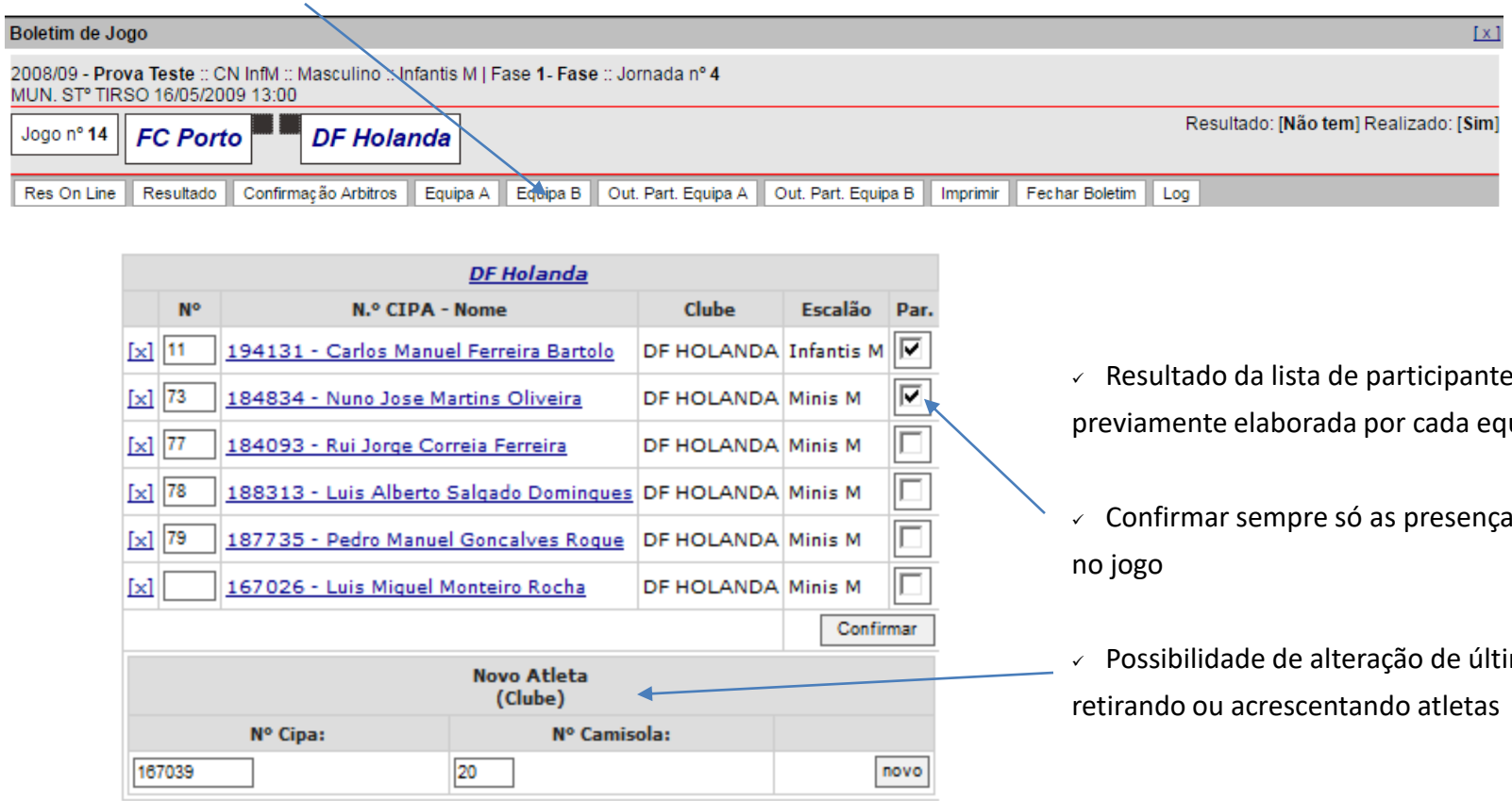


- ✓ Alterações/Nomeações de última hora

Introduzir CIPA e escolher a função

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

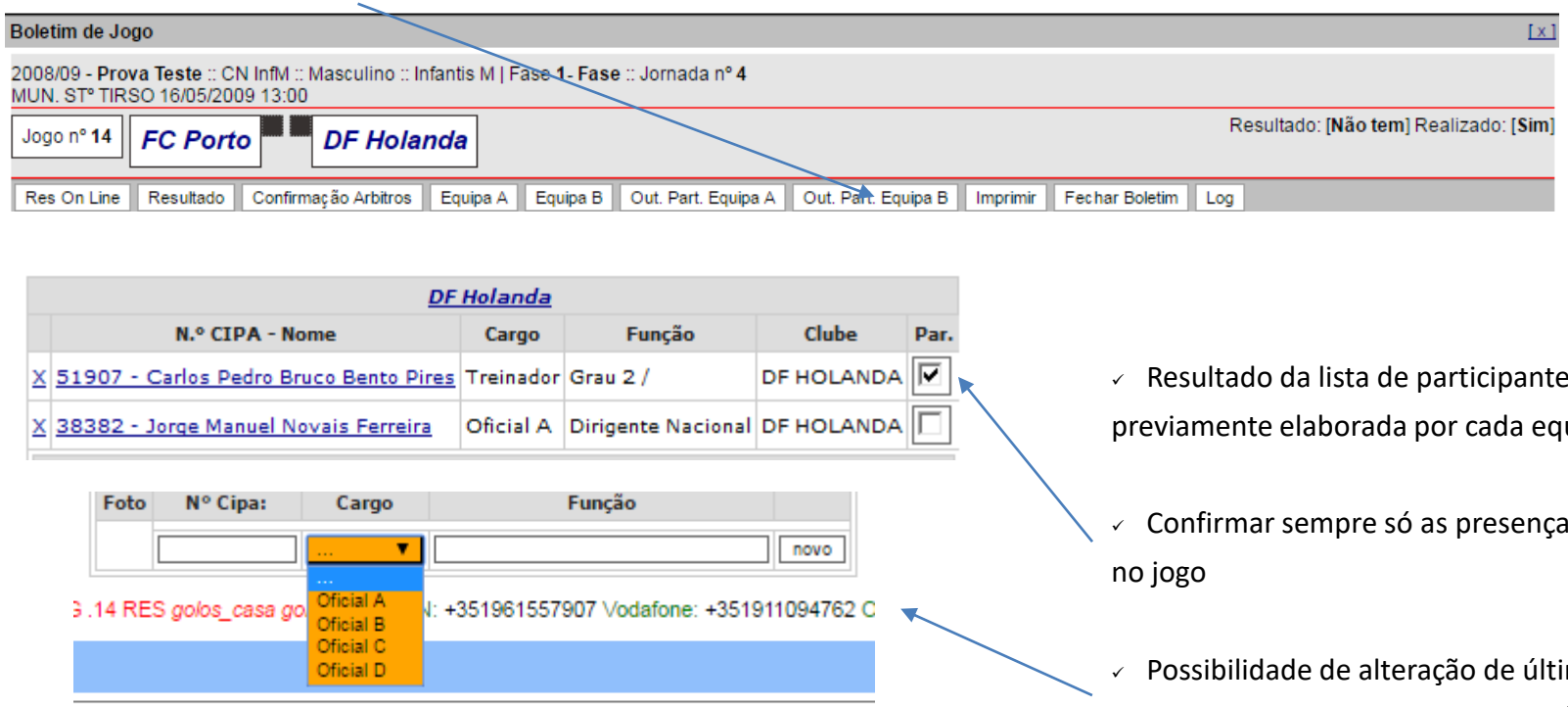
Confirmação das equipas A e B



- ✓ Resultado da lista de participantes previamente elaborada por cada equipa
- ✓ Confirmar sempre só as presenças efetivas no jogo
- ✓ Possibilidade de alteração de última hora retirando ou acrescentando atletas

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Confirmação dos outros participantes das equipas A e B

