Época 2023/2024
Circular n.º 50
08/07/2024

Assunto: Planos de Estudo e de Treino

Caros Quadros de Arbitragem,

É fundamental ter uma boa preparação física e mental no desempenho da função de árbitro, de forma a acompanhar o ritmo acelerado do jogo, tomar as melhores decisões em frações de segundo e transmitir uma maior segurança e confiabilidade a jogadores, treinadores e público.

Desta forma, a condição física e o conhecimento atualizado das regras são essenciais para a formação de árbitros de andebol. Como pretendemos uma Arbitragem de elevada qualidade, consideramos necessário focarmo-nos no trabalho de prevenção de possíveis lesões e em tornar a experiência mais gratificante e recompensadora, pelo que enviamos sugestões de planos de estudo de regras e de treino físico, que podem ser adaptados de acordo com as necessidades individuais.

Em tempo oportuno, todos os quadros de arbitragem serão informados do novo sistema de avaliação, mas neste momento comunicamos que vai haver valorização pontual para quem superar os 80% no teste escrito e os 9.5 (masc.) / 8.5 (fem.) no *Shuttle Test*, sendo estes também os mínimos para arbitrar PO1.

Bom trabalho!

Plano de Estudo de Regras

Objetivo:
- Dominar as 18 regras do Catálogo de Perguntas IHF

Duração:
- 6 semanas

Planeamento de estudo:
- Semana 1: Regras 1 a 3;
- Semana 2: Regras 4 a 6;
- Semana 3: Regras 7 a 9;
- Semana 4: Regras 10 a 12;
- Semana 5: Regras 13 a 15;
- Semana 6: Regras 16 a 18 e revisão geral.

Recursos:
- Catálogo de Perguntas (as novas estão assinaladas a vermelho);
- Catálogo de Respostas;
- Livro de regras (a versão traduzida de 2024 ainda não está disponível).

Recomendações:
- Estudar diariamente por, pelo menos, 30 minutos;
- Concentrar-se em uma regra por dia;
- Realizar a leitura do catálogo com atenção e fazer anotações dos pontos importantes, que teve dúvidas e/ou a resposta dada foi a errada;
- Proceder a revisão constante.

Observações:
- Aumentar ou diminuir o tempo de estudo por dia, se sentir necessidade de ajustes;
- A consistência é fundamental para alcançar os resultados desejados e a dedicação ao estudo de regras deve ser feita ao longo de toda a época desportiva.

Com disciplina e foco, é possível dominar as 18 regras e poderá alcançar o objetivo de atingir avaliação igual ou superior a 80%, no teste escrito, dentro de 6 semanas.

Plano de Treino Físico

Objetivo:

- Alcançar 9,5 (masculino) / 8.5 (feminino) no *Shuttle Test*

Frequência:

- 3 treinos por semana, com pelo menos 1 dia de descanso entre os treinos

Duração:

- 6 semanas

Estrutura do treino:

1. Aquecimento (10 minutos): Corrida leve, alongamentos dinâmicos e exercícios de mobilidade articular

2. Treino principal (30-40 minutos):

Semanas 1-2

Foco em trabalho de base aeróbica e adaptação ao treino:

- Corrida contínua de 15 a 30 minutos em ritmo moderado;
- Séries de sprints curtos (10x20 metros) com 30 segundos de descanso entre as séries;
- Exercícios de força com peso corporal (agachamentos, flexões, abdominais).

Semanas 3-4

Aumento da intensidade e do volume de treino:

- Corrida intervalada de alta intensidade: 8x400 metros em ritmo forte com 2 minutos de descanso entre as séries;
- Séries de sprints mais longos (20x30 metros) com 45 segundos de descanso entre as séries;
- Exercícios de força com pesos leves.

Semanas 5-6

Foco no treino específico para o *Shuttle Test*:

- Simulações do *Shuttle Test* com 2 minutos de descanso entre as séries;
- Séries de sprints curtos e intensos (10x10 metros) com 15 segundos de descanso entre as séries;
- Treino de força com foco em membros inferiores.

3. Desaquecimento/retorno a calma (10 minutos):

- Alongamentos estáticos;
- 10min de caminhada leve;
- Exercícios de respiração.

Recursos:

- Ficheiro de som do *Shuttle Test*;
- Tabela de níveis do *Shuttle Test*.

Recomendações:

- Beber bastante água antes, durante e depois do treino;
- Garantir uma alimentação saudável e equilibrada, para fornecer ao corpo os nutrientes necessários para o treino e recuperação;
- Monitorizar o progresso e fazer ajustes no plano de treino conforme necessário;
- Ouvir o corpo e descansar se estiver a sentir-se demasiado cansado(a) ou com dor.

Observações:

- Progredir gradualmente na intensidade e no volume do treino, para evitar lesões;
- A consistência é fundamental para alcançar os resultados desejados e o treino deve ser realizado ao longo de toda a época desportiva.

Com treino e dedicação, poderá alcançar o objetivo de atingir avaliação igual ou superior a 9,5 (masc.) / 8.5 (fem.), no *Shuttle Test,* em 6 semanas.

Relembramos as datas das primeiras ações de formação presenciais para a próxima época:

- 17 e 18 de agosto de 2024 – Duplas nível Elite, Observadores e Delegados;
- 7 e 8 de setembro de 2024 – Duplas níveis Avançado e Nacional.

Os locais e programas das ações serão divulgados brevemente.

Agradecemos toda a vossa dedicação e empenho, estando cientes de que o trabalho de arbitragem vai muito além das 4 linhas.

Estamos disponíveis para qualquer questão, através dos endereços de e-mail individuais dos membros do CA ou para todos os membros através do endereço all-ca@referee.pt

Desejamos bons estudos e treinos eficazes nesta fase.

Juntos no compromisso com o futuro.

Conselho de Arbitragem da Federação de Andebol de Portugal

Catálogo de Perguntas sobre Regras de Jogo

(Perguntas IHF sobre as Regras do Jogo)

Em vigor a partir de 1JUL24 | Data de Publicação: Maio 2024 | Data de Tradução/Correção (CA-FAP): Julho 2024

Nota: Todas as perguntas têm pelo menos uma resposta correta. No entanto, a algumas perguntas podem corresponder mais do que uma resposta correta.

REGRA 1

1.1) Quais são as medidas do campo de jogo de acordo com as regras?

a) 40 x 20 metros
b) 42 x 20 metros
c) 38 x 18 metros
d) Comprimento entre 38 e 42 metros e a largura entre 18 e 22 metros.

1.2) Quais são as medidas interiores da baliza?

a) 1,92 x 2,92 metros
b) 2,00 x 3,00 metros
c) 2,05 x 3,05 metros
d) 2,08 x 3,08 metros

1.3) Qual a largura da linha de baliza, entre os postes?

a) 5 centímetros
b) 6 centrímetros
c) 8 centímetros
d) 10 centímetros

1.4) Quais as afirmações que estão corretas sobre a área de lançamento de saída?

a) É constituída por um círculo com 3 metros de diâmetro.
b) É constituída por um círculo com 4 metros de diâmetro.
c) A área de lançamento de saída pode ser de uma cor diferente do campo jogo.
d) A área de lançamento de saída pode ser uma linha circular.
e) A área de lançamento é obrigatória para todos os eventos de andebol.

REGRA 2

2.1) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA defende um remate e a bola atravessa a linha de saída de baliza. O sinal automático do relógio do pavilhão soa imediatamente depois. Os árbitros apercebem-se que o jogo terminou cinco minutos mais cedo. Como os jogadores ainda se encontram em campo, o jogo é retomado com:

a) Lançamento de guarda-redes para a equipa BRANCA.
b) Lance livre para a equipa BRANCA.
c) Sem sinal de apito.
d) Após o sinal de apito.

2.2) Após o sinal automático do relógio do pavilhão soar para o intervalo, os árbitros imediatamente percebem que a primeira parte terminou 1 minuto mais cedo. Qual a decisão correta?

a) Prolongar a segunda parte em um minuto.
b) O minuto está perdido e não pode ser compensado.
c) Após o intervalo, primeiro jogar um minuto nos mesmos lados do campo, como na primeira parte, então mudar de lados de campo e começa a segunda parte normalmente.
d) Manter os jogadores no campo e jogar o minuto restante antes do intervalo.

2.3) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA remata à baliza. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA agarra a bola. Nesse preciso momento, o relógio do pavilhão soa. Os árbitros informam o cronometrista que faltam jogar 30 segundos da segunda parte do jogo. Todos os jogadores ainda estão em campo. Como deve o jogo ser reiniciado?

a) Lance livre para a equipa PRETA
b) Lançamento de guarda-redes para a equipa PRETA
c) Lance livre para a equipa BRANCA
d) Após o sinal de apito
e) Sem sinal de apito

2.4) A equipa BRANCA vai executar um lançamento livre após o apito final. Para o efeito, primeiro, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA e depois o Jogador nº. 4 da equipa BRANCA, deixam o campo para serem substituídos por, primeiro, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e depois o jogador nº. 6 da equipa BRANCA, que entram em campo. Qual das seguintes afirmações é / são corretas?

a) O cronometrista apita e indica uma substituição irregular da equipa BRANCA
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA por causa de uma falta na substituição.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa BRANCA por causa de uma falta na substituição.
d) Não há nenhuma razão para o cronometrista apitar.
e) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) Lançamento livre para a equipa PRETA.

2.5) Um lançamento livre para a equipa PRETA é executado como um remate direto à baliza, pouco tempo antes do final do jogo. O sinal automático do relógio do pavilhão soa pouco antes da bola entrar na baliza. Qual decisão correta?

a) Final do jogo.
b) O lançamento livre para a equipa PRETA deve ser repetido sem o sinal do apito.
c) O lançamento livre para a equipa PRETA deve ser repetido após o sinal do apito.
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

2.6) Pouco antes do fim do jogo, o jogador nº. 2 da equipa PRETA recebe a bola junto à linha da área de baliza da equipa BRANCA e tem uma clara oportunidade de golo. Ele tenta marcar, mas é impedido por uma falta. Antes da bola deixar a mão do jogador nº. 2 da equipa PRETA, o sinal automático do relógio público do pavilhão soa. Qual a decisão correta?

a) Final do jogo
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
d) Final do jogo. Observações no relatório do jogo

2.7) Pouco antes do final da primeira parte, um livre de 7 metros para a equipa BRANCA ainda não foi executado. O livre de 7 metros é executado pelo jogador nº. 9 da equipa BRANCA, a bola bate na trave, atinge as costas do guarda-redes, que está de pé, adiantado 3 metros da sua baliza, e, em seguida, a bola entra na baliza. O sinal automático do relógio do pavilhão soa, quando a bola estava a voar da trave para as costas do guardaredes. Qual a decisão correta?

a) Golo.
b) O livre de 7 metros é repetido.
c) Intervalo; mais nenhuma decisão.

2.8) Após o final do tempo regulamentar de jogo falta executar um livre de 7 metros. Os árbitros aguardam o resultado imediato do lançamento. Qual dos árbitros deve, então, terminar o jogo?

a) O árbitro nomeado em primeiro lugar.
b) Um dos dois árbitros.
c) O árbitro central.
d) O árbitro de baliza.

2.9) Quando é que o jogo começa?

a) Quando o árbitro nomeado em primeiro lugar na convocatória apita.
b) Quando a bola sai da mão do lançador que executa o lançamento de saída.
c) Quando o cronometrista inicia a contagem do tempo no relógio do pavilhão.
d) Após o apito dado pelo árbitro central para a execução do lançamento de saída.

2.10) Para o desempate de um jogo por lançamentos de 7 metros, quem decide qual a baliza a ser utilizada?

a) A equipa que ganha o sorteio.
b) A equipa que perde o sorteio.
c) Os árbitros.
d) O árbitro nomeado em primeiro lugar.

2.11) Um lançamento livre para a equipa PRETA vai ser executado após o apito final. Antes da execução, o jogador nº. 8 da equipa BRANCA e o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, deixam o campo ao mesmo tempo. Eles são substituídos, primeiro pelo jogador nº. 10 da equipa BRANCA e imediatamente depois pelo jogador nº. 11 da equipa BRANCA. Qual das seguintes afirmações é / são corretas?

a) O cronometrista apita e indica aos árbitros que houve uma substituição irregular cometida pela equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA devido à falta na substituição.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA devido à falta na substituição.
d) O cronometrista não deve apitar, já que não há violação da regra.
e) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA tem de voltar para a zona de substituições; o jogador nº. 8 da equipa BRANCA ou o jogador nº. 9 da equipa BRANCA podem reentrar em campo.

2.12) Pouco antes do fim da primeira parte, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, agride o jogador nº. 5 da equipa PRETA e impede uma clara oportunidade de golo. O sinal automático soa antes que os árbitros tivessem tempo para apitar. Qual a decisão correta?

a) A primeira parte terminou; sem sanção progressiva para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA
b) A primeira parte terminou; sem lançamento livre ou livre de 7 metros.
c) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA; Relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
e) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

2.13) Até quando podem os árbitros anular um golo que já foi validado?

a) Até ao apito para o lançamento de saída.
b) Até ao apito final.
c) Deve ser anulado se foi marcado após o cronometrista interromper o jogo e também se o lançamento de saída foi feito antes da interrupção ter sido notada.
d)Nunca pode ser anulado.

2.14) Os árbitros acabaram de conceder uma reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA. Em simultaneo, o oficial A da equipa BRANCA pede um tempo de paragem de equipa. Qual das seguintes afirmações é / são corretas?

a) O tempo de paragem de equipa não é possível pois a bola não está em jogo.
b) O cronometrista apita, pára o relógio e mostra o sinal manual nº. 15.
c) Os árbitros confirmam o tempo de paragem de equipa para a equipa BRANCA.
d) O secretário aponta o tempo de paragem de equipa no boletim de jogo.

2.15) Em quais das seguintes situações é o time-out obrigatório?

a) Livre de 7 metros.
b) Exclusão de 2 minutos.
c) Influência externa.
d) Desqualificação.

2.16) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA remata à baliza. O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA agarra a bola. Nessa altura o cronometrista apita para terminar o jogo. Os árbitros indicam ao cronometrista que ainda há 30 segundos por jogar na 2ª parte. Todos os jogadores estão ainda em campo. Como deve o jogo ser reiniciado?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA
b) Lançamento de baliza para a equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA
d) Após o sinal do apito

2.17) Após o tempo de jogo regulamentar ter terminado com o resultado 20 – 20, o jogo deve ser prolongado até que exista um vencedor. Qual a decisão correta?

a) Um minuto de intervalo antes do início do prolongamento.
b) Cinco minutos de intervalo antes do início do prolongamento.
c) Um minuto de intervalo no final da primeira parte do prolongamento.
d) Cinco minutos de intervalo no final da primeira parte do prolongamento.

2.18) Em qual das seguintes situações é obrigatório um time-out?

a) Exclusão de 2 minutos.
b) Lançamento livre.
c) Jogo passivo.
d) Substituição irregular.
e) Advertência.
f) Lançamento de reposição da bola em jogo.

2.19) Quem é que não está autorizado a participar no desempate por lançamentos de 7 metros, quando o jogo ainda continua empatado, após o prolongamento?

a) Um jogador que insulta os árbitros logo após acabar o prolongamento.
b) Os guarda-redes.
c) Um jogador cuja exclusão de 2 minutos não tinha expirado no final do prolongamento.
d) Um jogador desqualificado.
e) Um jogador que recebeu assistência médica em campo e ainda não esteve fora durante os respetivos 3 ataques da sua equipa.

2.20) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA defende um remate 5 segundos antes do final do jogo. A bola bate no teto do pavilhão, por cima da área de baliza. O sinal automático do pavilhão soa imediatamente antes da reposição de bola em jogo ser executada pela equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA depois do sinal do apito.
b) Time-out.
c) O jogo acabou.
d) Aguardar o resultado da execução da reposição de bola em jogo, depois o jogo acaba.

2.21) O Jogador nº. 8 da equipa PRETA já recebeu uma advertência. Durante um tempo de paragem equipa, ele senta se no banco e faz comentários sobre os árbitros de uma maneira antidesportiva. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do jogador da equipa Jogador nº. 8 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador da equipa Jogador nº. 8 da equipa PRETA.
c) Advertência para o jogador nº. 8 da equipa PRETA.
d) Nenhuma ação é possível.
e) A equipa PRETA será reduzida em um jogador em campo durante 2 minutos depois do reinício do jogo, após o tempo de paragem de equipa.

2.22) Quem tem direito a participar num desempate por lançamentos de 7 metros?

a) Todos os jogadores que estão incluídos no boletim de jogo.
b) Os jogadores que não receberam uma desqualificação.
c) Os jogadores que não estavam a cumprir exclusões de 2 minutos, quando o prolongamento expirou.
d) Os jogadores que tenham recebido autorização dos árbitros.

2.23) Um lançamento livre ainda tem que ser executado após o sinal final automático do relógio do pavilhão. O jogador nº. 9 da equipa PRETA ocupa uma posição correta para a execução do livre e remata à baliza. Quando a bola sai da mão do jogador nº. 9 da equipa PRETA há um apito por parte do cronometrista. A bola entra na baliza, sem qualquer hipótese para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA. O cronometrista informa os árbitros que o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que estava em campo a defender na altura da execução do lançamento livre, tinha entrado em campo para

substituir o jogador nº. 6 da equipa BRANCA, pouco antes do lançamento livre ter sido executado. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.
b) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Golo para a equipa PRETA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
e) Repetição do lançamento livre para a equipa PRETA depois do sinal do apito.

2.24) O jogo ainda está empatado depois do prolongamento e os regulamentos exigem uma decisão por lançamentos de 7 metros. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA foi sancionado com exclusão de 2 minutos quando decorriam 9 minutos do último prolongamento. Ele é nomeado pelo oficial da equipa para participar na marcação dos lançamentos de 7 metros. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA está autorizado a participar.
b) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA não está autorizado a participar.

2.25) Quando é que um time-out é obrigatório?

a) Quando um oficial da equipa recebe uma exclusão de 2 minutos.
b) Quando um jogador recebe a sua terceira exclusão de 2 minutos.
c) Após conduta antidesportiva repetida.
d) Quando os árbitros são obrigados a efetuar o protocolo de conferência para chegar a uma decisão conjunta.
e) Depois de uma conduta antidesportiva grosseira.
f) Após um cartão amarelo ser mostrado a um oficial da equipa.

2.26) Pouco antes do fim da primeira parte, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA agride o jogador nº. 5 da equipa PRETA, que perde assim uma clara hipótese de golo. O sinal automático do relógio do pavilhão soa antes que os árbitros tenham tempo para apitar. Qual a decisão correta?

a) A primeira parte terminou; nenhuma outra ação
b) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA, sem relatório escrito (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

d) Lançamento livre para a equipa PRETA.
e) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA. Relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
f) A equipa BRANCA vai ser reduzida em um jogador em campo durante 2 minutos a partir do início da segunda parte.

2.27) Após o apito para o intervalo, um lançamento livre ainda deve ser executado. Que jogadores ainda podem ser substituídos?

a) Todos os jogadores de ambas as equipas.
b) Apenas os jogadores da equipa que defende.
c) Apenas os jogadores da equipa atacante.
d) Apenas um jogador da equipa que ataca.
e) Um jogador de campo da equipa que defende por um guarda-redes, se a equipa, no momento do apito para o intervalo, estiver a jogar sem guarda-redes.

2.28) Que posições devem assumir os jogadores durante a execução de um lance livre a executar após o apito final?

a) Todos os colegas de equipa do lançador devem estar fora da linha de lance livre dos adversários.
b) Todos os colegas de equipa do lançador devem estar em sua própria metade da quadra.
c) Os adversários devem estar a 3 metros de distância do executante ou na sua própria linha de área de golo.
d) Todos os colegas de equipa do lançador devem estar a pelo menos 3 metros de distância do lançador.
e) Todos os colegas de equipa do executante podem ficar juntamente com o o mesmo na linha de lance livre dos adversários.

2.29) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA passa a bola ao jogador nº. 8 da sua equipa. Nesse momento, o cronometrista apita para tempo de paragem de equipa para a equipa BRANCA. Os árbitros e os jogadores não ouviram o apito e o jogador nº. 8 da equipa BRANCA passa a bola para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA que tem uma clara oportunidade de marcar golo. O jogador nº. 10 da equipa BRANCA sofre falta do jogador nº. 5 da equipa PRETA. Os árbitros assinalam um livre de 7 metrospara a equipa BRANCA e uma exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA. Então, pela primeira vez os árbitros apercebem-se que o cronometrista já apitou por causa do pedido de tempo de paragem de equipa. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.

b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA.
c) Tempo de paragem de equipa para a equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
e) Sinal do apito para recomeçar.
f) Recomeçar o jogo com um lançamento livre para a equipa BRANCA na posição em que se encontrava o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, no momento do apito do cronometrista.

2.30) O sinal do apito para o fim da primeira parte soou um minuto mais cedo. No momento do apito nenhuma das equipas estava na posse da bola e não houve violação das regras. A bola estava caída, no terreno de jogo. Ambas as equipas ainda estão no campo. Qual a decisão correta?

a) O minuto não é jogado
b) O minuto é jogado antes do intervalo
c) O minuto é jogado após o intervalo, antes do início da segunda parte
d) Um minuto adiciona-se à segunda parte
e) É decidido através de um sorteio, qual a equipa que recebe a bola, quando o jogo recomeçar.
f) A equipa que em último estava na posse da bola recebe a bola quando o jogo começar novamente.

2.31) A primeira parte do jogo terminou um minuto mais cedo. Não houve nenhuma violação das regras e a bola estava no ar sobre a área de baliza. O guarda-redes agarra a bola após o apito. Ambas as equipas ainda estão em campo. Qual a decisão correta?

a) O minuto não é jogado.
b) O minuto é jogado antes do intervalo.
c) O minuto é jogado após o intervalo, antes do início do segundo parte.
d) Adiciona-se um minuto à segunda parte.
e) A equipa que em último estava na posse da bola recebe a bola quando o jogo começar novamente.
f) O jogo é retomado com um lançamento de baliza.

2.32) A primeira parte do jogo acabou um minuto mais cedo. Não houve nenhuma violação das regras e a bola estava no ar sobre a área de baliza. Após o apito, a bola passou por cima da linha de saída de baliza. Ambas as equipas ainda estão em campo. Qual a decisão correta?

a) O minuto não é jogado.
b) O minuto é jogado antes do intervalo.
c) O minuto é jogado após o intervalo, antes do início da segunda parte.

d) Adiciona-se um minuto à segunda parte.
e) A equipa que estava na posse da bola recebe a bola quando o jogo começa novamente.
f) O jogo é retomado com um lançamento de baliza.

2.33) A equipa BRANCA marcou um golo e a equipa PRETA quer executar o lançamento de saída rapidamente. Portanto, o jogador nº. 5 da equipa PRETA, rapidamente dribla a bola na direção da linha central. Ao fazer isso ele passa pelo jogador nº. 3 da equipa BRANCA, que usa uma mão aberta para jogar a bola para longe do jogador nº. 5 da equipa PRETA, fazendo a bola bater no pé do jogador nº. 5 da equipa PRETA e rolar para longe, atravessando a linha central para o meio campo da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Time-out
b) Lançamento de saída para a equipa PRETA
c) Sanção progressiva para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA
e) Exclusão directa de 2 minutos ao jogador nº. . 3 da equipa BRANCA

2.34) Em que situações é que um time-out NÃO é obrigatório?

a) Quando a bola sai para longe do campo.
b) Quando o cronometrista apita.
c) Quando um jogador parece lesionado.
d) Quando os árbitros indicam direções contrárias, ao tomarem uma decisão.
e) Quando existe uma substituição de um jogador de campo por um guarda-redes para executar um lançamento de baliza.

2.35) Quem pode solicitar um tempo de paragem de equipa?

a) Um dos oficiais da equipa.
b) Um jogador.
c) Apenas o oficial responsável da equipa.
d) O capitão da equipa.

2.36) Qual das seguintes afirmações sobre o tempo de paragem de equipa é / são corretas?

a) O tempo de paragem de equipa só pode ser solicitado pelo oficial responsável da equipa;
b) Se um tempo de paragem de equipa é solicitado quando os adversários estão na posse da bola, o cronometrista deve devolver o cartão verde ao oficial da equipa;

c) O tempo de 1 minuto para o tempo de paragem de equipa começa quando o cronometrista apitar;
d) A violação das regras durante um tempo de paragem de equipa tem as mesmas consequências que durante o jogo;
e) Após o tempo de paragem de equipa, o jogo é sempre retomado com um lançamento para a equipa que pediu o tempo de paragem de equipa;

2.37) A equipa BRANCA está na posse da bola. O oficial C da equipa PRETA pede um time-out de equipa colocando o cartão verde na mesa, em frente ao cronometrista. Qual a decisão correta?

a) O cartão verde é colocado em cima da mesa.
b) O cronometrista apita assim que a equipa PRETA ganhar a posse da bola.
c) O cronometrista devolve o cartão verde ao oficial.
d) Apenas o oficial responsável da equipa pode pedir um tempo de equipa.

2.38) O jogador nº. 3 da equipa PRETA tenta rematar à baliza. No entanto a bola para no chão da área de baliza sem ter sido tocada por qualquer outro jogador. Nesse momento o oficial responsável da equipa PRETA pede um tempo de paragem de equipa. Qual a decisão correta?

a) O cronometrista apita, para o relógio ao mesmo tempo, e indica aos árbitros o tempo de paragem de equipa para a equipa PRETA
b) O cronometrista devolve o cartão verde ao oficial responsável da equipa PRETA
c) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa PRETA
d) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA

2.39) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA passa a bola para o jogador nº. 8 da equipa BRANCA, que está sozinho com o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA na área de baliza da equipa PRETA. Pouco antes da bola chegar ao jogador nº. 8 da equipa BRANCA, há um sinal de apito do cronometrista: O oficial A da equipa BRANCA pediu um tempo de paragem de equipa nessa altura.
Como deve o jogo ser recomeçado?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA fora da área de baliza da equipa BRANCA
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA na área de substituição da equipa BRANCA
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre da equipa PRETA

2.40) O Jogador nº. 4 da equipa BRANCA bloqueia um remate do jogador nº. 11 da equipa PRETA. A bola toca no teto do pavilhão, acima da área de baliza. Imediatamente a seguir, o oficial responsável da equipa PRETA coloca o cartão verde na mesa em frente ao cronometrista. Qual a decisão correta?

a) A equipa PRETA recebe imediatamente o time-out de equipa.
b) A equipa PRETA não recebe o time-out de equipa porque a bola tocou o teto.
c) A equipa PRETA não recebe o time-out de equipa porque a equipa BRANCA tem a posse da bola quando o jogo é reiniciado.
d) A equipa PRETA recebe o time-out de equipa, mas só depois do jogo ser reiniciado.

2.41) A equipa BRANCA está na posse da bola e pede um time-out de equipa. Devido ao barulho os árbitros não ouvem o apito do cronometrista. Só após cerca de 10 segundos, quando a equipa PRETA está na posse da bola, os árbitros se apercebem da interrupção. Qual a decisão correta?

a) O time-out de equipa é concedido.
b) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa PRETA.
c) O tempo de paragem de equipa não é concedido.
d) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa BRANCA.

2.42) Ao minuto 78:00, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA recebe uma exclusão de 2 minutos. Mais tarde, o jogo acaba empatado e os regulamentos exigem uma decisão por lançamentos de 7 metros. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA, é nomeado pelo oficial responsável da equipa a participar nos lançamentos de 7 metros. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA executa livre de 7 metrose marca um golo. Qual a decisão correta?

a) O golo é validado. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA está autorizado a participar.
b) O golo não é validado. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA não está autorizado a participar.
c) O livre de 7 metrosé considerado como falhado.
d) Desqualificação para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.

2.43) Ao minuto 55:00, o oficial responsável da equipa BRANCA pede um time-out de equipa, que é o segundo no jogo para a sua equipa. Ao minuto 59:00, o mesmo oficial pede o 3º time-out de equipa para a equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) O time-out de equipa é possível.
b) O time-out de equipa não é possível.

2.44) A equipa BRANCA está no ataque. O oficial A da equipa BRANCA quer pedir um time out de equipa e vai até a mesa para colocar o cartão verde. O cartão verde é colocado na mesa em frente ao cronometrista. Ao mesmo tempo, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA remata à baliza e consegue marcar. O cronometrista apita para o time out de equipa, logo após a bola passar a linha de golo da equipa PRETA. Qual é a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) O golo não é válido, porque a equipa BRANCA solicitou um time out de equipa.
c) Time-out de equipa para a equipa BRANCA.
d) Sem time-out de equipa para a equipa BRANCA, porque já não estão na posse da bola.
e) O cartão verde deve ser devolvido à equipa.
f) Lançamento de saída para a equipa PRETA.

2.45) A equipa BRANCA pediu o seu 2º time out de equipa ao minuto 55:10. Ao minuto 59:25, o oficial A da equipa BRANCA quer solicitar um terceiro time out de equipa e coloca o cartão verde na mesa na frente do cronometrista. A equipa BRANCA está na posse da bola. O cronometrista apita e pára o relógio. Então assinala um time out de equipa para a equipa BRANCA. Qual é a decisão correta?

a) Time-out de equipa para a equipa BRANCA.
b) Nenhum time-out de equipa concedido.
c) Sanção progressiva para o oficial A da equipa BRANCA.
d) A partida é retomada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
e) A partida é retomada com um lançamento livre para a equipa PRETA.

2.46) A equipa BRANCA deseja solicitar um time out de equipa. O oficial A da equipa BRANCA coloca o cartão verde na mesa na frente do cronometrista. Ao mesmo tempo, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA remata à baliza da equipa PRETA. O cronometrista apita enquanto a bola está no ar. Logo após o apito, o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA agarra a bola. Qual é a decisão correta?

a) Sem time-out de equipa, porque a equipa BRANCA não está na posse da bola.
b) Time out de equipa para a equipa BRANCA.
c) O cartão verde é devolvido à equipa BRANCA.
d) A partida é reiniciada com um lançamento de baliza para a equipa PRETA.
e) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.

2.47) A equipa BRANCA deseja solicitar um time out de equipa. O oficial A da equipa BRANCA coloca o cartão verde na mesa na frente do cronometrista. Antes do cronometrista apitar para o time-out de equipa, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA remata à baliza. O remate é defendido pelo guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, e o cronometrista apita, enquanto a bola está a rolar dentro da área de baliza. Qual é a decisão correta?

a) Sem time-out de equipa, porque a equipa BRANCA não está na posse da bola.
b) Time out de equipa para a equipa BRANCA.
c) O cartão verde é devolvido à equipa BRANCA.
d) A partida é reiniciada com um lançamento de baliza para a equipa PRETA.
e) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa PRETA.

2.48) A equipa BRANCA deseja solicitar um time out de equipa. O oficial A da equipa BRANCA coloca o cartão verde na mesa na frente do cronometrista. Antes do cronometrista apitar para o time-out de equipa, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA remata à baliza. O remate é defendido pelo guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, e o cronometrista apita, enquanto a bola, após ser defendida, está no ar sobre a área de baliza. Qual é a decisão correta?

a) Sem time-out de equipa, porque a equipa BRANCA não está na posse da bola.
b) Time out de equipa para a equipa BRANCA.
c) O cartão verde é devolvido à equipa BRANCA.
d) A partida é reiniciada com um lançamento de baliza para a equipa PRETA.
e) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa PRETA.

2.49) A equipa BRANCA deseja solicitar um time out de equipa. O oficial A da equipa BRANCA coloca o cartão verde na mesa na frente do cronometrista. Antes do cronometrista apitar para o time-out de equipa, o jogador nº. 11 da equipa BRANCA comete uma falta ofensiva. O cronometrista apita para o time-out de equipa antes do árbitro apitar para a falta ofensiva. Qual é a decisão correta?

a) Os árbitros decidem que não haverá time-out de equipa, porque a falta ofensiva foi cometida antes do cronometrista apitar para o time-out de equipa.
b) Time-out de equipa para a equipa BRANCA.
c) O cartão verde é devolvido à equipa BRANCA.
d) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa PRETA.
e) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.

2.50) O time-out de equipa eletrónico, (buzzer), é usado na partida. A equipa BRANCA teve o seu segundo time-out de equipa aos 55:10. Aos 59:35, o oficial A da equipa BRANCA pretende solicitar um terceiro time-out para a sua equipa e ativa o buzzer para time-out de equipa. A bola está em jogo e a equipa BRANCA está na posse da bola. O som do marcador eletrónico soa e o cronómetro é parado. Qual é a decisão correta?

a) Time-out de equipa para a equipa BRANCA.
b) Não foi concedido o time-out.
c) Punição progressiva para o oficial A da equipa BRANCA.
d) A partida é reiniciada com um lance livre para a equipa BRANCA.
e) A partida é reiniciada com um lance livre para a equipa PRETA.
f) A equipa PRETA pode escolher entre lançamento livre e livre de 7 metros.

2.51) O time-out de equipa eletrónico, (buzzer), é usado na partida. A equipa BRANCA tem a posse de bola. Aos 58:40, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA comete uma falta ofensiva. Antes que os árbitros pudessem apitar a falta ofensiva, o sinal do cronómetro do pavilhão soa porque o oficial A da equipa BRANCA ativou o "buzzer" para solicitar um time-out de equipa. Logo em seguida os árbitros apitam falta ofensiva contra o jogador nº. 7 da equipa BRANCA. Qual é a decisão correta?

a) O time-out de equipa não é possível porque a equipa BRANCA já não está em posse da bola.
b) Time-out de equipa para a equipa BRANCA.
c) A equipa BRANCA perderá um time-out.
d) A partida é reiniciada com um lancçamento livre para a equipa PRETA.
e) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) A partida é reiniciada com um livre de 7 metros para a equipa PRETA.
g) A equipa PRETA pode escolher entre lançamento livre e livre de 7 metros.
h) Sanção progressiva contra o Oficial A da equipa BRANCA.

2.52) O time-out de equipa eletrónico, (buzzer), é usado na partida. Aos 29:50 da primeira parte, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA remata à baliza. O remate é defendido pelo Guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, e após a defesa, a bola paira no ar por cima da área de baliza. Nesse momento, o sinal do cronómetro do pavilhão soa devido ao Oficial A da equipa PRETA ter ativado o "buzzer" para solicitar um time-out de equipa. Qual é a decisão correta?

a) Nenhum time-out é possível porque a equipa PRETA não tem a posse de bola.
b) Time-out de equipa para a equipa PRETA.
c) A equipa PRETA perderá um Time-out de equipa.

d) A partida é reiniciada com um lançamanto de baliza para a equipa PRETA.
e) A partida é reiniciada com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) A partida é reiniciada com um lançameto livre para a equipa PRETA.
g) A equipa BRANCA pode escolher entre um livre de 7 metros e um lançamento livre.
h) A partida é reiniciada com um livre de 7 metros para a equipa BRANCA.
i) Sanção progressiva aplicada ao Oficial A da equipa PRETA.

2:53) A Equipa PRETA está no ataque. Os árbitros mostram o sinal de jogo passivo. Depois de dois passes soa um apito do delegado porque o Oficial A da equipa PRETA solicitou um time-out de equipa. Nem os árbitros nem os jogadores ouvem o apito e o jogo prossegue. O quarto passe da equipa PRETA vai para o ponta que tem uma clara oportunidade de golo. O ponta salta para efectuar um remate à baliza. Ao fazer isso, ele é empurrado pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA e perde parcialmente o controlo do corpo. O Guarda-Redes defende o remate. Só nessa altura os árbitros e os jogadores se apercebem de que o delegado interrompeu o jogo por causa do pedido de time-out de equipa. Qual é a decisão correta?

a) Time-out da equipa PRETA.
b) A partida é reiniciada com um lance livre para a equipa PRETA.
c) A partida é reiniciada com um livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Suspensão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA.
e) Nenhuma sanção é possível.
f) O sinal de aviso de jogo passivo ainda é válido - a equipa PRETA completou dois passes.
g) O sinal aviso de jogo passivo ainda é válido – a equipa PRETA completou quatro passes.
h) O sinal de aviso de jogo passivo deixa de ser válido porque o jogador nº. 4 da equipa BRANCA é punido com uma suspensão de 2 minutos.

2:54) A Equipa BRANCA remata à baliza. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende o remate. A bola está a saltar dentro da área de baliza quando o oficial A da equipa BRANCA solicita um time-out de equipa e coloca o cartão verde na frente do cronometrista. O cronometrista apita quando a bola ainda está a saltar dentro da área de baliza, no entanto a bola está muito perto do jogador nº. 13 da equipa BRANCA, que está completamente sozinho fora da área de baliza. Qual é a decisão correta?

a) Time-out de equipa para a equipa BRANCA.
b) Não é possível qualquer time-out de equipa, e o CARTÃO VERDE é devolvido ao Oficial A da equipa BRANCA.
c) Lance livre para a equipa BRANCA.
d) Lançamento de BALIZA para a equipa PRETA.
e) Lançamento livre para a equipa PRETA.
f) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.

REGRA 3

3.1) Quantas cores pode ter a bola?

a) 1
b) 2
c) 3
d) Ilimitadas.

3.2) Qual destas quatro bolas devem os árbitros escolher para um jogo masculino?

a) Circunferência 57 cm, peso de 450 g
b) Circunferência 58 cm, peso de 400 g
c) Circunferência 59 cm, peso 425 g
d) Circunferência 60 cm, peso de 500 g

3.3) Qual destas quatro bolas devem os árbitros escolher para um jogo feminino?

a) Circunferência 53 cm, peso de 350 g
b) Circunferência 54 cm, peso de 300 g
c) Circunferência 55 cm, peso 425 g
d) Circunferência 56 cm, peso de 375 g

3.4) Os árbitros decidiram pedir a bola de reserva do jogo. Quando deve a bola original ser usada novamente?

a) Na altura da próxima interrupção de jogo.
b) Não pode ser usada novamente, exceto se for impossível continuar a usar a bola de reserva.
c) Quando os árbitros entenderem necessário usá-la novamente.
d) Se uma das equipas solicitar.

REGRA 4

4.1) Pouco antes do início do jogo, o jogador nº. 11 da equipa BRANCA está gravemente lesionado, de forma que não consegue continuar a jogar. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA não pode ser substituído
b) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA pode ser substituído se os adversários aceitarem

c) Normalmente, o jogador nº. 11 da equipa BRANCA pode ser substituído no boletim de jogo e o seu substituto pode usar o número 11. No entanto, os árbitros devem verificar os regulamentos de acordo com a competição em causa
d) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA pode ser substituído, mas o seu substituto não pode usar o número 11

4.2) A equipa PRETA aparece com 5 jogadores de campo. O guarda-redes não está presente no início do jogo. A equipa PRETA nomeia o jogador de campo nº. 5 como guardaredes. Quais são as consequências para o jogador nº. 5 da equipa PRETA?

a) O jogador nº. 5 da equipa PRETA pode ser usado como um jogador de campo a qualquer momento, quando fizer uma substituição correta.
b) O jogador nº. 5 da equipa PRETA já não pode ser usado como um jogador de campo
c) O jogador nº. 5 da equipa PRETA pode ser usado como um jogador de campo se os oficiais da equipa BRANCA concordarem
d) O jogador nº. 5 da equipa PRETA pode ser usado como um jogador de campo, assim que o guarda-redes estiver presente

4.3) Logo após o começo do jogo, o presidente do clube da equipa BRANCA senta-se no banco, na zona de substituições, com dois oficiais da equipa, o massagista e o treinador. Quais são as consequências?

a) O guarda-redes suplente deve ficar de pé, atrás do banco
b) O presidente do clube deve deixar a zona de substituições
c) Um dos oficiais deve deixar a zona de substituições
d) Quem não estiver no boletim de jogo deve deixar a zona de substituições
e) O oficial responsável da equipa recebe uma sanção progressiva

4.4) Qual é o número mínimo de jogadores de cada equipa que deve estar presente no campo, no início do jogo, e que devem estar inscritos no boletim de jogo?

a) 5 jogadores
b) 4 jogadores de campo e 1 guarda-redes
c) 5 jogadores de campo e 1 guarda-redes
d) 6 jogadores de campo

4.5) Quatro cenários possíveis: Quem tem direito a participar?

a) Um jogador que esteja presente no início do jogo e inscrito no boletim de jogo.
b) Um jogador que não esteja presente no início do jogo, mas que esteja inscrito no boletim de jogo.
c) Um jogador que esteja presente no início do jogo, mas que não esteja inscrito no boletim de jogo.

d) Um jogador que tenha recebido permissão para jogar do cronometrista, mas que não esteja inscrito no boletim de jogo.

4.6) No início do jogo há apenas 6 jogadores da equipa BRANCA presentes. Imediatamente após o início do jogo, os jogadores que ausentes chegam. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA corre em direção ao banco de suplentes e corre, logo a seguir, para dentro do campo através da zona de substituições. Ele não está inscrito no boletim de jogo nem se encontrava presente no início do mesmo. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que deve ser inscrito no boletim de jogo.
c) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA deve ser inscrito no boletim de jogo, se estiver em conformidade com os regulamentos da federação responsável.
d) Sanção progressiva para o oficial responsável da equipa BRANCA.

4.7) Os árbitros concederam um lançamento livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre de equipa PRETA. Nessa altura há um sinal de apito do cronometrista, que para o relógio. Os árbitros perguntam sobre a razão para a intervenção do cronometrista. O cronometrista informa os árbitros que o jogador nº. 9 da equipa BRANCA fez uma substituição irregular. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre da equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA na própria linha de lançamento livre.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA na zona de substituições da equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA.

4.8) O jogador nº. 14 da equipa PRETA faz uma substituição correta, enquanto o jogo está interrompido. No entanto, um apito vem da mesa do cronometrista. O jogador nº. 14 da equipa PRETA não foi corretamente inscrito no boletim de jogo. Verifica-se que este jogador foi registado com o nº. 18 no boletim de jogo. Qual a decisão correta?

a) Sanção progressiva para o oficial responsável da equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA na zona da mesa do cronometrista.
c) O número deve ser corrigido no boletim de jogo.
d) O jogo continua com o lançamento livre que corresponde à situação. Relatório escrito.

4.9) Quando é permitido que até duas pessoas de uma equipa (oficiais e / ou jogadores) entrem em campo?

a) Durante uma interrupção de jogo.
b) Durante uma interrupção de jogo e com a permissão de um árbitro.
c) Quando um jogador está lesionado.
d) Com a permissão do cronometrista.

4.10) O árbitro apita para indicar um time-out porque o jogador nº. 2 da equipa BRANCA está a receber a sua 3ª exclusão de 2 minutos. Quando o árbitro se volta para o cronometrista para ele anotar a respetiva desqualificação verifica que o oficial responsável da equipa BRANCA corre para o campo para protestar sobre a exclusão. O oficial B da equipa BRANCA já tinha recebido uma advertência anteriormente. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do oficial responsável da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros) e redução em campo de um jogador da equipa BRANCA, por 2 minutos.
b) Advertência pessoal para o oficial responsável pela equipa BRANCA.
c) Desqualificação do oficial responsável pela equipa BRANCA e relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
d) Exclusão de 2 minutos para o oficial responsável da equipa BRANCA.
e) Redução adicional de um jogador em campo da equipa BRANCA por 2 minutos.

4.11) Durante um time-out devido a lesão de um jogador, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA corre como um jogador adicional para o campo, sem que nenhum dos árbitros lhe tivesse dado permissão para entrar em campo. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA
b) Sanção progressiva para o oficial responsável da equipa BRANCA
c) Desqualificação do jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA e redução de um jogador em campo, durante 2 minutos, para a sua equipa

4.12) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA está lesionado em campo e o árbitro central indica time-out e faz o sinal manual de permissão para 2 pessoas da equipa BRANCA entrarem em campo para assistir o jogador nº. 5 da equipa BRANCA. O oficial B da equipa PRETA também entra no campo para dar conselhos ao seu guarda-redes. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma decisão. O sinal permite que todos os jogadores e funcionários entrem em campo.
b) Todos os quatro oficiais da equipa PRETA recebem uma advertência e se voltar a acontecer devem ser desqualificados.

c) O oficial responsável da equipa PRETA recebe uma advertência.
d) Sanção progressiva para o oficial B da equipa PRETA.
e) Depois de receber assistência médica no campo de jogo, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA tem que deixar o campo imediatamente, e só pode voltar a entrar no campo após o terceiro ataque da sua equipa.

4.13) O guarda-redes nº. 16 da equipa BRANCA ficou lesionado e deve ser substituído pelo jogador nº. 5 da equipa BRANCA. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA muda a sua camisola. Após 20 minutos, o guarda-redes nº. 16 da equipa BRANCA, está pronto para jogar novamente e o oficial A da equipa faz a substituição. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA muda a sua camisola de novo, e é enviado como um jogador de campo, novamente sem indicação ao cronometrista. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma sanção, uma vez que é permitido.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
d) Desqualificação do jogador nº. 5 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

4.14) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA deixa o campo de jogo para além da linha de substituição. Quando o jogador nº. 4 da equipa BRANCA cruza a linha lateral, mas sem ainda ter chegado à sua zona de substituições, o jogador nº. 11 da equipa BRANCA cruza a linha corretamente para entrar no campo de jogo. Qual é a decisão correta após o apito do cronometrista?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA onde o jogador nº. 4 da equipa BRANCA deixou o campo.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA na zona de substituições da equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
e) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA e para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.

4.15) O Jogador nº. 3 da equipa PRETA comete a primeira substituição irregular para a sua equipa durante uma interrupção de jogo. A interrupção foi causada por uma decisão de lançamento livre a favor da equipa PRETA. O jogador nº. 3 da equipa PRETA não foi advertido nem suspenso ainda no jogo. Qual a decisão correta?

a) Advertência ao jogador nº. 3 da equipa PRETA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

4.16) Depois dos árbitros marcarem um livre de 7 metrospara a equipa BRANCA, o jogador nº. 27 da equipa BRANCA, que foi escolhido para concretizar o livre de 7 metros, faz uma substituição irregular. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 27 da equipa BRANCA.

4.17) A equipa BRANCA marcou um golo. Os árbitros ainda não apitaram para o lançamento de saída quando o jogador nº. 10 da equipa PRETA entra no campo antes do jogador nº. 6 da mesma equipa ter saído do campo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de saída.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.

4.18) A equipa BRANCA tem apenas 12 jogadores presentes no início do jogo, já que os dois guarda-redes ainda não apareceram. Portanto, a equipa BRANCA começa com um dos doze jogadores de campo como guarda-redes. Qual das seguintes alternativas é / são corretas?

a) O jogador de campo, que começa o jogo como guarda-redes, deve ser registado como número 1, 12 ou 16, no boletim de jogo.
b) O jogador de campo, que começa o jogo como guarda-redes, também pode ser usado como um jogador de campo, mais tarde no jogo.
c) O guarda-redes que chega atrasado da equipa BRANCA deve ser registado com o número 1, 12 ou 16 no boletim de jogo.
d) Um dos dois guarda-redes que chegam atrasados só pode ser usado como um jogador de campo.

4.19) Durante um time-out o jogador nº. 5 da equipa BRANCA comete a primeira substituição irregular da sua equipa. A equipa BRANCA estava na posse da bola quando o time-out aconteceu. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma sanção.
b) Advertência para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.

d) Lançamento livre para a equipa PRETA.
e) A equipa BRANCA permanece na posse da bola.

4.20) O guarda-redes nº. 3 da equipa BRANCA quer marcar um livre de 7 metros. Para proteger a baliza vazia, o jogador nº. 15 da equipa BRANCA entra em campo com um equipamento de guarda-redes e substitui um jogador de campo. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 3 da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 15 da equipa BRANCA.
c) Nenhuma sanção.
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Lançamento livre para a equipa PRETA na zona de substituições de equipa BRANCA.

4.21) Durante um contra-ataque da equipa BRANCA, que tem uma clara oportunidade de marcar, o jogador nº. 3 da equipa PRETA comete uma substituição irregular. O cronometrista não reage, mas o árbitro central deteta o que aconteceu. Qual a decisão correta?

a) Exclusão imediata do jogador nº. 3 da equipa PRETA e lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Exclusão imediata do jogador nº. 3 da equipa PRETA e livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Esperar até que o lance passe. Então, exclusão para o jogador nº. 3 da equipa PRETA e lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Esperar até que o lance passe. Então, exclusão para o jogador nº. 3 da equipa PRETA e um lançamento apropriado de acordo com a situação.

4.22) Um remate à baliza é defendido pelo guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA e a bola vai a rolar ao longo da linha lateral perto do banco de substituições da equipa BRANCA. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA, que está sentado no banco de suplentes, coloca um pé dentro do campo para parar a bola, antes desta cruzar a linha lateral. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
d) Desqualificação do jogador nº. 5 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
e) Equipa BRANCA reduzida em um jogador em campo durante 2 minutos.

4.23) 30 segundos antes do seu tempo de exclusão acabar, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA entra no campo, porém sem interferir no jogo. A equipa BRANCA está na posse da bola. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA e a equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 30 segundos.
d) 30 segundos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA e a equipa BRANCA deve ser reduzida em um jogador no campo por 2 minutos.
e) Desqualificação do jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros) e a equipa BRANCA deve ser reduzida em mais um jogador em campo por 30 segundos.

4.24) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA foi excluído. Depois de 1 minuto e 45 segundos da exclusão de 2 minutos, o oficial A da equipa BRANCA coloca-o novamente em campo. Qual a decisão correta?

a) Uma outra exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, e a equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 2 minutos e 15 segundos.
b) Exclusão para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), e a equipa BRANCA é reduzido por dois jogadores em campo por 15 segundos e por um jogador em campo por 1 minuto e 45 segundos.
c) Uma outra exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e a equipa BRANCA é reduzida por dois jogadores em campo, um por 15 segundos e outro por 1 minuto e 45 segundos.

4.25) Depois da sua exclusão de 2 minutos terminar, o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA quer reentrar em campo, mas a sua equipa está a defender nesse momento. Ele entra em campo, vestindo a sua camisola de guarda-redes, para assumir a posição de ponta, como jogador de campo da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA.

4.26) O que é correto em relação a um jogador que está a sangrar em campo?

a) O jogador deve deixar o campo imediatamente e voluntariamente.
b) O jogador pode permanecer em campo até a próxima interrupção do jogo

c) O jogador, que substitui o que está a sangrar, pode entrar no campo além da linha de substituição.
d) O jogador não deve voltar a entrar no campo, até a próxima interrupção do jogo.
e) Se o jogador se recusa a seguir as instruções dos árbitros para deixar o campo, deve ser punido por conduta antidesportiva.

4.27) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA está sozinho com o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA e tem uma clara oportunidade de marcar. O jogador nº. 11 da equipa PRETA faz uma substituição irregular, ao entrar em campo, antes do jogador nº. 9 da equipa PRETA sair. O cronometrista apita por causa desta falta, precisamente quando o jogador nº. 5 da equipa BRANCA está pronto para rematar. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa PRETA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 11 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.

4.28) O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende um remate e joga a bola para o seu companheiro de equipa, o jogador nº. 4 da equipa PRETA. Agora, o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA vai para a linha lateral perto da sua zona de substituições. Ele claramente cruza a linha, recebe uma toalha e bebe de uma garrafa de água. Ele não é substituído no campo por outro Guarda-redes ou jogador de campo. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção, pois isto é permitido.
b) Exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA por substituição irregular.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA na área da substituição da equipa PRETA.

4.29) O oficial A da equipa PRETA no início do jogo recebe uma advertência. Após uma decisão dos árbitros, o oficial D da equipa PRETA, corre diversos metros para dentro do campo sem a permissão dos árbitros. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma sanção.
b) Advertência para o oficial D da equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o oficial D da equipa PRETA.
d) Desqualificação para o oficial D da equipa PRETA (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

4.30) Há um time-out, devido ao jogador nº. 6 da equipa BRANCA estar lesionado, por causa de um incidente que não conduziu a uma sanção progressiva para um jogador da equipa PRETA. Os árbitros deram permissão para que duas pessoas entrassem no campo para ajudar o jogador nº. 6 da equipa BRANCA. O oficial C da equipa BRANCA, está a auxiliar o jogador nº. 6 da equipa BRANCA. O oficial A da equipa BRANCA persegue o jogador nº. 5 da equipa PRETA, que em sua opinião causou a lesão. Ele segue o jogador nº. 5 da equipa PRETA até à zona de substituições da equipa PRETA e bate-lhe na cara. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do oficial A da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), equipa BRANCA é reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.
b) O jogo é retomado depois de um sinal de apito com o lançamento que corresponde à razão da interrupção.
c) Exclusão de 2 minutos para o oficial A da equipa BRANCA, equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 2 minutos.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.
e) Desqualificação sem relatório escrito do oficial A da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), a equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 2 minutos.
f) Depois de receber assistência médica em campo, o jogador nº. 6 da equipa BRANCA deve deixar o campo e só pode reentrar no campo após o terceiro ataque da sua equipa.

4.31) Logo após a execução de um lançamento de saída para a equipa PRETA, os árbitros apercebem-se que uma pessoa que não está inscrita no boletim de jogo está presente na zona de substituições da equipa PRETA. Acontece que é um dos membros da direção do clube, mas a equipa PRETA já tem quatro outras pessoas inscritas como oficiais da equipa no boletim de jogo. Qual a decisão correta?

a) A pessoa deve deixar a zona de substituições.
b) Sanção pessoal para o oficial responsável da equipa PRETA.
c) Um dos oficiais adicionais da equipa deve deixar a zona de substituições.
d) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa BRANCA.

4.32) O que é aplicável em relação ao equipamento?

a) Todos os jogadores de uma equipa identificados como guarda-redes devem usar camisolas de cor idêntica.
b) O número dos jogadores deve ter pelo menos 20 centímetros quer na frente, quer na parte de trás da camisola.

c) Os guarda-redes estão autorizados a usar a proteção da cabeça se for feita de material macio.
d) Os jogadores, incluindo os guarda-redes podem usar os números de 1 a 100.

4.33) O Jogador nº. 10 da equipa BRANCA está a cumprir a sua primeira exclusão de 2 minutos a partir do minuto 21:00. Depois do jogo ser reiniciado, ele reclama tão fortemente que os árbitros interrompem o jogo ao minuto 21:30 para sancionar o jogador nº. 10 da equipa BRANCA, com uma exclusão adicional de 2 minutos. Quais são as consequências para a equipa BRANCA?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA.
b) Desqualificação do jogador nº. 10 da equipa BRANCA.
c) A equipa BRANCA será reduzida em um jogador em campo até ao minuto 25:00.
d) A equipa BRANCA será reduzida em dois jogadores em campo até ao minuto 23:00 e, em seguida, de um jogador em campo até ao minuto 23:30.

4.34) Em qual dos seguintes casos deve o oficial responsável da equipa receber uma sanção pessoal?

a) Quando um jogador da sua equipa deixa a zona de substituições sem informar ocronometrista/secretário.
b) Se existirem pessoas presentes na zona de substituições, que não estejam inscritas no boletim de jogo, quando o jogo começa.
c) Quando um jogador adicional entra no campo.
d) Quando um jogador, que não está autorizado a participar, entra no campo.
e) Se for detetado que os jogadores em campo usam equipamento irregular, após o início do jogo.
f) Se existirem violações na zona de substituições que não possam ser claramente atribuídas a uma pessoa em particular.
g) Se for detectado que os jogadores na área de substituição usam equipamentos irregulares, após o início do jogo.

4.35) Os árbitros fazem o sinal manual para dar permissão de entrada em campo porque um jogador de equipa BRANCA está lesionado. Quem pode entrar no campo?

a) Dois oficiais da equipa BRANCA, ninguém mais.
b) Dois oficiais da equipa BRANCA e dois oficiais da equipa PRETA.
c) Duas pessoas (oficiais ou jogadores) da equipa BRANCA.
d) Duas pessoas (oficiais ou jogadores) da equipa BRANCA e PRETA.
e) O médico da equipa BRANCA, se ele não for um dos quatro oficiais da equipa.

4.36) O oficial C da equipa BRANCA já recebeu uma advertência por protestos. Mais tarde, o oficial B da equipa BRANCA entra em campo sem permissão, mas não se comporta de forma antidesportiva. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o oficial B da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o oficial B da equipa BRANCA; ele deve sair do banco por 2 minutos.
c) Desqualificação do oficial B da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros, a equipa BRANCA será reduzida por um jogador no campo por 2 minutos).
d) Exclusão de 2 minutos para o oficial B da equipa BRANCA, a equipa BRANCA será reduzida em um jogador em campo por 2 minutos, o oficial B pode ficar na zona de substituições.

4.37) Quais das seguintes ações NÃO são permitidas, quando há um time-out, devido a uma lesão, e os árbitros sinalizaram a permissão de entrada em campo para pessoas da equipa BRANCA?

a) Os jogadores da equipa PRETA ficarem perto da linha lateral, a fim de obterem instruções do treinador.
b) Os jogadores da equipa BRANCA efetuarem substituições irregulares.
c) Um dos oficiais da equipa BRANCA, que está em campo, mover-se para longe do jogador lesionado, com o intuito de dar instruções a outros jogadores da sua equipa.

4.38) Antes do início da partida o delegado observa que BRANCO 7 está a usar protetores de tornozelo com material duro/rígido e que o mesmo não está coberto. Qual é/são a(s) decisão(ões) correta(s)?

a) BRANCO 7 pode jogar com os protetores de tornozelo, mas o delegado deve enviar/elaborar relatório escrito.
b) BRANCO 7 não pode jogar com protetores de tornozelo que tenham partes duras descobertas. O delegado deve alertar o oficial responsável da equipa de que o jogador deve remover os protetores de tornozelo ou cobrir as partes duras com material macio.
c) BRANCO 7 recebe uma advertência.
d) O oficial responsável da equipa BRANCA receberá uma advertência.
e) Nenhuma das respostas anteriores está correcta.

4.39) Ao minuto 29:00 da primeira parte, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA recebe uma exclusão de 2 minutos. Depois do intervalo, o árbitro central apita para começar a segunda parte. 3 segundos depois, o cronometrista apita. A equipa BRANCA tem 7 jogadores em campo. Qual a decisão correta?

a) Um jogador da equipa BRANCA deve deixar o campo, sem sanção adicional.

b) Exclusão de 2 minutos para o jogador adicional da equipa BRANCA.
c) A equipa BRANCA será reduzida em dois jogadores em campo por 57 segundos e em um jogador por 1 minuto e 3 segundos.

4.40) Tempo de jogo: 43:27 – interrupção pelo cronometrista após um golo do guardaredes nº. 15 da equipa BRANCA e do respetivo lançamento de saída. O cronometrista informa os árbitros, que o jogador nº. 15 da equipa BRANCA não está registado no boletim de jogo. Já estão inscritos 14 jogadores para a equipa BRANCA. Os árbitros percebem que o jogador nº. 11 da equipa BRANCA nem sequer está presente. Qual a decisão correta?

a) O golo é anulado.
b) O golo é validado.
c) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA é removido e o jogador nº. 15 da equipa BRANCA é registado no boletim de jogo em conformidade com os regulamentos da federação responsável.
d) O jogador nº. 15 da equipa BRANCA não pode jogar e deve deixar o campo
e) Sanção progressiva para o oficial responsável da equipa BRANCA.
f) Relatório escrito.

4.41) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA deita-se no chão com uma lesão no joelho, depois de defender um remate da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA pode continuar em jogo depois de receber assistência médica no campo.
b) Duas pessoas da equipa BRANCA, que estão autorizados a participar, podem entrar no campo para dar assistência médica ao guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, no campo, após os sinais manuais 15 e 16 serem efetuados por um dos árbitros.
c) Apenas uma pessoa da equipa BRANCA, que esteja autorizada a participar, pode entrar no campo para dar assistência médica ao guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, após os sinais manuais 15 e 16 serem efetuados por um dos árbitros.
d) Depois de receber assistência médica no campo, o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA só pode reentrar no campo após o terceiro ataque da sua equipa.
e) Independentemente do número de ataques, o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, pode reentrar no campo, quando o jogo continuar, após o fim do intervalo.
f) Se os oficiais da equipa se recusarem a fornecer o tratamento necessário para o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, o oficial responsável da equipa, deverá ser punido progressivamente.

4.42) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA defende um remate da equipa PRETA. Ao fazê-lo, ele bate com a cabeça contra o poste da baliza. Ele precisa de assistência médica no campo. Qual a decisão correta?

a) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA pode continuar em jogo após ter recebido assistência médica no campo, porque a lesão foi causada por um ferimento da cabeça.
b) Depois de receber assistência médica no campo, o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA só pode reentrar no campo após o terceiro ataque da sua equipa.

4.43) Depois de receber assistência médica no campo, o jogador nº. . 7 da equipa BRANCA está sentado no banco na zona de substituições. Durante o primeiro ataque da equipa BRANCA, o jogador nº. 2 da equipa PRETA intercepta a bola e corre em contra-ataque sozinho, ficando isolado com o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA. Antes do jogador nº. 2 da equipa PRETA rematar, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA entra em campo numa substituição com o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) O cronometrista espera até que o jogador nº. 2 da equipa PRETA remate, antes de interromper o jogo, devido a uma substituição irregular da equipa BRANCA.
b) O cronometrista interrompe o jogo imediatamente por causa de uma substituição irregular da equipa BRANCA.
c) Time-out.
d) Exclusão de 2 minutos ao jogador nº. 7 da equipa BRANCA
e) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
f) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.
g) Lançamento livre para a equipa PRETA.
h) Independentemente do número de ataques da sua equipa, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, pode reentrar no campo depois de cumprir uma exclusão de 2 minutos.

4.44) Depois de receber assistência médica no campo, o jogador nº. 11 da equipa PRETA está sentado no banco a reclamar sobre uma decisão do árbitro. Devido a isso, ele recebe a sua primeira exclusão de 2 minutos do jogo. Após o segundo ataque da equipa PRETA, o jogador nº. 11 da equipa PRETA, reentra no campo, depois de cumprir a sua exclusão de 2 minutos. Qual a decisão correta?

a) Time-out.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa PRETA.
c) Deixar prosseguir o jogo.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

4.45) O jogador nº. 10 da equipa PRETA recebe a bola na linha de lançamento livre. Logo depois de agarrar a bola, ele é puxado para baixo pelo jogador nº. 3 da equipa BRANCA. Ele cai mal e lesiona o cotovelo, precisando de assistência médica em campo. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para jogador nº. 3 da equipa BRANCA.
c) Duas pessoas da equipa PRETA, que estão autorizadas a participar, podem entrar no campo para dar ao jogador nº. 10 da equipa PRETA, assistência médica no campo, após os sinais manuais 15 e 16 serem efetuados por um dos árbitros
d) O jogador nº. 10 da equipa PRETA pode continuar o jogo depois de receber assistência médica no campo.
e) Depois de receber assistência médica no campo, o jogador nº. 10 da equipa PRETA só pode reentrar no campo após o terceiro ataque da sua equipa.
f) Time-out

4.46) O jogador nº. 10 da equipa PRETA recebe a bola num contra-ataque, vinda do jogador nº. 9 da equipa PRETA. Logo depois de passar a bola, o jogador nº. 9 da equipa PRETA é puxado para baixo pelo jogador nº. 11 da equipa BRANCA. Logo depois de receber a bola, o jogador nº. 10 da equipa PRETA cai e fica lesionado no chão. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
c) Duas pessoas da equipa PRETA, que estão autorizadas a participar, podem entrar no campo para dar ao jogador nº. 10 da equipa PRETA, assistência médica em campo, após os sinais manuais nº. s 15 e 16 serem efetuados por um dos árbitros.
d) O jogador nº. 10 da equipa PRETA pode continuar o jogo, depois de receber assistência médica em campo.
e) Depois de receber assistência médica em campo, o jogador nº. 10 da equipa PRETA só pode reentrar em campo após o terceiro ataque da sua equipa.
f) Time-out

4.47) Com 3 minutos de jogo por jogar, o jogo está empatado a 21-21. O jogador nº. 2 da equipa PRETA, que é o melhor marcador da sua equipa, tem um azar e torce o tornozelo. O jogador nº. 2 da equipa PRETA está no chão. Um dos árbitros, pergunta ao jogador nº. 2 da equipa PRETA, se precisa de assistência médica no campo. Como o jogador nº. 2 da equipa PRETA não responde à pergunta, mas ainda está deitado no chão, os árbitros interrompem o jogo e fazem os sinais manuais 15 e 16 para permitir que duas pessoas da equipa PRETA entrem no campo, para dar assistência médica ao jogador nº. 2 da equipa PRETA. A equipa PRETA recusa-se a enviar pessoas para o

campo e antes dos árbitros tomarem qualquer outra ação, o jogador nº. 2 da equipa PRETA está pronto para continuar o jogo. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 2 da equipa PRETA pode continuar o jogo.
b) O jogador nº. 2 da equipa PRETA deve deixar o campo e só pode reentrar no campo após o terceiro ataque da sua equipa.
c) Sanção progressiva ao oficial responsável da equipa PRETA.

4.48) Com 30 segundos da primeira parte por jogar, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA recebe assistência médica no campo. Depois de receber assistência médica no campo, ele deixa o campo e só pode voltar a entrar após o terceiro ataque da sua equipa. Após um minuto da segunda parte, durante o segundo ataque da equipa BRANCA, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA entra no campo, numa substituição correta com o jogador nº. 4 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Deixar prosseguir o jogo.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA devido a uma substituição irregular (entrar no campo demasiado cedo, devido a ter recebido assistência médica no campo).
c) Time-out.

4.49) Após uma colisão, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA e o jogador nº. 5 da equipa PRETA, estão deitados no chão aparentemente lesionados. Os árbitros imediatamente interrompem o jogo e fazem os sinais manuais nº. s 15 e 16 para dar a ambas as equipas, permissão para deixar duas pessoas entrarem no campo, para dar assistência médica.
Antes de qualquer pessoa entrar no campo, o jogador nº. 5 da equipa PRETA está pronto para jogar. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA recebe assistência médica no campo. Depois de 20 segundos, o jogo pode continuar. Qual a decisão correta?

a) Depois de receber assistência médica no campo, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA tem que deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.
b) Como o jogador nº. 5 da equipa PRETA não recebeu assistência médica no campo está autorizado a continuar o jogo.
c) O jogador nº. 5 da equipa PRETA tem que deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

4.50) O jogador nº. 2 da equipa BRANCA está lesionado e precisa de assistência médica em campo. A primeira parte termina após o primeiro ataque da sua equipa. Quando o árbitro apita para começar a segunda parte, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA, está em campo durante o ataque da sua equipa. Qual a decisão correta?

a) O cronometrista interrompe o jogo imediatamente e informa os árbitros.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
c) Deixar jogar.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA na área de substituição.
e) Sem exclusão para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA, que deve deixar o campo. A equipa BRANCA continua na posse da bola porque foi um erro do cronometrista/delegado.

4.51) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA, está a receber assistência médica no campo. Depois de receber o tratamento, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA tem que deixar o campo e só pode voltar a entrar após o terceiro ataque da sua equipa. Após o segundo ataque da equipa BRANCA, o oficial A da equipa BRANCA, pede ao jogador nº. 4 da equipa BRANCA para entrar no campo para resolver uma situação na defesa. O Jogador nº. 4 da equipa BRANCA entra no campo através de uma substituição com o jogador nº. 6 da equipa BRANCA para jogar apenas na defesa. Qual a decisão correta?

a) Deixar jogar – O jogador nº. 4 da equipa BRANCA pode jogar na defesa.
b) Advertência para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, porque ele entrou no campo demasiado cedo.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, devido a uma substituição irregular.

4.52) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA, desliza no chão e pára fora do campo no lado oposto da área de substituição. Ele bate com a cabeça no quadro de publicidade. Os árbitros imediatamente interrompem o jogo para chamar assistência médica para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA. Depois de 20 segundos, o jogador nº. 11 da equipa BRANCA está pronto para jogar. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA está autorizado a continuar o jogo, porque ele estava deitado fora do campo, quando recebeu assistência médica.
b) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA tem que deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

4.53) Após um minuto de jogo, há uma luta entre o jogador nº. 3 da equipa PRETA e o jogador nº. 6 da equipa BRANCA. O jogador nº. 3 da equipa PRETA, termina deitado no chão, aparentemente lesionado. Os árbitros optam por dar um aviso verbal ao jogador nº. 6 da equipa BRANCA. O jogador nº. 3 da equipa PRETA, pede assistência médica no campo. Depois de receber assistência médica no campo, o jogador nº. 3 da equipa PRETA está pronto para continuar o jogo. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 3 da equipa PRETA pode continuar o jogo.

b) O jogador nº. 3 da equipa PRETA, tem que deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

4.54) A equipa PRETA está num contra-ataque. O jogador nº. 2 da equipa PRETA, dribla a bola e é empurrado pelo jogador nº. 10 da equipa BRANCA. Ele perde parcialmente o controlo do corpo, mas consegue passar a bola para o jogador nº. 4 da equipa PRETA, que marca um golo. Depois de marcar o golo, o jogador nº. 4 da equipa PRETA, torce o tornozelo enquanto corre de volta para a defesa. Os árbitros interrompem o jogo, para dar 2 minutos de exclusão ao jogador nº. 10 da equipa BRANCA e dar permissão para 2 pessoas entrarem em campo, para dar assistência médica ao jogador nº. 4 da equipa PRETA. Depois de 30 segundos, o jogador nº. 4 da equipa PRETA está pronto para jogar. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 4 da equipa pode continuar o jogo.
b) O jogador nº. 4 da equipa PRETA tem de deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

4.55) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA, faz um remate à baliza. O defesa/ jogador nº. 2 da equipa PRETA é infelizmente atingido no rosto pela bola e precisa de assistência médica no campo. Após 20 segundos de tratamento, o jogador nº. 2 da equipa PRETA está pronto para jogar. Qual a decisão correta?

a) O jogador nº. 2 da equipa PRETA pode continuar o jogo, porque a lesão foi causada por uma bola na cara.
b) O jogador nº. 2 da equipa PRETA tem de deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

4.56) O jogador nº. 2 da equipa PRETA está deitado no chão na área de baliza da equipa BRANCA, depois de um remate à baliza, pedindo assistência médica, aparentemente, por causa de uma lesão na perna. A equipa BRANCA começou um contra-ataque. Qual a decisão correta?

a) Os árbitros imediatamente interrompem o jogo e mostram os sinais manuais 15 e 16 para chamar assistência médica para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.

b) Deixar jogar até que haja um resultado do ataque contra a equipa BRANCA, de seguida, interromper o jogo para chamar assistência médica para o jogador nº. 2 da equipa PRETA

4.57) O jogador nº. 2 da equipa BRANCA está no aquecimento sem a proteção do cotovelo. Após 5 minutos de jogo, a equipa BRANCA está na posse da bola. O jogador nº. 2 da equipa BRANCA, entra no campo, por uma substituição correta. Os árbitros

reconhecem, que o jogador nº. 2 da equipa BRANCA agora utiliza uma proteção do cotovelo, mas com componentes duros não protegidos. Qual a decisão correta?

a) Deixar jogar, é permitido usar uma proteção de cotovelo com os componentes duros não protegidos.
b) Os árbitros interrompem o jogo, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA tem que deixar o campo e só pode reentrar depois de remover a proteção do cotovelo ou de cobrir os componentes duros.
c) Os árbitros interrompem o jogo, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA tem que deixar o campo e só pode reentrar depois de remover a proteção do cotovelo.
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
e) Sanção progressiva para o oficial responsável da equipa BRANCA.
f) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
g) Lançamento livre para a equipa PRETA.

4.58) Enquanto a equipa BRANCA está a atacar, perto da linha de 9m, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA entra em campo, após uma substituição normal, vestindo a sua blusa/casaco de fato de treino amarelo, sobre o equipamento normal BRANCO. Qual a decisão correta?

a) Os árbitros interrompem o jogo, o jogador nº. . 7 BRANCO deve tirar a blusa (casaco) do fato de treino amarelo, antes de continuar no campo.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

4.59) A equipa BRANCA está na posse da bola quando o cronometrista interrompe a partida. O cronometrista diz aos árbitros que o jogador nº. 11 da equipa BRANCA entrou em campo e não está na ficha de jogo. Acontece que o oficial A, erradamente, incluiu o jogador na ficha de jogo com o número 13. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA não está autorizado a participar no jogo.
d) O erro é corrigido e o jogador nº. 11 da equipa BRANCA tem o direito de participar.
e) Nota no relatório do jogo.
f) Sanção progressiva para oficial A da equipa BRANCA.

4.60) O marcador está 29:29 a faltar 10 segundos no jogo para jogar. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA executa um lançamento de baliza e passa a bola para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA vê que o

jogador nº. 9 da equipa BRANCA está numa posição isolado na linha de área de baliza da equipa PRETA. Antes de poder fazer o passe para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, o cronometrista interrompe o jogo por causa de uma substituição irregular. O jogador nº. 2 da equipa PRETA entrou no campo antes do jogador nº. 4 da equipa PRETA sair do mesmo. Qual é a decisão correta?

a) Time-out.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

4.61) O marcador está 29:29 com 10 segundos restantes no jogo para jogar. O guardaredes nº. 12 da equipa BRANCA executa um lançamento de baliza e passa a bola para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA vê que o jogador nº. 9 da equipa BRANCA está em uma posição isolado na linha de área de baliza da equipa PRETA. Ele passa a bola para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Antes do jogador nº. 9 da equipa BRANCA rematar à baliza, o cronometrista interrompe o jogo por causa de uma substituição irregular. O jogador nº. 2 da equipa PRETA entrou em campo antes do jogador nº. 4 da equipa PRETA sair do mesmo. Qual é a decisão correta?

a) Time-out.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

REGRA 5

5.1) O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende um remate à baliza e pretende iniciar um contra-ataque. Ao fazê-lo, ele cruza a linha de área de baliza com o pé esquerdo. Qual a decisão correta?

a) Jogo continua sem interrupção
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA
c) Repetir lançamento de baliza após o sinal de apito

5.2) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA está de pé, fora da sua área de baliza, em campo. Ao receber a bola de um companheiro de equipa, o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA dá um passo para trás e coloca um pé na área de baliza, enquanto o outro pé permanece onde está. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
b) O jogo continua sem interrupção
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA

5.3) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA defende um remate e mergulha em direção à bola, que sai a rolar na direção da área de jogo. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, agarra a bola enquanto desliza e atravessa a linha de área de baliza, e passa a bola na área de jogo para um companheiro de equipa. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA .
b) O jogo continua sem interrupção.
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o sinal de apito.

5.4) O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende um remate à baliza. A bola vai a rolar para a área de jogo. Para impedir a bola de chegar ao jogador nº. 15 da equipa BRANCA, que está à espera junto à linha da área de baliza, ele desliza, jogando-a com um pé, pouco antes da bola chegar ao jogador nº. 15 da equipa BRANCA, de modo que a bola cruza a linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) O jogo continua sem interrupção.
d) Sanção progressiva para o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, por ter colocado em perigo um adversário.

5.5) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA não conseguiu manter o controlo da bola. A bola rola dentro da área de baliza em direção à linha lateral. O guarda-redes usa o pé para jogar a bola, cruzando a linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
d) Sanção progressiva para o guarda-redes.

5.6) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA defende um remate. A bola rola na direção da área de jogo, onde o jogador nº. 6 da equipa PRETA espera sozinho para agarrar a bola. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA consegue parar a bola com o pé, quando esta está prestes a atingir a linha da área de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o sinal de apito
b) Sanção progressiva para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

5.7) O jogador nº. 18 da equipa PRETA faz um remate à baliza. O remate é bloqueado pelo jogador nº. 7 da equipa BRANCA, de modo que a bola muda de direção e vai claramente no sentido da linha de saída de baliza, ainda dentro da área da baliza. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA corre para a bola e consegue fazê-la sair pela linha de saída de baliza, com o pé. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Advertência para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA

5.8) O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA salta na sua área de baliza para agarrar um passe longo do jogador nº. 7 da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA agarra a bola enquanto está no ar e cai com a bola e com um pé na área de baliza e um pé na área de jogo. Desta posição ele passa a bola para o jogador nº. 3 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
b) O jogo continua sem interrupção.
c) Lançamento livre à equipa BRANCA.
d) Correção e lançamento de baliza após o sinal de apito.

5.9) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA passa a bola para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, que está em pé na área de jogo. Uma vez que o jogador nº. 9 da equipa BRANCA está sob pressão, ele joga a bola muito alta, de forma que o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, tem de entrar na área de baliza com um pé, imediatamente após apanhar a bola. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Time-out.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

5.10) Os árbitros dão um lançamento livre para a equipa BRANCA na linha da área de baliza da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA está de pé com um pé na área de baliza e um pé na área de jogo. Ele passa a bola para o jogador nº. 8 da equipa BRANCA, que marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Repetição do lançamento livre fora da área de baliza da equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA na linha da área de baliza da equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
e) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.

5.11) O árbitro apita por causa de muitos passos dados pelo jogador nº. 21 da equipa PRETA. O jogador nº. 21 da equipa PRETA coloca a bola na linha de área de baliza da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA quer jogar a bola rapidamente. Ele apoia-se com uma mão no chão na área de jogo, enquanto tem um pé no chão na área de baliza. A partir desta posição ele joga a bola para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA, que começa um contraataque que leva a um golo para a equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Repetir o lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
b) Golo para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA por causa da execução ilegal do lançamento livre pelo guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA.
d) Time-out.

5.12) O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA deixou a sua área de baliza. Ele salta na área de jogo e agarra a bola a passe de um companheiro de equipa enquanto está no ar. Depois cai com os dois pés dentro de sua área de baliza. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Time-out.

5.13) A bola está no chão imediatamente fora da área de baliza da equipa BRANCA. O guardaredes nº. 1 da equipa BRANCA está de pé dentro da área de baliza e agarra a bola para impedir que um adversário o faça. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.
c) Sanção progressiva para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA.
d) Nenhuma intervenção porque esta ação é permitida.

REGRA 6

6.1) A bola encontra-se na linha de área da baliza. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA pega-lhe e tenta marcar um golo. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA tem uma clara hipótese de marcar, quando é ilegalmente bloqueado. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA

6.2) A bola está a rolar na área de baliza da equipa BRANCA. O jogador nº. 8 da equipa PRETA agarra a bola e marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA
c) Golo
d) Lançamento de saída

6.3) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA está em pé com ambos os pés na área de jogo e agarra a bola que vem do seu guarda-redes. Quando o jogador nº. 3 da equipa BRANCA é bloqueado corretamente pelo jogador nº. 10 da equipa PRETA, dribla a bola diversas vezes na sua própria área da baliza. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA

6.4) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA, está de pé fora da área de baliza da equipa PRETA, mas agarra a bola, que está claramente no ar, por cima da área de baliza e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA

d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA após o sinal de apito

6.5) O jogador nº. 8 da equipa BRANCA, que é bloqueado corretamente por vários adversários, intencionalmente rola a bola na direção da sua própria área de baliza, onde a bola vem a parar. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA não apanha a bola. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o sinal de apito
c) Livre de 7 metros para a equipa PRETA
d) Lançamento livre para a equipa PRETA

6.6) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA, passa a bola para a área de baliza da sua própria equipa. A bola atinge o poste e vem a rolar para a área de jogo. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, agarra a bola e passa para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metros para a equipa PRETA
b) Golo
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA

6.7) A equipa PRETA marcou um golo e o jogador nº. 10 da equipa BRANCA executa o lançamento de saída. Ele não encontra nenhum companheiro de equipa disponível, e então ele surpreende o seu guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, jogando-lhe a bola de volta. O guarda-redes está em pé na sua área de baliza. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, agarra na bola e passa para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Repetir o lançamento de saída após a correção

6.8) O jogador nº. 7 da equipa PRETA vê que o jogador nº. 9 da equipa BRANCA vai ficar isolado frente ao guarda-redes se receber a bola. Então, tendo feito a mesma coisa anteriormente, ele corre através da sua área de baliza para chegar perto do jogador nº. 9 da equipa BRANCA, de forma a que este não possa receber o passe. O jogador nº. 7 da equipa PRETA já está novamente fora da sua linha da área de baliza, quando o jogador nº. 9 da equipa BRANCA recebe a bola. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA vira-se e corre contra o jogador nº. 7 da equipa PRETA.

Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.

6.9) A bola ressalta do guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA que está à espera fora da linha de área de baliza. Para evitar uma clara hipótese de marcar o jogador nº. 2 da equipa PRETA entra na área de baliza e impede que o jogador nº. 4 da equipa BRANCA receba a bola. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Sanção progressiva para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.
d) Desqualificação do jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

6.10) O jogador nº. 10 da equipa BRANCA passa a bola em direção da sua própria área de baliza. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA salta da área de baliza e agarra a bola no ar. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, agarra firmemente a bola e cai fora da área de baliza. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.

6.11) A bola é passada do jogador nº. 11 da equipa BRANCA, de volta para a área de baliza, onde o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, salta e apanha a bola no ar. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA agarra na bola firmemente e cai com um pé dentro da área de baliza e com um pé fora da mesma. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.

6.12) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que está no ataque, está na posse da bola e entra com a bola na área de baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA após o sinal de apito.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.

6.13) A bola está no chão na área de baliza da equipa BRANCA. Nessa altura o cronometrista apita e explica que o jogador nº. 5 da equipa BRANCA fez uma substituição irregular. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre da equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA na área de substituição da equipa BRANCA.

6.14) Em qual dos seguintes casos deve ser concedido um lançamento de baliza?

a) Quando um jogador da equipa atacante, que tem a bola, pisa a área de baliza dos adversários.
b) Quando um jogador da equipa atacante, sem a bola, pisa a área de baliza dos adversários e ganha uma vantagem ao fazê-lo.
c) Quando um jogador da equipa atacante, desvia a bola para fora através da linha de saída de baliza dos adversários.
d) Quando um jogador com a bola pisa a área de baliza da sua própria equipa.

6.15) A equipa BRANCA está no ataque. O jogador nº. 4 da equipa PRETA está na linha da área de baliza. A bola está no ar, e o jogador nº. 4 da equipa PRETA direciona a bola para a área de baliza. A bola é tocada pelo guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, e depois cruza a linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
e) Sanção progressiva para o jogador nº. 4 da equipa PRETA.

6.16) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA defende um remate e tem a bola sob controlo na sua área de baliza. Ele ainda tem a bola nas mãos quando o cronometrista apita para uma substituição irregular do jogador nº. 10 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA na área de substituição da equipa BRANCA. b) Time-out.
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA.
e) Lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre da equipa BRANCA.

6.17) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, salta na área de jogo, perto da sua área de baliza, agarra a bola no ar, que lhe foi passada pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA, e joga a bola para fora que sai sobre a linha de saída de baliza. Depois cai dentro da área de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Advertência para o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA.

6.18) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA, remata à baliza da equipa PRETA. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende o remate, e a bola sai a rolar para a área de jogo, onde um jogador da equipa PRETA está pronto para agarrar a bola. Como o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA ficou lesionado ao defender o remate, os árbitros interrompem o jogo, enquanto a bola ainda está na área de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.

6.19) A bola está a rolar no chão na área de baliza da equipa BRANCA. Neste momento, o cronometrista apita e explica, que o jogador nº. 5 da equipa BRANCA fez uma substituição irregular. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre da equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA na área de substituição da equipa BRANCA.

6.20) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA faz um remate à baliza. O remate é defendido pelo guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA e a bola vai para o ar sobre a área de baliza, na direção do jogador pivot nº. 11 da equipa BRANCA, que está de pé junto à linha da área de baliza, sozinho e pronto para agarrar a bola. O jogador nº. 2 da equipa PRETA, salta na direção da bola, e enquanto paira no ar sobre a área de baliza, joga a bola na

direção da linha lateral. Por causa da resina, a bola para na área de baliza sem que o guarda-redes lhe toque. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Sanção progressiva para o Jogador nº. 2 da equipa PRETA.

6.21) O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, defendeu um remate e quer passar a bola para o jogador nº. 6 da equipa PRETA, que está pronto para um contra-ataque rápido. Quando o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA faz o passe, pisa a linha da área de baliza. O jogador nº. 6 da equipa PRETA, recebe a bola e marca um golo. Qual a decisão correta?

a) O golo é válido.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Correção e repetição do lançamento de baliza após o apito.
d) O golo não é válido.

6.22) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA está num contra-ataque. Ele salta, faz um remate à baliza e cai na área de baliza da equipa PRETA. O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, defende o remate, e a bola vai para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA, que marca um golo, enquanto o jogador nº. 6 da equipa BRANCA está deitado na área de baliza entre ele e o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.

6.23) A equipa BRANCA está no ataque e a jogar sem guarda-redes. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA remata à baliza. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende o remate. Então, executa o lançamento de baliza como um remate direto à baliza sem guarda-redes. O jogador nº. 10 da equipa BRANCA, tenta defender o remate. Este, salta de fora da sua própria área de baliza e enquanto no ar sobre a área de baliza toca na bola. A bola cruza a linha de saída de baliza. Depois de tocar na bola, o jogador nº. 10 da equipa BRANCA cai dentro da área de baliza. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para o guarda-redes da equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.

e) Sanção progressiva para jogador nº. 10 da equipa BRANCA.

6.24) A equipa BRANCA está no ataque e a jogar sem guarda-redes. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA remata à baliza. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende o remate. Então, executa o lançamento de baliza como um remate direto à baliza vazia. O jogador nº. 10 da equipa BRANCA tenta defender o remate. Ele salta de fora da sua própria área de baliza e enquanto no ar sobre a área de baliza, agarra a bola e cai dentro da área de baliza com a bola nas mãos. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Exclusão direta de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA.

REGRA 7

7.1) A bola está no ar e vai na direção da linha lateral. O jogador nº. 3 da equipa BRANCA consegue agarrar a bola com a sua mão e passá-la ao jogador nº. 7 da equipa BRANCA, antes da bola cruzar a linha. Para isso, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA ultrapassa com um pé a linha lateral. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA recebe a bola e marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Golo.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA.

7.2) Passe arriscado do jogador nº. 3 da equipa PRETA para o jogador nº. 11 da equipa PRETA. Quando a bola está no ar, o jogador nº. 11 da equipa PRETA percebe que não será capaz de agarrar a bola e então bate na bola com o punho para servir o jogador nº. 9 da equipa PRETA, que está parado no meio do campo.
Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA da posição do jogador nº. 9 da equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA da posição do jogador nº. 11 da equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa PRETA.

7.3) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA, agarra a bola em pé. Ele então salta e cai com o pé direito, depois salta novamente e cai com o pé esquerdo para rematar. Quantos passos dá o jogador nº. 4 da equipa BRANCA?

a) 1
b) 2
c) 3
d) 4

7.4) Um jogador salta para agarrar a bola que lhe foi passada por um colega de equipa. Depois do salto, coloca ambos os pés no chão. Depois, levanta o pé direito para dar um passo para o lado e arrasta o pé esquerdo até à posição do pé direito. Quantos passos ele dá?

a) 1
b) 3
c) 0
d) 2

7.5) Um jogador agarra a bola no ar, que lhe foi passada por um companheiro de equipa. Depois do salto, coloca o pé direito no chão e não se move. De seguida coloca o pé esquerdo no chão e depois o direito para rematar. Quantos passos ele dá?

a) 3
b) 2
c) 1
d) 0

7.6) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA, está atrapalhado com a bola, mas finalmente consegue controlá-la. De seguida, dá três passos, dribla a bola uma vez e dá mais três passos antes de marcar um golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Golo.
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
d) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.

7.7) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA, quer iniciar um ataque. Dribla a bola repetidamente enquanto dá 5 passos. Então, agarra a bola novamente para passá-la. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) O jogo continua sem interrupção.
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

7.8) O jogador nº. 6 da equipa PRETA, agarra a bola, escorrega e cai. Deitado no chão de costas, passa a bola para o jogador nº. 9 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) O jogo continua sem interrupção.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.

7.9) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA, corre entre dois adversários para colocar a bola na direção do seu trajeto. Ele agarra a bola novamente, antes de esta ter tocado no chão. Agora há espaço aberto até à baliza da equipa PRETA. O Jogador nº. 3 da equipa BRANCA, dribla a bola uma vez e marca. Qual a decisão correta?

a) Golo.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.

7.10) Depois de driblar a bola uma vez, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA quer passar a bola para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, mas o jogador nº. 5 da equipa BRANCA está tapado por um adversário. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA, fica tão confuso de tal forma que deixa cair a bola, mas consegue agarrá-la novamente antes de ter tocado no chão.
Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

7.11) Como deve ser penalizado o jogo passivo recorrente?

a) Lançamento livre e advertência.
b) Lançamento livre e exclusão de 2 minutos.
c) Lançamento livre.
d) Lançamento livre e desqualificação (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

7.12) Na sequência de um remate à baliza pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA, a bola bate no poste da baliza da equipa PRETA, atinge o árbitro que está de pé, dentro da área de baliza e devido a isso, a bola cruza a linha lateral e não a linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.

c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.

7.13) A equipa BRANCA executa uma reposição de bola em jogo. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA joga a bola para o campo, e atinge o árbitro fazendo com que a bola cruze a linha de golo da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Repetir a reposição após o sinal de apito.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Golo para a equipa BRANCA.

7.14) O jogador nº. 3 da equipa PRETA, faz um remate enquanto salta, e o jogador nº. 9 da equipa BRANCA bloqueia a bola. A bola cai no chão, e o jogador nº. 9 da equipa BRANCA pega-lhe com as duas mãos e começa a driblar num contra-ataque. Ele remata e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA.
d) Time-out.