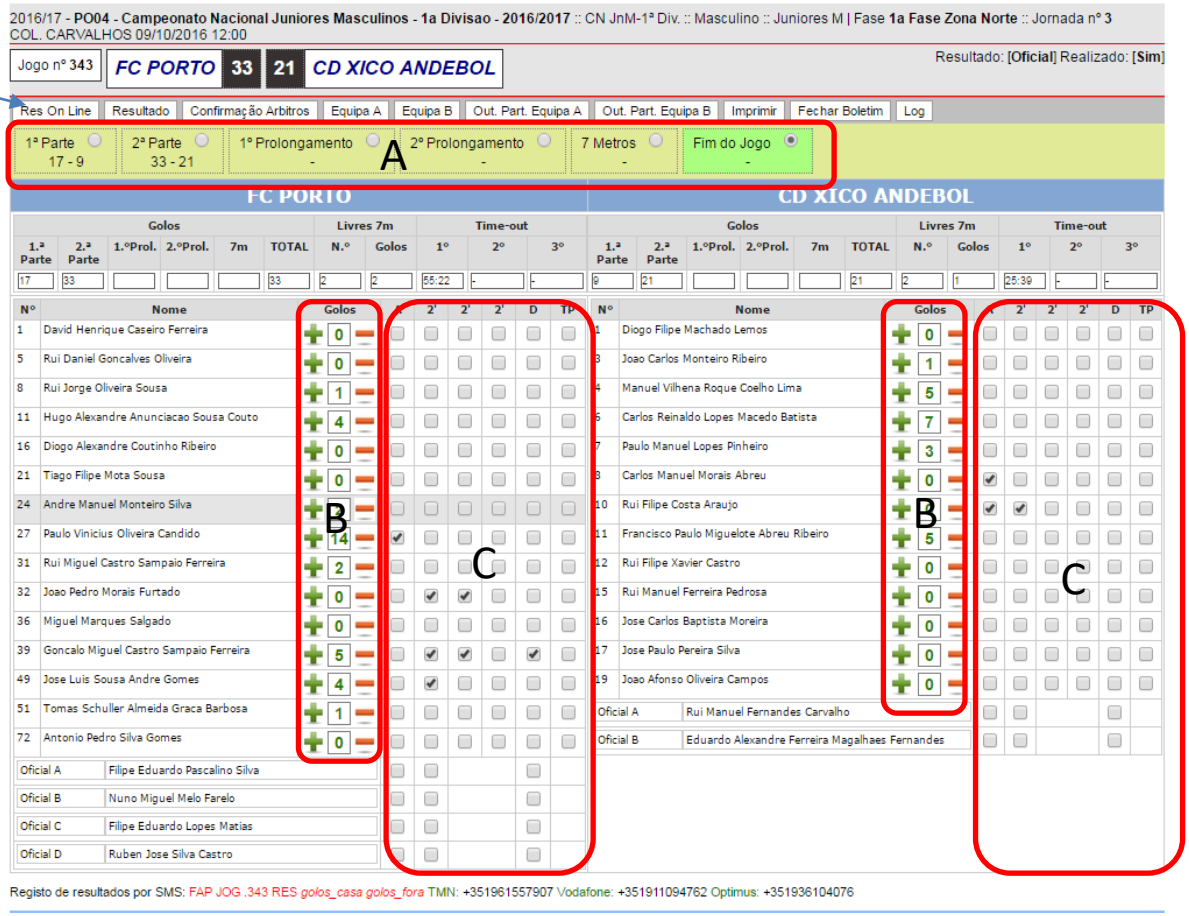


- ✓ Resultado da lista de participantes previamente elaborada por cada equipa
- ✓ Confirmar sempre só as presenças efetivas no jogo
- ✓ Possibilidade de alteração de última hora retirando ou acrescentando oficiais/técnicos

Sistema Informação para Oficial de Mesa

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Realização do Boletim Online



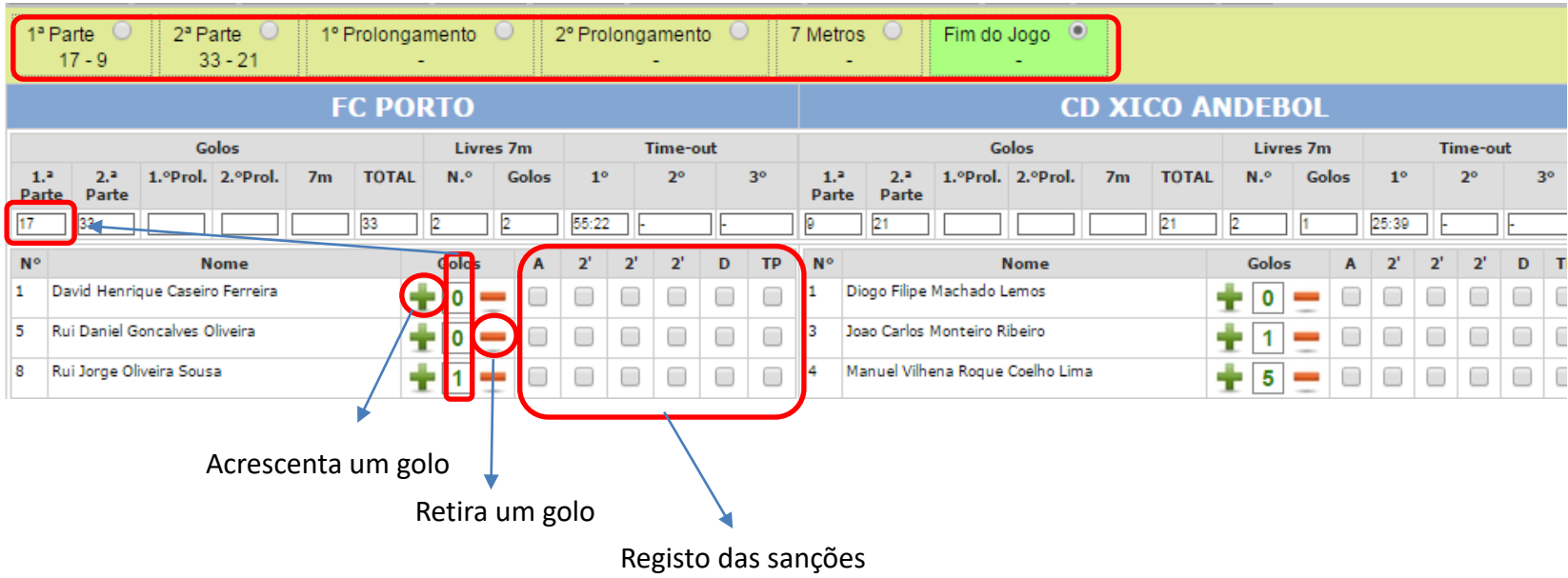
- ✓ A - Indicação da parte do jogo
- ✓ B - Lançamento de golos a jogadores
- ✓ C - Lançamento sanções a jogadores e oficiais

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Realização do Boletim Online

- Indicação da parte do jogo

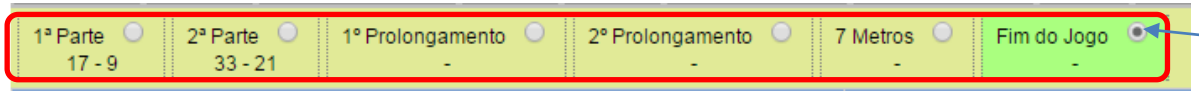
- A importância de registar os acontecimentos do jogo sempre na parte correta



- **MUITO IMPORTANTE** ter sempre a FOLHA DE RASCUNHO atualizada e só depois proceder aos preenchimentos acima indicados