7.15) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA dribla a bola ao longo da linha lateral. É bloqueado corretamente pela equipa PRETA. Para passar pelo jogador nº. 2 da equipa PRETA, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, ultrapassa a linha lateral com um pé durante o seu drible. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Reposição de bola em jogo lateral para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) O jogo continua sem interrupção.

7.16) Após um passe impreciso do jogador nº. 3 da equipa BRANCA para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, a bola rola para a linha lateral perto da área de substituição da equipa BRANCA. O jogador nº. 10 da equipa PRETA, está a um metro de distância e disponível para agarrar a bola, quando o jogador nº. 9 da equipa BRANCA mergulha para a bola e bate-lhe com o punho em direção ao centro do campo de jogo, de volta ao jogador nº. 3 da equipa BRANCA. Posteriormente, este movimento faz com que o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, deslize sobre a linha lateral para fora do campo. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.

b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Sanção progressiva para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA.
d) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.

7.17) O Jogador nº. 7 da equipa PRETA, que está a atacar, assume uma posição fora do campo sem ter a bola. Os árbitros indicam ao jogador que ele deve voltar ao campo, mas ele não reage. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Sanção progressiva para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
d) Reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA.

7.18) Um jogador salta sobre a área de baliza dos adversários. Ele tem o controlo total da bola e do corpo, e está numa boa posição para rematar. No entanto, em vez de rematar, ele vira-se no ar e passa a bola de volta para um companheiro de equipa, que passa a bola a outro. Qual a decisão correta?

a) Sinal advertindo para o jogo passivo
b) Imediatamente lançamento livre por causa do jogo passivo.
c) Imediatamente lançamento livre por causa de conduta antidesportiva.
d) Sanção progressiva.

7.19) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA, faz um remate à baliza da equipa PRETA e atinge o poste da baliza. A bola rola para fora da área de baliza. Na linha de lançamento livre, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA e o jogador nº. 4 da equipa PRETA mergulham para a bola, sem se colocarem em perigo um ao outro. O jogador nº. 4 da equipa PRETA, consegue empurrar a bola para o jogador nº. 6 da equipa PRETA, que começa um contra-ataque e marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 4 da equipa PRETA.
b) Golo para a equipa PRETA. c) Lançamento livre para a equipa BRANCA ou para a equipa PRETA dependendo das circunstâncias.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.

7.20) O jogador nº. 10 da equipa BRANCA, tenta passar a bola para o jogador nº. 8 da equipa BRANCA, que está na linha da área de baliza da equipa PRETA. O jogador nº. 10 da equipa PRETA, está de pé completamente imóvel na frente do jogador nº. 8 da equipa BRANCA, quando a bola lhe atinge o pé. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) O jogo continua sem interrupção.
c) Depende, de quem apanha a bola.

7.21) O jogador nº. 15 da equipa BRANCA, bloqueia um passe do jogador nº. 9 da equipa PRETA, depois disso a bola rola no chão. O jogador nº. 15 da equipa BRANCA e o jogador nº. 9 da equipa PRETA, mergulham para a bola, o jogador nº. 15 da equipa BRANCA agarra a bola e mergulha no chão. Ele levanta-se, dá 3 passos com a bola e passa a bola para um companheiro de equipa, que marca um golo.
Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.

7.22) A equipa BRANCA está a ganhar por 24-23 ao minuto 57 mas tem um jogador a menos em campo do que a equipa PRETA. O árbitro central apitou um lançamento livre a favor do jogador nº. 3 da equipa BRANCA. O jogador nº. 6 da equipa BRANCA tenta executar o lançamento livre a vários metros de distância do local correto, ainda que o árbitro tenha mostrado muito claramente o local onde a falta foi cometida. Qual a decisão correta?

a) Correção da posição, sinal de apito para retomar, nenhuma outra ação.
b) Correção da posição, sinal de apito para retomar, os árbitros mostram o sinal de advertência de jogo passivo.
c) Correção da posição, sanção progressiva para o jogador nº. 6 da equipa BRANCA, sinal de apito para retomar, os árbitros mostram o sinal de advertência de jogo passivo.

7.23) A equipa PRETA está a jogar com um jogador a menos. Os jogadores da equipa PRETA já tomaram as suas posições no ataque e começaram a fase de construção. Agora, o jogador nº. 6 da equipa PRETA e o jogador nº. 8 da equipa PRETA, decidem deixar o campo para uma substituição. Qual a decisão correta?

a) Sinal de jogo passivo.
b) Sinal de jogo passivo, se não houver aumento de fluxo de jogo dentro de 5 segundos.
c) Imediatamente lançamento livre para a equipa BRANCA por causa do jogo passivo.
d) Advertência para o jogador nº. 6 da equipa PRETA ou para o jogador nº. 8 da equipa PRETA em caso de repetição.
e) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa PRETA ou para o jogador nº. 8 da equipa PRETA em caso de repetição.

7.24) Que ações anulam o sinal de jogo passivo?

a) Posse de bola renovada para a equipa atacante, depois do guarda-redes defender um livre de 7 metros.
b) Posse de bola renovada para a equipa atacante, depois da bola bater na trave ou no poste da baliza.
c) Time-out da equipa.
d) Ação vibrante antes das próximas ações passivas da equipa.
e) Qualquer uma das ações (a-d).

7.25) Qual das seguintes afirmações está correta em relação ao sinal de advertência de jogo passivo (sinal manual IHF nº. 17)?

a) Se é notada uma tendência para o jogo passivo, este é mostrado pela primeira vez pelo árbitro de baliza, usando o sinal manual nº. 17. O árbitro central levanta então o seu braço da mesma forma.
b) Se a equipa na posse da bola solicita um time-out de equipa após o sinal de advertência ser mostrado, em seguida o sinal de advertência deve ser mostrado novamente, quando o jogo é retomado.
c) Se a equipa na posse da bola não faz nenhum esforço claro para chegar a uma posição para rematar à baliza, depois do sinal de advertência ser mostrado, então o árbitro central ou o árbitro de baliza dá um lançamento livre, devido ao jogo passivo.
d) Após o sinal de advertência ser mostrado, os árbitros decidem sobre jogo passivo, omais tardar, quando após 4 passes não existe nenhum remate à baliza.

7.26) A equipa BRANCA atrasa a execução de um lançamento de saída. A equipa já foi avisada para esta tática mais cedo. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção
b) Time-out; lançamento de saída após o sinal de apito
c) Time-out; lançamento de saída após o sinal de apito, sinal manual imediato para o jogo passivo
d) Sinal de apito para o lançamento de saída, sinal manual imediato para o jogo passivo
e) Sanção progressiva para o oficial responsável da equipa BRANCA

7.27) Qual das seguintes afirmações sobre a utilização do sinal de advertência de jogo passivo está/estão corretas?

a) O sinal de advertência deve sempre ser interrompido, quando é dada uma sanção progressiva a um oficial da equipa na defesa.
b) Quando o sinal é mostrado pela primeira vez durante um ataque, os braços devem ser

baixados após cerca de 10 segundos.
c) O sinal deve ser repetido, como um lembrete, após a primeira interrupção, se tiver sido mostrado antes da interrupção.
d) O sinal de jogo passivo deve sempre ser interrompido, quando um jogador da equipa à defesa recebe uma sanção progressiva.
e) Os árbitros devem mostrar o sinal de advertência, quando um jogador tem a bola claramente controlada.

7.28) Qual das seguintes afirmações sobre o jogo passivo está correta?

a) A uma equipa não deve ser permitida mais de 5 segundos para passar da fase de construção até a fase de execução
b) Os árbitros devem estar cientes das substituições lentas e tardias, depois do lançamento de saída já ter sido executado.
c) Os árbitros devem observar se a equipa está a tentar aumentar o "tempo" ou ganhar uma vantagem de espaço durante a fase de construção.
d) Os árbitros devem estar atentos ao jogo passivo, desde logo que uma equipa ganhe a posse de bola na sua própria metade do campo.
e) A uma equipa, que tentou fazer um contra-ataque, deve ser permitida uma substituição normal, ao mudar do contra-ataque para uma fase normal de construção.

7**.29) A equipa BRANCA está na posse da bola. Os árbitros mostram o sinal de advertência de jogo passivo. Depois de 1 passe, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA faz um remate à baliza. O remate é bloqueado pelo jogador nº. 2 da equipa PRETA e a bola volta para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, que passa a bola para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Quantos passes estão completos?**

a) 3
b) 4
c) 5

7.30) A equipa BRANCA está na posse da bola. Os árbitros mostram o sinal de advertência de jogo passivo. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA, tenta passar a bola para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA, mas o passe é bloqueado pelo jogador nº. 8 da equipa PRETA, e a bola volta para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA, tenta fazer um avanço na defesa, e é recompensado com um lançamento livre. O jogador nº. 8 da equipa BRANCA, executa o lançamento livre, passando a bola ao jogador nº. 2 da equipa BRANCA. Quantos passes estão completos?

a) 1

b) 2
c) 3

7.31) A equipa BRANCA está na posse da bola. Os árbitros reconhecem uma tendência passiva no jogo da equipa BRANCA. Os árbitros mostram o sinal de advertência de jogo passivo. A equipa PRETA vê, que o sinal de jogo passivo é mostrado, e tornam-se mais agressivos na defesa, tentando provocar um lançamento livre. Após 3 passes da equipa BRANCA, a equipa PRETA provoca um lançamento livre. Qual a decisão correta?

a) A equipa BRANCA tem 4 passes para fazer um remate à baliza.
b) A equipa BRANCA tem 2 passes para fazer um remate à baliza.
c) A equipa BRANCA tem 1 passe para fazer um remate à baliza.
d) A equipa BRANCA tem que executar o lançamento livre como um remate direto à baliza.

7.32) A equipa BRANCA está no ataque. Os árbitros reconhecem uma tendência passiva no jogo da equipa BRANCA e fazem o sinal de advertência de jogo passivo. A equipa BRANCA passa a bola 4 vezes antes do jogador nº. 9 da equipa BRANCA fazer um remate à baliza. O remate é bloqueado pelo jogador nº. 3 da equipa PRETA e a bola sai pela linha lateral para reposição de bola em jogo por parte da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) O sinal de jogo passivo deixa de ser válido.
b) A equipa BRANCA tem 4 passes para fazer um remate à baliza.
c) A equipa BRANCA tem 2 passes para fazer um remate à baliza.
d) A equipa BRANCA tem 1 passe para fazer um remate à baliza.

7.33) A equipa BRANCA está na posse da bola, e por causa de uma tendência passiva no jogo da equipa BRANCA, os árbitros mostram o sinal de jogo passivo. Após 4 passes, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA faz um remate à baliza. O Jogador nº. 3 da equipa PRETA, bloqueia o remate, e a bola retorna ao jogador nº. 5 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) A equipa BRANCA tem 1 passe para fazer um remate à baliza.
c) O sinal de jogo passivo continua.
d) O sinal de jogo passivo deixa de ser válido.
e) A equipa BRANCA não tem mais passes antes de fazer um remate à baliza.

7.34) A equipa PRETA está no ataque. Os árbitros mostram o sinal de advertência de jogo passivo. O jogador nº. 7 da equipa PRETA passa a bola para o jogador nº. 11 da

equipa PRETA. O jogador nº. 11 da equipa PRETA tenta romper a defesa, mas é parado pelo jogador nº. 3 da equipa BRANCA.
Os árbitros assinalam um lançamento livre para a equipa PRETA. O jogador nº. 11 da equipa PRETA executa o lançamento livre e passa a bola para o jogador nº. 2 da equipa PRETA, que tenta rematar à baliza, mas o remate é bloqueado pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA, e a bola vai para o jogador nº. 11 da equipa PRETA.
O jogador nº. 11 da equipa PRETA remata à baliza, mas é empurrado levemente pelo jogador nº. 5 da equipa BRANCA e o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA consegue defender o remate. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA; novo ataque, porque a equipa PRETA consegue ficar com a posse da bola depois de um remate à baliza.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA; sinal de advertência de jogo passivo, a equipa PRETA usou dois passes.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA; sinal de advertência de jogo passivo, a equipa PRETA usou três passes.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA; sinal de advertência de jogo passivo, a equipa PRETA usou quatro passes.

7.35) Com apenas 20 segundos para o fim do jogo, o resultado está em 27-27. A equipa BRANCA está a jogar sem guarda-redes. O sinal de jogo passivo é mostrado pelos árbitros. Após 3 passes, o jogador nº. 8 da equipa BRANCA passa a bola ao jogador n.º 7 da sua equipa, o qual remata à baliza. O remate é bloqueado pelo jogador defensor nº. 2 da equipa PRETA, e a bola sai pela linha lateral. Logo após a execução da reposição de bola em jogo, soa o apito da mesa devido à equipa BRANCA ter solicitado um time-out de equipa.
Como se deve reinicar o jogo?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Reposição em jogo para a equipa BRANCA.
c) O lançamento deve ser executado com um remate direto à baliza.
d) Além da possibilidade de o lançamento poder ser executado com um remate direto à baliza, o executante pode ainda passar a bola para um colega da sua equipa.

7:36) A equipa BRANCA está no ataque. Dois passes depois de o sinal de aviso de jogo passivo ter sido mostrado pelos árbitros, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA remata à baliza. O remate é bloqueado pelo jogador nº. 8 da equipa PRETA. O jogar nº. 8 da equipa BRANCA recebe o ressalto do bloco e tenta rematar à baliza. Novamente, a bola é bloqueada pelo jogador nº. 8 da equipa PRETA. BRANCO 8 recebe a bola após o bloco e passa a bola para BRANCO 6, o qual tem uma clara oportunidade de golo.

BRANCO 6 é puxado para baixo e por trás por PRETO 7, isto de forma que ele perde totalmente o controlo do do corpo.
Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Exclusão direta de 2 minutos para PRETO 7
d) Desqualificação para PRETO 7 (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
e) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) Time-out.

REGRA 8

8.1) Durante um contra-ataque da equipa BRANCA, o jogador nº. 7 da equipa PRETA entra no campo como um jogador adicional e agarra o jogador nº. 5 da equipa BRANCA de tal forma, que a clara hipótese de marcar é destruída. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
b) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa PRETA sem um relatório escrito (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa PRETA com um relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
d) Lançamento livre.
e) Livre de 7 metros.

8.2) O jogador nº. 8 da equipa PRETA, que não está incluído no boletim de jogo, chega tarde e corre direto dos balneários para o campo. Ele impede uma clara hipótese de marcar, quando empurra por trás, o jogador nº. 6 da equipa BRANCA, que a saltar, perde o controlo do corpo. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa PRETA sem relatório escrito (cartão vermelho mostrado pelos árbitros.)
d) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa PRETA com relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
e) Sanção progressiva para o "oficial responsável" da equipa PRETA.

8.3) No caminho para os balneários (durante o intervalo) o oficial B da equipa BRANCA reclama de forma antidesportiva com os árbitros. O oficial A da equipa BRANCA já recebeu uma advertência durante a primeira parte do jogo. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o oficial B da equipa BRANCA.
b) Desqualificação da oficial B da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
c) A equipa BRANCA começa a segunda parte reduzida em um jogador por 2 minutos.
d) Nenhuma sanção possível, mas elaboração de relatório escrito.

8.4) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA, já foi penalizado duas vezes com uma exclusão de 2 minutos. Agora, o jogador nº. 6 da equipa BRANCA, comete uma substituição irregular. Qual é a decisão, se ele também for culpado de conduta extremamente antidesportiva, depois dos árbitros o informarem sobre a substituição irregular?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa BRANCA
b) Desqualificação do jogador nº. 6 da equipa BRANCA sem relatório escrito (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
c) Desqualificação do jogador nº. 6 da equipa BRANCA com relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)
d) Equipa BRANCA reduzida por um jogador em campo por 2 minutos
e) Equipa BRANCA reduzida por dois jogadores em campo por 2 minutos
f) Equipa BRANCA reduzida por um jogador em campo por 4 minutos

8.5) O jogador nº. 2 da equipa BRANCA, está suspenso por 2 minutos, mas o oficial A envia-o de volta para o campo depois de passado um minuto. Antes do apito do cronometrista, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA, já impediu uma clara hipótese de marcar para a equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA e uma exclusão adicional para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA, uma exclusão adicional para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA e uma redução adicional da equipa BRANCA para o restante do tempo de exclusão do jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metros, desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 2 da equipa BRANCA e uma redução adicional da equipa BRANCA para o restante tempo de exclusão do jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Livre de 7 metros, desqualificação do jogador nº. 2 da equipa BRANCA e uma nova redução da equipa BRANCA para o restante do tempo de exclusão do jogador nº. 2 da equipa BRANCA; relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.6) Durante o ataque da equipa BRANCA, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que não está na posse da bola, bloqueia o jogador nº. 4 da equipa PRETA com o seu tronco. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA
b) Sanção progressiva para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA
c) O jogo continua sem interrupção

8.7) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA tem uma clara hipótese de marcar. O jogador nº. 7 da equipa PRETA, tenta tirar-lhe a bola da mão, mas atinge-lhe o antebraço. A bola rola e sai pela linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
d) Advertência para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
e) Nenhuma sanção progressiva para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.

8.8) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA está num contra-ataque; o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA deixa a sua área de baliza para ganhar a posse da bola, mas colide com o jogador nº. 6 da equipa BRANCA. Contudo, um defesa poderia ter travado o jogador nº. 6 da equipa BRANCA usando meios legais. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 12 da equipa PRETA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 12 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
e) Desqualificação do guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.9) O jogador nº. 2 da equipa BRANCA quer passar a bola para um companheiro de equipa que está, do outro lado do campo, mas o seu companheiro de equipa é agarrado pelo
jogador nº. 5 da equipa PRETA. O jogador nº. 5 da equipa PRETA, já recebeu uma advertência por correr contra um adversário, que não tinha a bola. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA
c) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos

árbitros).
d) Relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.10) A bola é passada para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, que está sozinho na linha de área de baliza da equipa PRETA. O seu braço de remate é então puxado para trás pelo jogador nº. 2 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.
d) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.10) A bola é passada para o jogador pivot nº. 9 da equipa BRANCA, que está sozinho na linha de área de baliza da equipa PRETA. O seu braço de remate é então puxado para trás pelo jogador nº. 2 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.
d) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
e) Relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.11) Pouco depois do jogador nº. 9 da equipa PRETA receber uma advertência por empurrar um jogador no primeiro minuto do jogo, o jogador nº. 7 da equipa PRETA, agarra o pivot da equipa BRANCA. (não há clara hipótese de marcar). Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
c) Advertência para o jogador nº. 7 da equipa PRETA
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA

8.12) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA, recebe a bola de pé na linha da área de baliza do adversário, com apenas o guarda-redes na sua frente. Antes do jogador nº. 4 da equipa BRANCA tentar rematar, o jogador nº. 3 da equipa PRETA puxa-o para o baixo, de uma forma que o jogador nº. 4 da equipa BRANCA perde a bola. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.

b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.
c) Desqualificação para o jogador nº. 3 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
e) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.

8.13) Quando deve um jogador ser desqualificado (cartão vermelho ou cartão vermelho e cartão azul mostrado pelos árbitros)?

a) Por uma falta que coloca em perigo a integridade física de um adversário
b) Por conduta antidesportiva extremamente grave, dentro ou fora do terreno de jogo
c) Por conduta antidesportiva repetida no terreno de jogo
d) Por uma substituição irregular durante uma exclusão (sem clara hipótese de marcar)

8.14) Durante um contra-ataque por parte do jogador nº. 5 da equipa BRANCA, o oficial C da equipa PRETA, corre do banco para o campo em direção à sua própria área de baliza. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA fica tão confuso, que para de correr. Na opinião do árbitro, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, tinha uma clara hipótese de marcar. O oficial culpado não tocou no adversário que tinha a bola; a sua distância mais curta para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA foi de aproximadamente 10 metros. Qual a decisão correta?
a) Time-out.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Desqualificação sem relatório escrito do oficial C da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
e) Desqualificação do oficial C da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
f) Equipa PRETA reduzida em um jogador em campo por 2 minutos.

8.15) A equipa BRANCA está num contra-ataque. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA quer passar a bola para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que está sozinho na linha da área de baliza da equipa PRETA. Quando o jogador nº. 5 da equipa BRANCA passa a bola, o oficial D da equipa PRETA corre para o campo e agarra a bola. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Exclusão de 2 minutos para o oficial D da equipa PRETA
d) Desqualificação sem relatório escrito do oficial D da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

e) Desqualificação do oficial D da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelhos e azul mostrados pelos árbitros).
f) Equipa PRETA reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.

8.16) Qual das seguintes ações deve ser definida como conduta antidesportiva extremamente grave e, portanto, ser punida com uma desqualificação com um relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)?

a) Um jogador de campo, repetidamente, defender com o pé ou perna.
b) Um oficial da equipa destruir uma clara hipótese de marcar.
c) Cuspir noutra pessoa.
d) Repetidos atrasos no jogo, com o propósito de perder tempo.

8.17) Ao entrar no campo de jogo, os árbitros encontram o jogador nº. 4 da equipa PRETA, que está a usar o equipamento de jogador, mas não está incluído no boletim de jogo. O jogador nº. 4 da equipa PRETA, grita: "não estes idiotas de novo!". Após 12 minutos de jogo, o jogador nº. 4 da equipa PRETA é adicionado ao boletim de jogo como 14º jogador. Isto é descoberto pelos árbitros. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 4 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) A equipa PRETA é reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.
c) A equipa PRETA continua sem uma redução de jogadores no campo.
d) Desqualificação do jogador nº. 4 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
e) A equipa PRETA pode adicionar um outro jogador para completar o número permitido da equipa de 14 jogadores.

8.18) Depois de um lançamento livre para a equipa BRANCA, o oficial C da equipa PRETA entra no campo e grita: "mas isto deve ser um lançamento livre para nós!". Nenhum oficial da equipa PRETA foi punido anteriormente no jogo. Qual a decisão correta?

a) O oficial responsável da equipa PRETA deve colocar o oficial C da equipa fora do campo.
b) Exclusão de 2 minutos para o oficial C da equipa PRETA, a equipa PRETA é reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.
c) Advertência para o oficial C da equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

8.19) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA, recebe uma advertência devido a uma falta em campo, que requer uma sanção progressiva. Após o reinício do jogo e após ser

substituído, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA, a partir do banco de suplentes, insulta os árbitros. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros, e equipa BRANCA reduzida por um jogador no campo por 2 minutos.
b) Desqualificação do jogador nº. 3 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros). Equipa BRANCA reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA, e equipa BRANCA reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.
d) Time-out

8.20) Durante um contra-ataque, o jogador nº. 9 da equipa PRETA vê a sua camisola puxada pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA, que já recebeu uma advertência. Apesar disso, o jogador nº. 9 da equipa PRETA, consegue passar a bola para o jogador nº. 8 da equipa PRETA, que marca um golo. Os árbitros querem penalizar o jogador nº. 4 da equipa BRANCA depois, mas este já está sentado no banco de suplentes. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA; A equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 2 minutos.
b) Ao jogador nº. 4 da equipa BRANCA não é permitido jogar nos próximos 2 minutos, mas a equipa permanece completa no campo.
c) Já não é possível aplicar a sanção.
d) Desqualificação para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), e equipa BRANCA é reduzida em um jogador no campo por 2 minutos.

8.21) Quando deve um jogador ser desqualificado (cartão vermelho ou cartão vermelho e cartão azul mostrado pelos árbitros)?

a) Por conduta seriamente antidesportiva.
b) Por impedir uma clara hipótese de marcar, bloqueando ativamente um remate ou passe, usando o pé.
c) Por substituição irregular durante o tempo de exclusão (sem possibilidade clara de marcar).
d) Por não colocar a bola no chão, num lançamento livre contra sua equipa (situação fora dos últimos 30 segundos).

8.22) A equipa PRETA está no ataque. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA tira a bola do jogador nº. 6 da equipa PRETA, cometendo uma falta, que coloca em perigo a

integridade física do jogador nº. 6 da equipa PRETA. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA e o jogador nº. 8 da equipa BRANCA, posicionavam-se entre o jogador nº. 6 da equipa PRETA e a baliza da equipa BRANCA no momento da falta. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

8.23) Qual das infrações a seguir, deve ser punida com uma desqualificação com relatório escrito de acordo com as regras (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)?

a) Um oficial entrar no campo pela segunda vez sem permissão.
b) Um oficial, que tenta forçar a sua equipa a abandonar o jogo.
c) Quando num livre de 7 metros, atinge a cabeça do guarda-redes, e o guarda redes não move a cabeça na direção da bola.
d) Após uma decisão dos árbitros, um jogador jogar a bola para as bancadas.
e) Um jogador fora do campo de jogo, cospe num espectador.

8.24) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA recebeu uma exclusão de 2 minutos por ter cometido uma falta e está a sentar-se no banco de suplentes. Durante um lançamento de reposição de bola em jogo perto do banco, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA grita para os árbitros para insultá-los. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA
b) Desqualificação sem relatório escrito para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), que provoca uma redução imediata de 2 minutos da equipa BRANCA no campo.
c) A equipa BRANCA reduzida por um jogador em campo por 4 minutos
d) Desqualificação para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), o que provoca uma redução imediata de um jogador da equipa BRANCA em campo por 2 minutos.

8.25) Devido a descontentamento por um erro no jogo, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA atinge um dos seus companheiros na cara. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma ação, porque envolve um companheiro de equipa
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA

c) Desqualificação sem relatório escrito para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Desqualificação para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.26) Ao entrarem no campo, os árbitros encontram o jogador nº. 4 da equipa PRETA, que já está equipado como jogador e este imediatamente grita: estes idiotas de novo não! Os árbitros verificam que o jogador nº. 4 da equipa PRETA está incluído no boletim de jogo. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para jogador nº. 4 da equipa PRETA no início do jogo.
b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 4 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), a equipa PRETA é reduzida por um jogador em campo por 2 minutos no início do jogo.
c) Desqualificação do jogador nº. 4 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), a equipa PRETA pode usar 14 jogadores no jogo.
d) Desqualificação do jogador nº. 4 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), a equipa PRETA pode usar 14 jogadores no jogo, mas é reduzida por um jogador no campo por 2 minutos no início do jogo.

8.27) Durante o aquecimento antes do jogo, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA e o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, colidem por acidente. Os dois jogadores ficam chateados um com o outro, e o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, atinge o jogador nº. 3 da equipa BRANCA. O jogador nº. 3 da equipa BRANCA, acerta-lhe em seguida. Ambos os jogadores estão incluídos no boletim de jogo para o jogo. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros) e uma exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA. As equipas podem usar 14 jogadores no jogo.
b) Desqualificação do guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA e do jogador nº. 3 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelhos e azuis mostrados pelos árbitros). As equipas podem usar 14 jogadores no jogo, mas ambas as equipas são reduzidas por um jogador no campo por 2 minutos no início do jogo.
c) Ambos os jogadores recebem uma exclusão de 2 minutos, que deve ser aplicada no início do jogo. Relatório escrito.
d) Desqualificação do guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA e do jogador nº. 3 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelhos e azuis mostrados pelos árbitros). As equipas podem usar 14 jogadores no jogo.

8.28) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA, está a rematar em salto. O jogador nº. 5 da equipa PRETA, agarra o braço de remate do jogador nº. 9 da equipa BRANCA por trás e puxa-o para baixo. O jogador nº. 10 da equipa PRETA e o jogador nº. 11 da equipa PRETA, estão na posição entre o jogador nº. 9 da equipa BRANCA e a baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 5 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA.
e) Desqualificação do jogador nº. 5 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.29) Qual das seguintes infrações deve ser punida com uma desqualificação (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)?

a) Um oficial entrar no campo pela segunda vez sem permissão.
b) Um jogador na posse da bola, é puxado para baixo quando está a correr durante um contra-ataque. A situação não é particularmente perigosa.
c) Livre de 7 metrosbate na cara do guarda-redes, que não se está a mover na direção da bola.
d) Depois de uma decisão do árbitro, um jogador jogar a bola para as bancadas em forma de protesto.
e) O guarda-redes deixar a área de baliza e ganhar posse da bola, mas provocar uma colisão com um adversário, que está a correr num contra-ataque.

8.30) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA, recebe uma desqualificação após a sua terceira exclusão de 2 minutos. Vestindo o seu fato de treino, toma um lugar na primeira fila de espetadores, atrás da linha lateral oposta às áreas de substituição. Diretamente na frente dele, o jogador nº. 3 da equipa PRETA, comete uma falta particularmente perigosa contra o jogador nº. 10 da equipa BRANCA. O jogador permanece lesionado no chão. Antes que os árbitros possam punir o jogador nº. 3 da equipa PRETA, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, corre para o campo e bate no jogador nº. 3 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Time-out
b) Desqualificação do jogador nº. 3 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros.)
c) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA já não está envolvido no jogo, sem comentários possíveis.

d) Relatório escrito sobre o comportamento do jogador nº. 9 da equipa BRANCA
e) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 3 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
f) O jogador nº. 10 da equipa BRANCA, deve deixar o campo após receber cuidados médicos e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

8.31) Deve ser dada uma advertência a:

a) Infrações em que a ação é principalmente ou exclusivamente dirigida ao corpo do adversário.
b) Infrações quando os adversários estão a executar um lançamento.
c) Falha ao colocar a bola no chão, quando uma decisão é tomada contra a própria equipa.
d) A tentativa de um guarda-redes para fazer uma substituição, quando um adversário está pronto para executar um livre de 7 metros.

8.32) O que deve ser considerado como conduta antidesportiva?

a) Jogar a bola à cara de um defesa, que não se está a mover na direção da bola.
b) Comportamento passivo do guarda-redes durante a execução de um lançamento de 7 metros, se for evidente, que ele não está disposto a defender o remate.
c) Tentar enganar os árbitros através de ações falsas.
d) Ativamente bloqueando um remate usando um pé ou perna.
e) Repetidamente entrar na área de baliza por razões táticas.
f) Um ato de vingança depois de ter sofrido falta.

8.33) Em que situações uma desqualificação deve levar a um relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)?

a) Agressão no terreno de jogo durante o intervalo.
b) Uma ação particularmente imprudente ou perigosa.
c) Um ato de vingança depois de ter sofrido falta.
d) Uma ação maliciosa, que não está de forma alguma relacionada com a situação do jogo.

8.34) Há um lançamento de reposição para a equipa BRANCA. O árbitro apita, e o nº. 9 da equipa BRANCA está pronto para executar o lançamento. O jogador nº. 3 da equipa BRANCA, após o sinal de apito, atravessa a linha central e é puxado para baixo por trás pelo jogador nº. 5 da equipa PRETA, de uma forma que ele perde totalmente o controlo do corpo. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA

b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 5 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
e) Lançamento de saída para a equipa BRANCA
f) Desqualificação do jogador nº. 5 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.35) O jogador nº. 8 da equipa PRETA recebeu uma exclusão de 2 minutos devido a uma substituição irregular. Dois segundos depois do jogo ser retomado, ele, da sua posição no banco, comenta sobre os árbitros de uma forma antidesportiva. Qual a decisão correta?

a) Uma exclusão adicional de 2 minutos para o jogador nº. 8 da equipa PRETA.
b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 8 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) A equipa PRETA será reduzida em dois jogadores em campo nos próximos 1 minuto e 58 segundos.
segundos e, em seguida, de um jogador em campo por 2 segundos
d) A equipa PRETA será reduzida em dois jogadores em campo nos próximos 2 minutos.
e) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
f) Time-out.

8.36) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, faz um passe longo para o jogador nº. 15 da equipa BRANCA, que está a correr sozinho para a baliza dos adversários. O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA deixa a sua área de baliza, salta para cima, agarra a bola e colide com o jogador nº. 15 da equipa BRANCA no ar. Ambos os jogadores caem no chão e ficam lá lesionados. Qual a decisão correta?

a) Time-out, exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 15 da equipa BRANCA.
b) Time-out, exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA.
c) Time-out, desqualificação para o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
e) Lançamento livre para a equipa PRETA.
f) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.

8.37) A equipa PRETA está na posse da bola. O delegado interrompe o jogo porque o oficial A da equipa PRETA, jogou uma cadeira para o campo, em protesto, por uma decisão do árbitro. Não houve anteriormente nenhuma sanção dada aos oficiais da equipa PRETA. O jogador nº. 7 da equipa PRETA, tinha uma clara hipótese de marcar, quando o jogo foi interrompido. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o oficial A da equipa PRETA.
b) Exclusão de 2 minutos para o oficial A da equipa PRETA.
c) Desqualificação sem relatório escrito do oficial A da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
e) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.
f) Desqualificação do oficial A da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.38) O oficial A da equipa BRANCA protesta ruidosamente devido a uma decisão do árbitro: "Vocês são uns idiotas!". O oficial C da equipa BRANCA já recebeu uma advertência há 10 minutos. Qual a decisão correta?

a) Advertência para oficial A da equipa BRANCA devido a conduta antidesportiva.
b) Exclusão de 2 minutos para o oficial A da equipa BRANCA. A equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 2 minutos.
c) Desqualificação do oficial A da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros). A Equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 2 minutos.
d) Time-out.

8.39) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, quer realizar um lançamento de baliza. Pela segunda vez, o jogador nº. 3 da equipa PRETA, entra agora na área da baliza e tenta impedir que o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, execute o lançamento, sem contato corporal com ele. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o sinal de apito
c) Advertência para o jogador nº. 3 da equipa PRETA
d) Exclusão de 2 minutos para jogador nº. 3 da equipa PRETA
e) Time-out

8.40) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA, toca na bola, que está a rolar no chão na área de baliza da equipa PRETA. No momento seguinte, é empurrado para o chão pelo jogador nº. 6 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Sanção progressiva para o jogador nº. 6 da equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA
d) Lançamento livre para a equipa PRETA

8.41) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA acaba de receber uma exclusão de 2 minutos por conduta antidesportiva. Esta é a sua primeira exclusão. 10 segundos depois do jogo ser
retomado, faz gestos fortes no banco para mostrar que não concorda com os árbitros. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA deve permanecer 4 minutos no banco.
c) Uma exclusão adicional de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, a equipa BRANCA será reduzida por dois jogadores no campo por 1 minuto e 50 segundos e, em seguida, por um jogador em campo por 10 segundos.
d) Advertência porque a sanção progressiva no banco é separada das punições no campo.

8.42) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA é empurrado pelo jogador nº. 3 da equipa PRETA e "cospe" intencionalmente no chão na frente do jogador nº. 3 da equipa PRETA. Como será punido o jogador nº. 6 da equipa BRANCA?

a) Sanção progressiva
b) Sempre com uma exclusão de 2 minutos
c) Desqualificação sem relatório escrito (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
d) Desqualificação, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)

8.43) O guarda-redes nº. 12da equipa BRANCA, corre a partir da área de baliza, em direção ao jogador nº. 10 da equipa PRETA, que está num contra-ataque. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, aproxima-se de lado do jogador nº. 10 da equipa PRETA e agarra-se a ele, mas o jogador nº. 10 da equipa PRETA consegue agarrar a bola e rematar para a baliza vazia, obtendo golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de saída.
b) Time-out.
c) Desqualificação do guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA.
e) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

8.44) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, executa um lançamento de baliza, fazendo um passe longo em direção do seu companheiro de equipa, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, que está no contra-ataque. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA salta para receber a bola e imediatamente após, colide com o guarda-redes nº. 1 da

equipa PRETA, que decidiu deixar a sua área de baliza tentando parar o contra-ataque. Na altura da colisão, o guardaredes nº. 1 da equipa PRETA, está completamente parado na frente da linha de 9 metros. Após a colisão, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, perde o controlo do corpo e cai no chão. Qual a decisão correta?

a) Falta ofensiva - lançamento livre para a equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
d) Sanção progressiva para o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA
e) Desqualificação sem relatório escrito do guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.45) Qual das seguintes infrações, deve ser punida com uma desqualificação com um relatório escrito de acordo com as regras (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)?

a) Um jogador cospe num adversário e bate-lhe
b) Um oficial, que tenta forçar a sua equipa a abandonar o jogo
c) Quando num livre de 7 metros, atinge a cabeça do guarda-redes, sem que o guarda-redes mova a cabeça na direção da bola.
d) Depois de uma decisão do árbitro, um jogador jogar a bola de forma intencional para as bancadas.
e) Um jogador fora do campo, cospe num espectador.
f) Um jogador atinge intencionalmente um adversário no estômago

8.46) Tempo de jogo 59:26. O jogador nº. 10 da equipa PRETA, sai a correr isolado num contra-ataque. Quando recebe a bola de um companheiro de equipa, o jogador nº. 10 da equipa PRETA, colide com o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, que deixou a área de baliza, mas antes de cair, é capaz de passar a bola para o jogador nº. 7 da equipa PRETA, que remata à baliza vazia, mas a bola sai pela linha de saída de baliza. Quando os árbitros pedem timeout, o tempo de jogo é 59:31. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre
b) 7 metros
c) Cartão vermelho para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA
d) Cartão azul para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA
e) Lançamento de baliza

8.47) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 5 da equipa PRETA intercepta um passe e obtém a posse da bola. Ele imediatamente tenta fazer um remate à baliza. O jogador nº. 2 da equipa BRANCA tenta evitar que o

jogador nº. 5 da equipa PRETA remate à baliza, tentando puxar-lhe a bola para fora da mão. Ao fazê-lo, ele atinge o antebraço do jogador nº. 5 da equipa PRETA, a bola cai e passa a linha de saída de baliza. A equipa BRANCA anteriormente no jogo, já recebeu 3 advertências. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA
e) Time-out

8.48) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 5 da equipa PRETA interceta um passe e obtém a posse da bola. Ele imediatamente tenta fazer um remate à baliza. O jogador nº. 2 da equipa BRANCA tenta evitar que o jogador nº. 5 da equipa PRETA faça o remate à baliza, puxando-o para baixo. A bola passa a linha de saída de baliza da baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
e) Time-ou.t

8.49) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA faz um remate à baliza, mas a bola é defendida pelo guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, passa a bola para o jogador nº. 9 da equipa PRETA. Assim que o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA entra na sua área de baliza, o jogador nº. 9 da equipa PRETA tenta rematar à baliza, mas é impedido por uma falta do jogador nº. 2 da equipa BRANCA. A bola passa pela linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA

8.50) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA, faz um remate à baliza, mas a bola é defendida pelo guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, que fica de pé com a bola na sua área de baliza pronto para executar o

lançamento de baliza. Nesse momento, o delegado interrompe o jogo por causa de uma substituição irregular porque o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA entrou em campo, antes do jogador nº. 7 da equipa BRANCA sair. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa PRETA após o sinal de apito
b) Time-out
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
e) Exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA
f) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA

8.51) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA faz um remate à baliza, mas a bola é defendida pelo guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA. O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, passa a bola para o jogador nº. 9 da equipa PRETA. O jogador nº. 9 da equipa PRETA faz um remate à baliza. O jogador nº. 10 da equipa BRANCA, entra na sua própria área de baliza e consegue defender a bola. A bola passa pela linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
d) Sanção progressiva para jogador nº. 10 da equipa BRANCA
e) Exclusão directa de 2 minutos para jogador nº. 10 da equipa BRANCA.

8.52) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 6 da equipa BRANCA faz um remate à baliza, mas a bola é defendida pelo guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA imediatamente tenta marcar na baliza vazia, mas erra a baliza, e a bola passa a linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) O lançamento de baliza pode ser executado por qualquer jogador em campo da equipa BRANCA para manter o fluxo de jogo.
c) A equipa BRANCA tem de fazer uma substituição de forma a ter um guarda-redes em campo para executar o lançamento de baliza.
d) O time-out é obrigatório.

8.53) A equipa PRETA está a jogar com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 5 da equipa PRETA, faz um remate à baliza, mas o remate é defendido pelo guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA tenta marcar na

baliza vazia. Ao mesmo tempo, o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, faz uma substituição irregular, e corre para o campo antes do jogador nº. 7 da equipa PRETA, sair. O delegado interrompe imediatamente o jogo com um sinal de apito. Logo após o sinal de apito do delegado, a bola transpõe a linha de saída de baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 12 da equipa PRETA
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
e) Lançamento de baliza para a equipa PRETA

8.54) A equipa PRETA está a jogar com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 6 da equipa PRETA, faz um remate à baliza, mas o remate é defendido pelo guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA tenta marcar na baliza vazia. Ao mesmo tempo, o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA. faz uma substituição irregular, e corre para o campo antes do jogador nº. 7 da equipa PRETA sair. O delegado interrompe imediatamente o jogo com um sinal de apito. Logo após o sinal de apito do delegado, a bola transpõe a linha de baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 12 da equipa PRETA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Golo para a equipa BRANCA.

8.55) A equipa PRETA está a jogar com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA interceta a bola e consegue marcar na baliza vazia. A bola fica na área da baliza. Qual a decisão correta?

a) Golo e lançamento de saída para a equipa PRETA.
b) Time-out.
c) Um guarda-redes deve entrar no campo, através de uma substituição correta para obter a bola na área de baliza.
d) A bola pode ser apanhada por qualquer jogador de campo da equipa PRETA.

8.56) O marcador está 27-27 com 6 segundos por jogar de jogo. A equipa BRANCA está no ataque, quando o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, tenta passar a bola ao jogador nº. 3 da equipa BRANCA. O jogador nº. 7 da equipa PRETA, intercepta a bola. Naquele momento, é puxado para baixo pelo jogador nº. 3 da equipa BRANCA. Um

segundo depois, o sinal final do relógio de campo soa para terminar o jogo. Qual a decisão correta?

a) O jogo acabou.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
f) Desqualificação com relatório escrito para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros.)

8.57) O marcador é 27-27 a 10 segundos do jogo terminar. A equipa BRANCA está no ataque. O jogador nº. 5 da equipa PRETA intercepta um passe e inicia um contra-ataque. De seguida, ele é atacado por trás pelo jogador nº. 11 da equipa BRANCA, que de uma forma perigosa empurra-o de modo que ele perde o controlo do corpo. Antes do árbitro apitar para a falta, o sinal final do relógio de campo soa. Qual a decisão correta?

a) O jogo acabou.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
f) Desqualificação com relatório escrito para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.58) O jogador nº. 10 da equipa PRETA está na posse da bola. O tempo de jogo é 59:27 quando ele executa um remate em salto. O jogador nº. 2 da equipa BRANCA empurra-o com muita força no peito e ele perde totalmente o controlo do corpo e cai com a bola no chão. O árbitro apita e o relógio é parado aos 59:31. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA
d) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
e) Time-out.

8.59) A faltar 15 segundos para o final do jogo, a equipa PRETA está na posse da bola. Os árbitros dão lançamento livre para a equipa PRETA na linha central. Antes do

jogador nº. 7 da equipa PRETA ser capaz de executar o lançamento livre, é bloqueado pelo jogador nº. 2 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Time-out.
b) Correção e um novo lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA
e) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
f) Desqualificação com relatório escrito para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

8.60) A equipa PRETA está no ataque. Os árbitros ordenam um lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre com 3 segundos por jogar no jogo. O jogador nº. 10 da equipa PRETA está na posição correta e pronto para executar o lançamento livre diretamente à baliza, mas o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, que está de pé, 1 metro em frente do jogador nº. 10 da equipa PRETA, bloqueia o remate à baliza. Em seguida o sinal final soa. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
c) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.

8.61) A equipa PRETA está no ataque. Os árbitros decidem lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre, com 3 segundos por jogar no jogo. O jogador nº. 10 da equipa PRETA, está na posição correta para executar o lançamento livre diretamente à baliza, mas antes que ele possa executar o lançamento, é impedido pelo jogador nº. 5 da equipa BRANCA, que se move a uma distância de 1 metro, movendo os braços e saltando na frente do jogador nº. 10 da equipa PRETA. O sinal sonoro final soa. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

8.62) A faltar 19 segundos para o jogo acabar, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA está a tentar adiantar-se no marcador, mas os árbitros apitam "passos" contra o jogador nº. 2 da equipa BRANCA. Após o apito dos árbitros, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA, faz um remate à baliza. A bola é agarrada pelo guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, e este está pronto para começar um contra-ataque. Qual a decisão correta?

a) Deixar jogar.
b) Time-out.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
d) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
e) Lançamento livre para a equipa PRETA.
f) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.

8.63) O marcador está 28 26 para a equipa BRANCA. Com 25 segundos restantes no jogo, a equipa PRETA marca um golo. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA chuta a bola de propósito, para as bancadas. É claro que ele chuta a bola com a intenção de atrasar o jogo, para que o lançamento de saída não possa ser executado imediatamente.
Qual é a decisão correta?

a) Time-out
b) Lançamento da equipa BRANCA.
c) Lançamento de saída para a equipa PRETA
d) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
e) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 12 da equipa BRANCA
f) Desqualificação para o jogador nº. 12 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
g) Desqualificação para o jogador nº. 12 da equipa BRANCA com relatório escrito (cartão vermelho e azul mostrado pelos árbitros).