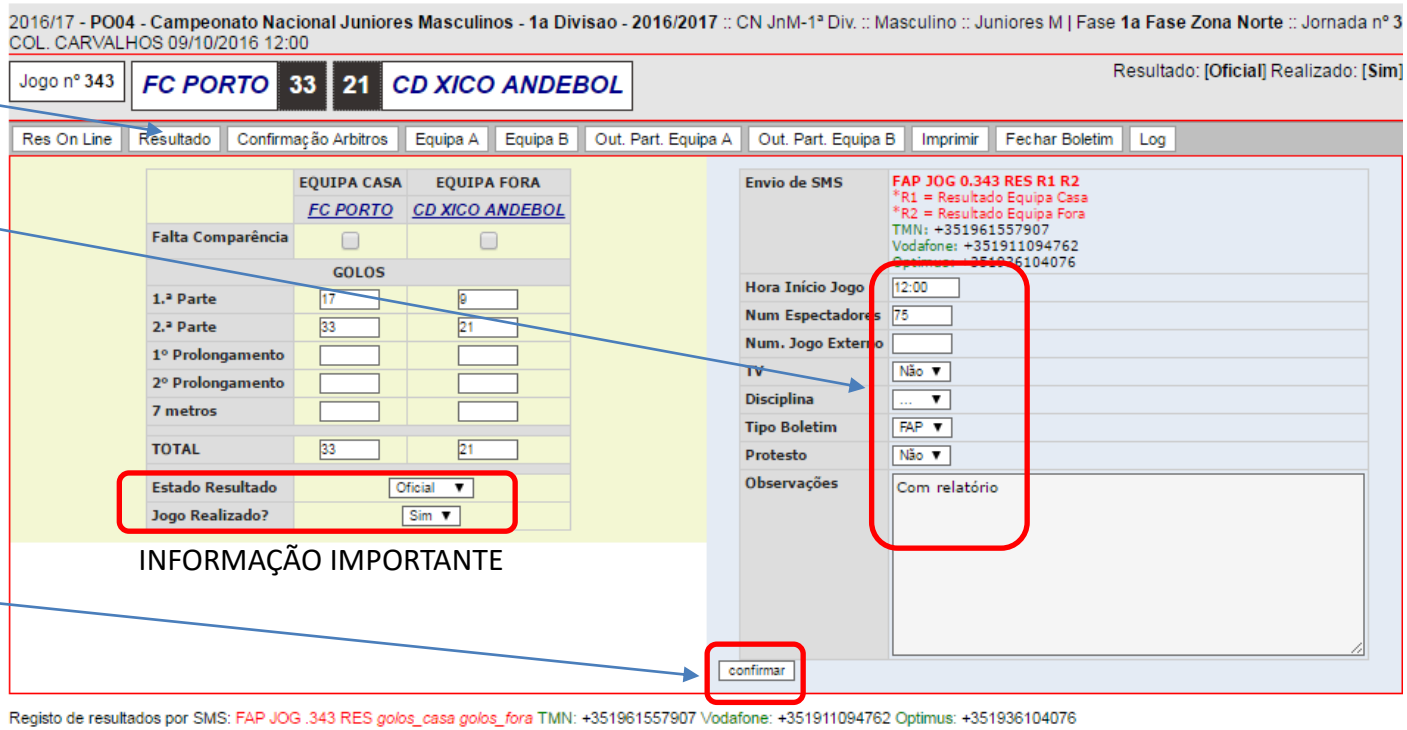
FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Ações no Fim de Jogo



- 1 - Assinalar o Fim de Jogo

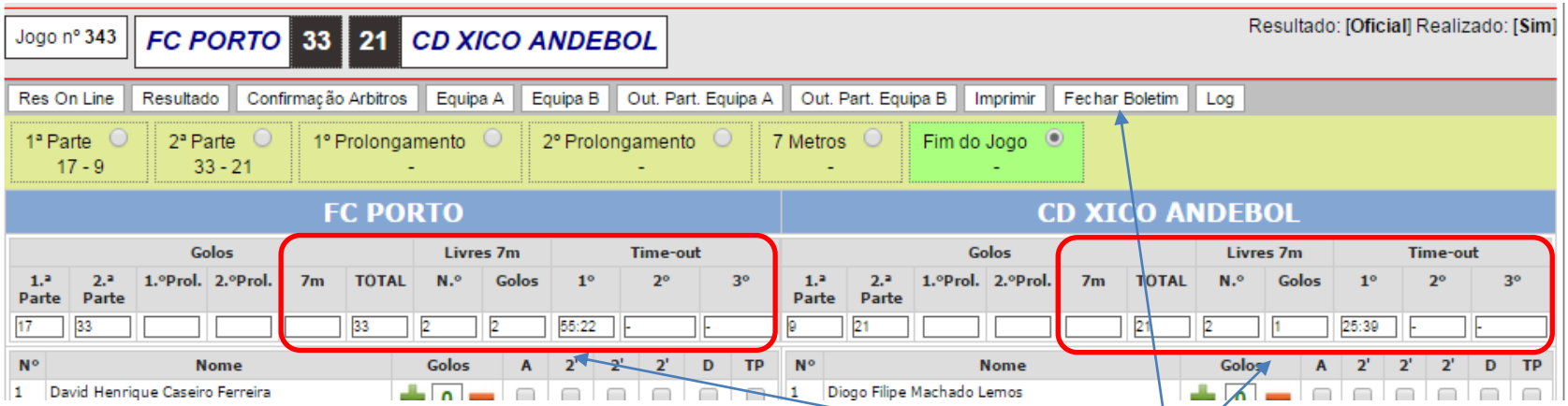
- 2 – Escolher Resultado
- 3 – Completar os dados em falta
- 4 – Confirmar e sair

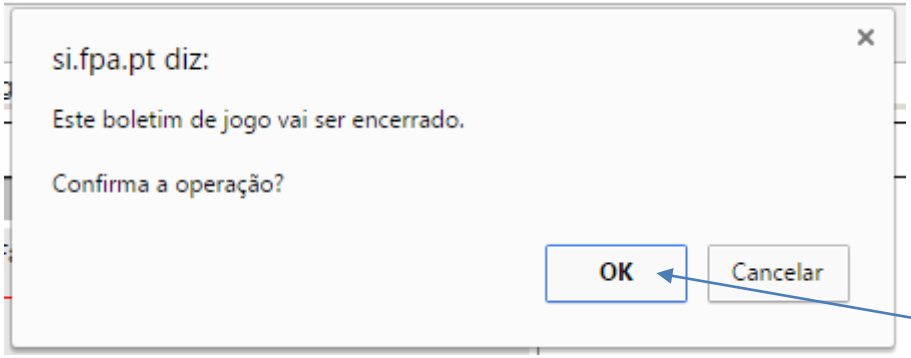


INFORMAÇÃO IMPORTANTE

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Fim de Jogo





- ✓ 1 – Completar com os dados recolhidos existentes na FOLHA DE RASCUNHO

- ✓ 2 – Fechar Boletim

SEMPRE com Prévia autorização do Árbitro

3 – Confirmar depois de não ter qualquer dúvida sobre o correto preenchimento do Boletim

FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Boletim de Jogo

- Boletim de Jogo Oficial

Não precisa ser impresso pois fica disponível online para quem precisar

AND

BOLETIM DO JOGO

Tel.: 213611900 / Fax.:213626807

Impresso por Computador a 13/10/2016 14:20

2016/17 - PO01 - Campeonato Andebol 1 Seniores Masculinos - 2016/2017 :: CN SnM-1ª Div. :: Masculino :: Seniores M
Fase 1a Fase :: Jornada nº 5
Jogo nº 36 (A) FC PORTO - ÁGUAS SANTAS MILANEZA (B) PAV. DRAGÃO CAIXA 24/09/2016 17:00

Protesto:	Não		Disciplina:	Não		T.V.:	Sim		N.º Espectadores:	894		Hora Início Jogo:	17:00

Resultado 1ª Parte	A	B	Resultado 2ª Parte	A	B	Primeiro Prolongamento	A	B	Segundo Prolongamento	A	B	Após 7 Metros	A	B	Resultado Final	A	B
	16	17		20	11											36	28