8.64) O marcador está 25-25 com 3 segundos restantes no jogo para jogar. A equipa BRANCA está no ataque. O jogador nº. 5 da equipa PRETA origina um lançamento livre contra o jogador nº. 2 da equipa BRANCA na linha de lançamento livre. Pouco depois, o sinal final soa. Os árbitros apitam para a execução do lançamento livre após o sinal final. Antes que a bola tenha saído da mão do lançador, o jogador nº. 6 da equipa PRETA avança e bloqueia a bola muito perto. Qual é a decisão correta?

a) O jogo acabou.
b) O lançamento livre deve ser repetido.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA

d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 6 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.65) A equipa BRANCA está a jogar sem guarda-redes e com 7 jogadores de campo. O jogador nº. 5 da equipa PRETA intercepta um passe e corre com a bola na direção da baliza vazia da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA entra em campo com uma substituição correta e corre na mesma direção que o jogador nº. 5 da equipa PRETA. Assim que o jogador nº. 5 da equipa PRETA remata à baliza, o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA empurra o jogador nº. 5 da equipa PRETA de lado, de modo que este perde parcialmente o controlo do corpo e como consequência o seu remate falha a baliza. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
c) Time-out
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 12 da equipa BRANCA
e) Desqualificação para o jogador nº. 12 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.66) O marcador está 26 26 com 4 segundos restantes no jogo para jogar. A equipa BRANCA está no ataque. Um lançamento livre é causado pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA executa imediatamente o lançamento livre. A bola é ativamente bloqueada pelo jogador nº. 5 da equipa PRETA, que está muito perto. Ao mesmo tempo, o sinal final soa. Qual é a decisão correta?

a) O lançamento livre deve ser repetido.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA
d) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.67) O marcador está 26-26 faltando 4 segundos para o final da partida. A equipa BRANCA está no ataque. O jogador nº. 5 da equipa PRETA provoca um lançamento livre a favor do jogador nº. 6 da equipa BRANCA. O jogador nº. 5 da equipa PRETA move-se imediatamente de volta para a distância correta. O jogador nº. 6 da equipa BRANCA executa o lançamento livre e a bola bate no jogador nº. 5 da equipa PRETA, que não toma uma ação ativa. A bola ressalta de volta para o jogador nº. 6 da equipa BRANCA. Ao mesmo tempo, o sinal final soa. Qual é a decisão correta?

a) Nenhuma ação adicional. O jogo acabou.

b) O lançamento livre deve ser repetido.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa PRETA.

8.68) O marcador mostra 29-29 com 20 segundos restantes no jogo para jogar. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA defende um remate, e a bola cruza a linha de saída de baliza. Os árbitros decidem lançamento de baliza para a equipa BRANCA. O jogador nº. 12 da equipa BRANCA quer executar rapidamente o lançamento de baliza. O jogador nº. 2 da equipa PRETA corre para a área de baliza e atrasa a execução do lançamento. Qual é a decisão correta?

a) Time-out.
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o apito.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o apito.
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA.
f) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
g) Desqualificação para o jogador nº. 2 da equipa PRETA com relatório escrito (cartão vermelho e azul exibidos pelos árbitros).

8.69) O marcador está 29 29 com 20 segundos restantes no jogo para jogar. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA defende um remate, e a bola cruza a linha de saída de baliza. Os árbitros decidem lançamento de baliza para a equipa BRANCA. O jogador nº. 12 da equipa BRANCA prepara-se para executar o lançamento de baliza. Antes da bola sair da sua mão, um sinal de apito soa do cronometrista devido a uma substituição irregular feita pela equipa PRETA. O jogador nº. 3 da equipa PRETA entrou em campo antes do jogador nº. 11 da equipa PRETA sair. Qual é a decisão correta?

a) Time-out.
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o apito.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA na área de substituição da equipa PRETA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.
f) Desqualificação para o jogador nº. 3 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.70) O marcador está 29-29 com 20 segundos restantes no jogo para jogar. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA defende um remate, e a bola cruza a linha de saída de baliza. Os árbitros decidem lançamento de baliza para a equipa BRANCA. O jogador

nº. 12 da equipa BRANCA executa o lançamento como passe para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, que está de pé do lado de fora da área de baliza. Antes da bola cruzar a linha da área de baliza, um sinal de apito soa do cronometrista devido a uma substituição irregular feita pela equipa PRETA. O jogador nº. 3 da equipa PRETA entrou em campo antes que o jogador nº. 11 da equipa PRETA tivesse saído. Qual é a decisão correta?

a) Time-out
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA na área de substituição da equipa PRETA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 3 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

8.71) O marcador está 29-29, quando faltam 10 segundos de jogo para jogar. A equipa BRANCA está num contra-ataque. O jogador nº. 10 da equipa PRETA ataca o jogador nº. 9 da equipa BRANCA de uma forma que coloca em risco a sua integridade física. Antes de cair, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA passa a bola para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA remata à baliza, mas a bola é defendida pelo guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA. Qual é a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa PRETA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 10 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
e) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
f) Time-out.

8.72) O marcador está 29-29 com 10 segundos restantes no jogo para jogar. A equipa BRANCA está num contra-ataque. O jogador nº. 10 da equipa PRETA atinge o jogador nº. 9 da equipa BRANCA de uma forma que é perigosa para a sua integridade física. Antes de cair, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA passa a bola para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA marca um golo. Qual é a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa PRETA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 10 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Golo para a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

e) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
f) Time-out.

8.73) O marcador está 29-29 com 10 segundos restantes no jogo para jogar. A equipa BRANCA está num contra-ataque. O jogador nº. 10 da equipa PRETA atinge o jogador nº. 9 da equipa BRANCA de uma forma que é perigosa para a sua integridade física. Antes de cair, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA passa a bola para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA passa a bola para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA. Qual é a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa PRETA
b) Desqualificação para o jogador nº. 10 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) O árbitro apita após o passe do jogador nº. 11 da equipa BRANCA para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA
e) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
f) Time-out

8.74) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA está em contra-ataque. Ele tem uma clara oportunidade de golo e remata à baliza sem qualquer oposição. A bola atinge a cabeça do guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA e este cai no chão. A bola no ressalto é recuperada pelo jogador nº. 9 da equipa BRANCA, que tem uma clara hipótese de marcar na linha de área de baliza da equipa PRETA. Nesse momento, os árbitros apitam para permitir assistência médica ao guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para BRANCO 7.
b) Lançamento de BALIZA para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.
e) Lançamento livre para a equipa PRETA.
f) Nenhuma punição para BRANCO 7.
g) O guarda-redes PRETO 12 deve deixar o campo de jogo e só pode voltar a entrar após a sua equipa completar 3 ataques.
h) Time-out.

8:75) A equipa BRANCA ganha por um golo quando faltam 7 segundos para o fim do jogo. A equipa BRANCA está pronta para executar um lançamento de saída a partir da área de saída (dentro do círculo central), e os árbitros dão o sinal de apito para a sua execução. Em vez de passar a bola para um companheiro de equipa, o jogador

BRANCO 7 coloca a bola no chão dentro da área de lançamento (círculo central) e vai embora. Nenhum companheiro de equipa está interessado em entrar na área de lançamento (círculo central) para agarrar a bola. Qual a decisão correta?

a) Correção do lançamento.
b) Time-out.
c) Os árbitros devem aguardar 3 segundos após o apito para a execução se efetuar, isto antes de poderem decidir um lance livre para a equipa PRETA.
d) Exclusão direta de 2 minutos para BRANCO 7.
e) Lançamento livre para a equipa PRETA.

8:76) O jogador nº. . 8 da equipa PRETA ultrapassa a defesa da equipa BRANCA e não tem jogadores entre ele e o guarda-redes BRANCO 1. Quando ele está prestes a rematar à baliza, ele é empurrado de lado por BRANCO 7. Mesmo perdendo parcialmente o controlo do corpo, ele é capaz de rematar com força à baliza. A bola atinge a cabeça do guarda-redes BRANCO 1, muda de direção e entra na baliza. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA
b) Lance livre para a equipa BRANCA
c) Exclusão direta de 2 minutos para PRETO 8
d) Exclusão direta de 2 minutos para BRANCO 7
e) Livre de 7 metros para a equipa PRETA
f) Time-out

8.77) O jogador ponta nº. 8 da equipa PRETA recebe a bola. Quando ele está a tentar virar-se em direção à baliza é agarrado com força e puxado para baixo por BRANCO 7. No entanto, BRANCO 8 recupera o controlo total do corpo. Sem jogadores entre ele e o Guarda-redes, ele salta por cima da área de baliza e remata forte com o controlo total do corpo. A bola atinge a cabeça do guarda-redes BRANCO 1. A cabeça foi o primeiro ponto de contato da bola. A bola muda de direção e entra na baliza.
Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA
b) Lance livre para a equipa BRANCA
c) Lance livre para a equipa PRETA
d) Livre de 7 metros para a equipa PRETA
e) Exclusão direta de 2 minutos para PRETO 8
f) Exclusão direta de 2 minutos para BRANCO 7
g) Time-out

8:78) O jogador ponta PRETO 3 tem uma clara oportunidade de marcar e remata à baliza. A bola toca na lateral da cabeça do guarda-redes BRANCO 1 sem mudar de direção. A bola entra na baliza. Qual a decisão correta?

a) Exclusão direta de 2 minutos para PRETO 3.
b) Sanção progressiva para BRANCO 1.
c) Golo.
d) Lance-livre para a equipa BRANCA

8:79) O ponta PRETO 3 tem uma clara oportunidade de marcar e remata à baliza. A bola atinge a lateral da cabeça do guarda-redes BRANCO 1 e muda de direção. A cabeça é o primeiro ponto de contato com a bola. A bola entra na baliza. BRANCO 1 cai no chão, coloca a mão na cabeça e claramente precisa de assistência médica. Qual a decisão correta?

a) Time-out.
b) Os árbitros solicitam assistência médica para BRANCO 1 efetuando os sinais manuais 15 e 16.
c) Exclusão direta de 2 minutos para PRETO 3.
d) Sanção progressiva para BRANCO 1.
e) Golo.
f) Lance livre para a equipa BRANCA.
g) Após receber assistência médica BRANCO 1 deve deixar o campo de jogo e só pode voltar a entrar depois que a sua equipa completar 3 ataques.

REGRA 9

9.1) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA está no centro da defesa, quando o jogador nº. 3 da equipa PRETA tenta fazer um passe picado. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA tenta parar a bola com o pé e não é a primeira vez que faz isso. A bola atinge o pé e entra na baliza da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Golo para a equipa PRETA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.

9.2) Um remate do jogador nº. 5 da equipa BRANCA, bate no poste da baliza da equipa PRETA. A bola ressalta e bate no pé do jogador nº. 3 da equipa PRETA que está na área de jogo, e entra na baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Golo para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.

9.3) A bola foi defendida pelo guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, bate nas costas do jogador nº. 3 da equipa BRANCA que está 2 metros dentro da área de baliza, e entra na baliza da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Sanção progressiva para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA.
d) Golo para a equipa PRETA.

9.4) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA agarra a bola por 4 segundos numa posição em que três quartos da bola já passaram a linha de baliza. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA

9.5) O jogadornº. 3 da equipa BRANCA entra na área de baliza da sua equipa e tenta parar um remate com o pé, mas a bola ressalta do seu pé para dentro da baliza da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Golo para a equipa PRETA.
d) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.

9.6) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA faz um "chapéu" ao guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, que está longe da baliza. Pouco antes da bola cruzar a linha de baliza, o treinador da equipa PRETA, que tem estado sentado na primeira fila de cadeiras dos espetadores, atrás da baliza, e não está inscrito no boletim de jogo, empurra a bola para longe, impedindo-a de entrar na baliza. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.
b) Golo para a equipa BRANCA.
c) Desqualificação do treinador da equipa PRETA com relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

d) Relatório escrito.

9.7) Com o marcador 25-25 e com 2 segundos para jogar no jogo, um oficial da equipa BRANCA (equipa da casa), que não está inscrito no boletim de jogo, intercepta a bola, que está a voar alto na direção da baliza vazia. Esta ação impede um golo para a equipa PRETA. A ação é imediatamente seguida pelo sinal final. Qual a decisão correta?

a) Resultado final 25-25.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Resultado final 25-26.
d) Desqualificação do oficial com relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
e) Relatório escrito.

9.8) Golo para a equipa PRETA através de um livre de 7 metros, pelo jogador nº. 9 da equipa PRETA. A equipa BRANCA imediatamente faz o lançamento de saída, após o apito do árbitro. Após dois passes, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA marca um golo. Nesse momento, o cronometrista apita e informa, que o jogador nº. 9 da equipa PRETA, que tinha voltado do banco, entretanto, tem 20 segundos ainda para cumprir de uma exclusão de 2 minutos, no momento do livre de 7 metros. Qual a decisão correta?

a) O livre de 7 metrospara a equipa PRETA deve ser repetido.
b) O jogador nº. 9 da equipa PRETA recebe uma exclusão adicional.
c) Ambos os golos são válidos.
d) Ambos os golos são inválidos.

9.9) Pouco antes do final do jogo, quando o resultado é 22-21 para a sua equipa, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA, executa um lançamento de saída corretamente. A bola vai para trás na direção da baliza da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA não toca na bola, mas está na sua área de baliza. A bola entra na baliza. Os companheiros do jogador nº. 5 da equipa BRANCA, tinham cruzado a linha central após o apito do árbitro, mas antes da bola ser jogada, correndo na direção da baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Repetição do lançamento de saída após o sinal de apito.
d) Sanção pessoal para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
e) Time-out.

9.10) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA tenta parar um remate baixo com a canela, levantando claramente o pé, mas ao fazê-lo, ele desvia a bola que acaba por entrar na sua própria baliza. Esta é a segunda vez que ele tenta parar um remate com a canela. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA.

REGRA 10

10.1) A equipa BRANCA ganha o sorteio da moeda ao ar e decide começar com a bola. O representante da equipa PRETA quer mudar de campo. Qual a decisão correta?

a) A mudança de campo efetua-se.
b) A mudança de campo efetua-se, se a equipa BRANCA concordar.
c) Repete-se o sorteio da moeda ao ar.
d) A mudança de campo não se efetua

10.2) A equipa BRANCA ganha o sorteio de moeda ao ar e quer mudar de campo. A equipa PRETA quer que a equipa BRANCA faça o lançamento de saída. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de saída pela equipa BRANCA.
b) Mudar de campo e lançamento de saída para equipa PRETA.
c) Repetir o sorteio de moeda ao ar.
d) Os representantes das equipas devem chegar a um acordo.

10.3) (Sem área de lançamento de saída) - De onde pode o lançamento de saída ser executado?

a) Até 3 metros atrás da linha central na metade do campo da própria equipa.
b) Até 3 metros ao longo da linha central na metade do campo do adversário.
c) No centro do campo, com um pé na linha central e o outro pé na linha central ou atrás da linha, com uma tolerância lateral de aproximadamente 1,5 metros.

10.4) (Sem área de lançamento de saída) - Com o marcador 15-15 e pouco antes do final do jogo a equipa PRETA marca para 15-16. A equipa BRANCA quer fazer o lançamento de saída rapidamente. O jogador com a bola fica no centro do campo com um pé na frente da linha central e um pé atrás da linha. Qual a decisão correta?

a) Corrigir; então dar o sinal de apito para executar o lançamento de saída.
b) A posição está correta; sinal de apito para executar o lançamento de saída.
c) Time-out; correção; sinal de apito para executar o lançamento de saída.

10.5) A equipa BRANCA está prestes a executar um lançamento de saída. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA ainda não está na sua área de baliza. O árbitro central apita para o jogo começar, e o jogador nº. 9 da equipa BRANCA marca um golo imediatamente. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA da linha central.
b) Repetir o lançamento de saída.
c) Golo para a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

10.6) (Sem área de lançamento de saída) - Que afirmações sobre o lançamento de saída estão corretas?

a) O lançamento de saída deve ser executado dentro dos 3 segundos após o sinal de apito, do centro do campo, e a bola deve ser jogada para o meio campo dos adversários.
b) Um golo contra os adversários pode ser marcado diretamente através de um lançamento de saída.
c) As posições ilegais da equipa que está a defender devem ser corrigidas.
d) Se o lançador dribla a bola após o sinal de apito para executar o lançamento de saída, então um lançamento livre deve ser atribuído aos adversários.
e) Os companheiros de equipa do lançador estão autorizados a cruzar a linha central antes do lançamento ser executado.

10.7) (Sem área de lançamento de saída) - O jogador nº. 6 da equipa PRETA aguarda um lançamento de saída no centro do campo com um pé na linha central e com um pé no seu meio campo. O árbitro apita. Antes da bola sair da sua mão, o executante corre sobre a linha central. Na altura do apito, ainda havia jogadores da equipa BRANCA na metade do campo da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Correção das posições da equipa BRANCA e repetir o lançamento de saída após o sinal de apito.
d) Correção da posição do jogador nº. 6 da equipa PRETA e repetir o lançamento de saída após o sinal de apito.

10:8) <u>(Com área de lançamento de saída)</u> - A equipa BRANCA marcou um golo. A equipa PRETA quer executar um lançamento de saída rápidamente. PRETO 9 está numa posição correta dentro da área de lançamento. Após os árbitros apitarem para a execução, o PRETO 9 dá 6 passos com a bola dentro da área de lançamento. Após o sinal de apito para a execução do lançamento de saída, dentro de 3 segundos, PRETO 9 arremessa a bola para a baliza vazia da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Lance livre para a equipa BRANCA.
c) Correção, e novo lançamento de saída após o apito dos árbitros.

10:9) <u>(Com área de lançamento de saída)</u> - A equipa BRANCA marcou um golo. A equipa PRETA quer executar um lançamento de saída rápidamente. PRETO 9 recebe a bola. Ele tem a bola e um pé completamente dentro da área de lançamento de saída. O outro pé está fora da área de lançamento. Os árbitros apitam para a execução do lance. Antes de PRETO 9 mover o outro pé dentro da área de lançamento, ele lança a bola para a baliza vazia da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA
c) Correção, novo lançamanto para a equipa PRETA após o apito dos árbitros.
d) O lançamanto é executado corretamente, pois os árbitros, dando o sinal de apito para a execução, aprovaram a posição do lançador.

10:10) (Com área de lançamento de saída) - A equipa BRANCA marcou um golo. A equipa PRETA quer executar um lançamento de saída rápidamente desde a área de lançamento. Ao mesmo tempo que PRETO 8 está correndo com um pé e a bola completamente dentro da área de lançamento de saída, BRANCO 7 está também dentro da área de lançamento, correndo na direção da sua própria baliza. Sem colegas de equipa na direção de BRANCO 7, PRETO 8 joga/atira a bola contra as costas de BRANCO 7. BRANCO 7 está dentro da área de lançamento de saída, quando a bola o atinge. Qual a decisão correta

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metros para a equipa PRETA

d) Sanção progressiva para BRANCO 7
e) Sanção progressiva para PRETO 8
f) Exclusão direta de 2 minutos para PRETO 8

10:11) (Com área de lançamento de saída) - Qual das seguintes afirmações sobre a área de lançamento de saída estão incorrectas?
a) O sinal de apito para a execução do lançamento pode ser dado quando o lançador tem uma parte do corpo dentro da área de lançamento.
b) Não existe qualquer restrição relativamente às posições dos colegas de equipa do executante durante a execução de um lançamento.
c)É permitido ao lançador sair da área de lançamento durante a execução do lançamento. d)É permitido a um jogador da equipa defensora intercetar a bola após a execução, mesmo que a bola ainda se encontre dentro da área de lançamento.
e) O lançador não pode driblar a bola após o apito para a execução.

10:12) (Com área de lançamento de saída) - A equipa BRANCA joga com 7 jogadores de campo e marca um golo. A equipa PRETA quer executar um lançamento rápido. O jogador nº. .6 da equipa PRETA tem um pé e a bola dentro da área de lançamento de saída. Os árbitros apitam para a execução. BRANCO 8 entra claramente na área de lançamento de saída com os braços activos tentando bloquear a bola e interfere com a execução do lançamento. Mesmo assim, o jogador nº. . 6 da equipa PRETA, que tem todo o seu corpo e a bola dentro da área de lançamento, executa o lançamento como um remate à baliza vazia. A bola ultrapassa a linha exterior de baliza. Qual é a decisão correcta?

a) Lançamento de guarda-redes para a equipa BRANCA.
b) Novo lançamento de saída após o sinal de apito.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.
e) Time-out.
f) Sanção progressiva para o jogador nº. . 8 da equipa BRANCA.
g) Exclusão direta de 2 minutos para o jogador nº. . 8 da equipa BRANCA.
h) Desqualificação para o jogador nº. . 8 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

10:13) (Com área de lançamento de saída) - Quais das seguintes afirmações sobre a área de lançamento de saída estão correctas?

a) O lançamento de saída deve ser executado no espaço de 3 segundos após o sinal de apito para a execução.
b) Um lançamento de saída pode levar a um golo para a equipa executante.

c) Em relação a um lançamento de saída, as posições erradas dos jogadores defensores devem ser corrigidas.
d) Se o executante saltar após o apito para a execução do lançamento, a decisão correcta é um lançamento livre para os adversários.
e) Os colegas de equipa do executante não podem cruzar a linha central em nenhum momento antes do apito para a execução do lançamento de saída.

10:14) (Com área de lançamento de saída) - Quando é que o árbitro pode apitar para a execução de um lançamento de saída?

a) Quando o executante tiver pelo menos um pé e a bola dentro da área de lançamento, e o outro pé não estiver fora da área de lançamento na metade do campo da equipa adversária.
b) Quando o executante tiver pelo menos um pé dentro da área de lançamento, e o outro pé não estiver fora da área de lançamento e na metade do campo do adversário, mas a bola ainda estiver fora da área de lançamento de saída.
c) Quando o executante tiver pelo menos um pé e a bola dentro da área de lançamento, e o outro pé estiver fora da área de lançamento de saída na metade do campo do adversário.
d) Quando o executante tiver pelo menos um pé e a bola dentro da área de lançamento de saída e o outro pé não estiver fora da área de lançamento na metade do campo do adversário, mas os colegas de equipa do executante estiverem dentro da área de lançamento na metade do campo do adversário.

REGRA 11

11.1) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA está a executar uma reposição de bola em jogo de uma posição a 2 metros fora da linha lateral. Qual a decisão correta?

a) Nada, isto é permitido.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Repetir a reposição de bola em jogo sem sinal de apito.
d) Repetir a reposição de bola em jogo após sinal de apito.

11.2) O jogador nº. 4 da equipa PRETA, está com um pé na linha lateral e com o outro pé na área de jogo. Ele está a executar uma reposição de bola em jogo e marca um golo direto. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Repetir a reposição de bola em jogo para a equipa PRETA após o sinal de apito.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.

11.3) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA, executa uma reposição de bola em jogo com um pé dentro de campo e com o outro pé um metro fora da linha lateral. Ele remata e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Repetir a reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA após sinal de apito.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Golo para a equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.

11.4) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA faz um remate à baliza. A bola bate na trave e atinge o equipamento que está pendurado no teto sobre a área da baliza da equipa PRETA. A partir daí a bola cai nos braços do guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.
d) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA após o sinal de apito.
e) Time-out obrigatório.

11.5) Quando é que a equipa que defende está autorizada a estar mais perto do que 3 metros da bola, durante a execução de lançamentos, após uma interrupção do jogo?

a) Assim que o árbitro tiver dado o sinal para a execução do lançamento.
b) Quando a bola deixa a mão do jogador que executa o lançamento.
c) No caso de um lançamento livre ou reposição de bola em jogo, quando os jogadores estão posicionados na sua própria linha de área de baliza.

11.6) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA falha a receção de um passe. Ele corre atrás da bola e para-a, antes desta cruzar a linha lateral, mas ele próprio não pode evitar cruzar a linha lateral após a situação. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.

REGRA 12

12.1) Ao executar um lançamento de baliza, o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, pisa, sem ultrapassar, a sua linha de baliza com um pé.

Qual a decisão correta?

a) O lançamento de baliza deve ser repetido após o sinal de apito.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Deixar o jogo continuar sem interrupção.

12.2) Após o apito para a execução de um Livre de 7 metros, o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, pisa a linha de restrição do guarda-redes com um pé. O Livre de 7 metrospassa por cima da trave. Qual a decisão correta?

a) O Livre de 7 metrosdeve ser repetido após o sinal de apito.
b) Como não há golo, o jogo continua com um lançamento de baliza.
c) A posição do guarda-redes é correta.

12.3) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, defende um remate e mergulha para a bola que rola na área de baliza e para a área de jogo. O jogador nº. 7 da equipa PRETA, está livre e pronto para agarrar a bola. No último momento, o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA, usa as mãos para bater na bola, que cruza a linha de saída de baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

12.4) Quando o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA está a executar um lançamento de baliza, ele deixa cair a bola. A bola bate-lhe no pé. Em seguida, a bola cruza a linha da área da baliza, em direção à área de jogo. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, corre atrás da bola, pega-lhe, e volta à sua área de baliza para repetir o lançamento de baliza. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Time-out.
d) Correção, lançamento de baliza após sinal de apito.

12.5) Quando é considerado executado um lançamento de baliza, de modo a que a bola possa ser jogada por um jogador de campo?

a) Quando a bola ainda está no ar acima da área de baliza

b) Quando a bola deixa a mão do guarda-redes, passa a linha de área de baliza e entra na área de jogo.
c) Quando a bola deixa a mão do guarda-redes.
d) Quando um companheiro de equipa do guarda-redes toca na bola.

12.6) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA está a executar um lançamento de baliza. O jogador nº. 10 da equipa PRETA, que está de pé fora da linha da área da baliza, tenta legalmente ganhar a posse da bola. Ele consegue fazê-lo e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Golo para a equipa PRETA
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 10 da equipa PRETA

12.7) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, defende um remate, desviando a bola através da linha de saída de baliza; que sinal (s) manual deve o árbitro na linha de baliza mostrar, se necessário?

a) Número 8: lançamento de baliza.
b) Número 9: Lançamento livre /direção.
c) Primeiro número 9: lançamento livre /direção, depois número 8: lançamento de baliza.
d) Primeiro número 8: lançamento de baliza, depois número 9: lançamento livre/ direção.

12.8) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA perde a bola durante a execução de um lançamento de baliza. A bola ressalta na direção da área de jogo, onde o jogador nº. 6 da equipa PRETA está à espera da bola. O jogador nº. 2 da equipa BRANCA mergulha para a área de baliza e empurra a bola, que está no ar, para fora da linha lateral. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA após o sinal de apito
b) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Livre de 7 metros para a equipa PRETA

12.9) Que afirmações sobre o lançamento de baliza estão corretas?

a) O Lançamento de baliza é considerado executado quando a bola deixa a mão do guarda-redes.
b) Os adversários devem manter a distância de 3 metros.

c) O lançamento de baliza é considerado executado quando a bola deixa a mão do guarda-redes e passa a linha de área de baliza.
d) Os adversários estão autorizados a estar imediatamente fora da linha de área de baliza.

12.10) Lançamento de baliza para a equipa PRETA. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA está com pressa, porque a sua equipa está a perder o jogo. Ao executar o lançamento de baliza, a bola desliza para fora de sua mão e vai para o jogador nº. 6 da equipa PRETA, que ainda está na área de baliza. O jogador nº. 6 da equipa PRETA rola a bola de volta para o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA com o pé. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa PRETA após o sinal de apito
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA
c) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA

12.11) Quais das seguintes afirmações acerca do lançamento de baliza estão corretas?

a) Os jogadores da equipa adversária, devem permanecer fora da linha de lançamento livre até que a bola esteja em jogo.
b) Os jogadores da equipa adversária, devem permanecer fora da linha da área de baliza e a 3 metros de distância da posição, onde o Guarda-redes executa o lançamento de baliza.
c) Os jogadores da equipa adversária, estão autorizados a tocar na bola, antes desta atravessar a linha de área de baliza.
d) O guarda-redes não pode marcar um autogolo, quando está a executar um lançamento de baliza.
e) O guarda-redes, através de um lançamento de baliza, não pode marcar um golo direto contra os adversários.
f) O guarda-redes não está autorizado a pisar a linha da área de baliza, quando está a executar um lançamento de baliza.

REGRA 13

13.1) Lançamento livre para a equipa BRANCA. Antes do jogador nº. 5 da equipa BRANCA agarrar na bola para executar o lançamento, o jogador nº. 6 da equipa PRETA pega-lhe, coloca-a debaixo do braço e corre com a bola na direção da sua baliza. Depois de dar alguns passos, ele devolve a bola ao jogador nº. 5 da equipa BRANCA, rolando-a pelo chão. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
c) Advertência para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.

d) O jogo continua sem interrupção.
e) Time-out.

13.2) O jogador nº. 7 da equipa PRETA está na posse da bola e tenta iniciar um contra-ataque, mas é agarrado pelo jogador nº. 17 da equipa BRANCA. O árbitro está prestes a apitar, mas aplica a lei da vantagem, uma vez que o jogador nº. 8 da equipa PRETA acaba de receber a bola e remata para a baliza da equipa BRANCA. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, defende o remate e quer começar um contra-ataque. Ambas as equipas já receberam três advertências antes no jogo. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Exclusão de 2 minutos para jogador nº. 17 da equipa BRANCA.
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
d) Time-ou.t
e) Lançamento livre para a equipa PRETA.

13.3) A equipa BRANCA recebe um lançamento livre. O jogador nº. 6 da equipa PRETA está na posse da bola. Ele traz a bola com ele até 4 metros do lugar, onde o lançamento livre deve ser executado. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.
c) Desqualificação do jogador nº. 6 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA no lugar da falta, que levou ao lançamento livre.
e) Lançamento livre para a equipa BRANCA do lugar, onde a bola está.

13.4) Um lançamento livre é concedido contra o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, que, em seguida, leva a bola, atravessa a área de baliza e coloca a bola no chão. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA.
b) Advertência para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

13.5) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA está na posse da bola, quando o oficial B da equipa BRANCA reclama sobre os árbitros. Os árbitros apitam, fazem time-out e advertem o oficial B da equipa BRANCA. Como o jogo deve ser retomado?

a) Lançamento livre após o sinal de apito para a equipa PRETA na área da substituição da equipa BRANCA.
b) Lançamento livre após o sinal de apito para a equipa BRANCA na área de substituição da equipa BRANCA.
c) Lançamento livre após o sinal de apito para a equipa BRANCA, executado do lugar onde a bola estava, quando o jogo foi interrompido.
d) Reposição de bola em jogo para a equipa PRETA na área de substituição da equipa BRANCA.

13.6) O jogo é interrompido por um apito do árbitro central, embora não tenha havido nenhuma violação das regras por qualquer uma das equipas. Nenhum time-out foi dado. O jogador nº. 13 da equipa PRETA, jogou a bola na direção da baliza da equipa BRANCA, imediatamente antes do sinal de apito do árbitro central. Após o sinal de apito, a bola vai em direção à baliza sem que o guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA tenha possibilidade de a agarrar. Como o jogo deve ser retomado?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
d) Golo para a equipa PRETA.

13.7) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA está num contra-ataque. Ele remata à baliza e atinge o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA na cabeça, com a bola, de modo que o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA desmaia. A bola volta para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA, que está sozinho junto à linha da área de baliza. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA remata a bola em direção à baliza vazia. Pouco antes da bola cruzar a linha de baliza, o árbitro apita e interrompe o jogo. O Guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA precisa de ser assistido no campo. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
d) Time-out.
e) O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA deve deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

13.8) O jogador nº. 9 da equipa PRETA recebe um lançamento livre, mas o jogador nº. 5 da equipa BRANCA ainda está na posse da bola. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA dirige-se para um dos árbitros e educadamente dá-lhe a bola. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e lançamento livre para a equipa PRETA executado do ponto, onde a bola está agora.
b) Advertência para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e lançamento livre para a equipa PRETA executado a partir do local, onde a bola está agora.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e lançamento livre para a equipa PRETA, executado a partir do local, onde a falta foi cometida.
d) Advertência para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e lançamento livre para a equipa PRETA executado a partir do local, onde a falta foi cometida.

13.9) Substituição irregular do jogador nº. 5 da equipa BRANCA, depois dos árbitros assinalarem um livre de 7 metrospara a equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA
d) Advertência para o oficial responsável da equipa BRANCA

13.10) Qual das seguintes afirmações sobre o local de execução de um lançamento livre estão corretas?

a) Se a bola não é colocada no chão imediatamente após a decisão de lançamento livre, os adversários estão autorizados a executar o lançamento livre no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo.
b) Depois de uma substituição irregular, o lançamento livre pode ser executado onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo, em vez de na área de substituição, se isso for vantajoso para a equipa que executa o lançamento.
c) Após assinalado jogo passivo, o lançamento livre é executado sempre no local onde a bola se encontrava, quando o lançamento livre foi assinalado.
d) Num lançamento livre junto da linha central, a tolerância para a execução é aproximadamente a mesma da tolerância de execução aplicada a um lançamento de saída.

13.11) O jogador nº. 11 da equipa PRETA, tem a bola no ataque e tenta contornar o jogador nº. 2 da equipa BRANCA. Por causa de um sinal de apito vindo da área dos espectadores, o jogador nº. 2 da equipa BRANCA pára de defender. O jogador nº. 11 da equipa PRETA então, fica sozinho para rematar. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
b) Time-out; consulta com o cronometrista
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA
d) Lançamento livre para a equipa PRETA

13.12) A equipa BRANCA tem a bola na linha de lançamento livre da equipa PRETA. O Oficial A da equipa PRETA, protesta tão fortemente contra uma decisão de árbitro, que os árbitros interrompem o jogo. Qual a decisão correta?

a) Sanção progressiva para o oficial A da equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA na área da substituição da equipa PRETA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre da equipa PRETA.

13.13) Advertência para o jogador nº. 6 da equipa PRETA. Ao apitar para a subsequente execução do lançamento livre para a equipa BRANCA, o árbitro central não vê o jogador nº. 11 da equipa BRANCA, que está entre a linha da área de baliza e a linha de lançamento livre. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA recebe a bola e tem uma clara hipótese de marcar. O árbitro de baliza observou a situação. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Repetir o lançamento livre após correção e sinal de apito.
c) O árbitro de baliza decide um lançamento livre para a equipa PRETA.
d) O árbitro de baliza dá uma advertência ao jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
e) Time- out.

13.14) A equipa BRANCA está na posse da bola. A equipa PRETA toma as suas posições na defesa. O jogador nº. 8 da equipa BRANCA está a correr perto da linha lateral. O jogador nº. 4 da equipa BRANCA passa a bola na direção do jogador nº. 8 da equipa BRANCA. O jogador nº. 8 da equipa BRANCA choca com um fotógrafo, que está a andar entre as bancadas e o campo, pisando a linha lateral. O jogador nº. 8 da equipa BRANCA não apanha a bola e perde o controlo do corpo. Antes dos árbitros interromperem o jogo, a bola passa a linha lateral. Qual é a decisão correta?

a) O jogo é reiniciado com uma reposição de bola em jogo para a equipa PRETA.
b) O jogo é reiniciado com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Timeout.
d) Anotação no relatório do jogo em conformidade com os regulamentos da respectiva federação.

13.15) A equipa PRETA está no ataque. Os árbitros dão um lançamento livre para o jogador nº. 2 da equipa PRETA. Antes do jogador nº. 2 da equipa PRETA poder executar o lançamento livre, o jogador nº. 11 da equipa PRETA puxa o jogador nº. 8 da equipa BRANCA para baixo. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA após o apito.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o apito.

c) Time-out.
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 11 da equipa PRETA.
e) Exclusão direta de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa PRETA.
f) Desqualificação para o jogador nº. 11 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

REGRA 14

14.1) O marcador encontra-se em 20-20. O jogador nº. 7 da equipa PRETA interceta um passe da equipa BRANCA e inicia um contra-ataque, sem que ninguém da equipa BRANCA seja capaz de o parar. Um espectador corre para o campo e puxa para baixo até ao chão o jogador nº. 7 da equipa PRETA, levando a cenas tumultuosas com mais espectadores em campo. O oficial A da equipa PRETA derruba o espectador que parou o jogador nº. 7 da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Suspender o jogo permanentemente.
b) Time-out; livre de 7 metros para a equipa PRETA; desqualificação do oficial A da equipa PRETA; reduzir a equipa PRETA em campo em um jogador por 2 minutos; relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
c) Time-out; livre de 7 metros para a equipa PRETA; desqualificação do oficial A da equipa PRETA; reduzir a equipa PRETA em campo em um jogador por 2 minutos; (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Time-out; livre de 7 metros para a equipa PRETA: exclusão de 2 minutos do oficial A da equipa PRETA; reduzir a equipa PRETA em campo em um jogador por 2 minutos.

14.2) Lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa PRETA. O jogador nº. 7 da equipa PRETA executa o lançamento corretamente e reconhece que o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA está de pé, longe da sua baliza. O jogador nº. 7 da equipa PRETA remata a bola diretamente na direção da baliza vazia. O jogador nº. 3 da equipa BRANCA entra na área de baliza para parar a bola. Qual a decisão correta?

a) Golo
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA
e) Exclusão direta de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA.

14.3) Ao executar um livre de 7 metros, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, atinge o poste da baliza. A bola ressalta de volta para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, sem tocar em nenhum companheiro ou adversário. Ele remata e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
c) Golo para a equipa BRANCA.

14.4) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA move-se em torno do jogador nº. 4 da equipa PRETA na linha de lançamento livre da equipa PRETA. Depois de dar três passos, ele quer rematar à baliza, mas é empurrado pelo jogador nº. 4 da equipa PRETA. Imediatamente depois de dar um quarto passo, ele marca um golo. Nenhum outro jogador da equipa PRETA teria sido capaz de intervir. Qual a decisão correta?

a) Vantagem e, portanto, golo para a equipa BRANCA
b) Sanção progressiva para o jogador nº. 4 da equipa PRETA
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA
d) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA

14.5) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA, executa um livre de 7 metros, e a bola entra na baliza. No entanto, antes que a bola deixasse a mão do executante, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA atravessou a linha de lançamento livre. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA
b) Repetir o livre de 7 metros
c) Lançamento livre para a equipa PRETA
d) Repetir o lançamento e advertência para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA

14.6) O jogador nº. 2 da equipa PRETA, prepara-se para executar um livre de 7 metrosapós o sinal de apito do árbitro. Naquele momento, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA atravessa a linha de lançamento livre. Apesar da ação do jogador nº. 5 da equipa BRANCA, o jogador nº. 2 da equipa PRETA marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Golo e desqualificação do jogador nº. 5 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Golo e exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.
c) Golo para a equipa PRETA.
d) Repetir o livre de 7 metros e desqualificação do jogador nº. 5 da equipa BRANCA.

14.7) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA está na posse da bola e pronto para executar um livre de 7 metros, quando o oficial A de equipa PRETA chama o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA para sair e ser substituído. O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA está pronto para seguir esta instrução. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma ação
b) Advertência para oficial A da equipa PRETA
c) Advertência para o oficial A da equipa PRETA e para o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA
d) Advertência para o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA

14.8) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA efetuou um remate à baliza. A bola atinge o poste da baliza e ressalta em direção à área de jogo. O jogador nº. 6 da equipa BRANCA está sozinho junto à linha da área de baliza e está pronto para apanhar a bola. O jogador nº. 4 da equipa PRETA, claramente entra na área de baliza, a fim de empurrar a bola para fora linha de saída de baliza da sua equipa. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
b) Lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.

14.9) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA está a executar um livre de 7 metros, O jogador nº. 5 da equipa BRANCA atravessa a linha de lançamento livre após o apito do árbitro, mas antes que a bola tenha saído da mão do jogador nº. 3 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Repetir o livre de 7 metros.
b) Lançamento livre para a equipa PRETA.
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA.

14.10) O jogador nº. 9 da equipa BRANCA está completamente desmarcado na linha da área de baliza dos adversários, pronto para receber a bola. Isto é notado pelo jogador nº. 10 da equipa BRANCA, que faz um passe em arco através da área de baliza, para servir o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Isto é notado pelo jogador nº. 3 da equipa PRETA, que claramente entra na sua própria área de baliza para parar a bola, ficando com os dois pés dentro da área de baliza. É a segunda vez no jogo que ele toma esta ação. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Sanção progressiva para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.

14.11) O jogador nº. 10 da equipa PRETA bloqueia de forma correta o jogador nº. 2 da equipa BRANCA. Quando o jogador nº. 10 da equipa PRETA se prepara para fazer o

seu movimento, o jogador nº. 4 da equipa PRETA executa um passe picado para o espaço aberto, onde o jogador nº. 10 da equipa PRETA poderia ser capaz de chegar. Antes do jogador nº. 10 da equipa PRETA poder receber a bola, ele é travado pelo jogador nº. 2 da equipa BRANCA que agarra a sua camisola. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA, independentemente das posições dos adversários.
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA, se nenhum jogador da equipa BRANCA poderia legalmente parar o jogador nº. 10 da equipa PRETA.
d) Sanção progressiva para o jogador nº. 2 da equipa BRANCA.
e) Desqualificação obrigatória do jogador nº. 2 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

14.12) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA tem a posse da bola e corre em direção à baliza da equipa PRETA num contra-ataque, o qual resulta numa clara oportunidade de golo. Enquanto BRANCO 3 executa o remate em suspensão, surge um sinal de apito de um espetador que o distrai, de modo que este não remata à baliza. Em vez disso, ele pára com a bola na área de baliza. Decisão correcta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA
d) Lançamento de baliza para a equipa PRETA após o sinal de apito
e) Relatório no boletim de jogo em conformidade com as regras da respetiva federação.

14.13) A equipa BRANCA está a executar um contra-ataque, quando o marcador está 26:26. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA, prepara-se para fazer um remate, sozinho na linha da área de baliza da equipa PRETA. Nessa altura, há um sinal de apito do cronometrista, que indica, que o jogo acabou. Os árbitros determinam que faltam jogar 20 segundos. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA na zona da mesa do cronometrista.
b) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
c) Colocação no relatório de jogo.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA no lugar onde a bola estava, quando o soou o sinal de apito.

14.14) Qual das seguintes afirmações sobre a execução de um livre de 7 metrosestá/estão corretas?

a) Ao jogador que executa o lançamento, é permitido estar até 1 metro atrás da linha de 7 metros.
b) Os árbitros devem dar time-out, se a equipa à defesa estiver a mudar de guarda-redes.
c) Ao guarda-redes será dada uma sanção pessoal, se ele cruzar repetidamente a linha de restrição do guarda-redes.
d) Os jogadores da equipa defensora devem estar sempre a 3 metros do lançador.

14.15) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA está na posse da bola e salta do canto direito para a área de baliza da equipa PRETA e colide com o jogador nº. 11 da equipa PRETA, que está cerca de 50 centímetros dentro da área de baliza, com os braços levantados. O jogador nº. 11 da equipa PRETA fez isto pela terceira vez no jogo. Qual a decisão correta?

a) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA
b) Falta ofensiva contra o jogador nº. 5 da equipa BRANCA
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa PRETA
d) Advertência para o jogador nº. 11 da equipa PRETA

14.16) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA está a correr em contra-ataque e tem uma clara oportunidade de golo quando as luzes do pavilhão se apagam. Qual das seguintes instruções está/estão corretas?

a) Os árbitros aguardam o resultado da clara oportunidade de golo.
b) Os árbitros interrompem o jogo imediatamente e fazem time-out.
c) Depois das luzes estarem a funcionar novamente, o jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Depois das luzes estarem a funcionar novamente, o jogo é retomado com um livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Relatório escrito no boletim de jogo em conformidade com os regulamentos da respectiva federação.

14.17) Enquanto o jogador nº. 3 da equipa BRANCA está a executar um livre de 7 metros, o jogador nº. 5 da equipa BRANCA transpõe a linha de lançamento livre após o sinal de apito do árbitro, mas antes da bola ter deixado a mão do jogador. O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA defende o remate. Qual a decisão correta?

a) Repetir o livre de 7 metrospara a equipa BRANCA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Lançamento de baliza para a equipa PRETA

14.18) O jogador nº. 2 da equipa BRANCA está pronto para executar um livre de 7 metros. O árbitro central apita, e o jogador nº. 2 da equipa BRANCA deixa a bola cair no chão. O jogador nº. 3 da equipa PRETA imediatamente agarra a bola e passa-a para o jogador nº. 2 da equipa PRETA, que marca um golo em contra-ataque. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Repetição do livre de 7 metros.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Time-out.

14.19) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA tem a bola na linha de lançamento livre da equipa PRETA e é derrubado por uma falta imprudente por parte do jogador nº. 5 da equipa PRETA. Ao mesmo tempo, o jogador nº. 8 da equipa PRETA está na sua linha de área de baliza, entre o jogador nº. 6 da equipa BRANCA e a sua baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 5 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA.
d) Livre de 7 metros para a equipa BRANCA.

14.20) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 contra 6 com a baliza vazia. O jogador nº. 8 da equipa PRETA interceta um passe. O jogador nº. 8 da equipa PRETA dribla a bola e, antes que ele consiga ter posição para rematar é atacado pelo jogador nº. 3 da equipa BRANCA, que consegue agarrá-lo por breves instantes. Enquanto isso, o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA entra na área de baliza novamente após uma substituição regular com o jogador nº. 7 da equipa BRANCA. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Time-out.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 3 da equipa BRANCA.

14.21) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 contra 6 com a baliza vazia. O jogador nº. 5 da equipa PRETA intercepta um passe. O jogador nº. 5 da equipa PRETA imediatamente tenta rematar diretamente à baliza vazia. Nesse momento, ele é empurrado por trás pelo jogador nº. 6 da equipa BRANCA, de modo que ele perde parcialmente o controlo do corpo e falha o remate não marcando golo. Qual é a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
c) Time-out.
d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa BRANCA.
e) Desqualificação para o jogador nº. 6 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).

14.22) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 contra 6 com a baliza vazia. O jogador nº. 11 da equipa BRANCA falha um passe e a bola transpõe a linha lateral para uma reposição para a equipa PRETA. O jogador nº. 9 da equipa PRETA pega na bola e executa a reposição como tentativa de remate direto para a baliza vazia. A bola é bloqueada pelo jogador nº. 4 da equipa BRANCA, que está muito perto durante a execução do lançamento de reposição. Qual é a decisão correta?

a) Correção da posição do jogador nº. 4 da equipa BRANCA.
b) Sanção progressiva para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA.
c) Repetição da reposição de bola em jogo para a equipa PRETA após o sinal de apito.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.
e) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA.
f) Exclusão direta de 2 minutos para o jogador nº. . 4 da equipa BRANCA.

14.23) A equipa BRANCA está no ataque e joga com 7 contra 6 com a baliza vazia. Os árbitros apitam para uma falta ofensiva do jogador nº. 7 da equipa BRANCA. O jogador nº. 8 da equipa PRETA ganha a posse da bola e está pronto para executar o lançamento livre como tentativa de rematar a bola à baliza vazia. Enquanto faz isso e antes que a bola tenha saído da sua mão, ele é puxado por trás pelo jogador nº. 7 da equipa BRANCA. Pouco depois, o guarda-redes nº. 16 da equipa BRANCA entra na sua área de baliza após uma substituição correta com o jogador nº. 2 da equipa BRANCA. Qual é a decisão correta?

a) Sanção progressiva para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.
c) Desqualificação para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Time-out.
e) Lançamento livre repetido para a equipa PRETA após o apito.
f) Livre de 7 metros para a equipa PRETA.

REGRA 15

15.1) Ao realizar um lançamento de baliza, o guarda-redes nº. 13 da equipa BRANCA, movimenta a bola de uma forma, que a bola vai para além da linha de baliza entre os postes. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA com sinal de apito.
c) Golo para a equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA

15.2) 20 segundos antes do final do jogo, a equipa BRANCA está na liderança por 20-19. O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA, leva o seu tempo para executar um lançamento de baliza, driblando a bola para trás e para frente na área de baliza. Qual a decisão correta?

a) Time-out
b) Lançamento livre contra a equipa BRANCA.
c) Sinal de apito para o lançamento de baliza.
d) Exclusão de 2 minutos para o guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA.
e) Mostrar o sinal de advertência de jogo passivo.

15.3) Os árbitros deram um lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre da equipa BRANCA. Quando todos os jogadores assumiram as suas posições corretas, o árbitro apitou. Antes da bola deixar a mão do lançador, dois dos seus companheiros de equipa transpõem a linha de lançamento livre da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Repetição do lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Com o sinal de reinício.
d) Sem sinal de reinício.

15.4) O guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA está de pé na área de baliza com a bola na mão, pronto para executar um lançamento de baliza. O jogador nº. 6 da equipa PRETA toca na bola com a mão aberta e atira-a para longe do guarda-redes nº. 12 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Lançamento de baliza após o sinal de apito.

d) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 6 da equipa PRETA.

15.5) Um lançamento de reposição de bola em jogo é atribuído à equipa BRANCA. O jogador nº. 8 da equipa BRANCA executa o lançamento como um remate direto à baliza. A bola atinge o poste da baliza, ressalta de volta para o jogador nº. 8 da equipa BRANCA, que agarra a bola e marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa PRETA.
b) Golo para a equipa BRANCA.
c) O lançamento de reposição de bola em jogo é repetido após o sinal de apito.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

15.6) O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA defendeu um remate à baliza. Ele quer começar um contra-ataque imediatamente, mas deixa cair a bola, de forma a que esta transpõe a linha de golo e entra na baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Repetir o lançamento de baliza após o sinal de apito.
c) Reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

15.7) O jogador nº. 6 da equipa BRANCA executa um lançamento de reposição de bola em jogo na direção ao seu guarda-redes. O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA repara na bola muito tarde e a bola entra na baliza. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Golo para a equipa PRETA.
c) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
d) Repetir o lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA após o sinal de apito.

15.8) Lançamento de reposição em jogo para a equipa BRANCA. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA executa o lançamento e a bola atinge o árbitro. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA apanha a bola outra vez, remata à baliza e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa PRETA
b) Golo para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Repetição do lançamento de reposição de bola em jogo após o sinal de apito.
e) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

15.9) Lançamento livre para a equipa BRANCA. Quando todos estão posicionados corretamente, o jogador nº. 10 da equipa BRANCA pousa a bola no chão para dar algumas instruções. O jogador nº. 7 da equipa PRETA, rapidamente aproveita a situação, pega na bola e começa um contra-ataque. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Repetir o lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA, advertência para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA, exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.

15.10) O jogador nº. 9 da equipa PRETA quer executar um lançamento livre, mas o jogador nº. 11 da equipa BRANCA está só a 2 metros da bola, e tenta atrasar o lançamento. Qual a decisão correta?

a) Sanção pessoal contra o jogador nº. 11 da equipa BRANCA, lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
d) Corrigir a posição do jogador nº. 11 da equipa BRANCA e lançamento livre após o sinal de apito.

15.11) Lançamento livre para a equipa PRETA na linha de lançamento livre da equipa BRANCA. O árbitro verifica que o jogador nº. 8 da equipa PRETA está numa posição entre a linha de lançamento livre e a linha de área de baliza. O jogador nº. 8 da equipa PRETA, recebe a bola e marca golo. Qual a decisão correta?

a) Repetir o lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Golo para a equipa PRETA.
d) Advertência para o jogador nº. 8 da equipa PRETA.

15.12) O guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA executa um lançamento de baliza e marca golo equipa BRANCA. Nenhum jogador de qualquer equipa toca na bola, e ela entra na baliza da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Lançamento de baliza para a equipa BRANCA.
b) Lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA.
c) Golo para a equipa PRETA.

d) Advertência para o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA por conduta antidesportiva.

15.13) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA, já recebeu uma advertência e duas suspensões de 2 minutos. Quando a equipa PRETA está a realizar um lançamento livre, ele interfere com a execução do mesmo por não manter a distância necessária do local do lançamento. É a primeira vez que ele faz isto. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA
b) Nenhuma sanção
c) Terceira exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa BRANCA e desqualificação (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)

15.14) Pouco antes do final do jogo o marcador é 24-23 a favor da equipa BRANCA. Um lançamento livre é concedido para a equipa BRANCA, a cerca de 1 metro da linha de lançamento livre da equipa PRETA. Todos os jogadores tomam uma posição correta e o árbitro apita para a execução do lançamento livre. O jogador nº. 10 da equipa BRANCA, que está a executar o lançamento livre, dá um passo, antes da bola deixar a sua mão.
Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA
b) Time-out
c) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA
d) Lançamento livre para a equipa PRETA

15.15) O jogador nº. 14 da equipa BRANCA quer executar um lançamento livre sem o sinal de apito na linha de lançamento livre da equipa PRETA. Ele e os seus companheiros de equipa, estão em posição correta. Antes da bola deixar a mão do jogador nº. 14 da equipa BRANCA, o jogador nº. 13 da equipa BRANCA e o jogador nº. 15 da equipa BRANCA, correm transpondo a linha de lance livre em direção à linha da área de baliza. Qual a decisão correta?

a) Correção.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
c) O jogo continua sem interrupção.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA.

15.16) O guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, está a executar um lançamento de baliza. A bola toca no árbitro e volta para o guarda-redes nº. 1 da equipa PRETA, que, entretanto, saiu da área de baliza. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Repetir o lançamento de baliza após o sinal de apito.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.

15.17) Ao executar um lançamento livre, o jogador nº. 11 da equipa PRETA balança para trás o braço e move a bola completamente para fora da linha lateral. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção.
b) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
c) Lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA.
d) Lançamento livre para a equipa BRANCA. O jogador nº. 11 da equipa PRETA recebe um aviso verbal.

15.18) O guarda-redes nº. 1 da equipa BRANCA defende a bola mesmo na frente da linha de baliza. Quando ele tenta passar a bola para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, a bola cai da sua mão e entra na sua baliza. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Livre de 7 metrospara a equipa PRETA
d) Repetição do lançamento de baliza para a equipa BRANCA, após sinal de apito

15.19) A equipa BRANCA tem um lançamento de saída. O árbitro central apita para a execução. Agora, o jogador nº. 13 da equipa BRANCA rouba a bola da mão do jogador nº. 9 da equipa BRANCA, que estava pronto para executar o lançamento, porque o jogador nº. 13 da equipa BRANCA vê que, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA e jogador nº. 3 da equipa BRANCA, estão a correr para a baliza do adversário e estão em posições favoráveis. O jogador nº. 13 da equipa BRANCA, joga a bola para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, que marca um golo. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa BRANCA.
b) Correção, repetição do lançamento de saída para a equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa PRETA.
d) Aviso verbal para o jogador nº. 13 da equipa BRANCA.
e) Aviso verbal para jogador nº. 7 da equipa BRANCA e para o jogador nº. 13 da equipa BRANCA.

15.20) (Sem área de lançamento de saída) - O resultado no jogo é 30-30 a 4 segundos do fim do jogo. A equipa BRANCA marca e passa a liderar por 31-30. A equipa PRETA quer executar o lançamento de saída rapidamente. O jogador nº. 10 da equipa PRETA

está com um pé atrás da linha central e o outro na frente dela. Sem um sinal de apito ele atira a bola, que acaba por entrar na baliza da equipa BRANCA. O sinal automático do relógio publico soa para o final do jogo. Qual a decisão correta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Repetição do lançamento de saída para a equipa PRETA.
c) Aguardar o resultado do lançamento.
d) Time-out.
e) O jogo acabou; não é golo.

15.21) Lançamento livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre da equipa PRETA. O jogador nº. 7 da equipa BRANCA executa o lançamento livre e tal como os seus companheiros de equipa, ele está corretamente posicionado fora da linha de lançamento livre. O lançamento livre é executado rapidamente sem um sinal de apito, mas antes da bola deixar a mão do jogador nº. 7 da equipa BRANCA, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA e o jogador nº. 18 da equipa BRANCA transpõem a linha de lançamento livre. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Correção.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito.
d) Lançamento livre para a equipa PRETA; advertência para os jogadores nº. 9 e jogador nº.18 da equipa BRANCA.

15.22) Através de quais dos seguintes lançamentos, não é possível marcar um golo na própria baliza?

a) Lançamento de baliza.
b) Lançamento livre.
c) Lançamento de reposição de bola em jogo.
d) Lançamento de saída.

15.23) O jogador nº. 4 da equipa PRETA, assume uma posição correta para executar um lançamento de reposição de bola em jogo que foi atribuído à sua equipa. Como ele não encontra um companheiro de equipa a quem possa passar a bola, ele dribla a bola uma vez sobre da linha lateral. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa BRANCA sem sinal de apito.
b) Reposição de bola em jogo para a equipa BRANCA após o sinal de reinício.
c) Repetição do lançamento de reposição de bola em jogo para a equipa PRETA após o sinal de apito.

d) Lançamento livre para a equipa PRETA após o sinal de apito.

15.24) A equipa BRANCA recebe um lançamento livre. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA executa o livre muito rapidamente enquanto salta, isto sem o sinal de apito dos árbitros. A bola vai para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, que se encontra completamente sozinho na frente da baliza da equipa PRETA. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção
b) Lançamento livre para a equipa PRETA
c) Repetição do lançamento livre para a equipa BRANCA após o sinal de apito

15.25) A equipa BRANCA recebe um lançamento livre. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA executa muito rapidamente o lançamento livre sem o sinal de apito dos árbitros. O Jogador nº. 5 da equipa BRANCA pretende jogar a bola para o jogador nº. 4 da equipa BRANCA, mas o jogador nº. 3 da equipa PRETA, intercepta a bola e fica sozinho na frente da baliza da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) O jogo continua sem interrupção
b) Repetição do lançamento livre após o sinal de apito
c) Repetição do lançamento livre e sanção progressiva para o jogador nº. 3 da equipa PRETA.

15:26) A equipa PRETA está pronta para executar um lançamento livre sem sinal de apito dos árbitros. O jogador nº. 8 da equipa PRETA executa o lançamento com os dois pés e a mão esquerda em contacto com o solo. O Jogador nº. 6 da equipa PRETA recebe a bola e marca um golo. Qual é a decisão correcta?

a) Golo para a equipa PRETA.
b) Correção, repetição do lance livre após apito dos árbitros.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.

REGRA 16

16.1) O oficial B da equipa BRANCA está a reclamar e recebe uma exclusão de 2 minutos. Antes do jogo ser retomado, ele reclama novamente e, portanto, é desqualificado. Qual a decisão correta?

a) A equipa BRANCA é reduzida em 2 jogadores em campo por 2 minutos.
b) A equipa BRANCA é reduzida em 1 jogador em campo por 4 minutos.
c) A equipa BRANCA é reduzida em 1 jogador em campo por 2 minutos.

16.2) O jogador nº. 8 da equipa BRANCA recebe uma exclusão de 2 minutos porque empurrou um adversário. Ele aproxima-se do árbitro para insultá-lo com as seguintes palavras: "Tu és estúpido, tu és idiota, tu nunca vais aprender!" Antes de sair do campo ele cospe na cara do árbitro. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa BRANCA, a equipa BRANCA é reduzida por um jogador em campo por 2 minutos (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa BRANCA, a equipa BRANCA é reduzida por dois jogadores no campo por 2 minutos (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa BRANCA, a equipa BRANCA é reduzida por um jogador em campo por 4 minutos, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
d) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa BRANCA, a equipa BRANCA é reduzida por dois jogadores em campo por 2 minutos, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

16.3) Qual o número máximo de advertências, (cartão amarelo), que podem ser mostradas aos oficiais de uma equipa durante o jogo?

a) Nenhum
b) 1
c) 2
d) 3

16.4) Quando começa a contagem do tempo de exclusão de um jogador?

a) Quando o árbitro mostra o sinal manual para a exclusão.
b) Quando o jogador suspenso cruza a linha lateral.
c) Quando o árbitro apita para o jogo ser retomado.
d) Quando o cronometrista inicia o cronómetro.

16.5) A quem devem as suspensões ser indicadas/registadas?

a) Ao jogador suspenso e ao cronometrista/secretário.
b) Ao oficial responsável da equipa e ao cronometrista.
c) Ao cronometrista/secretário.
d) Ao jogador suspenso, ao oficial da equipa responsável e ao cronometrista.

16.6) O jogador nº. 5 da equipa PRETA no início do jogo recebe duas suspensões de 2 minutos. Uma exclusão por falta que foi punida progressivamente, e outra por jogar a bola para longe quando os árbitros assinalaram um lançamento livre para os

adversários. Agora ele comete a segunda substituição irregular da sua equipa, e antes do jogo ser retomado ele comete uma conduta antidesportiva grave. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 5 da equipa PRETA.
b) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros; A equipa PRETA é reduzida com um jogador em campo por 4 minutos.
c) Desqualificação para o jogador nº. 5 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros); A equipa PRETA é reduzida com dois jogadores em campo por 2 minutos.

16.7) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA recebe uma exclusão de 2 minutos por ter cometido uma falta. Ao deixar o campo ele insulta os árbitros e é desqualificado. O jogador nº. 5 da equipa BRANCA fica tão transtornado que agride um dos árbitros. Qual a decisão correta?

a) Relatório escrito (cartão azul mostrado pelos árbitros).
b) Equipa BRANCA fica reduzida por um jogador em campo por 2 minutos.
c) Equipa BRANCA fica reduzida de dois jogadores em campo por 2 minutos.
d) Equipa BRANCA fica reduzida de um jogador em campo por 4 minutos.

16.8) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA acaba de ser suspenso por 2 minutos por uma atitude antidesportiva. Antes do jogo ser retomado ele diz ao árbitro: "Tu deves ser cego, seu idiota!". Qual a decisão correta?

a) Outra exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA
b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 7 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
c) A equipa BRANCA é reduzida de dois jogadores em campo por 2 minutos.
d) A equipa BRANCA é reduzida de um jogador em campo por 4 minutos.
e) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

16.9) O jogador nº. 3 da equipa BRANCA foi excluído por 2 minutos. Depois de deixar o campo, mas antes do retomar o jogo, o jogador nº. 3 da equipa BRANCA é culpado de conduta antidesportiva grave na área de substituição contra o oficial B da equipa PRETA. Antes disso, o Oficial B da equipa PRETA tinha corrido para dentro do campo mesmo sem lhe ter sido dada permissão. Nenhuma sanção tinha sido ainda aplicada contra os oficiais da equipa PRETA.
Qual a decisão correta?

a) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 3 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Advertência para o oficial B da equipa PRETA.
c) A equipa BRANCA é reduzida em dois jogadores em campo por 2 minutos.
d) A equipa BRANCA é reduzida em um jogador em campo por 4 minutos.

16.10) Quando um jogador é desqualificado, a equipa é reduzida em um jogador de campo por 2 minutos, exceto se a desqualificação for dada por:

a) Conduta antidesportiva grave durante o intervalo.
b) Uma infração cometida fora do terreno de jogo.
c) Uma infração cometida antes do jogo começar.
d) Por insultar os árbitros.

16.11) Durante o intervalo, o jogador nº. 7 da equipa BRANCA agride o guarda-redes nº. 12 da equipa PRETA, enquanto ainda estão em campo. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros) a equipa BRANCA é reduzida por um jogador no campo por 2 minutos no início da segunda parte.
b) Advertência para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA.
c) Advertência para o jogador nº. 7 da equipa BRANCA, porque o jogo estava interrompido.

16.12) Durante o intervalo o árbitro é insultado pelo jogador nº. 7 da equipa PRETA no caminho para os balneários. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 7 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 7 da equipa PRETA.
c) A Equipa PRETA é reduzida por um jogador em campo por 2 minutos no início da segunda parte.
d) Desqualificação do jogador nº. 7 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

16.13) Após o apito para o intervalo, o jogador nº. 5 da equipa PRETA colide com o jogador nº. 9 da equipa BRANCA em campo e estes começam a gritar um com o outro. O jogador nº. 9 da equipa BRANCA empurra o jogador nº. 5 da equipa PRETA no peito, com ambas as mãos, de modo que o jogador nº. 5 da equipa PRETA quase perde o controlo do corpo. Qual a decisão correta?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 9 da equipa BRANCA no início da segunda parte.
b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 9 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros). A equipa BRANCA será reduzida de um jogador em campo por 2 minutos a partir do início da segunda parte.
c) Desqualificação do jogador nº. 9 da equipa BRANCA. A equipa BRANCA começa a segunda parte sem redução.
d) Desqualificação do jogador nº. 9 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros). A equipa BRANCA será reduzida de um jogador em campo por 2 minutos a partir do início da segunda parte.

16.14) Após o jogo o jogador nº. 10 da equipa BRANCA grita para os árbitros: "vocês roubaram-nos o jogo, seus idiotas!". Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA.
b) Desqualificação do jogador nº. 10 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
c) Relatório escrito.
d) Advertência para o jogador nº. 10 da equipa BRANCA, relatório escrito.

16.15) No terreno de jogo, durante o intervalo, o jogador nº. 9 da equipa BRANCA comete uma agressão contra o oficial B da equipa PRETA que posteriormente insulta o Jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do Jogador nº. 9 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), a equipa BRANCA será reduzida em um jogador em campo por 2 minutos a partir do início da segunda parte.
b) Desqualificação do oficial B da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), a equipa PRETA será reduzida em um jogador em campo por 2 minutos a partir do início da segunda parte.
c) Desqualificação do jogador nº. 9 da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), a equipa BRANCA não será reduzida a partir do início da segunda parte.
d) Desqualificação do oficial B da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), a equipa PRETA não será reduzida a partir do início da segunda parte.

16.16) O jogador nº. 7 da equipa BRANCA é desqualificado porque acabou de receber a sua terceira exclusão de 2 minutos. Ele tenta discutir com os árbitros e não sai de campo. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma outra ação.
b) A Equipa BRANCA é reduzida com um jogador em campo por 4 minutos.

c) A Equipa BRANCA é reduzida com dois jogadores em campo por 2 minutos.

16.17) O jogador nº. 11 da equipa BRANCA recebeu uma advertência na primeira parte e é novamente culpado de conduta antidesportiva durante o intervalo. A equipa BRANCA estava a jogar sem redução de jogadores em campo quando a primeira parte terminou. Qual a decisão correta?

a) Advertência para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
c) Desqualificação do jogador nº. 11 da equipa BRANCA.
d) A equipa BRANCA será reduzida de um jogador em campo por 2 minutos a partir do início da segunda parte.
e) A equipa BRANCA não será reduzida de jogadores em campo desde o início da segunda parte.

16.18) O jogador nº. 4 da equipa BRANCA está lesionado. Os árbitros apitam para um time-out e fazem o sinal de manual para permitir que entrem os elementos da equipa BRANCA em campo para assistir o jogador. O Oficial A e B da equipa BRANCA e também o oficial A da equipa PRETA, entram no campo. O Oficial A da equipa PRETA já recebeu uma advertência. Qual a decisão correta?

a) Nenhuma intervenção.
b) A equipa PRETA continua sem redução do número de jogadores em campo quando o jogo for retomado.
c) Exclusão de 2 minutos para oficial A da equipa PRETA.
d) Desqualificação do oficial A da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
e) A equipa PRETA será reduzida por um jogador em campo por 2 minutos quando o jogo for retomado.
f) Depois de receber assistência médica em campo, o jogador nº. 4 da equipa BRANCA deve deixar o campo e só pode reentrar após o terceiro ataque da sua equipa.

16.19) O Jogador nº. 9 da equipa PRETA recebe uma desqualificação por causa de uma falta grave contra o jogador nº. 9 da equipa BRANCA. Antes do jogo ser retomado, o jogador nº. 9 da equipa PRETA atinge na face o oficial A da equipa BRANCA. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 9 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), a equipa PRETA será reduzida por dois jogadores no campo por 2 minutos.

b) Desqualificação sem relatório escrito do jogador nº. 9 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros), a equipa PRETA será reduzida por um jogador no campo por 4 minutos.
c) Nenhuma sanção adicional possível.
d) Desqualificação do Jogador nº. 9 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), a equipa PRETA será reduzida por dois jogadores no campo por 2 minutos.
e) Desqualificação do Jogador nº. 9 da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros), a equipa PRETA será reduzida por um jogador no campo por 4 minutos.

16.20) O Jogador nº. 8 da equipa PRETA recebe a sua primeira exclusão de 2 minutos seguindo-se um time-out. Quando deixa o campo, antes do jogo ser retomado, ele dirige-se aos árbitros de forma antidesportiva. Qual a decisão correta?

a) Uma exclusão adicional de 2 minutos para o jogador nº. 8 da equipa PRETA. A equipa PRETA será reduzida em dois jogadores em campo por 2 minutos.
b) Uma exclusão adicional de 2 minutos para o jogador nº. 8 da equipa PRETA. A equipa PRETA será reduzida em um jogador em campo por 4 minutos.
c) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros). A equipa PRETA será reduzida em dois jogadores em campo por 2 minutos.
d) Desqualificação do jogador nº. 8 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros). A equipa PRETA será reduzida em um jogador em campo por 4 minutos.

16.21) Em qual das seguintes situações deve uma equipa ser reduzida de um jogador em campo por 4 minutos?

a) Um jogador acaba de ser desqualificado; ao deixar o campo, ele protesta de uma forma que justifica uma exclusão de 2 minutos.
b) Um jogador acaba de receber uma exclusão de 2 minutos e ao deixar o campo ele insulta os árbitros e é desqualificado.
c) Um jogador acaba de receber uma exclusão de 2 minutos por conduta antidesportiva para com um adversário. Enquanto ele ainda está em campo ele atinge um adversário na cara e é desqualificado.
d) Um jogador acaba de receber uma exclusão de 2 minutos por conduta antidesportiva; Depois de cruzar a linha lateral ele volta para o campo a protestar e é-lhe dada uma exclusão adicional de 2 minutos
e) Um jogador acaba de ser desqualificado por cuspir num adversário. Quando ele está a sair do campo, empurra um árbitro.

f) Um jogador acaba de ser desqualificado por uma falta grave; Depois de deixar o campo e após o jogo ser retomado, ele insulta os árbitros enquanto está sentado na área de espectadores.

16.22) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA recebe uma exclusão de 2 minutos ao minuto 7 de jogo. Ele reclama antes do jogo ser retomado e recebe uma exclusão adicional de 2 minutos. Exatamente um minuto depois ele corre para o campo e o cronometrista apita. Em consequência da exclusão adicional por entrar no campo, é desqualificado. Por essa razão ele insulta os árbitros. Qual a decisão correta?

a) A equipa BRANCA será reduzida em um jogador em campo do minuto 07:00 a 08:00, em dois jogadores em campo do minuto 08:00 a 10:00 e em um jogador em campo do minuto 10:00 a 11:00.
b) A equipa BRANCA será reduzida em um jogador em campo do minuto 07:00 a 08:00, em dois jogadores em campo do minuto 08:00 a 11:00 e em um jogador em campo do minuto 11:00 a 12:00.
c) A equipa BRANCA será reduzida em dois jogadores em campo do minuto 07:00 a 08:00, em três jogadores em campo do minuto 08:00 a 10:00 e em dois jogadores em campo do minuto 10:00 a 11:00.
d) A equipa BRANCA será reduzida em 2 jogadores em campo do minuto 07:00 a 08:00, em quatro jogadores em campo do minuto 08:00 a 10:00 e em 2 jogadores em campo do minuto 10:00 a 11:00.
e) Desqualificação do jogador nº. 5 da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).

16.23) O oficial C da equipa BRANCA recebe uma advertência no primeiro tempo por conduta antidesportiva. O tempo de jogo é 35:50 e o oficial B da equipa BRANCA, com gestos vigorosos, mostra que não concorda com uma decisão dos árbitros. Por isso ele recebe uma exclusão de 2 minutos. Três minutos antes do final da partida, o oficial A da equipa BRANCA entra no campo sem a permissão dos árbitros. Qual é a decisão correta?

a) Advertência para o oficial A da equipa BRANCA.
b) Exclusão de 2 minutos para o oficial A da equipa BRANCA; A equipa BRANCA é reduzida em campo por 1 jogador por 2 minutos; o oficial A pode permanecer na área de substituição.
c) Exclusão de 2 minutos para o oficial A da equipa BRANCA; A equipa BRANCA é reduzida em campo por 1 jogador por 2 minutos; o oficial A deve deixar a área de substituição.
d) Desqualificação para o oficial A da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros); A equipa BRANCA é reduzida em campo de 1 jogador por 2 minutos

e) Desqualificação para oficial A da equipa BRANCA com relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros); A equipa BRANCA é reduzida em campo de 1 jogador por 2 minutos.

REGRA 17

17.1) Os árbitros discordam a que equipa deve ser atribuída uma reposição de bola em jogo. Como deve ser decidida a situação?

a) O árbitro central decide.
b) O árbitro de baliza decide.
c) Os 2 árbitros tomam uma decisão conjunta após consulta.
d) Time-out
e) Nenhum time-out, mas a reposição de bola em jogo só é executada após o sinal de apito.

17.2) O sinal automático do relógio público do campo não está a funcionar. O cronometrista não notou o problema e não reage, embora o tempo de jogo já tenha terminado. Neste caso, quem deve dar o apito final?

a) Apenas o secretário.
b) Apenas o árbitro central.
c) Só o delegado.
d) Apenas um dos árbitros
e) Apenas o cronometrista.
f) Ou o cronometrista, ou o delegado ou um dos árbitros.

17.3) O jogador nº. 2 da equipa PRETA cometeu uma falta. O árbitro central decide uma desqualificação do jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelo árbitro) e um lançamento livre. O árbitro de baliza decide uma exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA e um livre de 7 metros. Como deve o jogador nº. 2 da equipa PRETA ser penalizado e como deve o jogo ser retomado?

a) Exclusão de 2 minutos para o jogador nº. 2 da equipa PRETA
b) Desqualificação do jogador nº. 2 da equipa PRETA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros)
c) Lançamento livre
d) Livre de 7 metros

17.4) Em caso de dúvida quem decide sobre a exatidão do tempo de jogo?

a) O cronometrista e o secretário.

b) Os dois árbitros chegam a uma decisão conjunta.
c) O cronometrista.
d) Os dois árbitros e o cronometrista chegam a uma decisão conjunta.

17.5) Quais as punições que devem constar no relatório do jogo?

a) Todas as desqualificações, exceto aquelas dadas por causa de três suspensões de 2 minutos.
b) Todas as punições, exceto advertências.
c) Todas as suspensões e todas as desqualificações.
d) Desqualificação para faltas perigosas ou conduta antidesportiva grave nos últimos 30 segundos do jogo, se a ação se destina a impedir que os adversários tenham uma oportunidade de marcar.
e) Desqualificações devido a conduta antidesportiva grave.
f) Qualquer sanção progressiva durante os últimos 30 segundos do jogo, se a ação se destina a impedir os adversários de criar uma oportunidade de marcar.

17.6) Quem está autorizado a dirigir-se aos árbitros durante um jogo?

a) Todos os jogadores
b) Todos os oficiais
c) O oficial responsável da equipa
d) O capitão da equipa

17.7) Os árbitros têm opiniões diferentes sobre quanto tempo de jogo falta jogar. O árbitro de baliza, que é o primeiro árbitro nomeado, indica que faltam jogar 50 segundos, enquanto o árbitro central indica que faltam jogar 42 segundos. Qual a decisão correta?

a) Aplica-se o tempo de jogo mais longo (50 segundos).
b) O primeiro árbitro nomeado decide (50 segundos).
c) O árbitro central decide (42 segundos).
d) Os dois árbitros devem chegar a uma decisão conjunta

17.8) Qual o árbitro que fica como árbitro central, e qual fica como árbitro de baliza, no início do jogo?

a) O primeiro árbitro nomeado fica o árbitro central
b) O primeiro árbitro nomeado fica o árbitro de baliza
c) Os árbitros usam a moeda ao ar para decidir quem começa onde
d) Os árbitros são livres para fazer a sua própria escolha

17.9) Os dois árbitros apitam após uma colisão entre dois jogadores. O árbitro central indica uma falta ofensiva, mas o árbitro de baliza indica uma violação do defesa. Qual deve ser a decisão?

a) A decisão do árbitro de baliza é válida
b) A decisão do árbitro do campo é válida
c) Os árbitros reúnem-se para chegar a uma decisão conjunta
d) O time-out é obrigatório
e) O time-out é necessário, apenas se a decisão conjunta for contra a equipa atacante.
f) O time-out não é obrigatório, se os árbitros estiverem a usar o equipamento eletrónico de comunicação interna.

REGRA 18

18.1) O que indicam as regras do jogo sobre a distribuição de trabalho entre cronometrista e secretário?

a) O controlo da entrada e saída dos substitutos é feito apenas pelo cronometrista.
b) Geralmente, apenas o cronometrista deve interromper o jogo, quando for necessário.
c) O secretário deve apitar, se observar que um jogador substituto entra no campo demasiado cedo.
d) Se não houver relógio público em campo, o cronometrista mantém as equipas informadas sobre o tempo de jogo ou quanto tempo falta jogar.
e) Contar os números de ataques, quando um jogador está a aguardar 3 ataques, depois de receber intervenção médica no campo, é uma tarefa comum para o cronometrista e secretário.

18.2) O jogador nº. 5 da equipa BRANCA tem uma clara hipótese de marcar. O oficial A da equipa BRANCA insulta o cronometrista. O cronometrista apita no momento em que o jogador nº. 5 da equipa BRANCA está prestes a rematar. A ação foi notada apenas pelo cronometrista. Qual a decisão correta?

a) Lançamento livre para a equipa PRETA.
b) Sanção progressiva para oficial A da equipa BRANCA.
c) Lançamento livre para a equipa BRANCA.
d) Livre de 7 metrospara a equipa BRANCA.
e) Relatório escrito.

18.3) O oficial responsável da equipa BRANCA insulta o cronometrista sem que isso seja notado pelos árbitros ou pelo delegado. Na próxima interrupção de jogo, o cronometrista informa os árbitros sobre o que aconteceu. Qual a decisão correta?

a) Desqualificação do oficial responsável da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros)
b) Exclusão de 2 minutos para o oficial responsável da equipa BRANCA
c) Relatório escrito
d) Advertência para o oficial responsável da equipa BRANCA
e) Nenhuma sanção pessoal possível

18.4) A equipa BRANCA está em posse da bola na linha de lançamento livre da equipa PRETA. O delegado interrompe o jogo e explica aos árbitros que o oficial A da equipa PRETA o insultou. Qual a decisão correta?

a) Advertência para oficial A da equipa PRETA, relatório escrito.
b) Desqualificação do oficial A da equipa PRETA, relatório escrito (cartões vermelho e azul mostrados pelos árbitros).
c) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa BRANCA na área de substituição da equipa PRETA.
d) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre da equipa PRETA.

18.5) A equipa BRANCA está na posse da bola na linha de lançamento livre da equipa PRETA. O cronometrista interrompe o jogo e explica aos árbitros que o oficial A da equipa BRANCA o insultou. A ação foi notada apenas pelo cronometrista. Qual a decisão correta?

a) Relatório escrito.
b) Exclusão de 2 minutos para oficial A da equipa BRANCA, relatório escrito
c) O jogo é retomado com um lançamento livre para a equipa PRETA na área de substituição da equipa BRANCA.
d) O jogo é retomado com um lançamento Livre para a equipa BRANCA na linha de lançamento livre da equipa PRETA.

18.6) Durante o jogo o oficial responsável da equipa BRANCA, repetidamente, movimenta-se para junto da mesa do Cronometrista, isto para orientar a sua equipa. Ao fazê-lo ele protesta sobre as decisões do árbitro. Devido ao barulho em campo, os árbitros não se a percebem disso. Qual a decisão correta?

a) O cronometrista interrompe imediatamente o jogo e informa os árbitros sobre o comportamento do oficial.

b) O cronometrista espera até à próxima interrupção do jogo e informa os árbitros sobre o comportamento do oficial.
c) Sanção progressiva para o oficial da equipa BRANCA.
d) Nenhuma sanção é possível.

18.7) Quando deve o cronometrista informar os árbitros se existir uma violação dos regulamentos na área de substituição, que não tenha sido notada pelos árbitros?

a) Imediatamente
b) No momento da próxima interrupção do jogo

18.8) Se o delegado interromper o jogo por causa de uma violação da equipa BRANCA, o jogo é retomado com a posse de bola da equipa PRETA.

a) Sim
b) Não

<u>Regulamento da Área de Substituição</u>

RAS1) Qual deve ser a distância entre a linha central e o início dos bancos de substituição/suplentes?

a) 1 metro
b) 2 metros
c) 3 metros
d) 3,5 metros

RAS2) O Oficial A da equipa BRANCA já recebeu um aviso enquanto estava sentado no banco. Ele agora deixa a área de substituição e senta-se na área dos espectadores. A partir desta posição, continua a protestar contra as decisões dos árbitros. Decisão correta?

a) Inexistência de ação.
b) Suspensão de 2 minutos para o Oficial A da equipa BRANCA
c) Desclassificação do Oficial A da equipa BRANCA (cartão vermelho mostrado pelos árbitros).
d) Desclassificação do Oficial A da equipa BRANCA, relatório escrito (cartões vermelhos e azuis mostrados pelos árbitros).
e) A equipa BRANCA será reduzida em 1 jogador em campo por 2 minutos.

Catálogo de Perguntas e Respostas Sobre as Regras de Jogo

RESPOSTAS

Data de Publicação: Maio de 2024

Pergunta	Resposta	Regra
1.1)	**a**	1:1
1.2)	**b**	1:2
1.3)	**c**	1 :3
1.4)	**b, c, d**	1:9
2.19	**a,d**	2 :7, 12 :1, 15 :5b
2.2)	**d**	2:7
2.3)	**b, d**	2:7, 12:1, 15:5b
2.4)	**a, c, e**	2:5, 4:5, 16:3a
2.5)	**c**	2:4, 15:5
2.6)	**c**	2:4, 14:1a
2.7)	**b**	2:4
2.8)	**b**	2:4
2.9)	**d**	2:3
2.10)	**c**	2:2, comentário
2.11)	**a, b, e**	2:5, 4:5, 16:3a
2.12)	**c, d**	2:4, 8:10a, 14:1a, 16:6b
2.13)	**a, c**	2:9 comentário, 9:2
2.14)	**b, c, d**	2:9, Clarificação 3
2.15)	**b, d**	2:8, Clarificação 2
2.16)	**b, d**	2:7, 15:5b
2.17)	**b, c**	2:2
2.18)	**a, d**	2:8, 4:5
2.19)	**a, c, d**	2:2 comentário, 4:11, 16:5, 16:6b, 16:10
2.20)	**c**	2:3, 2:4, 11:1
2.21)	**b, e**	2:8, 8:7a, 16:3d
2.22)	**b, c**	2:2 comentário, 16:5
2.23)	**a, e**	2:4, 2:5, 2:9 comentário, 4:5, 9:1, parágrafo 3
2.24)	**b**	2:2 comentário, 16:3d
2.25)	**a, b, c, d, e**	2:8
2.26)	**c, e, f**	2:4, 8:6, 14:1a, 16:6a
2.27)	**d, e**	2:5
2.28)	**a, c, d**	2:5, 13:8
2.29)	**b, c, e, f**	2:9, 2:9 comentário, 13:4a, 15:5b, Clarificação 3, parágrafo e 10
2.30)	**b, f**	2:7, 13:4b

2.31)	**b, e**	2:7, 13:4a
2.32)	**b, e**	2:7, 13:4b
2.33)	**a, b, e**	2:8, 8:8f, 15:9, 16:1b, Clarificação 2c
2.34)	**a, c, e**	2:8, Clarificação 2
2.35)	**a**	Clarificação 3
2.36)	**b, d, e**	2:10, Clarificação 3
2.37)	**c**	2:10, Clarificação 3
2.38)	**b, d**	6:5, Clarificação 3
2.39)	**d**	Clarificação 3
2.40)	**a**	2:8, 2:10, Clarificação 3
2.41)	**a, d**	2:8, 2:9 comentário, Clarificação 3
2.42)	**a**	2:2 comentário
2.43)	**b**	2:10, Clarificação 3
2.44)	**a, d, e, f**	2:10, Clarificação 3
2.45)	**b, d**	Clarificação 3, 2:10
2.46)	**b, e**	2:10, 13:4, Clarificação 3
2.47)	**a, c, f**	2:10, 6:5, Clarificação 3
2.48)	**b, e**	2:10, 13:4, Clarificação 3
2.49)	**a, c, d**	2:10, Clarificação 3, in connection with 2:4
2.50)	**b, c, e**	2:10, Clarificação 3, Regras para time-out eletrónico
2.51)	**a, c, d**	2:10, Clarificação 3, Regras para time-out eletrónico
2.52)	**a, c, h, i**	2:10, Clarificação 3, Regras para time-out eletrónico
2.53)	**a, b, d, f**	2:9 comentário, 2:10, Clarificação 3 and 4
2.54)	**a, c**	2:10, Clarificação 3
3.1)	**d**	3:1
3.2)	**c**	3:2
3.3)	**d**	3:2
3.4)	**c**	3:4
4.1)	**c**	4:1, 4:3
4.2)	**a**	4:1
4.3)	**d, e**	4:2
4.4)	**a**	4:1
4.5)	**a**	4:3
4.6)	**c, d**	4:3, 16:1b
4.7)	**a, d**	4:5, 13:3, 16:3a, Clarificação 7
4.8)	**c, d**	4:3, 13:3, 13:4
4.9)	**b**	4:11
4.10)	**d, e**	4:2, 16:3e
4.11)	**d**	4:4, 4:6, 16:3a
4.12)	**d, e**	4:2, 4:11
4.13)	**a**	4:1
4.14)	**a, c**	4:4, 4:5, 13:6, 16:3a
4.15)	**b, d**	4:5, 13:3, 16:3a
4.16)	**b, d**	4:5, 13:3, 16:3a

4.17)	**a, c**	4:5, 13:3, 16:3a
4.18)	**b**	4:1, 4:8
4.19)	**c, e**	4:5, 13:3, 16:3a
4.20)	**b, d**	4:1, 4:5, 13:3, 16:3a
4.21)	**b**	4:5, 13:2, 14:2, 16:3a
4.22)	**a, c, e**	4:6, 13:1a, 16:3a
4.23)	**a, c**	4:6, 13:1a, 16:3a
4.24)	**c**	4:6, 16:3a
4.25)	**c, d**	4:1, 4:5, 13:1, 16:3a
4.26)	**a, e**	4:10, 8:7, 16:1b
4.27)	**a, d**	4:5, 14:1a, 16:3a, Clarificação 7
4.28)	**a**	4:4 comentário
4.29)	**c**	4:2, 8:7, 16:3e
4.30)	**a, b, f**	4:11, 8:6b, 13:3, 16:6a, 16:8
4.31)	**a, b, d**	4:2, 13:1
4.32)	**a**	4:7, 4:8, 4:9
4.33)	**a, d**	4:6, 16:3d
4.34)	**b, d, e, f**	4:2, 4:3
4.35)	**c**	4:11
4.36)	**d**	4:2, 16:3e
4.37)	**b, c**	4:4, 4:11
4.38)	**b**	4:9, Regulamentos sobre Equipamentos Proteção e Acessórios
4.39)	**b, c**	4:6
4.40)	**b, c, e, f**	4:3, 9:1, 9:2
4.41)	**b, d, e, f**	4:11 – Clarificação 8
4.42)	**b**	4:11 – Clarificação 8
4.43)	**b, c, d, f, h**	2:8, 4:5, 4:11, 13:2, 14:1, Clarificação 8
4.44)	**c**	4:11 – Clarificação 8
4.45)	**b, c, d, f**	2:8, 4:11, 8:4, 16:3c, Clarificação 8
4.46)	**b, c, e, f**	2:8, 4.11, 8.4, 16.3c, Clarificação 8
4.47)	**b, c**	4:11, 8-7, 16:1b, Clarificação 8
4.48)	**a**	4:11, Clarificação 8
4.49)	**a, c**	4:11, Clarificação 8
4.50)	**c**	4:11 Terceiro parágrafo
4.51)	**c**	4:11, Clarificação 8
4.52)	**b**	4:11, Clarificação 8
4.53)	**b**	4:11, Clarificação 8
4.54)	**b**	4:11, Clarificação 8
4.55)	**b**	4:11, Clarificação 8
4.56)	**b**	4:11, Clarificação 8
4.57)	**c, e, g**	4:9 Diretrizes, Regulamentos sobre Equipamentos Proteção e Acessórios
4.58)	**a, d**	4:7, 4:9, Guidelines
4.59)	**a, d, e**	4:3, 4:7, 4:8, Novas Diretrizes
4.60)	**a, b, d**	2:8, 4:5, 13:1a
4.61)	**a, c, d**	2:8, 4:5, 14:1