1º Time-out 15:14
2º Time-out 48:27
3º Time-out --:--
Nº de 7 M 5 Golos 7 M 5

Equipa A :: FC PORTO

Nº	CIPA	Nome	G	A	2'	2'	2'	D	TP
1	203920	Alfredo Eduardo Quintana Bravo	0						
4	217065	Victor Manuel Iturriza Alvarez	0						
6	215818	Leandro Elias Borges Silva Semedo	0						
7	224134	Nikola Spelic	2						
8	212336	Yoel Curi Morales	4	X					
9	220529	Gustavo Cesar Rodrigues	3						
10	166684	Miguel Soares Martins	3	X	X				
13	224137	Patrick Andre Tonlazzo Lemos	0						
14	127972	Rui Sousa Martins Silva	6						
15	205868	Daymaro Amador Salina	1		X				
16	98231	Hugo Miguel Madeira Laurentino	3						
18	224135	Jose Mario Carrillo Gutierrez	8						
19	108981	Ricardo Manuel Silva Moreira	0						
22	214753	Alexis Hernandez Borges	2						
24	139978	Hugo Filipe Delgado Santos	0						
25	154003	Antonio Antunes Baeta Rodrigues Arela	4						

Oficial A	Grau 3	Luis Graca Sousa Barbosa						
Oficial B	Master Coach	Ricardo Alexandre Martins Teixeira Costa	X					
Oficial C		Telmo Filipe Torres Leao Alves Ferreira						
Oficial D		Antonio Carlos Tavares Quintela Santos						

1º Time-out 22:22
2º Time-out 34:57
3º Time-out --:--
Nº de 7 M 2 Golos 7 M 2

Equipa B :: ÁGUAS SANTAS MILANEZA

Nº	CIPA	Nome	G	A	2'	2'	2'	D	TP
1	81141	Antonio Jose Lima Campos	0						
2	189177	Gustavo Teixeira Carneiro	3						
4	142701	Pedro Emanuel Ferreira Carneiro	0						
9	114813	Pedro Miguel Fernandes Silva Cruz	13						
10	196226	Goncalo Andre Martins Vieira	1		X				
12	191638	Pedro Filipe Monteiro Pacheco	0						
15	178092	Pedro Miguel Barbosa Sousa	0						
19	107571	Juan Miguel Vieira Couto	0						
20	178020	Mario Joao Araujo Sousa Ribeiro Oliveira	1						
21	203875	Elias Nogueira Antonio	9	X	X	X			
23	194519	Ruben Carlos Mota Sousa	1		X	X			
25	166995	Nuno Guilherme Magalhaes Rebelo	0	X					
28	206994	Tiago Francisco Pinto Pereira	0						
73	160447	Andre Filipe Candelas Teixeira Rei	0						
82	202086	Luis Diogo Sousa Frade	0	X					
99	195111	Diogo Joao Henriques Santos	0						

Oficial A		Mario Jose Felgueiras Carvalho						
Oficial B	Master Coach	Paulo Nuno Magalhaes Faria Araujo						
Oficial C		Jorge Manuel Vieira Carvalho						
Oficial D		Jose Eduardo Coelho Moreto						