5.1)	**c**	1:3, 5:6, 12:1, 12:2, 15:5b
5.2)	**c**	1:3, 5:3, 5:9, 6:2b, 13:1a
5.3)	**c**	5:6
5.4)	**b**	5:10, 13:1a
5.5)	**b**	5:10, 13:1a
5.6)	**c**	5:10, 13:1a
5.7)	**a**	5:10, 12:1
5.8)	**d**	5:3, 5:6, 15:7
5.9)	**d**	5:9, 6:1, 13:1a
5.10)	**a**	5:3
5.11)	**a**	5:3, 15:1, nota
5.12)	**c**	5:9, 13:1a
5.13)	**a**	5:7, 5:8
6.1)	**d**	1:3, 6:5, 12:1
6.2)	**b**	6:5, 12:1
6.3)	**a**	6:5
6.4)	**a**	6:5
6.5)	**d**	6:7b, 13:1a
6.6)	**c**	6:7b, 13:1a
6.7)	**c**	6:7b, 13:1a
6.8)	**a, d**	6:2c, 8:7f, 14:1a, 16:1b
6.9)	**b**	6:2c, 14:1a, Clarificação 6a
6.10)	**c**	5:3, 5:6, 6:7b
6.11)	**c**	5:3, 5:6, 6:7b
6.12)	**b**	6:2a, 12:1
6.13)	**a, b**	4:5, 6:5, second parágrafo, 13:3, 16:3a
6.14)	**a, b, c**	6:2a, 12:1
6.15)	**b**	6:7b
6.16)	**b, c, d**	2:8a, 4:5, 6:4, 12:1, 13:3
6.17)	**b**	5:3, 6:7c
6.18)	**c**	6:5
6.19)	**b, c**	4:5, 6:5, primeiro parágrafo, 16:3a
6.20)	**b**	6:7b,
6.21)	**a**	6:1, 1:3
6.22)	**b**	6:2a
6.23)	**d**	6:3, 11:1
6.24)	**b, c**	6:2, 8:8h, 14:1a, Clarificação
7.1)	**b**	7:10, 11:1
7.2)	**a**	7:1
7.3)	**b**	7:3a
7.4)	**a**	7:3d
7.5)	**b**	7:3
7.6)	**b**	7:3, 7:4, 7:7
7.7)	**c**	7:4b

7.8)	**b**	7:6
7.9)	**b**	7:7, 13:1a
7.10)	**b**	7:7, 13:1a
7.11)	**c**	7:7, 13:1a
7.12)	**b**	7:9, 11:1
7.13)	**d**	7:9, 15:2
7.14)	**a**	7:4, 8:1a
7.15)	**c**	7:10, 8:1c, 13:1a
7.16)	**a**	7:1
7.17)	**b**	7:10
7.18)	**b**	7:12
7.19)	**b**	7:1, 7:6
7.20)	**b**	7:8
7.21)	**a**	7:1, 7:3 comentário
7.22)	**b**	7:11, Clarificação 4
7.23)	**a**	7:11, 7:12, Clarificação 4.B.2
7.24)	**a, b**	Clarificação 4.C
7.25)	**b, c, d**	Clarificação 4
7.26)	**d**	7:11, 7:12, Clarificação 4.B.1
7.27)	**a, d, e**	Clarificação 4
7.28)	**b, c, d, e**	7:11, Clarificação 4
7.29)	**a**	7:11-12, Clarificação 4, Anotação 3 (Suporte de Treino ‘’Jogo Passivo’’)
7.30)	**b**	7:11-12, Clarificação 4, Anotação 3 (Suporte de Treino ‘’Jogo Passivo’’)
7.31)	**c**	7:11-12, Clarificação 4
7.32)	**d**	7:11-12, Clarificação 3, Anotação 3 (Suporte de Treino ‘’Jogo Passivo’’)
7.33)	**b, c**	7:11-12, Clarificação 3, Anotação 3 (Suporte de Treino ‘’Jogo Passivo’’)
7.34)	**c**	7:11, 7:12, Clarificação 4d, Nova diretriz
7.35)	**a, d**	7:11, 7:12, Clarificação 4 Anotação 3 (Suporte de Treino ‘’Jogo Passivo’’) play”)
7:36)	**b, d, f**	2:8, 7:11, 7:12, Clarificação 4, Anotação 3 (Suporte de Treino ‘’Jogo Passivo’’)
8.1)	**c, e**	4:6, 8:10b, 14:1a, 16:6b
8.2)	**a, d, e**	4:3, 8:10b, 14:1a, 16:1b, 16:6a, 16:6b
8.3)	**a, c**	8:7a, 16:3e, 16:10
8.4)	**a, c, f**	4:5, 8:10a, 16:3a, 16:6d, 16:8, 16:9c
8.5)	**d**	4:6, 8:10b, 14:1a, 16:6b, 16:8
8.6)	**c**	8:1c
8.7)	**b, e**	8:2a, 14:1a
8.8)	**b, c**	8:5 comentário, 14:1a, 16:6a, Clarificação 6b
8.9)	**a, b**	8:3, 13:1b, 16:3b
8.10)	**b, d**	8:5, 14:1a, 16:6a
8.11)	**a, c**	8:3, 13:1b, 16:1a

8.12)	**b, e**	8:4b, 14:1a, 16:3c
8.13)	**a, b**	8:5, 8:6, 16:6a
8.14)	**a, c, e, f**	2:8a, 8:10b, 14:1a, 16:6b
8.15)	**b, e, f**	8:10b, 14:1a, 16:6b
8.16)	**b, c**	8:10a, 8:10b, 16:6b
8.17)	**c, d**	8:10a, 16:6b, 16:8, 16:11b
8.18)	**c, d**	8:7a, 16:1b
8.19)	**b, d**	8:10a, 16:6b
8.20)	**a**	8:3, 16:3b
8.21)	**a**	4:6, 8:8b, 8:8e, 8:9, 16:6b
8.22)	**b, d**	8:5, 13:1b, 16:6a, Clarificação 6
8.23)	**b, e**	8:10, 16:6b
8.24)	**d**	8:10a, 16:8
8.25)	**d**	8:6b, 16:6a
8.26)	**c**	8:10a, 16:6b, 16:11b, 17:10
8.27)	**d**	8:10a, 16:6a, 16:11b, 17:10
8.28)	**a, c**	8:5, 13:1b, 16:6a
8.29)	**b, c, d, e**	8:5, 8:9a, 8:9d, 16:6a, 16:6b
8.30)	**a, b, d**	2:8a, 4:11, 8:6a, 16:6a, 17:2, 17:10
8.31)	**a, b, d**	8:3, 8:7c, 8:8b, 14:10, 16:1b, 16:3c
8.32)	**c, d, e**	8:7
8.33)	**a, b, d**	8:5, 8:6, 8:9f
8.34)	**b, c**	8:5, 13:1b, 15:9, 16:6a
8.35)	**a, c, e, f**	2:8a, 8:7a, 16:3d
8.36)	**c, f**	8:5 comentário, 14:1a, 16:6a
8.37)	**d, f**	8:10, 16:6b
8.38)	**c, d**	2:8, 8:7a, 8:10a, 16:6b, 16:8, Regulamento Área de Substituições 5
8.39)	**b, d, e**	8:7c, 12:2, 15:4, 15:9, 16:1b, 16:3d
8.40)	**a, c**	6:5, 8:2, 8:3, 12:1
8.41)	**c**	8:8a, 16:3f
8.42)	**c**	8:9, 16:6b
8.43)	**a, b, d**	2:8, 8:4b, 9:1, 10:2, 16:3c
8.44)	**c, e**	8:5 comentário, 14:1a, 16:6a, Clarificação 6c
8.45)	**a, b, e, f**	8:9a, 8:9d, 8:10a
8.46)	**c, e**	8:5 Comentário 2nd parágrafo, 14:1, 14:2, Diretrizes
8.47)	**c**	4:1, 8:1, 8:2, 14:1a, Clarificação 6c
8.48)	**c, d, e**	2:8, 4:1, 8:4b, 14:1a, 16:3c, Clarificação 6c
8.49)	**b**	4:1, 8:2, 13:1b
8.50)	**a, b, e**	2:8, 4:1, 4:4-6, 12:1 (II)
8.51)	**c, e**	4:1, 8:8h, 14:1a, 16:1b, 16:3d
8.52)	**a, c**	2:8, 4:1, 12:1, 12:2
8.53)	**a, c**	4:1, 4:4-5, 13:1b
8.54)	**a, d**	4:1, 4:4-5, 14:1
8.55)	**a, d**	4:1
8.56)	**b, d**	8:4b, 13:1b, 16:3c

8.57)	**c, e**	2:4, 8:5a, 8:11b, 16:6a
8.58)	**a, d, e**	2:8, 8:5a, 13:1b, 16:6a
8.59)	**a, c, e**	2:8, 8:11a
8.60)	**a, c**	2:8, 8:8f, 8:11a, 15:7, 15:9, 16:3d,
8.61)	**b, d**	2:8, 8:11a
8.62)	**b, d, f**	2:8, 8:11a
8.63)	**a, b, f**	2:8, 8:9, 10:2
8.64)	**b, d**	2:4, 2:5, 2:6, 15:2, 15:4, 15:9, 16:3
8.65)	**b, c, d**	2:8, 8:5 comentários and diretrizes, 14:1a
8.66)	**b, d**	8:11a and Guideline
8.67)	**a**	2:3, 2:4, Guideline 8:11a
8.68)	**a, d, f**	2:8, 8:11a, Novas Diretrizes
8.69)	**a, d, f**	2:8, 8:11a, Novas Diretrizes
8.70)	**a, c, e**	2:8, 8:11a, Novas Diretrizes
8.71)	**b, e, f**	2:8, 8:5, 8:11b, 14:2, Novas Diretrizes
8.72)	**b, c, f**	2:8, 8:5, 8:11b, 14:2, Novas Diretrizes
8.73)	**b, c, e, f**	2:8, 8:11b, Diretrizes, 14:2
8.74)	**a, e, h**	2:8, 4:11, 13:1a, Clarificação 8
8.75)	**b, d, e**	2:8, 8:8, 13:1a
8.76)	**a, d, f**	2:8, 8:4, 8:8d, 13:2
8.77)	**b, e, f, g**	2:8, 8:4, 8:8d, 13:1a
8.78)	**c**	2:8, 4:11, Clarificação 8, 8:8d
8.79)	**a, b, c, f**	2:8, 4:11, Clarificação 8, 13:1a
9.1)	**b, d**	7:8, 8:8e, 9:1, 13:2, 16:1b
9.2)	**b**	7:8, 9:1, 13:2
9.3)	**d**	6:3b, 9:1, 13:2
9.4)	**c**	6:4, 9:1, 12:1
9.5)	**c**	9:1, 14:2
9.6)	**b, d**	9:1, comentário
9.7)	**c, e**	9:1, comentário
9.8)	**b, c**	4:6, 9:1, 9:2, 16:3a
9.9)	**a**	9:1, 15:2
9.10)	**a, c**	7:8, 8:8e, 9:1, 16:1b
10.1)	**a**	10:1
10.2)	**b**	10:1
10.3)	**c**	10:3a
10.4)	**a**	10:3a, 15:1, 15:6
10.5)	**c**	9:1, 10:4, 15:2
10.6)	**b, d, e**	10:3a, 15:2, 15:3, 15:4
10.7)	**b**	10:3a, 15:7
10.8)	**a**	10:3b, 15:5b
10.9)	**b**	10:3b
10.10)	**a, f**	8:8, 10:3b, 13:1a
10.11)	**a, b, c, d**	10.3b

10.12)	**d, e, g**	2:8, 8:8f, 10:3b, 14:1a, Clarificação 6
10.13)	**a, b, d a,**	10:3b, 15:2
10.14)	**d**	10:3b
11.1)	**d**	11:4, 15:1, 15:5
11.2)	**a**	11:4, 15:2
11.3)	**a**	11:4, 15:1, 15:5
11.4)	**b**	11:1
11.5)	**b, c, d**	10:3b, 11:5, 12:2, 13:8, 15:4
11.6)	**a**	11:1
12.1)	**c**	1:3, 12:2
12.2)	**b, c**	1:3, 12:1, 14:9
12.3)	**c**	12:1
12.4)	**d**	12:2, 15:5b
12.5)	**b**	12:2
12.6)	**b**	12:2
12.7)	**a**	12:1 – Sinais manuais
12.8)	**a**	12:2
12.9)	**c, d**	12:2
12.10)	**a**	12:2
12.11)	**d**	9:1, 12:2, 15:2
13.1)	**a, b, e**	8:8b, 13:5, 15:5b, 16:3f
13.2)	**b, c, d**	2:8a, 8:3, 13:2, 16:3b
13.3)	**b, d**	8:8b, 13:5, 13:6 comentário, 16:3f
13.4)	**a, d**	8:8b, 13:5, 16:3f
13.5)	**a**	8:7a, 13:1a, 13:6, 16:1b
13.6)	**a**	13:4a
13.7)	**c, d**	4:11, 8:8d, 13:4b, Clarificação 2 and 8
13.8)	**c**	8:8b, 13:5, 13:6 comentário, 16:3f
13.9)	**b, c**	4:5, 13:3, 16:3a
13.10)	**b, c, d**	7:11, 13:6, 13:6 comentário
13.11)	**b, d**	13:4a
13.12)	**a, c**	8:7, 13:6, Regulamento Área de Substituições 5+6
13.13)	**b**	13:7, 15:1, 15:5b
13.14)	**b, c, d**	13:4
13.15)	**a, c, e**	8:3, 8:4, 13:3
14.1)	**b**	2:8a, 8:10a, 14:1c, 16:6b
14.2)	**c, e**	8:8h, 14:1a, 15:2
14.3)	**c**	14:6
14.4)	**b, d**	8:3c, 14:1a, 16:1a
14.5)	**c**	13:1a, 14:7, 15:7
14.6)	**c**	14:8
14.7)	**d**	14:10, 16:1b
14.8)	**a**	6:2c, 14:1a, Clarificação 6

14.9)	**b**	13:1a, 14:7, 15:7
14.10)	**b, c**	8:7f, 14:1a, 16:1b, Clarificação 6a
14.11)	**c, d**	8:2c, 14:1a, Clarificação 6a
14.12)	**b, e**	14:1c
14.13)	**b, c**	2:3, 14:1b, Clarificação 6a
14.14)	**a**	14:3, 14:5, 14:8, 14:9
14.15)	**a, c**	6:2c, 8:7f, 14:1a, 16:3a
14.16)	**b, d, e**	14:1c, Clarificação 2a
14.17)	**c**	6:4, 12:1, 13:2, 14:7
14.18)	**a**	13:2, 14:4, 15:2
14.19)	**a, b**	8:5, 13:1b, Clarificação 6
14.20)	**a**	8:2, 8:3, Clarificação 6c, Novas Diretrizes
14.21)	**b, c, d**	2:8, 8:4e, 14:1, Clarificação 6c, Novas Diretrizes
14.22)	**e, f**	8:8f, 14:1, Clarificação 6c, Novas Diretrizes
14.23)	**b, d, f**	2:8, 8:4b, 14:1, Clarificação 6c, Novas Diretrizes
15.1)	**a**	12:2, 15:2
15.2)	**c**	5:2, 12:2, 15:5b
15.3)	**b, d**	13:1a, 13:7, 15:7
15.4)	**c, d**	8:8f, 12:1, 12:2, 15:5, 15:9
15.5)	**b**	15:2
15.6)	**b**	12:1, 12:2, 15:2
15.7)	**b**	9:1, 15:2
15.8)	**c**	7:9, 13:1a, 15:2
15.9)	**a**	15:2
15.10)	**a**	15:5b, 15:9, 16:1a, 16:3b
15.11)	**a**	13:7, 15:5b, 15:7
15.12)	**c**	15:2
15.13)	**c**	8:7c, 15:4, 15:9, 16:3d, 16:5, 16:6d
15.14)	**d**	13:7, 15:7
15.15)	**a, b**	13:3, 15:1, 15:7
15.16)	**c**	12:2, 13:1a, 15:2
15.17)	**a**	15:1, 15:2
15.18)	**d**	6:4, 12:1, 12:2, 15:2
15.19)	**c**	15:2, 15:7
15.20)	**e**	2:3, 2:4, 15:5a
15.21)	**b, c**	13:7, 15:1, 15:5, 15:6, 15:7, 2nd parágrafo
15.22)	**a**	12:2, 15:2
15.23)	**a**	15:2, 15:7, 15:8
15.24)	**c**	15:5b, 15:7
15.25)	**a**	13:2, 15:7, 2nd Parágrafo
15.26)	**b**	15:1, nota
16.1)	**c**	16:9
16.2)	**c**	8:10a, 16:6b, 16:9c
16.3)	**b**	16:1 comentário

16.4)	**c**	16:5
16.5)	**a**	16:4
16.6)	**a, b**	4:5, 8:10a, 16:3a, 16:6B, 16:6d, 16:9b
16.7)	**a, d**	8:10a, 16:6b 16:9c
16.8)	**d, e**	8:10a, 16:6b, 16:9c
16.9)	**a, b, d**	4:2, 8:9, 16:1b, 16:6b, 16:9c
16.10)	**c**	16:11b
16.11)	**a**	8:6, 16:6a, 16:10, 17:10
16.12)	**c, d**	8:10a, 16:6b, 16:10, 17:10
16.13)	**b**	8:9, 16:10, 16:6b
16.14)	**c**	16:11c
16.15)	**a, b**	8:10a, 16:6, 16:10
16.16)	**b**	16:9b
16.17)	**b, d**	16:3d, 16:5, 16:10
16.18)	**c, e, f**	4:11, 16:3e, 16:3 comentário, Clarificação 8c
16.19)	**e**	8:10a, 16:9d
16.20)	**b**	8:7a, 16:3d, 16:9a
16.21)	**a, b, c, d, e**	16:9
16.22)	**b, e**	8:10a, 16:3a, 16:6d, 16:9d
16.23)	**d**	16:6c
17.1)	**c, d**	2:8d, 17:7
17.2)	**f**	2:3, 17:9
17.3)	**b, d**	17:6
17.4)	**b**	17:9
17.5)	**e**	8:5, 8:10a-d, 16:6, 17:10
17.6)	**c**	4:2, 17:11
17.7)	**d**	17:9
17.8)	**d**	17:1
17.9)	**c, d**	17:7
18.1)	**b, d, e**	18:1, 18:2
18.2)	**c, e**	Clarificação 7
18.3)	**c, e**	18:1, Clarificação 7Ba
18.4)	**b, d**	8:10a, 13:6, 16:6b, Clarificação 7.B.b, Regulamento Área de Substituições 5
18.5)	**a, d**	13:4a, Clarificação 7.B.a
18.6)	**b, d**	Clarificação 7B, Regulamento Área de Substituições 5
18.7)	**b**	Clarificação 7.Ba
18.8)	**a**	Clarificação 7.Bb
SAR1)	**d**	Regulamento Área de Substituições 1
SAR2)	**b, e**	8:7a, 16:3e, Regulamento Área de Substituições 5+6

International Handball Federation

IX. Rules of the Game a) Indoor Handball

Edition: 1 March 2024

International Handball Federation

Table of contents

I. Foreword 3
Rule 1 – Playing Court 4
Rule 2 – Playing Time, Final Signal and Time-Out 8
Rule 3 – The Ball 11
Rule 4 – The Team, Substitutions, Equipment, Player Injuries 12
Rule 5 – The Goalkeeper 16
Rule 6 – The Goal Area 17
Rule 7 – Playing the Ball, Passive Play 18
Rule 8 – Fouls and Unsportsmanlike Conduct 20
Rule 9 – Scoring 26
Rule 10 – The Throw-Off 27
Rule 11 – The Throw-In 29
Rule 12 – The Goalkeeper Throw 30
Rule 13 – The Free Throw 30
Rule 14 – The 7-Metre Throw 33
Rule 15 – General Instructions on the Execution of the Throws (Throw-Off, Throw-In, Goalkeeper Throw, Free Throw and 7-Metre Throw) 34
Rule 16 – The Punishments 37

Rule 17 – The Referees 41
Rule 18 – The Timekeeper and the Scorekeeper 43
Hand Signals 44
II. Clarifications to the Rules of the Game 53
III. Substitution Area Regulations 65
IV. Guidelines and Interpretations 67
V. Guidelines for Playing Courts and Goals 85

Note: The provisions highlighted in yellow will come into force on 1 July 2024. In case of any further clarification related to the amendments to the Rules of the Game, the present document will be updated accordingly.

I. Foreword

The Rules Text, the Comments, the IHF Hand Signals, the Clarifications to the Rules of the Game, and the Substitution Area Regulations are all components of the overall rules.

Please also note the integrated “Guidelines and Interpretations” that give additional guidance on the application of certain rules. The “Guidelines and Interpretations” will be expanded, if required.

The “Guidelines for Playing Courts and Goals”, which are simply included in the rule book for the convenience of the users of that text, are not an integral part of the rules.

Note:
For the sake of simplicity, this rule book generally uses the male form of words with respect to players, officials, referees and other persons.
However, the rules apply equally to male and female participants, except as regards the rules for the size of the balls to be used (*see Rule 3*).

Rule 1

1. Playing Court

1. The playing court (see diagrams 1a and 1b) is a 40 metres long and 20 metres wide rectangle, consisting of two goal areas (*see 1:4 and 6*) and a playing area. The longer boundary lines are called side lines, and the shorter ones are called goal lines (between the goalposts) or outer goal lines (on either side of the goal). There should be a safety zone surrounding the playing court, with a width of at least 1 metre along the side lines and 2 metres behind the goal lines. The characteristics of the playing court must not be altered during the game in such a way that one team gains an advantage.
2. A goal (see diagrams 2a and 2b) is placed in the centre of each outer goal line. The goals must be firmly attached to the floor or to the walls behind them. They have an interior height of 2 metres and a width of 3 metres. The goalposts are joined by a horizontal crossbar. The rear side of the goalposts shall be in line with the rear edge of the goal line. The goalposts and the crossbar must have an 8 cm square cross section. On the three sides which are visible from the court they must be painted in bands of two contrasting colours, which also contrast clearly with the background. The goals must have a net, that should be attached in such a way that a ball thrown into the goal normally remains in the goal.
3. All lines on the court are fully part of the area that they enclose. The goal lines shall be 8 cm wide between the goalposts (see diagram 2a), whereas all other lines shall be 5 cm wide.
   Lines between two adjacent areas may be replaced with a difference in colours between the adjacent areas of the floor.
4. In front of each goal there is a goal area (see diagram 5). The goal area is defined by the goal-area line (6-metre line), which is drawn as follows:
   a. 3 metres long line directly in front of the goal; this line is parallel to the goal line and 6 metres away from it (measured from the rear edge of the goal line to the front edge of the goal-area line);
   b. two quarter circles, each with a radius of 6 metres (measured from the rear inner corner of the goalposts), connecting the 3 metres long line with the outer goal line (see diagrams 1a, 1b and 2a).
5. The free throw line (9-metre line) is a broken line, drawn 3 metres outside the goal-area line. Both the segments of the line and the spaces between them measure 15 cm (see diagrams 1a and 1b).
6. The 7-metre line is a 1 metre long line, directly in front of the goal. It is parallel to the goal line and 7 metres away from it (measured from the rear edge of the goal line to the front edge of the 7-metre line); (see diagrams 1a and 1b).
7. The goalkeeper's restraining line (the 4-metre line) is a 15 cm long line, directly in front of the goal. It is parallel to the goal line and 4 metres away from it (measured from the rear edge of the goal line to the front edge of the 4-metre line) (see diagrams 1a and 1b).
8. The centre line connects the midpoints of the two side lines (see diagrams 1a and 3).

9. A circle with a diameter of 4 metres, referred to as throw-off area, is placed in the middle of the centre line (see diagram 1b and Rule 10:3b).

   The throw-off area can be:

   a. an area with a different colour between the area and the playing court (diameter 4m).

   b. a circle line.

   Note:

   The throw-off area is mandatory for IHF events and senior professional handball leagues and optional for Continental Confederations and any other events organised by National Federations.

10. The substitution line (a segment of the side line) for each team extends from the centre line to a point at a distance of 4.5 metres from the centre line. This end point of the substitution line is enhanced by a line which is parallel to the centre line, extending 15 cm inside the side line and 15 cm outside the side line (see diagrams 1a, 1b and 3).

Note:

More detailed technical requirements for the playing court and the goals can be found in the Guidelines for Playing Courts and Goals.

Diagram 1a: The playing court – with centre line only

Dimensions indicated in cm.

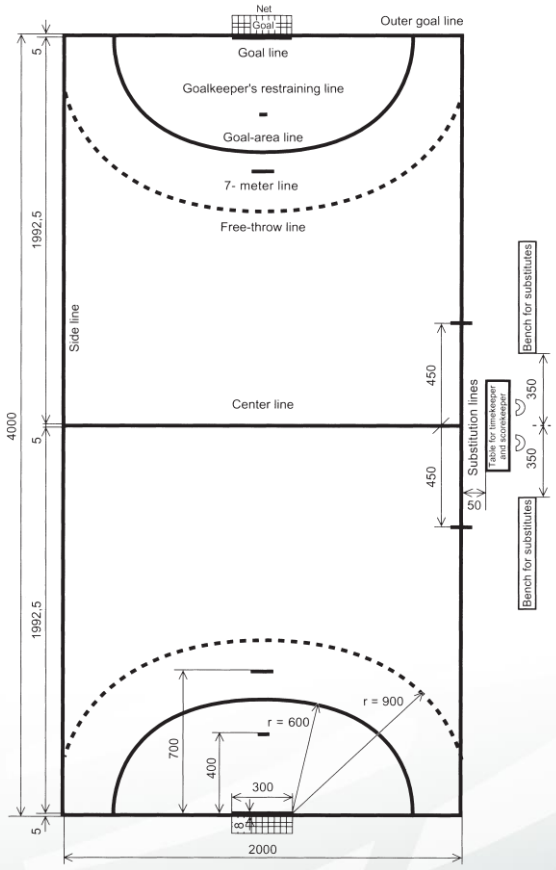
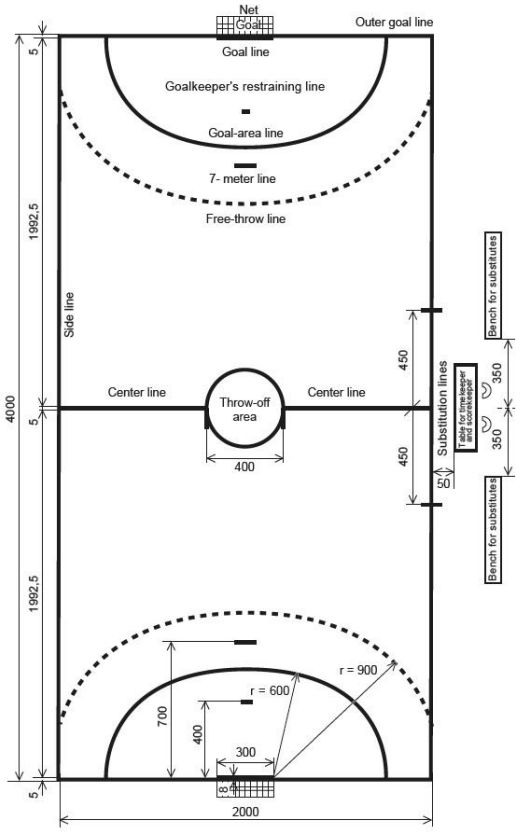
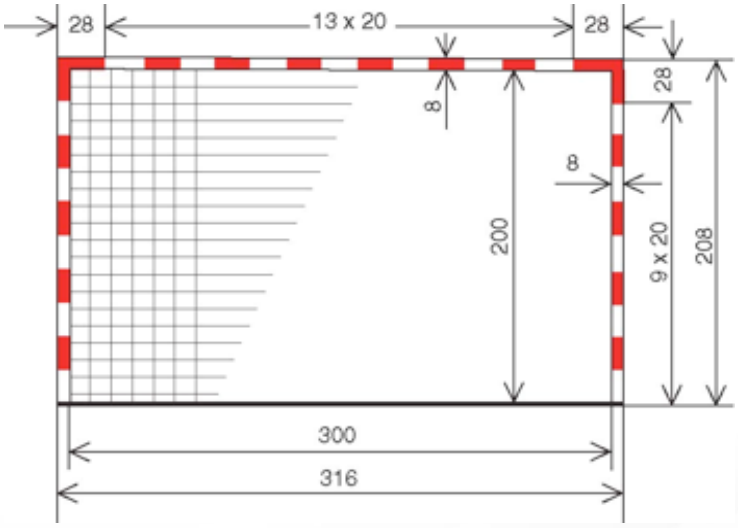


Diagram 1b: The playing court – with throw-off area



Goal area: see also diagram 5

Diagram 2a: The goal



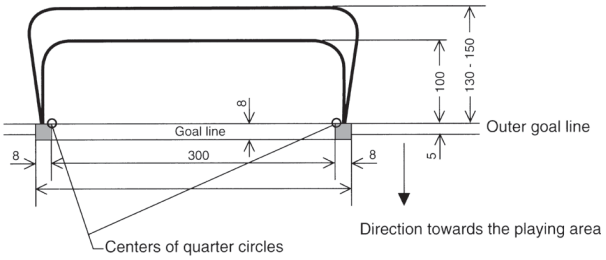


Diagram 2b: The goal – lateral view

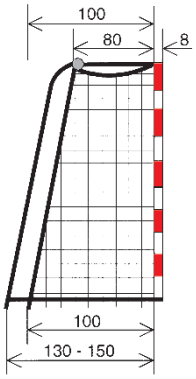
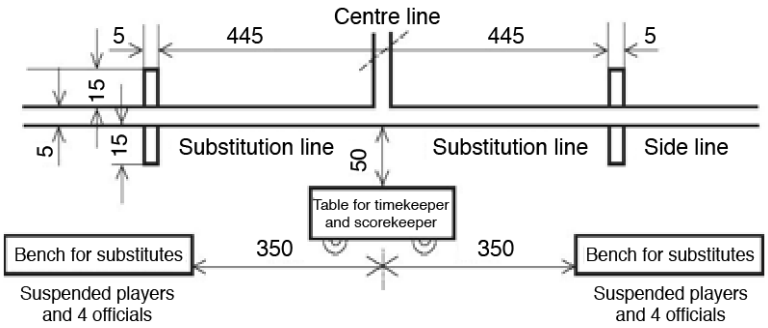


Diagram 3: Substitution lines and substitution area



The table for timekeeper and scorekeeper and the benches for substitutes have to be placed in such a way that the scorekeeper/timekeeper can see the substitution lines. The table should be placed closer to the side line than the benches, but at least 50 cm outside the side line.

Rule 2

2. Playing Time, Final Signal and Time-out

Playing Time

1. The normal playing time for all teams with players of age 16 and above is 2 halves of 30 minutes. The half-time break is normally 10 minutes.

   The normal playing time for youth teams is 2 x 25 minutes in age group 12-16 and 2 x 20 minutes in age group 8-12. In both cases the half-time break is normally 10 minutes.

Note:
IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility regarding the half-time break. The maximum half-time break is 15 minutes.

2. Overtime is played, following a 5-minute break, if a game is tied at the end of the regular playing time and a winner has to be determined. The overtime period consists of 2 halves of 5 minutes, with a 1-minute half-time break.

   If the game is again tied after a first overtime period, a second period is played after a 5-minute break. This overtime period also has 2 halves of 5 minutes, with a 1-minute half-time break.

   If the game is still tied, the winner will be determined in accordance with the rules for the particular competition. In the case that the decision is to use 7-metre throwing as tie-breaker to decide a winner, the procedures indicated below shall be followed.

Comment:
If 7-metre throwing is used as a tie-breaker, players who are not suspended or disqualified at the end of the playing time are entitled to participate (see also Rule 4:1, 4th paragraph). Each team nominates 5 players. These players make one throw each, alternating with the players of the other team. The teams are not required to predetermine the sequence of their throwers. Goalkeepers may be freely chosen and substituted among the players eligible to participate. Players may participate in the 7-metre throwing as both throwers and goalkeepers.
The referees decide which goal is used. The referees make a coin toss, and the winning team chooses whether they wish to throw first or last. ~~The opposite sequence is used for all subsequent throws, if the throwing has to continue because the score is still tied after the first five throws each.~~ After each sequence of five throws the starting team will change if the throwing has to continue because the score is still tied after five throws each.
For such a continuation, each team shall again nominate five players. All or some of them may be the same as in the first round. This method of nominating five players at a time continues as long as it is

necessary. However, the winner is now decided as soon as there is a goal difference after both teams have had the same number of throws.
Players may be disqualified from further participation in the 7-metre throwing in cases of significant or repeated unsportsmanlike conduct (16:6e). If this concerns a player who has just been nominated in a group of five throwers, the team must nominate another thrower.

Final Signal

3. The playing time begins with the referee's whistle for the initial throw-off. It ends with the automatic final signal from the public clock or from the timekeeper. If no such signal comes, the referee, the timekeeper or the delegate whistles to indicate that the playing time is over *(17:9).*

Comment:
If a public clock with an automatic final signal is not available, the timekeeper shall use a table clock or a stopwatch and end the game with a final signal (18:2, 2nd paragraph).

4. Infractions and unsportsmanlike conduct that take place before or simultaneously with the final signal (for half-time or end of game, and also for the end of the halves in overtime) are to be punished, also if the resulting free throw *(under Rule 13:1)* or 7-metre throw cannot be taken until after the signal.
   Similarly, the throw must be retaken, if the final signal (for half-time or end of game, also in overtime) sounds precisely when a free throw or a 7-metre throw is being executed or when the ball is already in the air.
   In both cases, the referees end the game only after the free throw or 7-metre throw has been taken (or retaken) and its immediate result has been established.
5. For free throws taken (or retaken) under Rule 2:4, special restrictions apply regarding player positions and substitutions. As an exception to the normal substitution flexibility in Rule 4:4, a substitution is allowed for only one player on the attacking team; similarly, the defending team is allowed to substitute a court player for a goalkeeper if this team is playing without a goalkeeper when the final signal is given. Violations are penalised under Rule 4:5, 1st paragraph. Moreover, all the team mates of the thrower must be positioned at least 3 metres away from the thrower, in addition to being outside the free throw line of the opponents (*13:7, 15:6; see also Clarification No. 1).* The positions of the defending players are indicated in Rule 13:8.
6. Players and team officials remain subject to personal punishment for infractions or unsportsmanlike conduct which take place during the execution of a free throw or 7-metre throw in the circumstances described in Rules 2:4-5. An infraction during the execution of such a throw cannot, however, lead to a free throw in the opposite direction.
7. If the referees determine that the timekeeper has given the final signal (for half-time or end of game, also in overtime) too early, they must keep the players on the court and play the remaining time. The team that was in possession of the ball at the time of the premature signal will remain in possession when the game resumes. If the ball was out of play, then the game is restarted with the

throw that corresponds to the situation. If the ball was in play, then the game is restarted with a free throw in accordance with Rule 13:4a-b. If the first half of a game (or an overtime period) has been terminated too late, the second half must be shortened correspondingly. If the second half of a game (or an overtime period) has been terminated too late, then the referees are no longer in a position to change anything.

Time-Out

8. The referees decide on the start and the duration of an interruption ("time-out"). A time-out is obligatory when:
   a. a 2-minute suspension or disqualification is given;
   b. a team time-out is granted;
   c. there is a whistle signal from the timekeeper or the delegate;
   d. consultation between the referees are necessary in accordance with Rule 17:7.

   A time-out is normally also given in certain other situations, depending on the circumstances (*see Clarification No. 2*).

   Infractions during a time-out have the same consequences as infractions during the playing time (*16:10*).
9. In principle, the referees decide when the clock is to be stopped and started in connection with a time-out. The interruption of the playing time is to be indicated to the timekeeper through three short blasts on the whistle and hand signal no. 15. However, in the case of obligatory time-outs where the game has been interrupted by a whistle signal from the timekeeper or Delegate (*2:8b-c*), the timekeeper is required to stop the official clock immediately, without awaiting a confirmation from the referees. The whistle must always be blown to indicate the restart of the game after a time-out (*15:5b*).

Comment:

A whistle signal from the timekeeper/delegate effectively stops the game. Even if the referees (and the players) do not immediately realise that the game has been stopped, any action on the court after whistle signal is invalid. This means that if a goal was scored after the whistle signal from the table, the 'goal' must be disallowed. Similarly, a decision to award a throw to a team (7-metre throw, free throw, throw-in, throw-off or goalkeeper throw) is also invalid. The game shall instead be restarted in the manner that corresponds to the situation that existed when the timekeeper/Delegate whistled. (It should be kept in mind that the typical reason for the intervention is a team time-out or a faulty substitution).

However, any personal punishment given by the referees between the time of the whistle from the timekeeper/delegate and the time the referees stop the action remains valid. This applies regardless of the type of the violation and regardless of the severity of the punishment.

10. Each team has the right to receive one 1-minute team time-out in each half of the regular playing time, but not in overtime (*Clarification No. 3*).

Note:

The IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility regarding the number of team time-outs, saying that each team has the right to receive three 1-minute team time-outs per match (overtime excluded) but may be granted a maximum of two team time-outs in each half of the regular playing time. (See note in Clarification No. 3).

Rule 3

3. The Ball

1. The ball is made of leather or a synthetic material. It must be spherical. The surface must not be shiny or slippery (17:3).
2. The following two different categories of handballs shall apply:

a) Handballs played with resin

The following ball sizes (i.e. circumference and weight) shall be used for the different age categories:

- 58 to 60 cm in circumference and 425 to 475 g in weight (IHF size 3) for men's senior and men's youth (aged 16 and older) players;
- 54 to 56 cm in circumference and 325 to 375 g in weight (IHF size 2) for women's senior, women's youth (aged 14 and older) and men's youth (aged 12 to 16) players;
- 50 to 52 cm in circumference and 290 to 330 g in weight (IHF size 1) for women's youth (aged 8 to 14) and men's youth (aged 8 to 12) players.

b) Handballs played without resin

The following ball sizes (i.e. circumference and weight) shall be used for the different age categories:

- 55.5 to 57.5 cm in circumference and 400 to 425 g in weight (IHF size 3) for men's senior and men's youth (aged 16 and older) players;
- 51.5 to 53.5 cm in circumference and 300 to 325 g in weight (IHF size 2) for women's senior, women's youth (aged 14 and older) and men's youth (aged 12 to 16) players;
- 49 to 51 cm in circumference and 290 to 315 g in weight (IHF size 1) for women's youth (aged 8 to 14) and men's youth (aged 8 to 12) players.

Comment:

The technical requirements for the balls to be used in all official international games are described in the "IHF Ball Regulations".

The size and weight of balls to be used for "Mini-Handball" are not regulated in the normal playing rules.

3. For every game there must be at least two balls available. The reserve balls must be immediately available at the timekeeper's table during the game. The balls must meet the requirements of Rules 3:1-2.
4. The referees decide when to use a reserve ball. In such cases, the referees should get the reserve ball into play quickly in order to minimise interruptions and avoid time-outs.

Rule 4

4. The Team, Substitutions, Equipment, Player Injuries

The Team

1. A team consists of up to 14 players.
   No more than 7 players may be present on the court at the same time. The remaining players are substitutes.

   A player who is identified as a goalkeeper may become a court player at any time (*note, however, Rule 8:5 Comment, 2nd paragraph*). Similarly, a court player may become a goalkeeper at any time as long as he is identified as a goalkeeper (*see, however, 4:4 and 4:7*).

   If a team is playing without a goalkeeper, a maximum number of 7 court players are allowed to be on the playing court at the same time (*see Rules 4:7, 6:1, 6:2c, 6:3, 8:7f, 14:1a*).

   Rules 4:4-4:7 are to be applied to substitutions of a goalkeeper for a court player.

   A team must have at least 5 players on the court at the start of the game.
   The number of players on a team can be increased up to 14, at any time during the game, including overtime.
   The game may continue even if a team is reduced to less than 5 players on the court. It is for the referees to judge whether and when the game should be permanently suspended (*17:12*).

Note:
The IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility regarding the number of players. However, no more than 16 players are allowed.

2. A team is allowed to use a maximum of 4 team officials during the game. These team officials may not be replaced during the course of the game. One of them must be designated as the 'responsible team official'. Only this official is allowed to address the timekeeper/scorekeeper and, possibly, the

referees (*see, however, Clarification No. 3*).

A team official is generally not allowed to enter the court during the game. A violation of this rule is to be penalised as unsportsmanlike conduct (*see 8:7-10, 16:1b, 16:3e-g and 16:6c*). The game is restarted with a free throw for the opponents (*13:1a-b; see, however, Clarification No. 7*).

The 'responsible team official' shall ensure that, once the game has started, no other persons than the (maximum 4) registered team officials and the players who are entitled to participate (*see 4:3*) are present in the substitution area. He is also responsible for the team's compliance with the Substitution Area Regulations. Violations lead to progressive punishment for the 'responsible team official' (*16:1b, 16:3e, and 16:6c*).

Note:
The IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility regarding the number of officials. However, no more than 5 officials are allowed.

3. A player or team official is entitled to participate if he is present at the start of the game and is included in the score sheet.

   Players and team officials who arrive after the game has started must obtain their entitlement to participate from the timekeeper/scorekeeper and must be entered into the score sheet.

   A player who is entitled to participate may, in principle, enter the court through the team's own substitution line at any time (*see, however, 4:4 and 4:6*).
   The 'responsible team official' shall ensure that only players who are entitled to participate enter the court. A violation is to be penalised as unsportsmanlike conduct by the 'responsible team official' (*13:1a-b, 16:1b. 16:3d, and 16:6c; see, however, Clarification No. 7*).

Player Substitutions

4. Substitutes may enter the court, at any time and repeatedly (*see, however, Rule 2:5 and Rule 4:11*), without notifying the timekeeper/scorekeeper, as long as the players they are replacing have already left the court (*4:5*).
   The players involved in the substitution shall always leave and enter the court over their own team's substitution line (*4:5*). These requirements also apply to the substitution of goalkeepers (*see also 4:7 and 14:10*).
   The substitution rules also apply during a time-out (except during a team time-out).

Comment:
The purpose of the concept of the 'substitution line' is to ensure fair and orderly substitutions. It is not

intended to cause punishments in other situations, where a player steps over the side line or outer goal line in a harmless manner and without any intention of gaining an advantage (e.g., getting water or a towel at the bench just beyond the substitution line, or leaving the court in a sportsmanlike manner when receiving a suspension and crossing the side line at the bench but just outside the 15 cm line). Tactical and illegal usage of the area outside the court is dealt with separately in Rule 7:10.

5. A faulty substitution shall be penalised with a 2-minute suspension for the guilty player. If more than one player from the same team is guilty of faulty substitution in the same situation, only the first player committing an infraction is to be penalised. The game is restarted with a free-throw for the opponents (*13:1a-b; see, however, Clarification No. 7*).
6. If an additional player enters the court without a substitution, or if a player illegally interferes with the game from the substitution area, there shall be a 2-minute suspension for the player. Thus, the team must be reduced by one player on the court for the next 2 minutes (apart from the fact that the entering additional player must leave the court).

   If a player enters the court while serving a 2-minute suspension, he shall be given an additional 2-minute suspension. This suspension shall begin immediately, so the team must be further reduced on the court during the overlap between the first and the second suspension.

   The game is in both cases restarted with a free throw for the opponents (*13:1a-b; see, however, Clarification No. 7*).

Equipment

7. All the court players on a team must wear identical uniforms. The combinations of colours and design for the two teams must be clearly distinguishable from each other. All players used in the goalkeeper position on a team must wear the same colour, a colour that distinguishes them from the court players of both teams and the goalkeeper(s) of the opposing team (*17:3*).
8. The players must wear visible numbers that are at least 20 cm high in the back of the shirt and at least 10 cm in the front. The numbers used shall be from 1 to 99. A player who is switching between the court player and goalkeeper positions must wear the same number in both positions. The colour of the numbers must contrast clearly with the colours and design of the shirt.
9. The players must wear sports shoes. It is not permitted to wear objects that could be dangerous to the players or give players improper advantages. This includes, for instance, head protection, face masks, gloves, bracelets, watches, rings, visible piercing, necklaces or chains, earrings, glasses without restraining bands or with solid frames, or any other objects which could be dangerous (*17:3*).

   Players who do not meet this requirement will not be allowed to take part until they have corrected the problem.
   Flat rings, small earrings and visible piercing may be allowed, as long as they are taped over in such a way that they are no longer deemed dangerous to players. Headbands, head scarves and

captains' armlets are allowed, as long as they are made of soft, elastic material.

The responsible team official confirms by signing the match report / player registration before the game has been started that all players are correctly equipped. If the referees observe faulty equipment after the game has been started (*according to Rule 4:9*), the responsible team official is to be punished progressively and the player concerned has to leave the playing court until he has corrected the problem.

If the team has any doubt about the equipment, the responsible team official has to contact the referees or the delegate before the start of the game (*see also "Guidelines and Interpretations", Appendix 2*).

Player Injuries

10. A player who is bleeding or has blood on the body or uniform must leave the court immediately and voluntarily (through a normal substitution), in order to have the bleeding stopped, the wound covered, and the body and uniform cleaned off. The player must not return to the court until this has been done.

    A player who does not follow the instructions of the referees in connection with this provision is deemed guilty of unsportsmanlike conduct (*8:7, 16:1b and 16:3d*).
11. In the case of an injury, the referees may give permission (*through hand signals no. 15 and 16*) for two of the persons who are entitled to participate (*see 4:3*) to enter the court during a time-out, for the specific purpose of assisting an injured player from their team.

    After receiving medical care on the playing court, the player has to leave the court immediately. He can only re-enter the court following the third attack of his team (*procedure and exceptions see Clarification No. 8*).

    Regardless of the counted number of attacks, the player can re-enter the playing court when the game is continued after the end of a half-time. If the player enters the playing court too early, he shall be punished according to Rule 4:4-4:6.

Note:

Only National Federations are entitled to suspend the regulations of Rule 4:11, 2nd paragraph, in youth categories.

If additional persons enter the court after two persons have already entered, including persons from the team not affected, it shall be punished as illegal entry, in the case of a player under Rule 4:6 and 16:3a, and in the case of a team official under Rules 4:2, 16:1b, 16:3d and 16:6c. A person who has been permitted to enter the court under Rule 4:11, 1st paragraph, but, instead of assisting

the injured player, gives instructions to players, approaches opponents or referees etc., shall be considered guilty of unsportsmanlike conduct (*16:1b, 16:3d and 16:6c*).

Rule 5

5. The Goalkeeper

The goalkeeper is ***allowed*** to:

1. touch the ball with any part of his body while in the act of defence inside the goal area;
2. move with the ball inside the goal area, without being subject to the restrictions applying to court players (*7:2-4, 7:7*); the goalkeeper is not allowed, however, to delay the execution of the goalkeeper throw (*6:4-5, 12:2 and 15:5b*);
3. leave the goal area without the ball and participate in the game in the playing area; when doing so, the goalkeeper becomes subject to the rules applying to players in the playing area (*except in the situation described in Rule 8:5 Comment, 2nd paragraph*). The goalkeeper is considered to have left the goal area as soon as any part of the body touches the floor outside the goal-area line.
4. leave the goal area with the ball and play it again in the playing area if he has not managed to control it.

The goalkeeper is ***not allowed*** to:

5. endanger the opponent while in the act of defence (*8:3, 8:5, 8:5 Comment, 13:1b*);
6. leave the goal area with the ball under control; this leads to a free throw (*according to 6:1, 13:1a and 15:7, 3rd paragraph*), if the referees had whistled for the execution of the goalkeeper throw; otherwise the goalkeeper throw is simply repeated (*15:7, 2nd paragraph*); see, however, the advantage interpretation in 15:7, if the goalkeeper were to lose the ball outside the goal area after having crossed the line with the ball in his hand.
7. touch the ball when it is stationary or rolling on the floor outside the goal area, while he is inside the goal area (*6:1, 13:1a*);
8. take the ball into the goal area when it is stationary or rolling on the floor outside the goal area (*6:1, 13:1a*);
9. re-enter the goal area from the playing area with the ball (*6:1, 13:1a*);
10. touch the ball with the foot or the leg below the knee, when it is moving out towards the playing area (*13:1a*);
11. cross the goalkeeper's restraining line (4-metre line) or its projection on either side, before the ball has left the hand of the opponent who is executing a 7-metre throw (*14:9*).

Comment:

As long as the goalkeeper keeps one foot on the floor on or behind the restraining line (4-metre line), he is permitted to move the other foot or any other part of his body out over the line in the air.

Rule 6

6. The Goal Area

1. Only the goalkeeper is allowed to enter the goal area (*see, however, 6:3*). The goal area, which includes the goal-area line, is considered entered when a court player touches it with any part of the body.
2. When a court player enters the goal area, the decisions shall be as follows:
   a. goalkeeper throw when a player of the team in possession enters the goal area in possession of the ball or enters without the ball but gains an advantage by doing so (*12:1*);
   b. free throw when a court player of the defending team enters the goal area and gains an advantage, but without destroying a chance of scoring (*13:1b; see also 8:7f*);
   c. 7-metre throw when a court player of the defending team enters the goal area and because of this destroys a clear chance of scoring (*14:1a; see also 8:8h*).
   For purposes of this rule, the concept “entering the goal area” does not mean just touching the goal-area line, but clearly stepping into the goal area.
3. Entering the goal area is not penalised when:
   a. a player enters the goal area after playing the ball, as long as this does not create a disadvantage for the opponents;
   b. a player from one of the teams enters the goal area without the ball and does not gain an advantage by doing so.
4. The ball is considered to be ‘out of play’ when the goalkeeper controls the ball in the goal area (*12:1*). The ball must be put back into play through a goalkeeper throw (*12:2*).
5. The ball remains in play, while it is rolling on the floor inside the goal area. It is in the possession of the goalkeeper’s team and only the goalkeeper may touch it. The goalkeeper may pick it up, which brings it out of play, and then put it back into play, in accordance with Rules 6:4 and 12:1-2 (*see, however, 6:7b*). It leads to a free throw (*13:1a*) if the ball is touched by a teammate of the goalkeeper while it is rolling (*see, however, 14:1a, in conjunction with Clarification 6c*), and the game is continued with a goalkeeper throw (*12:1 (III)*) if it is touched by an opponent.

   The ball is out of play, as soon as it is lying on the floor in goal area (*12:1 (II)*). It is in the possession of the goalkeeper’s team and only the goalkeeper may touch it. The goalkeeper must put it back into play in accordance with 6:4 and 12:2 (*see, however, 6:7b*). It remains a goalkeeper throw if the ball is touched by any other player of either team (*12:1 2nd paragraph, 13:3*).

   It is permitted to touch the ball when it is in the air over the goal area, as long as it is in conformity with Rules 7:1 and 7:8.
6. Play shall continue (*through a goalkeeper throw according to 6:4-5*) if a player of the defending team

touches the ball when in the act of defence, and the ball is caught by the goalkeeper or comes to rest in the goal area.

7. If a player plays the ball into his own goal area, the decisions shall be as follows:
   a. goal if the ball enters the goal;
   b. free throw if the ball comes to a rest in the goal area, or if the goalkeeper touches the ball and it does not enter the goal (*13:1a-b*);
   c. throw-in if the ball goes out over the outer goal line (*11:1*);
   d. play continues if the ball passes through the goal area back into the playing area, without being touched by the goalkeeper.
8. A ball that returns from the goal area out into the playing area remains in play.

Rule 7

7. Playing the Ball, Passive Play

Playing the Ball

It is ***permitted*** to:

1. throw, catch, stop, push or hit the ball, by using hands (open or closed), arms, head, torso, thighs, and knees;
2. hold the ball for a maximum of 3 seconds, also when it is lying on the floor (*13:1a*);
3. take a maximum of 3 steps with the ball (*13:1a*); one step is considered taken when:
   a. a player who is standing with both feet on the floor lifts one foot and puts it down again, or moves one foot from one place to another.
   b. a player is touching the floor with one foot only, catches the ball and then touches the floor with the other foot.
   c. a player after a jump touches the floor with one foot only, and then hops on the same foot or touches the floor with the other foot.
   d. a player after a jump touches the floor with both feet simultaneously, and then lifts one foot and puts it down again, or moves one foot from one place to another.

Comment:

If one foot is moved from one place to another and the other foot is dragged behind, only one step is considered taken.

It is in conformance with the rules, if a player with the ball falls to the floor, slides and then stands up and plays the ball. This is also the case, if a player dives for the ball, controls it and stands up to play it.

4. while standing or running:
   a. bounce the ball once and catch it again with one or both hands;

b. bounce the ball repeatedly with one hand (dribble), and then catch it or pick it up again with one or both hands;
c. roll the ball on the floor repeatedly with one hand, and then catch it or pick it up again with one or both hands.

As soon as the ball thereafter is held in one or both hands, it must be played within 3 seconds or after no more than 3 steps (*13:1a*).
The bouncing or dribbling is considered to have started when the player touches the ball with any part of his body and directs it towards the floor.

After the ball has touched another player or the goal, the player is allowed to tap the ball or bounce it and catch it again (*see, however, 14:6*).

5. move the ball from one hand into the other one.
6. play the ball while kneeling, sitting or lying on the floor (*see, however, 15:1*).

It is ***not permitted*** to:

7. after the ball has been controlled, to touch it more than once, unless it has touched the floor, another player, or the goal in the meantime (*13:1a*); however, touching it more than once is not penalised, if the player is 'fumbling' the ball, i.e., failing to control it when trying to catch or stop it.
8. touch the ball with a foot or leg below the knee, except when the ball has been thrown at the player by an opponent (*13:1a-b; see also 8:7e, 8:8e*).
9. Play continues if the ball touches a referee on the court.
10. If a player with the ball moves outside the playing court with one or both feet (while the ball is still inside the court), for instance to get around a defending player, this shall lead to a free throw for the opponents (*13:1a*).

    If a player from the team in possession takes up position outside the court without the ball, the referees shall indicate to the player that he must move into the court. If the player does not do so, or if the action is later repeated by the same team, there shall be a free throw awarded to the opponents (*13:1a*) without any further forewarning. Such actions shall not lead to personal punishment under Rules 8 and 16.

Passive Play

11. It is not permitted to keep the ball in the team's possession without making any recognisable attempt to attack or to shoot on goal. Similarly, it is not allowed to delay repeatedly the execution of a throw-off, free throw, throw-in, or goalkeeper throw for one's own team (*see Clarification No. 4*). This is regarded as passive play, which is to be penalised with a free throw against the team in possession of the ball unless the passive tendency ceases (*13:1a*).
    The free throw is taken from the spot where the ball was when play was interrupted.
12. When a tendency to passive play is recognised, the forewarning signal (*hand signal no. 17*) is

shown. This gives the team in possession of the ball the opportunity to change its way of attacking in order to avoid losing possession. If the way of attacking does not change after the forewarning signal has been shown, the referees can whistle for passive play at any moment. If no shot on goal is taken by the attacking team after a maximum of 4 passes, i.e. when the 5th pass is received by a teammate, then a free throw is called against this team (*13:1a, procedure and exceptions see Clarification No. 4, section D*).

The decision by the referees about the number of passes is a decision on the basis of their observation of facts under the principle of Rule 17:11.

In certain situations the referees can call a free throw against the team in possession also without any prior forewarning signal, e.g. when a player intentionally refrains from trying to utilise a clear scoring chance.

Rule 8

8. Fouls and Unsportsmanlike Conduct

Permitted actions

It is ***permitted***:

1.

a. to use an open hand to play the ball out of the hand of another player.
b. to use bent arms to make body contact with an opponent, and to monitor and follow him in this way.
c. to use one's trunk to block the opponent, in a struggle for positions.

Comment:

Blocking means preventing an opponent from moving into open space. Setting the block, maintaining the block and moving out of the block must, in principle, be done in a passive manner in relation to the opponent (see, however, 8:2b).

Fouls that normally do not lead to personal punishment (consider, however, the decision making criteria in 8:3a-d)

It is ***not permitted***:

2.

a. to pull or hit the ball out of the hands of the opponent.
b. to block the opponent with arms, hand, legs, or to use any part of the body to displace him or

push him away; this includes a dangerous use of the elbow, both as a starting position and in motion.

c. to hold an opponent (body or uniform), even if he remains free to continue the play.

d. to run into or jump into an opponent.

Fouls that warrant a personal punishment under Rules 8:3-6

3. Fouls, where the action is mainly or exclusively aimed at the body of the opponent, must lead to a personal punishment. This means that, in addition to a free throw or 7-metre throw, at least the foul is to be punished progressively, beginning with a warning (*16:1*), then with 2-minute suspensions (*16:3b*) and disqualification (*16:6d*).

   For more severe fouls, there are 3 further levels of punishment on the basis of the following decision-making criteria:

   - Fouls that are to be punished with an immediate 2-minute suspension (*8:4*);
   - Fouls that are to be punished with a disqualification (*8:5*);
   - Fouls that are to be punished with a disqualification and where a written report is required (*8:6*).

Decision-making criteria

For the judgment as to which personal punishments are appropriate for specific fouls, the following decision-making criteria apply; these criteria are to be used in combination as appropriate in each situation:

a. the **position** of the player who commits the foul (frontal position, from the side, or from behind);

b. the **part of the body** against which the illegal action is aimed (torso, shooting arm, legs, head/throat/neck);

c. the **dynamics** of the illegal action (the intensity of the illegal body contact, and/or a foul where the opponent is in full motion);

d. the **effect** of the illegal action:

   - the impact on the body and ball control
   - the reduction or prevention of the ability to move
   - the prevention of the continuation of the game

For the judgment of fouls the particular game situation is relevant, too (e.g., shooting action, running into open space, situations with high running speed).

Fouls that warrant an immediate 2-minute suspension

4. For certain fouls, the punishment is a direct 2-minute suspension, regardless of whether the player had received a warning earlier.

   This applies especially for such fouls where the guilty player disregards the danger to the opponent

(*see also 8:5 and 8:6*).

Taking into account the decision-making criteria under 8:3, such fouls could for instance be:

a. fouls that are committed with high intensity or against an opponent who is running fast;
b. holding on to the opponent for a long time, or pulling him down;
c. fouls against the head, throat or neck;
d. hard hitting against the torso or throwing arm;
e. attempting to make the opponent lose body control (e.g., grabbing the leg/foot of an opponent who is jumping; *see, however, 8:5a*);
f. running or jumping with great speed into an opponent.

Fouls that warrant a disqualification

5. A player who is attacking an opponent in a way that is dangerous to his health is to be disqualified (*16:6a*). The special danger to the opponent's health follows from the high intensity of the foul or from the fact that the opponent is completely unprepared for the foul and therefore cannot protect himself (*see Rule 8:5 Comment*).

   In addition to the criteria of 8:3 and 8:4, the following decision-making criteria also apply:

   a. the actual loss of body control while running or jumping, or during a throwing action;
   b. a particularly aggressive action against a part of the body of the opponent, especially face, throat or neck; (the intensity of the body contact);
   c. the reckless attitude demonstrated by the guilty player when committing the foul.

Comment:

Also a foul with a very small physical impact can be very dangerous and lead to a severe injury, if the foul is committed in a moment when the player is jumping in the air or running, and therefore is unable to protect himself. In this type of situation, it is the danger to the opponent and not the intensity of the body contact that is the basis for the judgment whether a disqualification is warranted.

This also applies in those situations where a goalkeeper leaves the goal area, for the purpose of catching a pass intended for an opponent. Here the goalkeeper has the responsibility for ensuring that a situation does not arise that is dangerous to the health of the opponent.

He is to be disqualified if he:

a. gains possession of the ball, but in his movement causes a collision with the opponent;
b. cannot reach or control the ball, but causes a collision with the opponent.

If the referees are convinced in one of these situations, that, without the illegal action from the goalkeeper, the opponent would have been able to reach the ball, then a 7-metre throw is to be awarded.

Disqualification due to a particular reckless, particularly dangerous, premeditated or malicious action (also to be reported in writing)

6. If the referees find an action to be particularly reckless, particularly dangerous, premeditated or malicious, they must submit a written report after the game, so that the responsible authorities are in a position to take a decision about further measures.

   Indications and characteristics that could serve as decision-making criteria in addition to those in Rule 8:5 are:
   a. a particularly reckless or particularly dangerous action;
   b. a premeditated or malicious action, which is not in any way related to the game situation.

Comment:
When a foul under Rule 8:5 or 8:6 is committed during the last 30 seconds of a game, with the purpose of preventing a goal, then the action is to be seen as 'extremely unsportsmanlike conduct' under Rule ~~8:10d~~ 8:11b and punished accordingly.

Unsportsmanlike conduct that warrants a personal punishment under Rules 8:7-~~10~~11

As unsportsmanlike conduct is considered any verbal and non-verbal expressions that are not in conformity with the spirit of good sportsmanship. This applies to both players and team officials, on the court and outside the court. For the punishment of unsportsmanlike, seriously unsportsmanlike, and extremely unsportsmanlike conduct, a difference is made between 4 levels of actions:

- Actions that are to be punished progressively (*8:7*);
- Actions that are to be punished with a direct 2-minute suspension (*8:8*);
- Actions that are to be punished with a disqualification (*8:9*);
- Actions that are to be punished with a disqualification and a written report (*8:10a,b*).

Unsportsmanlike conduct that warrants progressive punishment

7. The actions listed below under a-f are examples of unsportsmanlike conduct that is to be punished progressively, beginning with a warning (*16:1b*).
   a. protests against referee decisions, or verbal and non-verbal actions intended to cause a specific referee decision;
   b. harassing an opponent or teammate through words or gestures, or shouting at an opponent in order to cause distraction;
   c. delaying the execution of a formal throw for the opponents, by not respecting the 3-metre distance or in some other way;
   d. through ~~'theatre'~~ provocations or overreactions, trying to mislead the referees regarding the

actions of an opponent or exaggerating the impact of an action, in order to provoke a time-out or an undeserved punishment for an opponent (*see also 8:8g*);

e. actively blocking a shot or pass ~~by using~~ with a foot or lower leg when this movement enlarges the player's body surface; pure reflex motions, e.g., moving the legs together, are not to be punished (*see also Rules 7:8 and 8:8e*);

f. repeated entering of the goal area for tactical reasons.

Unsportsmanlike conduct warranting an immediate 2-minute suspension

8. Certain unsportsmanlike actions are by their nature seen as more severe and warrant an immediate 2-minute suspension, regardless of whether the player or the officials had received a warning earlier. This includes:

   a. protests involving loudness with forceful gestures, or provocative behaviour;

   b. when there is a decision against a team in possession, and the player with the ball does not immediately make it available to the opponents by dropping it or putting it down on the floor;

   c. blocking the access to a ball that went into the substitution area;

   d. when the shot of a player, who is unhindered and throwing in an open play situation, hits the goalkeeper's head;

   e. clearly spreading or lifting one or both lower legs or feet with the purpose to block/kick a pass or shot, which has a clear influence on the playing situation (*see also Rules 7:8 and 8:7e*);

   f. actively preventing the execution of a formal throw for the opponents and not respecting the 3-metre distance and/or committing other violations preventing the throw from being taken;

   g. through simulation, trying to mislead the referees regarding the actions of an opponent when very limited or no contact has been made with the body part concerned in order to make the referees interrupt the game or punish an opponent undeservedly (*see also 8:7d*);

   h. a field player blocking or catching a shot directed at an empty goal while entering the goal area.

Note:

Criteria for hitting the goalkeeper in the head with the ball:

- The rule is only applicable in open play situations, i.e. no defender is between the thrower and the goalkeeper.
- The head must be the first point of ball contact. The rule does not apply if the ball hits the goalkeeper's head after hitting any other part of the goalkeeper's body first.
- The rule does not apply if the goalkeeper is moving his head in the direction of the ball.
- If the goalkeeper tries to mislead the referees in order to provoke a punishment (for example after the ball hit the goalkeeper's chest), the goalkeeper is to be punished according to Rule ~~8:7d~~ 8:8g.

Seriously unsportsmanlike conduct warranting a disqualification

9. Certain forms of unsportsmanlike conduct are considered so serious that they warrant a

disqualification.

The following are examples of such conduct:

a. throwing or hitting the ball away in a demonstrative manner, after a decision by the referees;
b. if a goalkeeper demonstratively refrains from trying to stop a 7-metre throw;
c. deliberately throwing the ball at an opponent during a stoppage in the game; if it is done with a lot of force and from very short distance, it is more appropriately regarded as a 'particularly reckless action' under 8:6 above;
d. when a 7m shooter hits the goalkeeper's head, if the goalkeeper is not moving his head in the direction of the ball;
e. when a free throw shooter hits a defender's head during the execution of a free throw after the final signal according to Rule 2:4, if the defender is not moving his head in the direction of the ball;
f. an act of revenge after having been fouled.

Comment:

In the case of a 7-metre throw or a free throw, the shooter has the responsibility not to endanger the goalkeeper or the defender.

Disqualification due to extremely unsportsmanlike conduct also to be reported in writing

10. If the referees classify a conduct as extremely unsportsmanlike, a punishment is granted according to the following regulations.

    In cases involving the following infractions (a, b), serving as examples, the referees have to submit a written report after the game has been ended to allow the competent bodies to decide what measures shall be taken:

    a. insulting or threatening behaviour directed at another person, e.g., referee, timekeeper/scorekeeper, delegate, team official, player, spectator; the behaviour may be in verbal or non-verbal form (e.g., facial expression, gestures, body language or body contact);
    b. (I) the interference by a team official in the game, on the playing court or from the substitution area, or (II) a player destroying a clear chance of scoring, either through an illegal entry on the court (Rule 4:6) or from the substitution area.

Disqualification and 7-metre throw due to specific unsportsmanlike behaviour or specific irregular behaviour in the last 30 seconds

11. In cases involving the following infractions (~~c, d~~ a, b), a 7m throw is awarded to the opponents.

    a. if during the last 30 seconds of a game the ball is out of play, and a player or team official prevents or delays the execution of a throw for the opponents, in order to prevent them from being able to take a shot on goal or to obtain a clear scoring chance, the guilty player / official

is to be disqualified and a 7m throw is to be granted to the opponents. It applies to any type of interference (e.g., with only limited physical action, interfering with the execution of a throw such as intercepting a pass, interference with the reception of the ball, not releasing the ball).

b. if during the last 30 seconds of a game the ball is in play, and the opponents
   (1) through an infringement by a player of the Rules 8:5 or 8:6 as well as 8:9, 8:10a or 8:10b (II)
   (2) through an infringement by an official of the Rules 8:10a or 8:10b (I)

prevent the team in possession from being able to take a shot on goal or to obtain a clear scoring chance, the guilty player or official is disqualified according to the corresponding Rules and the team in possession is granted a 7m throw.
If the player who was fouled, or a teammate, scores a goal before the game is interrupted, the 7m throw shall not be granted.

Note:
In cases of infractions of Rules 8:6 or 8:10, the referees have to submit a written report.

Rule 9

9. Scoring

1. A goal is scored when the entire ball has completely crossed the goal line (see diagram 4), provided that no violation of the rules has been committed by the thrower, a teammate or a team official before or during the throw. The goal line referee confirms with two short whistle signals and hand signal no. 12 that a goal has been scored.

   A goal shall be awarded if there is a violation of the rules by a defender but the ball still goes into the goal.

   A goal cannot be awarded if a referee, timekeeper or delegate has interrupted the game before the ball has completely crossed the goal line.

   A goal shall be awarded to the opponents if a player plays the ball into his own goal, except in the situation where a goalkeeper is executing a goalkeeper throw (*12:2, 2nd paragraph*).

Comment:
A goal shall be awarded if the ball is prevented from going into the goal by someone or something not participating in the game (spectators, etc.), and the referees are convinced that the ball would otherwise have entered the goal.

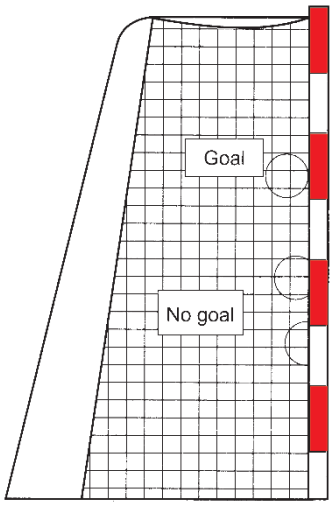
2. A goal that has been awarded can no longer be disallowed, once the referee has blown the whistle for the subsequent throw-off to be taken. (*See, however, Rule 2:9 Comment*).

   The referees must make clear (without a throw-off) that they have awarded a goal, if the signal for the end of a half sounds immediately after a goal is scored and before a throw-off can be taken.

Comment:
A goal should be entered on the scoreboard as soon as it has been awarded by the referees.

3. The team that has scored more goals than the opponents is the winner. The game is tied if both teams have scored the same number of goals or no goals at all (*see 2:2*).

Diagram 4: Scoring



Rule 10

10. The Throw-Off

1. At the start of the game, the throw-off is taken by the team that wins the coin toss and elects to start with the ball in its possession. The opponents then have the right to choose ends. Alternatively, if

the team that wins the coin toss prefers to choose ends, then the opponents take the throw-off.

The teams change ends for the second half of the game. The throw-off at the start of the second half is taken by the team that did not have the throw-off at the start of the game.

A new coin toss is undertaken prior to each overtime period, and all the above-stated regulations under Rule 10:1 also apply to overtime.

2. After a goal has been scored play is resumed with a throw-off taken by the team that conceded the goal (*see, however, 9:2, 2nd paragraph*).
3. The following two throw-off options shall apply:
   a. Throw-off from the centre line

      The throw-off is taken in any direction from the centre line (with a tolerance sideways of about 1.5 metres from the centre of the court). It is preceded by a whistle signal, following which it must be taken within 3 seconds (*13:1a, 15:7 3rd paragraph*). The player taking the throw-off must take up a position with at least one foot on the centre line, and the other foot on or behind the line (*15:6*), and remain in this position until the ball has left his hand (*13:1a, 15:7 3rd paragraph*) (*see also Clarification No. 5*).

      The teammates of the thrower are not allowed to cross the centre line prior to the whistle signal (*15:6*).

   b. Throw-off from the throw-off area

– The throw-off is taken in any direction from the throw-off area. It is preceded by a whistle signal, following which it must be taken within 3 seconds (*13:1a, 15:7 3rd paragraph*).
– The whistle signal by the referees can be given when the ball is inside the throw-off area and the thrower has at least one foot inside the throw-off area. (*15:6*).
– The thrower is not allowed to cross the throw-off area line with any part of the body until the throw-off is considered taken (*13:1a, 15:7 3rd paragraph*).
– The thrower is allowed to move inside the throw-off area, but he is not allowed to bounce the ball after the whistle signal (*13:1a, 15:7 3rd paragraph*).
– The execution can be done running. It is not allowed to jump during the execution of the throw-off (*13:1a, 15:7 3rd paragraph*).
– The throw-off is considered taken when either
  - the ball has first left the hand of the thrower and then has completely crossed the throw-off area line; or
  - the ball was passed and touched or controlled by a teammate, although it occurred inside the throw-off area.
– The teammates of the thrower are not allowed to cross the centre line prior to the whistle signal, except if they are inside the throw-off area (*15:6*).
– The players of the defending team must be outside the throw-off area and are not allowed to touch the ball or the opponents inside the throw-off area until the throw is considered taken (*15:4, 8:7c, 8:8f*). They are allowed to be directly outside the throw-off area.

4. For the throw-off at the start of each half (incl. any period of overtime), all players must be in their own half of the court or inside the throw-off area, if applicable.

   However, for the throw-off after a goal has been scored, the opponents of the thrower are allowed to be in both halves of the court.

   If the throw-off is taken from the centre line (*10:3a*), the opponents must be at least 3 metres away from the player taking the throw-off (*15:4*, *15:9*, *8:7c*, *8:8f*).

   If the throw-off is taken from the throw-off area (*10:3b*), the opponents must be outside the area line with the entire body (*15:4*, *15:9*, *8:7c*, *8:8f*).

Rule 11

11. The Throw-In

1. A throw-in is awarded when the ball has completely crossed the side line, or when a court player of the defending team was the last one to touch the ball before it crossed his team's outer goal line.

   It is also awarded when the ball has touched the ceiling or a fixture above the court.
2. The throw-in is taken without whistle signal from the referees (*see, however, 15:5b*) by the opponents of the team whose player last touched the ball before it crossed the line or touched the ceiling or fixture.
3. The throw-in is taken from the spot where the ball crossed the side line or, if it crossed the outer goal line, from the intersection of the side line and the outer goal line on that side.

   For a throw-in after the ball touched the ceiling or a fixture above the court, the throw-in is taken at the nearest point on the nearest side line in relation to the spot where the ball touched the ceiling or fixture.
4. The thrower must stand with a foot on the side line and remain in a correct position until the ball has left his hand. There is no limitation for the placement of the second foot (*13:1a*, *15:6*, *15:7 2nd and 3rd paragraph*).
5. While the throw-in is being taken, the opponents may not be closer than 3 metres to the thrower (*15:4*, *15:9*, *8:7c*, *8:8f*).

   This does not apply, however, if they stand immediately outside their own goal-area line.

Rule 12

12. The Goalkeeper Throw

1. A goalkeeper throw is awarded when: (I) a player of the opposing team has entered the goal area in violation of Rule 6:2a; (II) the goalkeeper has controlled the ball in the goal area or the ball is stationary on the floor in the goal area (*6:4*-*5*); (III) a player of the opposing team has touched the ball when it is rolling on the floor in the goal area (*6:5, 1st paragraph*) or (IV) when the ball has crossed the outer goal line, after having been touched last by the goalkeeper or a player of the opposing team.

   This means that in all these situations the ball is considered out of play, and that the game is resumed with a goalkeeper throw (*13:3*) if there is a violation after a goalkeeper throw has been awarded and before it has been executed.
2. The goalkeeper throw is taken by the goalkeeper without whistle signal from the referee (*see, however, 15:5b*), from the goal area out over the goal area line.

   If the team that has to execute the goalkeeper throw is playing without a goalkeeper, a goalkeeper must replace one of the court players (*Rule 4:4*). The referees decide if a time-out is necessary (*Rule 2:8, 2nd paragraph, Clarification No. 2*).

   The goalkeeper throw is considered to have been taken, when the ball thrown by the goalkeeper has completely crossed the goal-area line.

   The players of the other team are allowed to be immediately outside the goal-area line, but they are not allowed to touch the ball until it has completely crossed the line (*15:4, 15:9, 8:7c, 8:8f*).

Rule 13

13. The Free Throw

Free-Throw Decision

1. In principle, the referees interrupt the game and have it restarted with a free throw for the opponents when:
   a. the team in possession of the ball commits a violation of rules that must lead to a loss of possession (see 4:2-3, 4:5-6, 4:9, 5:6-10, 6:5 1st paragraph, 6:7b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12,

8:2-10, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7, 15:7 3rd paragraph, and 15:8);

b. the opponents commit a violation of rules that causes the team in possession of the ball to lose it (*see 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2b, 6:7b, 7:8, 8:2-10*).

2. The referees should allow continuity in the game by refraining from interrupting the game prematurely with a free-throw decision.

   This means that, under Rule 13:1a, the referees should not call a free throw if the defending team gains possession of the ball immediately after the violation committed by the attacking team.

   Similarly, under Rule 13:1b, the referees should not intervene until and unless it is clear that the attacking team has lost possession of the ball or is unable to continue their attack, due to the violation committed by the defending team.

   If a personal punishment is to be given because of rules violation, then the referees may decide to interrupt the game immediately, if this does not cause a disadvantage for the opponents of the team committing the violation. Otherwise the punishment should be delayed until the existing situation is over.

   Rule 13:2 does not apply in the case of infringements against Rules 4:2-3 or 4:5-6, where the game shall be interrupted immediately, normally through the intervention of the timekeeper, the delegate or the referees.

3. If a violation that would normally lead to a free throw under Rule 13:1a-b takes place when the ball is out of play, then the game is restarted with the throw that corresponds to the reason for the existing interruption (*please see also Rule ~~8:10c~~ 8:11a, special instructions during the last 30 seconds of the game and Electronic Team Time-Out Regulations*).

4. In addition to the situations indicated in Rule 13:1a-b, a free throw is also used as the way of restarting the game in certain situations where the game is interrupted (i.e. when the ball is in play), even though no violation of rules has occurred:

   a. if one team is in possession of the ball at the time of the interruption, this team shall retain possession;

   b. if neither team is in possession of the ball, then the team that last had possession shall be given possession again.

5. If there is a free-throw decision against the team that is in possession of the ball when the referee whistles, then the player who has the ball at that moment must immediately drop it or put it down on the floor, so that it can be played (*8:8b*).

Free-Throw Execution

6. The free throw is normally taken without any whistle signal from the referee (see, however, 15:5b) and, in principle, from the place where the infraction occurred. The following are exceptions to this principle:

In the situations described under 13:4a-b, the free throw is taken, after whistle signal, in principle from the place where the ball was at the time of the interruption.

If a referee or delegate (of the IHF or a Continental Confederation/National Federation) interrupts the game because of an infringement on the part of a player or team official of the defending team, and this results in a verbal caution or a personal punishment, then the free-throw should be taken from the place where the ball was when the game was interrupted, if this is a more favourable location than the position where the infringement took place.

The same exception as in the previous paragraph applies if a timekeeper interrupts the game because of violations under Rules 4:2-3 or 4:5-6.

As indicated in Rule 7:11, free throws called because of passive play shall be taken from the place where the ball was when the game was interrupted.

Notwithstanding the basic principles and procedures stated in the preceding paragraphs, a free throw can never be taken inside the throwing team's own goal area or inside the free throw line of the opponents. In any situation where the location indicated by the one of the preceding paragraphs involves either one of these areas, the location for the execution must be moved to the nearest spot immediately outside the restricted area.

Comment:

If the correct position for the free throw is at the free throw line of the defending team, then the execution must take place essentially at the precise spot. However, the further away the location is from the defending team's free throw line, the more of a margin there is for allowing the free throw to be taken a short distance away from the precise spot. This margin gradually increases up to 3 metres, which applies in the case of a free throw taken from just outside the throwing team's own goal area.

The margin just explained does not apply following a violation of Rule 13:5, if this violation is being punished in accordance with Rule 8:8b. In such cases, the execution should always be from the precise spot where the violation has been committed.

7. Players of the throwing team must not touch or cross the free throw line of the opponents before the free throw has been taken. See also the special restriction under Rule 2:5.

   The referees must correct the positions of players of the throwing team who are between the free throw line and the goal-area line prior to the execution of the free throw, if the incorrect positions have an influence on the game (*15:3*, *15:6*). The free throw shall then be taken following a whistle signal (*15:5b*). The same procedure applies (*Rule 15:7, 2nd paragraph*) if players of the throwing

team enter the restricted area during the execution of the free throw (before the ball has left the thrower's hand), if the execution of the throw was not preceded by a whistle signal.

In the case where the execution of a free throw has been authorised through a whistle signal, if players from the attacking team touch or cross the free throw line before the ball has left the hand of the thrower, there shall be a free throw awarded to the defending team (*15:7, 3rd paragraph; 13:1a*).

8. When a free throw is being taken, the opponents must remain at a distance of at least 3 metres from the thrower. They are, however, allowed to stand immediately outside their goal-area line if the free throw is being taken at their free throw line. Interference with the execution of the free throw is penalised in accordance with Rules 15:9, ~~and~~ 8:7c and 8:8f.

Rule 14

14. The 7-Metre Throw

7-Metre Decision

1. A 7-metre throw is awarded when:
   a. a clear chance of scoring is illegally destroyed anywhere on the court by a player or a team official of the opposing team;
   b. there is an unwarranted whistle signal at the time of a clear chance of scoring;
   c. a clear chance of scoring is destroyed through the interference of someone not participating in the game, for instance a spectator entering the court or stopping the players through a whistle signal (*except when 9:1 Comment applies*).
   d. there is an infraction according to Rules ~~8:10c~~ 8:11a or ~~8:10d~~ 8:11b (*however, see ~~8:10~~ 8:11 last paragraph*).

   By analogy, this rule also applies in the case of a 'force majeure', such as a sudden electrical failure, that stops the game precisely during a clear chance of scoring.
   See Clarification No. 6 for the definition of clear chance of scoring.
2. If an attacking player retains full control of ball and body despite a violation as in Rule 14:1a, there is no reason to give a 7-metre throw, even if thereafter the player fails to utilise the clear scoring chance.

   Whenever there is a potential 7-metre decision, the referees should always hold off on intervening until they can clearly determine if a 7-metre decision is indeed justified and necessary. If the attacking player scores a goal despite the illegal interference from the defenders, then there is obviously no reason to give a 7-metre throw. Conversely, if it becomes apparent that the player

really has lost ball or body control because of the violation, so that a clear chance no longer exists, then a 7-metre throw is to be given.

Rule 14:2 is not applicable in cases involving infractions of the Rules 4:2-3 or 4:5-6, when the game has to be interrupted immediately by a signal from the timekeeper, the delegate or the referees.

3. When awarding a 7-metre throw the referees may give a time-out, but only if there is a substantial delay, for instance due to a substitution of the goalkeeper or the thrower, and a time-out decision would be in line with the principles and criteria stated in Clarification No. 2.

7-Metre Execution

4. The 7-metre throw is to be taken as a shot on goal, within 3 seconds after a whistle signal from the referee (*15:7, 3rd paragraph; 13:1a*).
5. The player who is taking the 7-metre throw must take up a position behind the 7-metre line, not further away than 1 metre behind the line (*15:1, 15:6*). After the whistle signal from the referee, the thrower must not touch or cross the 7-metre line before the ball has left his hand (*15:7, 3rd paragraph; 13:1a*).
6. The ball must not be played again by the thrower or a teammate following the execution of a 7-metre throw, until it has touched an opponent or the goal (*15:7, 3rd paragraph; 13:1a*).
7. When a 7-metre throw is being executed, the teammates of the thrower must position themselves outside the free throw line, and remain there until the ball has left the thrower's hand (*15:3, 15:6*). If they do not do so, a free throw will be called against the team taking the 7-metre throw (*15:7, 3rd paragraph; 13:1a).*
8. When a 7-metre throw is being executed, the players of the opposing team must remain outside the free throw line and at least 3 metres away from the 7-metre line, until the ball has left the thrower's hand. If they do not do so, the 7-metre throw will be retaken if it does not result in a goal, but there is no personal punishment.
9. The 7-metre throw is to be retaken, unless a goal is scored, if the goalkeeper crosses his restraining line, i.e. the 4-metre line (*1:7, 5:11*), before the ball has left the thrower's hand. However, it does not result in a personal punishment for the goalkeeper.
10. It is not permitted to change goalkeepers once the thrower is ready to take the 7-metre throw, standing in the correct position with the ball in hand. Any attempt to make a substitution in this situation is to be penalised as unsportsmanlike conduct (*8:7c, 16:1b and 16:3d*).

Rule 15

15. General Instructions for the Execution of the Throws (Throw-Off, Throw-In, Goalkeeper Throw, Free Throw and 7-Metre Throw)

The Thrower

1. Prior to the execution, the thrower must be in the correct position prescribed for the throw. The ball must be in the hand of the thrower (*15:6*).

   During the execution, except in the case of the goalkeeper throw (*see 12:2*) and the throw-off with throw-off area (*10:3b*), the thrower must have one part of ~~a~~ the same foot in constant contact with the floor until the ball is released (*see, however, 10:3b*). The other foot may be lifted and put down repeatedly (*see also Rule 7:6*).

   The thrower must remain in the correct position until the throw has been executed (*15:7, 2nd and 3rd paragraph*).

Note:
Before the execution of a throw (except in the case of the goalkeeper throw), the thrower must be in an upright position, i.e. no other body parts than the feet are allowed to be in contact with the floor.

2. A throw is considered taken when the ball has left the hand of the thrower (*see, however, 12:2, 10:3a, 2nd paragraph and 10:3b*).

   The thrower must not touch the ball again until it has touched another player or the goal. (*15:7, 15:8*). See also further restrictions for situations under 14:6.

   A goal may be scored directly from any throw, except that a direct 'own goal' cannot be scored through a goalkeeper throw if the ball is out of play (*12:1*) (i.e., by dropping the ball into one's own goal).

The Teammates of the Thrower

3. The teammates must take up the positions prescribed for the throw in question (*15:6*). The players must remain in correct positions until the ball has left the hand of the thrower, except as under 10:3a, 2nd paragraph (*see, however, 10:3b*).

   The ball must not be touched by, or handed over to, a teammate during the execution (*15:7, 2nd and 3rd paragraph*).

The Defending Players

4. The defending players must take up the positions prescribed for the throw and remain in correct position until the ball has left the hand of the thrower (*see, however, 10:3b, 12:2 and 15:9*).

Incorrect positions on the part of the defending players in connection with the execution of a throw-off, throw-in, or free throw must not be corrected by the referees if the attacking players are not at a disadvantage by taking the throw immediately. If there is a disadvantage, then the positions are to be corrected.

Whistle Signal for the Restart

5. The referee must blow the whistle for the restart:
   a. always in the case of a throw-off (*10:3*) or 7-metre throw (*14:4*);
   b. in the case of a throw-in, goalkeeper throw or free throw:
      - for a restart after a time-out;
      - for a restart with a free throw under Rule 13:4;
      - when there has been a delay in the execution;
      - after a correction of the player positions;
      - after a verbal caution or a warning.

The referee may judge it appropriate, for the sake of clarity, to blow the whistle for the restart on any other occasion.

In principle, the referee shall not give the whistle signal for the restart unless and until the requirements for player positions under 15:1, 15:3 and 15:4 are met (*see, however, 13:7 2nd paragraph and 15:4 2nd paragraph*). If the referee blows his whistle for a throw to be taken, despite incorrect positions on the part of defending players, then those players are fully entitled to intervene.

After the whistle signal the thrower must play the ball within 3 seconds.

Sanctions

6. Violations by the thrower or his teammates prior to the execution of a throw, i.e., typically in the form of incorrect positions or the touching of the ball by a teammate, shall lead to a correction. (*See, however, 13:7 2nd paragraph*).
7. The consequences of violations by the thrower or his teammates (*15:1-3*) during the execution of a throw depend primarily on whether the execution was preceded by a whistle signal for the restart.

   In principle, any violation during an execution that was not preceded by a restart signal is to be handled through a correction and a retaking of the throw after a whistle signal. However, an advantage concept, in analogy with Rule 13:2, applies here. If the thrower's team immediately loses possession after an incorrect execution, then the throw is simply considered to have been executed and play continues.

   In principle, any violation during an execution after a restart signal is to be penalised. This applies,

for instance, if the thrower jumps during the execution, holds on to the ball for more than 3 seconds, or moves out of the correct position before the ball has left his hand. It applies if the teammates move into illegal positions after the whistle signal but before the ball has left the thrower's hands (*except 10:3a, 2nd paragraph*). In such cases, the initial throw is forfeited, and the opponents are awarded a free throw (*13:1a*) from the place of the infraction (*see, however, Rule 2:6*). The advantage provision under Rule 13:2 does apply, i.e., if the thrower's team loses possession of the ball before the referees have an opportunity to intervene, play continues.

8. In principle, any violation immediately following, but related to, the execution of a throw is to be penalised. This refers to a violation of 15:2, 2nd paragraph, i.e., the thrower touches the ball a second time before it has touched another player or the goal. It can take the form of a dribble, or grabbing the ball again after it is in the air or has been put down on the floor (before taking it up again). This is sanctioned with a free throw (*13:1a*) for the opponents. As in the case of 15:7 3rd paragraph, the advantage provision applies.
9. Except as indicated in Rules 14:8, 14:9, 15:4 2nd paragraph and 15:5 3rd paragraph, defending players who interfere with the execution of a throw for the opponents, for instance by not taking up a correct position initially or by moving into an incorrect position subsequently, shall be penalised. This applies regardless of whether it happens prior to the execution or during the execution (before the ball has left the thrower's hand).

   It also applies whether the throw was preceded by a whistle signal for the restart or not. Rule 8:7c or 8:8f applies, in conjunction with Rules 16:1b and 16:3d.

   A throw that was negatively affected by a defender's interference shall, in principle, be repeated.

Rule 16

16. The Punishments

Warning

1. A warning is the appropriate punishment for:
   a. fouls that are to be punished progressively (*8:3; compare however 16:3b and 16:6d*);
   b. unsportsmanlike conduct that is to be punished progressively (*8:7*).

Comment:

A player should not be given more than one warning, and the players of a team should not be given more than 3 warnings in total; thereafter, the punishment must be at least a 2-minute suspension.
A player who has already had a 2-minute suspension should not subsequently be given a warning.
No more than one warning in total should be given to the officials of a team.

2. The referee shall indicate the warning to the guilty player or official and to the timekeeper/scorekeeper by holding up a yellow card (*hand signal no. 13*).

Suspension

3. A suspension (2 minutes) is the appropriate punishment:
   a. for a faulty substitution, if an additional player enters the court, or if a player interferes in the game from the substitution area (*4:5-6*); note, however, Rule 8:10b (II);
   b. for fouls such as those under 8:3, if the player and/or his team has already received the maximum number of warnings (*see 16:1 Comment*);
   c. for fouls such as those under 8:4;
   d. for unsportsmanlike conduct by a player as under 8:7, if the player and/or his team has already received the maximum number of warnings;
   e. for unsportsmanlike conduct by a team official as under 8:7, if one of the officials on the team has already received a warning;
   f. for unsportsmanlike conduct by a player or team official as under 8:8 (*see also 4:6*);
   g. as a consequence of a disqualification of a player or team official (*16:8, 2nd paragraph; see, however, 16:11b*);
   h. for unsportsmanlike conduct by a player before the game has been restarted, after he has just been given a 2-minute suspension (*16:9a*).

Comment:
It is not possible to give the officials of a team more than one 2-minute suspension in total.
When a 2-minute suspension is called against a team official in accordance with 16:3e, the official is allowed to remain in the substitution area and carry out his functions. However, the team's strength on the court is reduced for 2 minutes.

4. After calling time-out the referee shall clearly indicate the suspension to the guilty player or team official, and to the timekeeper/scorekeeper, through the prescribed hand signal, i.e., one arm raised with two fingers extended (*hand signal no. 14*).
5. A suspension is always for a playing time of 2 minutes; the third suspension for the same player also always leads to a disqualification (*16:6d*).