Árbitro 1
Nome: Daniel Rocha Freitas
CIPA: 121848
Assinatura

Árbitro 2
Nome: Cesar Florencio Silva Carvalho
CIPA: 131503
Assinatura

Oficial Mesa 1
Nome: Jose Andre Sousa Fonseca
CIPA: 76721
Assinatura

Oficial Mesa 2
Nome: Mario Jose Motta Silva
CIPA: 190678
Assinatura

Delegado 1
Nome: Joao Manuel Pires Moreira
CIPA: 98005
Assinatura

Director de Campo
Nome: Fernando Machado Pinto
CIPA: 213283
Assinatura

Observações:
Administrativas

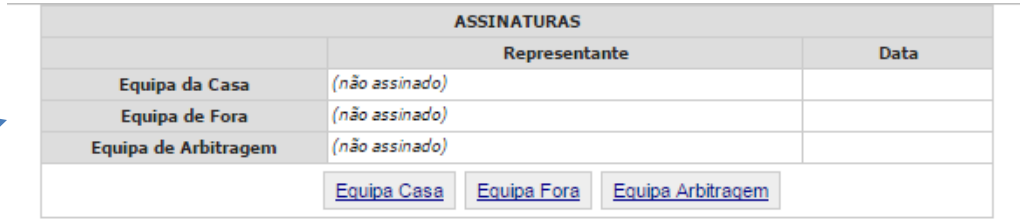
Sistema Informação para Oficial de Mesa

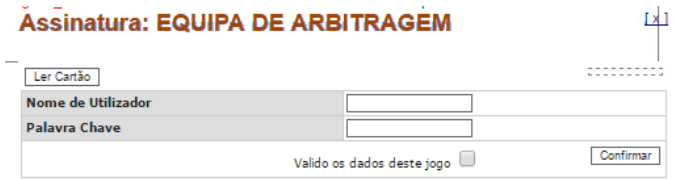
FUNÇÃO DE OFICIAL DE MESA

Assinaturas

- Todos os Boletins de Jogo devem ser assinados pela equipa de arbitragem e pelos oficias A de cada equipa, preferencialmente no final do jogo

- Abertura das caixas das assinaturas conforme as funções







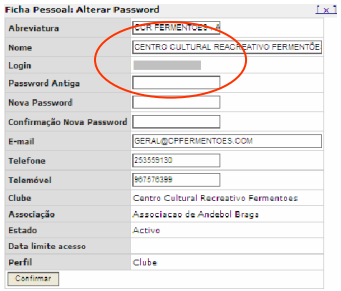
- Na impossibilidade de serem assinados no final de cada jogo, ficam disponíveis para serem assinados posteriormente

Sistema Informação para Oficial de Mesa

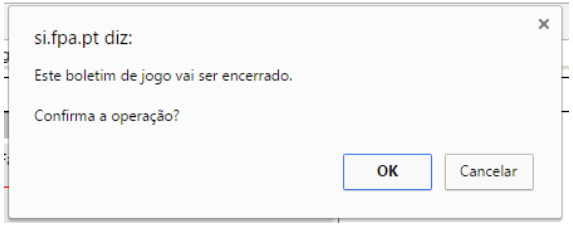
ASPETOS IMPORTANTES

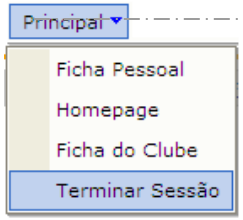
Para protecção dos seus dados, assim que aceder ao sistema pela 1ª vez deverá proceder à alteração da sua chave de acesso.

O mesmo deve fazer com alguma periodicidade evitando que outros acedam ao sistema em seu nome.



Depois de conferir os dados do boletim, deverá proceder ao seu encerramento, evitando que outros utilizadores do sistema, nomeados para o jogo, possam efectuar alterações aos dados introduzidos.

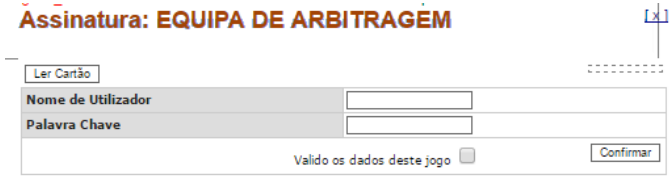




Depois de utilizar o sistema deve sempre usar a opção "Terminar Sessão" para se desligar garantindo assim melhor a privacidade dos seus dados

Lista de Participantes

A obrigatoriedade da lista ser unicamente a informatizada retirada do SI e não outra feita em excel, sendo que a mesma pode ser alterada manualmente.



A assinatura do Boletim de Jogo com o PIN, é o processo de validação do mesmo, por todos os intervenientes (Árbitros, Oficiais de Mesa e Representantes dos Clubes).

CONTATOS

Departamento Informática

Bruno Pinto

E-mail: bruno.pinto@fpa.pt

Telefone: 21 361 19 00

OBRIGADO



O ANDEBOL SOMOS NÓS