   The suspended player is not allowed to participate in the game during his suspension time, and the team is not allowed to replace him on the court.

   The suspension period begins when the game is restarted with a whistle signal.

   A 2-minute suspension carries over to the second half of the game if it has not been completed by the end of the first half. The same applies from the normal playing time to overtime and during

overtime. An unexpired 2-minute suspension at the end of overtime means that the player is not entitled to participate in a subsequent tie-breaker through 7-metre throws in accordance with 2:2 Comment.

Disqualification

6. A disqualification is the appropriate punishment:
   a. for fouls under 8:5 and 8:6;
   b. for seriously unsportsmanlike conduct under 8:9 and extremely unsportsmanlike conduct under 8:10, by a player or team official, on or outside the court;
   c. for unsportsmanlike conduct by any one of the officials of a team under 8:7, after they have collectively already received both a warning and a 2-minute suspension in accordance with 16:1b and 16:3e;
   d. as a consequence of a third suspension to the same player (*16:5*);
   e. for significant or repeated unsportsmanlike conduct during a tie-breaker such as 7-metre throwing (*2:2 Comment and 16:10*).
7. After calling a time-out, the referees shall clearly indicate the disqualification to the guilty player or team official, and to the timekeeper/scorekeeper, by holding up a red card (*hand signal no. 13, see also Rule 16:8).*
8. A disqualification of a player or team official is always for the entire remainder of the playing time. The player or official must leave the court and the substitution area immediately. After leaving, the player or official is not allowed to have any form of contact with the team.

   The disqualification of a player or a team official, on or off the court, during the playing time, always carries with it a 2-minute suspension for the team. This means that the team's strength on the court is reduced by one (*16:3f*). The reduction on the court will, however, last for 4 minutes if a player has been disqualified in the circumstances indicated in Rule 16:9b-d.

   A disqualification reduces the number of players, or officials, which is available to the team (*except as in 16:11b*). The team is, however, allowed to increase the number of players on the court again following the expiration of the suspension.

   As noted in Rules 8:6 and 8:10a-b, disqualifications in accordance with these rules are to be reported in writing to the responsible authorities for further action. In such cases, the 'responsible team officials', and the delegate (*see Clarification No. 7*), shall be informed immediately after the decision.

   For this purpose, the referee also shows the blue card as information after holding up the red card.

More than one violation in the same situation

9. If a player or team official is guilty of more than one violation simultaneously or in direct sequence before the game has been restarted and these violations warrant different punishments, then in principle, only the most severe one of these punishments shall be given.

   There are however the following specific exceptions where in all cases the team must play at reduced strength on the court for 4 minutes:

   a. if a player who has just been given a 2-minute suspension is guilty of unsportsmanlike conduct before the game restarted, then the player is given an additional 2-minute suspension (*16:3g*); if the additional suspension is the player's third one, then the player is to be disqualified;
   b. if a player who has just been given a disqualification (directly or because of a third suspension) is guilty of unsportsmanlike conduct before the game is restarted, then the team is given a further punishment so that the reduction will be for 4 minutes (*16:8, 2nd paragraph*);
   c. if a player who has just been given a 2-minute suspension is guilty of seriously or extremely unsportsmanlike conduct before the game is restarted, then the player is furthermore disqualified (*16:6b*); these punishments combined lead to a 4-minute reduction (*16:8, 2nd paragraph*);
   d. if a player who has just been given a disqualification (directly or because of a third suspension) is guilty of seriously or extremely unsportsmanlike conduct before the game is restarted, then the team is given a further punishment so that the reduction will be for 4 minutes (16:8, 2nd paragraph).

Infractions during the playing time

10. The punishments for actions during the playing time are established in Rules 16:1, 16:3 and 16:6.

    In the concept 'playing time' all intermissions, time-outs, team time-outs and overtime periods are included. In all other forms of tie-breakers (e.g., 7-metre throws), only Rule 16:6 applies.

    In this way any form of significant or repeated unsportsmanlike conduct will prevent the further participation of the player concerned (*see Rule 2:2 Comment*).

Infractions outside the playing time

11. Unsportsmanlike conduct, seriously unsportsmanlike conduct, extremely unsportsmanlike conduct, or any form of particularly reckless actions (*see Rules 8:6-10*) on the part of a player or team official, taking place on the premises where a game is played but outside the playing time, shall be punished as follows:

Before the game

a. a warning shall be given in the case of unsportsmanlike conduct under Rules 8:7-8;
b. a disqualification of the guilty player or team official shall be given in the case of action deemed to fall under Rules 8:6 and 8:10a, but the team is allowed to start with 14 players and 4 officials; Rule 16:8, 2nd paragraph applies only for violations during the playing time; accordingly, the disqualification does not carry with it a 2-minute suspension.

Such punishments for violations prior to the game can be implemented at any time during the game, whenever the guilty person is discovered to be a participant in the game, as this fact may not be possible to establish yet at the time of the incident.

After the game

c. a written report.



Rule 17

17. The Referees

1. Two referees with equal authority shall be in charge of each game. They are assisted by a timekeeper and a scorekeeper.
2. The referees monitor the conduct of the players and team officials from the moment they enter the premises until they leave.
3. The referees are responsible for inspecting the playing court, the goals, and the balls before the game starts; they decide which balls will be used (*1 and 3:1*).

   The referees also establish the presence of both teams in proper uniforms. They check the score sheet and the equipment of the players. They ensure that the number of players and officials in the substitution area is within the limits, and they establish the presence and identity of the 'responsible team official', for each team. Any discrepancies must be corrected (*4:1-2 and 4:7-9*).
4. The coin toss is undertaken by one of the referees in the presence of the other referee and the 'responsible team official' for each team, or a team official or player (for instance, a team captain) on behalf of the 'responsible team official'.
5. In principle, the entire game shall be conducted by the same referees.

   It is their responsibility to ensure that the game is played in accordance with the rules, and they must penalise any infractions (*see, however, 13:2 and 14:2*).

If one of the referees becomes unable to finish the game, the other referee will continue the game alone.

Note:

IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility, regarding the application of paragraphs 1 and 3 in Rule 17:5.

6. If both referees whistle for an infraction and agree about which team should be penalised but have different opinions as to the severity of the punishment, then the most severe of the two punishments shall be given.
7. If both referees whistle for an infraction, or the ball has left the court, and the two referees show different opinions as to which team should have possession, then the joint decision that the referees reach after consulting with each other will apply. If they do not manage to reach a joint decision, then the opinion of the court referee will prevail.

   A time-out is obligatory. Following the consultation between the referees, they give clear hand signals and the game is restarted after whistle signal (*2:8d*, *15:5*).
8. Both referees are responsible for keeping the score. They also take notes about warnings, suspensions and disqualifications.
9. Both referees are responsible for controlling the playing time. If there is any doubt about the accuracy of the timekeeping, the referees reach a joint decision (*see also 2:3*).

Note:

IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility, regarding the application of Rules 17:8 and 17:9.

10. The referees are responsible for ensuring after the game that the score sheet is completed correctly.

    Disqualifications of the type indicated in Rules 8:6 and 8:10 must be explained in the match report.
11. Decisions made by the referees or the delegates on the basis of their observations of facts or their judgments are final.

    Appeals can be lodged only against decisions that are not in compliance with the rules.
    During the game, only the respective ‘responsible team officials’ are entitled to address the referees.
12. The referees have the right to suspend a game temporarily or permanently. Every effort must be made to continue the game, before a decision is taken to suspend it permanently.
13. The black uniform is primarily intended for the referees.
14. The referees and the delegates may use electronic equipment for their internal communication. The rules for their utilisation are determined by the respective federation.

Rule 18

18. The Timekeeper and the Scorekeeper

1. In principle, the timekeeper has the main responsibility for the playing time, the time-outs, and the suspension time of suspended players.

   The scorekeeper has the main responsibility for the team rosters, the score sheet, the entering of players who arrive after the game has started, and the entering of players who are not entitled to participate.

   Other tasks, such as the control of the number of players and team officials in the substitution area, and the exit and entry of substituting players, as well as counting the number of attacks (this decision is regarded as based on their observation of facts) after treatment given to a player on the court, are regarded as joint responsibilities.

   Generally, only the timekeeper (and, when applicable, a delegate from the responsible federation) should interrupt the game when this becomes necessary.

   See also Clarification No. 7 regarding proper procedures for the interventions of the timekeeper/scorekeeper when fulfilling some of the responsibilities indicated above.
2. If there is no public scoreboard clock available, then the timekeeper must keep the 'responsible team official' for each team informed about how much time has been played or how much time is left, especially following time-outs.

   If there is no scoreboard clock with automatic signal available, the timekeeper assumes the responsibility for giving the final signal at half-time and at the end of the game (*see 2:3*).

   If the public scoreboard is not capable of displaying also the suspension time (at least three per team during IHF games), the timekeeper shall display a card on the timekeeper's table, showing the expiration time of each suspension, together with the player's number.

Hand Signals

Hand Signals

When a throw-in or free throw is called, the referees must show ***immediately*** the direction for the throw that is to follow (*signals 7 or 9*).

Thereafter, as applicable, the appropriate obligatory hand signal(s) should be given, to indicate any personal punishment (*signals 13-14*).

If it seems that it would also be useful to explain the reason for a free-throw or 7-metre throw decision, then the applicable one of signals 1-6 and 11 could be given for the sake of information. Signal 11 should, however, always be given in those situations where a free-throw decision for passive play was not preceded by signal 17.

Signals 12, 15 and 16 are mandatory in those situations where they apply.

Signals 8, 10 and 17 are used as deemed necessary by the referees.

List of the hand signals:

1. Entering the goal area 45
2. Illegal dribble 45
3. Too many steps or holding the ball for more than 3 seconds 46
4. Restraining, holding or pushing 46
5. Hitting 47
6. Offensive foul 47
7. Throw-in – direction 48
8. Goalkeeper throw 48
9. Free throw – direction 48
10. Keep the distance of 3 metres 49
11. Passive play 49
12. Goal 50
13. Warning (yellow) – Disqualification (red) Information written report (blue) 50
14. Suspension (2 minutes) 51
15. Time-out 51
16. Permission for two persons (who are entitled to participate) to enter the court during time-out 52
17. Forewarning signal for passive play 52

1. Entering the goal area



2. Illegal dribble



3. Too many steps or holding the ball for more than 3 seconds



4. Restraining, holding or pushing



5. Hitting



6. Offensive foul



7. Throw-in – direction



8. Goalkeeper throw



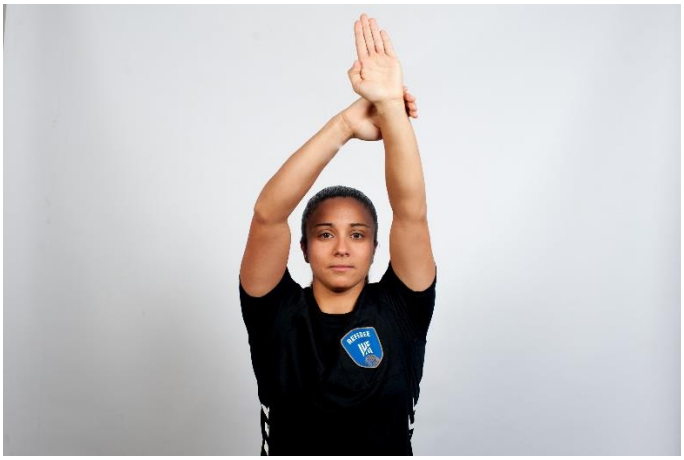
9. Free throw – direction



10. Keep the distance of 3 metres



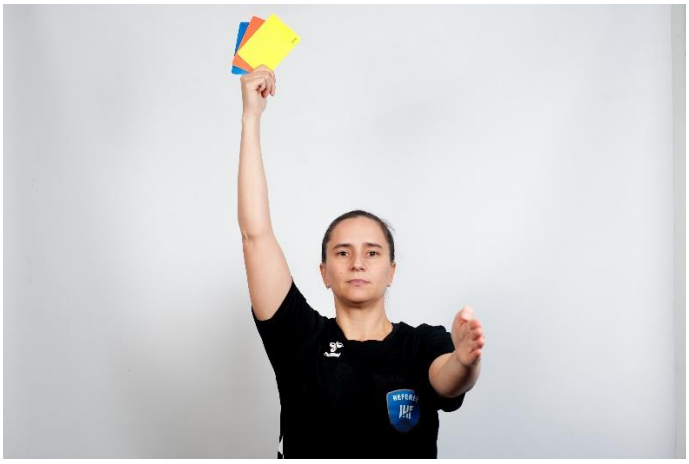
11. Passive play



12. Goal



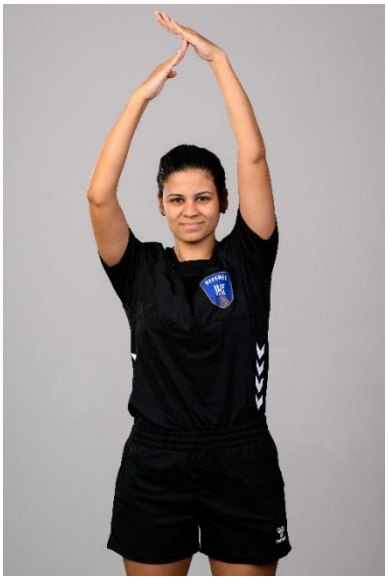
13. Warning (yellow) / Disqualification (red) / Information written report (blue)



14. Suspension (2 minutes)



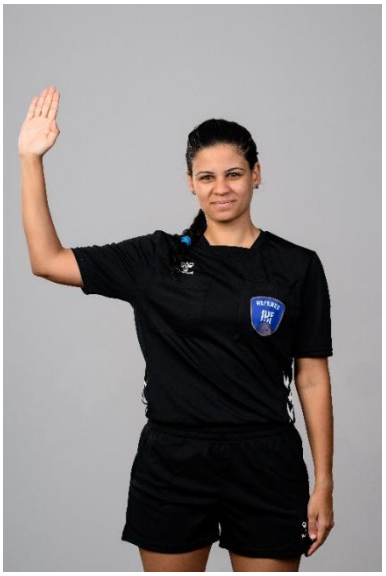
15. Time-out



16. Permission for two persons (who are entitled to participate) to enter the court during time-out



17. Forewarning signal for passive play



II. Clarifications to the Rules of the Game

Table of contents

1. Free-Throw Execution after the Final Signal (*2:4-6*) 54
2. Time-Out (*2:8*) 54
3. Team Time-Out (*2:10*) 55
4. Passive Play (*7:11-12*) 57
5. Throw-Off (*10:3*) 61
6. Definition of “Clear Chance of Scoring” (*14:1*) 62
7. Intervention by the Timekeeper or a Delegate (*18:1*) 62
8. Injured Player (*4:11*) 64

1. Free-Throw Execution after the Final Signal (*2:4-6*)

In many cases, the team that has the opportunity to execute a free throw after the playing time has expired is not really interested in trying to score a goal, either because the outcome of the game is already clear or because the position for the free throw is too far away from the goal of the opponents. Although technically the rules require that the free throw be executed, the referees should show good judgment and consider the free throw taken if a player who is in the approximately correct position simply lets the ball drop or hands it to the referees.

In those cases where it is clear that the team wants to try to score a goal, the referees must try to find a balance between allowing this opportunity (even though it is a very small one) and ensuring that the situation does not deteriorate into a time-consuming and frustrating "theatre". This means that the referees should get the players from both teams into correct positions firmly and quickly so that the free throw can be executed without delay. The new restrictions in Rule 2:5 regarding player positions and substitutions must be enforced (*4:5 and 13:7*).

The referees must also be very alert to other punishable violations by the two teams. Persistent encroachment by the defenders must be punished (*15:4*, *15:9*, *16:1b*, *16:3d*). Moreover, the attacking players often violate the rules during the execution, e.g. one or more players cross the free throw line after the whistle but before the throw (*13:7*, *3rd paragraph*), or the thrower actually moves or jumps when throwing (*15:1*, *15:2*, *15:3*).

It is very important not to allow any goals scored illegally.

2. Time-Out (*2:8*)

Apart from the situations indicated in Rule 2:8, where a time-out is obligatory, the referees are expected to use their judgment regarding the need for time-outs also in other situations. Some typical situations where time-outs are not obligatory but nevertheless tend to be given in normal circumstances are:

a. there are external influences, e.g. the court must be wiped;
b. a player seems to be injured;
c. a team is clearly wasting time, e.g. when the team is delaying the execution of a formal throw, or when a player is throwing the ball away or not releasing it;
d. if the ball touches the ceiling or a fixture above the court (*11:1*), and the ball is deflected so that it goes far away from the location of the resulting throw-in, causing an unusual delay;
e. replacing a court player with a goalkeeper in order to execute a goalkeeper throw.

When determining the need for a time-out in these and other situations, the referees should foremost take into consideration whether an interruption of the game without a time-out would create an unfair disadvantage for one of the teams. For instance, if a team is leading by a very clear margin late in the

game, then it might not be necessary to make a time-out during a brief interruption to wipe the court. Similarly, if the team that would be disadvantaged by the lack of a time-out is the team that, for some reason, is itself causing a delay or wasting time, then there is obviously no reason for a time-out.

Another important factor is the expected duration of the interruption. The length of an interruption caused by an injury is often difficult to estimate, so it may then be safer to call a time-out. Conversely, the referees should not be too quick to call a time-out just because the ball has left the playing court. In such cases the ball is often back and ready to be played almost immediately. If not, the referees should concentrate on getting a reserve ball into play quickly (*3:4*), precisely in order to make a time-out unnecessary.

The obligatory time-out in connection with 7-metre throws has been removed. It may still be necessary to give a time-out based on subjective judgment on some occasions, in accordance with the principles just discussed. This may involve situations where one of the teams clearly delays the execution, including for instance through a substitution of the goalkeeper or the thrower.

3. Team Time-Out (*2:10*)

Each team has the right to receive one 1-minute team time-out in each half of the regular playing time (but not in overtime).

A team that wishes to request a team time-out must do so by having a team official place a green card on the table in front of the timekeeper. It is recommended that the green card measures about 15 x 20 cm and has a large “T” on each side.

A team may request their team time-out only when it has possession of the ball (when the ball is in play or during an interruption). Provided that the team does not lose possession before the timekeeper has time to whistle (in which case the green card would be returned to the team), the team will be granted the team time-out immediately.

The timekeeper then interrupts the game by blowing the whistle, and stops the clock (*2:9*). He gives the hand signal for time-out (*no. 15*) and points with a stretched arm at the team that requested the team time-out.
The green card is placed on the table, on the side of the team that requested the team time-out, and remains there during the time-out.

The referees acknowledge the team time-out, and the timekeeper starts a separate clock controlling the duration of the team time-out. The scorekeeper enters the time of the team time-out in the score sheet for the team that requested it.

During the team time-out the players and team officials remain at the level of their substitution areas,

either on the court or in the substitution area. The referees stay in the centre of the court, but one of them may briefly go to the timekeeper's table for consultation.

For the purpose of punishments under Rule 16, a team time-out is defined as being part of the playing time (*16:10*), so any unsportsmanlike conduct and other infractions are punished in the normal way. It is irrelevant in this context, if the player/official concerned is on or off the court. Accordingly, a warning, suspension or disqualification under Rules 16:1-3 and 16:6-9 can be given for unsportsmanlike conduct (*8:7-10*) or for action falling under Rule 8:6b.

After 50 seconds the timekeeper gives an acoustic signal indicating that the game is to be continued in 10 seconds.

The teams are obliged to be ready to resume play when the team time-out expires. The game is restarted either with the throw that corresponds to the situation that existed when the time-out was granted or, if the ball was in play, with a free throw for the team requesting the team time-out from the place where the ball was at the time of the interruption.

When the referee blows the whistle the timekeeper starts the clock.

A team may request the team time-out directly through pushing a button (buzzer) on an electronic device instead of using green cards. The buzzer is directly connected to the official scoreboard system. Once the buzzer has been pushed, the time will be directly stopped. In order to make all parties aware of the team time-out, it is also indicated by an audio signal. For further details, please refer to the Electronic Team Time-Out Regulations.

Note:
If the IHF, Continental Confederations or National Federations apply deviating regulations according to the Note under Rule 2:10, each team has the right to receive a maximum of three team time-outs during regular playing time but not during overtime. No more than two team time-outs may be granted in each half of the regular playing time. Between two team time-outs of a team, the opponent must be at least once in possession of the ball. 3 green cards, bearing numbers 1, 2, and 3 respectively, are available for each team.

The teams receive cards bearing numbers '1' and '2' in the first half of the game and the cards no. 2 and no. 3 in the second half provided they received no more than one team time-out in the first half. In case they received two team time-outs in the first half, they receive only green card no. 3.

Within the last five minutes of the regular playing time only one team time-out per team is allowed.

4. Passive Play (7:11-12)

A. General Guidelines

The application of the rules regarding passive play has the objective of preventing unattractive methods of play and intentional delays in game. This requires that the referees throughout the game recognise and judge passive methods in a consistent manner.

Passive methods of play may arise in all phases of a team's attack, i.e. when the ball is moved down the court, during the build-up phase, or during the finishing phase.

Passive ways of playing are typically used more frequently in the following situations:

- a team is narrowly in the lead towards the end of the game;
- a team has a player suspended;
- when the ability of the opponent is superior, especially on defence.

The criteria mentioned in the following specifications rarely apply alone, but must generally be judged in their entirety by the referees. In particular, the impact of active defensive work in conformity with the rules must be taken into account.

B. The Utilisation of the Forewarning Signal

The forewarning signal should be shown particularly in the following situations:

B1. Forewarning signal when substitutions are made slowly or when the ball is moved slowly down the court

Typical indications are:

- players are standing around in the middle of the court waiting for substitutions to be completed;
- a player is delaying the execution of a free throw (by pretending not to know the correct spot), a throw-off (by a slow recovery of the ball by the goalkeeper, by an intentionally erratic pass to middle, or by slow walking with the ball to the middle), a goalkeeper throw, or a throw-in, after the team has previously been admonished to refrain from such delaying tactics;
- a player is standing still bouncing the ball;
- the ball is played back into the team's own half of the court, even though the opponents are not putting on any pressure.

B2. Forewarning signal in connection with a late substitution during the build-up phase

Typical indications are:

- all players have already taken up their attacking positions;
- the team starts the build-up phase with a preparatory passing play;
- not until this stage does the team undertake a substitution.

Comment:

A team which has attempted a rapid counter-attack from its own half of the court, but has failed to get to an immediate scoring opportunity after reaching the opponents' half of the court, must be allowed to undertake a quick substitution of players at that stage.

B3. During an excessively long build-up phase

In principle, a team must always be allowed a build-up phase with a preparatory passing play before they can be expected to start a targeted attacking situation.

Typical indications of an excessively long build-up phase are:

- the team's attack does not lead to any targeted attacking action;

Comment:

A targeted attacking action exists particularly when the team in ball possession uses tactical methods to move in such a way that they gain spatial advantage over the defenders, or when they increase the pace of the attack in comparison with the build-up phase.

- players are repeatedly receiving the ball while standing still or moving away from the goal;
- repeated bouncing of the ball while standing still;
- when confronted by an opponent, the attacking player turns away prematurely, waits for the referees to interrupt the game, or gains no spatial advantage over the defender;
- active defensive actions: active defensive methods preventing the attackers from increasing the pace because the defenders block the intended ball movements and running paths;
- a special criterion for excessively long build-up phases is when the attacking team achieves no clear increase in pace from the build-up phase to the finishing phase.

C. How the Forewarning Signal should be used

If a referee (either the court referee or the goal-line referee) recognises the emergence of passive play, he lifts the arm (*hand signal no. 17*), to indicate the judgment that the team is not trying to get into a position to take a shot on goal. The other referee should also give the forewarning signal.

The forewarning signal conveys that the team in possession is not making any attempt to create a scoring opportunity, or that it is repeatedly delaying the restart of the game.

The hand signal is maintained until:

- the attack is over, or
- the forewarning signal is no longer valid (see comments below).

An attack begins when the team gets into possession of the ball, and is considered over when the team scores a goal or loses possession.

The forewarning signal normally applies for the entire remainder of the attack. However, during the course of an attack, there are two situations where the judgment of passive play is no longer valid, and the forewarning signal is to be stopped:

1. the team in possession takes a shot on goal and the ball rebounds directly to the attacking team from the goal or the goalkeeper, or results in a throw-in for that team;
2. a player or team official of the defending team is given a personal punishment under Rule 16 due to a foul or unsportsmanlike conduct.

   In these two situations, the team in possession must be allowed a new build-up phase.

D. After the Forewarning Signal has been shown

After showing the forewarning signal, the referees should allow the team in possession of the ball some time to change their action. In this regard, the skill level in different age and performance categories must be taken into account.

The team forewarned should thus be allowed the possibility to prepare a targeted attacking action towards the goal.

If the team in possession does not make a recognisable attempt to get into position to take a shot on goal (*decision-making criteria see D1 and D2*), then one of the referees decides that this is passive play at the latest when no shot on goal is executed after 4 passes (*7:11-12*).

The following actions are not considered as passes:

- If an attempted pass cannot be controlled due to a penalised foul by a defending player.
- If an attempted pass is deflected by a defending player out over the side line or the outer goal line.
- A throwing attempt that is blocked by the opponent.

***Decision-making** criteria after showing the forewarning signal:*

D1. The attacking team:

- no clear increase in pace;
- no targeted action towards the goal;
- 1-on-1 actions where no spatial advantage is achieved;
- delays when playing the ball (e.g., because the passing routes are blocked by the defending team).

D2. The defending team:

- the defending team tries to prevent an increase in pace or a targeted attacking action, through correct and active defensive methods;
- if the defending team tries to interrupt a pass sequence of the attacking team by committing infractions in accordance with Rule 8:3, this behaviour has to be consistently punished progressively.

D3. Notes concerning the maximum number of passes

D3a. Before the execution of the 4th pass:

- If the referees decide a free throw or a throw-in to the attacking team when the forewarning signal has been shown, it does not interrupt the count of passes.
- Similarly if a pass or a shot on goal is blocked by a court player of the defending team and the ball goes to the attacking team (even as a goalkeeper throw), it does not interrupt the count of passes.

D3b. After the execution of the 4th pass:

- If a free throw, a throw-in (or a goalkeeper throw) is awarded to the attacking team after the 4th pass, the team has the possibility of combining a throw with one additional pass to finish the attack.
- The same applies if the throw executed after the 4th pass is blocked by the defending team and the ball is directed to an attacking player or passes the side line or the outer goal line. In this case, the attacking team has the possibility of finishing the attack by making one additional pass.

E. Appendix

Indications of a reduction of pace

- Action sideways and not in depth towards the goal
- Frequent diagonal running in front of the defenders without putting any pressure on them
- No action in depth, such as confronting an opponent 1-on-1 or passing the ball to players between the goal-area line and the free throw line
- Repeated passing between two players with no clear increase of pace or actions towards the goal
- Passing of the ball with all positions involved (wing players, pivot and back-court players) with no clear increase of pace or recognisable actions towards the goal

Indications of 1-on-1 actions where no spatial advantage is gained

- 1-on-1 action in a situation where it is obvious that there is no room for a break-through (several opponents block the room for a break-through.)
- 1-on-1 action without any aim to break through towards the goal
- 1-on-1 action with the objective of simply being awarded a free throw (e.g., letting oneself 'get stuck', or ending the 1-on-1 action even though it might have been possible to break through)

Indications of active defensive methods in conformity with the rules

- Trying not to commit a foul, so as to avoid an interruption in the game
- Obstructing the running path of the attacker, perhaps by using two defenders
- Moving forward to block the passing routes
- Defenders moving forward to force the attackers further back in the court
- Provoking attackers to pass the ball far back into harmless positions

5. Throw-Off (*10:3*)

Throw-off execution

As a guiding principle for the interpretation of Rule 10:3, the referees should keep in mind the objective of encouraging teams to make use of a quick throw-off. This means that the referees should avoid being pedantic and should not search for opportunities to call back or penalise a team trying to throw quickly.

For instance, the referees must avoid letting note-taking or other tasks interfere with their readiness to check the player positions quickly. The court referee should be ready to whistle at the very moment when the thrower reaches the correct position, assuming that there is no clear need for corrections of other player positions. The referees must also keep in mind that the teammates of the thrower are allowed to move across the centre line as soon as the whistle is blown. (This is an exception from the basic principle for the execution of formal throws.)

Execution without throw-off area

Although the rule states that the thrower must step on the centre line and be within 1.5 metre from the centre, the referees should not be excessively precise and concerned about centimetres. The main thing is to avoid unfairness and uncertainty for the opponents regarding when and where the throw-off is taken.

Moreover, most courts do not have the centre point marked, and some courts may even have the centre line interrupted due to advertising at the centre. In such cases, both the thrower and the referee will obviously need to estimate the correct position, and any insistence on exactness would then be unrealistic and inappropriate.

6. Definition of "Clear Chance of Scoring" (*14:1*)

For the purposes of Rule 14:1, a clear chance of scoring exists when:

a. a player who already has ball and body control at the goal-area line of the opponents has the opportunity to shoot on goal, without any opponent being able to prevent the shot with legal methods.

   This also applies if the player does not yet have the ball but is ready for an immediate reception of the ball; there must not be an opponent in a position to prevent the reception of the ball with legal methods.

b. a player who has ball and body control is running (or dribbling) alone towards the goalkeeper in a counter-attack, without any other opponent being able to come in front of him and stop the counter-attack.

   This also applies if the player does not yet have the ball but is ready for an immediate reception of the ball, and the opposing goalkeeper through a collision as under 8:5 Comment prevents the reception of the ball; in this special case, the positions of the defending players are irrelevant.

c. a goalkeeper has left his goal area and an opponent with ball and body control has a clear and unimpeded opportunity to throw the ball into the empty goal.

7. Intervention by the Timekeeper or a Delegate (*18:1*)

If the timekeeper or a delegate intervenes, when the game is already interrupted, then the game is restarted with the throw that corresponds to the reason for the interruption.
If the timekeeper or a delegate intervenes, and thereby interrupts the game when the ball is in play, then the following regulations apply:

A. Faulty substitution of illegal entry by a player (*Rule 4:2-3, 5-6*)

The timekeeper (or delegate) must interrupt the game immediately, without regard for the 'advantage' concept under Rules 13:2 and 14:2. If due to such an interruption, due to violation by the defending team, a clear chance of scoring is destroyed, then a 7-metre throw must be awarded in accordance with Rule 14:1a. In all other cases, the game is restarted with a free throw.

The guilty player is punished in accordance with Rule 16:3a. However, in the case of illegal entry under Rule 4:6, during a clear chance of scoring, then the player is punished in accordance with Rule 16:6b in conjunction with Rule 8:10b.

B. Interruption for other reasons, e.g., unsportsmanlike conduct in the substitution area

1. Intervention by the timekeeper

The timekeeper should wait until the next interruption in the game and then inform the referee.

If nevertheless the timekeeper interrupts the game while the ball is in play, then the game is restarted with a free throw for the team that was in possession at the time of the interruption.

If the interruption is due to a violation by the defending team, and thereby a clear chance of scoring is destroyed, then a 7-metre throw must be awarded in accordance with Rule 14:1b.

(The same applies if the timekeeper interrupts the game due to a request for a team time-out, and the referees refuse the team time-out because the timing is wrong. If a clear chance of scoring is destroyed due to the interruption, then a 7-metre throw must be awarded).

The timekeeper does not have the right to pronounce a punishment against a player or a team official. The same applies to the referees, if they have not themselves observed the violation. In such a case, they can only give an informal caution. If the reported violation falls under Rules 8:6 or 8:10, they must submit a written report.

2. Intervention by a delegate

Delegates from the IHF, a Continental Confederation or a National Federation, who are on duty in a game, have the right to inform the referees about a possible decision in violation of the rules (except in the case of a referee decision on the basis of an observation of facts) or about a violation of the substitution area regulations.

The delegate may interrupt the game immediately. In this case, the game is restarted with a free throw for the team that did not commit the violation that led to the interruption.

If the interruption is caused by a violation from the defending team, and the interruption causes a clear scoring chance to be destroyed, then a 7-metre throw in accordance with Rule 14:1a must be awarded.

The referees are obligated to give out personal punishments in accordance with the instructions of the delegate.
The facts related to a violation of Rules 8:6 or 8:10 are to be reported in writing.

8. Injured Player (*4:11*)

If a player seems to be injured on the court, the following measures have to be taken:

a. If the referees are absolutely sure that the injured player needs medical treatment on the field, they will immediately show the hand signals no. 15 and 16. Thus, the player has to meet the regulations of Rule 4:11 2nd paragraph after receiving treatment.

   In all the other cases, the referees will ask the player to go out to receive treatment outside the court. If this is not possible for the player concerned, the referees will show the hand signals no. 15 and 16. Rule 4:11, 2nd paragraph is applicable.

   Infractions of these regulations will be punished due to unsportsmanlike conduct.

   If a player, who has to leave the playing court during three attacks, is punished with a 2-minute suspension, he is allowed to re-enter the court at the end of this suspension, regardless of the number of attacks played.

   If team officials refuse to provide the necessary treatment of a player, the 'responsible team official' is to be punished progressively (*see Rule 4:2, 3rd paragraph*).

b. The timekeeper and the scorekeeper or the delegates are responsible for counting the number of attacks. They inform the team concerned as soon as the player is allowed to re-enter the court.

   An attack starts with the possession of the ball and ends when a goal is scored or the team in attack loses the ball.

   If the team is in possession of the ball when its player needs treatment, this attack is considered as the first attack.

c. Rule 4:11 2nd paragraph does not apply in the following cases:

- if the required treatment of injury on the playing court is the result of an illegal action by an opposing player who has been punished progressively by the referees;
- if the goalkeeper's head is hit by a ball and treatment inside the court is necessary.

III. Substitution Area Regulations

1. The substitution areas are situated outside the side line, to the left and right of the extension of the centre line, up to end of the respective team benches (compatible with row of chairs, which is also permitted), and also behind them if there is space (Rules of the Game: diagrams 1a and 1b).

   The regulations for IHF and Continental Confederation events/competitions prescribe that the team benches, and thereby also the respective 'coaching zones', shall start at a distance of 3.5 metres from the centre line. This is also a recommendation for games at all other levels.

   No objects of any kind may be placed at the side line in front of the team benches (for at least 8 metres from the centre line).
2. Only the players and team officials entered in the score sheet are allowed to be in the substitution area (*4:1*-*2*).

   If an interpreter is needed, he must take up a position behind the substitution area.
3. The team officials in the substitution area must be fully dressed in sportswear or civilian clothing. Colours which may cause confusion with the court players of the opposing team are not allowed.
4. The timekeeper and scorekeeper shall support the referees in monitoring the occupancy of the substitution area before and during the game.

   If before the game there are any infringements of the rules as regards the substitution area, the game must not start until the infringements have been remedied. If these rules are infringed during the game, the game must not be continued after the next interruption until the matter has been resolved.
5. The team officials have the right and duty to guide and manage their team also during the game, in a fair and sporting spirit within the framework of the rules. In principle, they should sit on the team bench.

   However, the officials are ***permitted*** to move around within the 'coaching zone'. ~~The 'coaching zone' is the area directly in front of the bench and, if this is feasible, also directly behind it.~~
   The 'coaching zone' begins 3.5 m from the centre line and ends 8 m from the respective outer goal line, and includes, as far as possible, the area directly behind the bench.
   The end of the 'coaching zone' must be marked by a 50 cm long and 5 cm wide line or adhesive strip that connects to the sideline outside the playing court.

   The movements and the positioning in the 'coaching zone' are allowed for the purposes of giving tactical advice and to provide medical care. In principle, only one official of the team is allowed to stand or move at a time. However, his position or his behaviour shall not interfere with the actions

of the players who are on the court. In case of an infraction of these regulations, the official is to be punished progressively.

It is, of course, permitted for one team official to leave the 'coaching zone' when he immediately wants to submit the 'green card' to request a team time-out. However, the team official is not allowed to leave the 'coaching zone' with the 'green card' and stand waiting at the table for the moment to request the team time-out.

The 'responsible team official' may also leave the 'coaching zone' in special situations, for instance, for necessary contact with the timekeeper or scorekeeper.
In principle, players in the substitution area should sit on the substitution bench.

The players are however ***permitted*** to:

- move around behind the bench to warm up, without ball, provided that there is sufficient space and that it is not disruptive.

It is ***not permitted*** for team officials or players to:

- interfere with or insult referees, delegates, timekeeper/scorekeeper, players, team officials, or spectators, by behaving in a provocative, protesting, or otherwise unsportsmanlike manner (speech, facial expression or gestures);
- leave the substitution area in order to influence the game.

Team officials and players are generally expected to remain in the substitution area of their team. If a team official nevertheless leaves the substitution area for another position, he loses the right to guide and manage his team and he must return to the substitution area to regain his right.

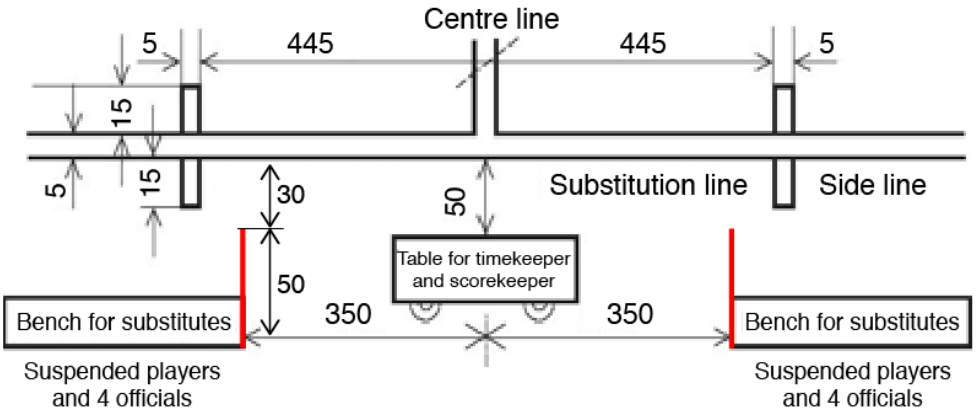
More generally, players and team officials remain under the jurisdiction of the referees throughout the game, and the normal rules for personal punishments apply also if a player or official decides to take up a position away from the court and the substitution area. Therefore, unsportsmanlike conduct, seriously unsportsmanlike conduct, and extremely unsportsmanlike conduct are to be punished in the same manner as if the violation had taken place on the court or in the substitution area.

6. If the Substitution Area Regulations are infringed, the referees or the delegates are obliged to act in accordance with the Rules 4:2 3rd paragraph, 16:1b, 16:3d-f or 16:6b-d (warning, suspension, disqualification).

IV. Guidelines and Interpretations

Markings of the playing court (*Rule 1, Substitution Area Regulations Section 1*)

The restraining line of the 'coaching zone' is provided for information purposes.
This line is 50 cm long and is drawn at a distance of 350 cm (outside the court, parallel to the centre line). It begins at a distance of 30 cm at the outside of the side line (recommended dimensions).



Goals anti-overturn (*Rule 1:2*)

The goals must be firmly attached to the floor or the walls behind them, or provided with an anti-overturn system. This new provision is approved with the objective to avoid accidents.

Injured goalkeeper in connection with free throw (*Rule 2:5*)

If the goalkeeper is injured in connection with a free throw after the final signal, the defending team is permitted to substitute the goalkeeper. This exception is not applicable to defensive field players.

Free throw or 7-metre throw after final signal (*Rules 2:6, ~~8:10c~~ 8:11a*)

In case of infractions or unsportsmanlike conduct by defenders during the execution of a free throw or 7-metre throw after the final signal, these defenders must be punished personally under Rules 16:3, 16:6 or 16:9. The throw has to be repeated (Rule 15:9, paragraph 3). Rule ~~8:10c~~ 8:11a is not applicable in such cases.

Team Time-Out (*Rule 2:10, Clarification No. 3*)

The start of the last five minutes of the playing time begins when the clock indicates 55:00 or 05:00.

Use of reserve balls (*Rule 3:3*)

The IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to allow the use of reserve balls that are not placed at the timekeeper's table. The use of a reserve ball is decided by the referees according to Rule 3:4.

Replacement of players and officials (*Rules 4:1-4:2*)

In the event that a team has not exhausted the maximum number of players (*Rule 4:1*) or officials (*Rule 4:2*) permitted, it is allowed:

- to register someone as an official who was initially registered as a player
- to register someone as a player who was initially registered as an official

The maximum number of players and officials respectively must not be exceeded.

The player's or the official's original function shall be deleted in the match report. It is not permitted to replace a player or an official in his original function which has meanwhile been deleted. Furthermore it is not allowed to delete a participant having a certain function in order to make a substitution in compliance with the maximum number permitted. It is not allowed to register a person as both a player and an official.

The IHF, the Continental Confederations and the National Federations have the right to apply deviating regulations in their areas of responsibility.

Personal punishment resulting from changing the function (warning, suspension) shall be considered for both the personal quota and the 'player' and 'official' quota respectively.

Substitution of players (*Rule 4:4*)

Players shall always leave and enter the court over their own team's substitution line. Injured players who leave the court when playing time was interrupted are exempted.

Those players must not be forced to leave the court over the substitution line, where it is obvious that they need medical treatment inside the substitution area or in the changing rooms. Furthermore the referees should allow the substitute player to enter the court before the injured player has left the court in order to keep interruption to a minimum.

Entering the court (*Rules 4:4-4:6*)

A faulty substitution occurs if both the player coming off and the player entering the court have at least one foot on the court at the same time.

Entering as an additional player occurs when the player has both feet on the court and no teammate is leaving the court.
An infringement of the substitution lines occurs when a player coming off or on the court has both feet on the wrong side of the substitution line or the centre line.

Additional players (*Rule 4:6, 1st paragraph*)

If an additional player enters the court without a substitution, there shall be a 2-minute suspension for the player.

If it is not possible to identify the guilty player, the following steps shall be taken:

- The delegate or the referees respectively advise the 'responsible team official' to name the guilty player.
- The named player shall receive the 2-minute suspension as a personal punishment.
- In the event that the 'responsible team official' refuses to name the guilty player, the delegate or the referees respectively shall name a player. The named player shall receive a 2-minute suspension as a personal punishment.

Note:

- *Only players who are on the court at the time of the game interruption may be named the 'guilty player'.*
- *In case the 'guilty player' receives the third suspension, he shall be disqualified according to Rule 16:6d.*

Player entering with wrong colour or number (*Rules 4:7, 4:8*)

An infringement regarding Rules 4:7 and 4:8 will not lead to a change of ball possession. It will only lead to the interruption of the game to order the player to correct the mistake and restart with a throw for the team which was in possession of the ball.

Technical equipment in substitution area (*Rules 4:7-4:9*)

The IHF, Continental Confederations and National Federations have the right to allow technical equipment in the substitution area. The equipment has to be used in a fair manner, and it does not include equipment for communication with a disqualified official or player.

Forbidden objects, helmets, face and knee protections (*Rule 4:9*)

All types and sizes of face masks and helmets are forbidden. Not only full masks but also masks to cover parts of the face are forbidden.

As far as knee protections are concerned, it is not permitted to wear metallic parts. The plastic objects must be entirely padded.

As far as ankle joint protections are concerned, all hard parts made of metal or plastic must be covered.

Elbow protection is allowed only if made of soft material.

Federations and referees are not allowed to grant any exceptions. However, if a responsible team official addresses a delegate or a referee in case of doubt, they will make a decision on the basis of the regulations of Rule 4:9 as well as the "Guidelines and Interpretations", Appendix 2. In this context, being "not dangerous" and giving "no improper advantage" are the most important principles.

This decision was taken in coordination with the Medical Commission of the IHF.

For additional advice (recommended actions for referees and technical delegates), see Appendix 1 and Appendix 2.

Glue (*Rule 4:9*)

It is permitted to use glue. It is permitted to deposit glue on the shoes. This does not endanger the opponent's health.

However, it is not permitted to deposit glue on the hands or the wrist. This endangers the opponents' health, as glue might come into their eyes or their face. According to Rule 4:9 this practice is not allowed. National Federations have the right to adopt additional restrictions for their area.

Assisting injured players (*Rule 4:11*)

In cases where several players of the same team have been injured e.g. due to a collision, the referees or the delegate may give permission for additional eligible persons to enter the court in order to assist those injured players, with a maximum of two persons per injured player. Moreover the referees and the delegate monitor paramedics who may enter the court.

Injured goalkeeper (*Rule 6:8*)

The goalkeeper is hit by a ball in play and is incapable of acting. Generally in these cases the protection of the goalkeeper must be given priority. In terms of restarting the game different situations are possible:
A ball that returns from the goal area out into the playing area remains in play.

a. The ball passes the side line, the outer goal line, or is lying or rolling inside the goal area. Correct application of Rules: Immediate interruption of play, throw-in, ~~or~~ goalkeeper throw or free throw

in relation to the above cases (depending on the situation at the moment of the interruption), should be implemented to restart the game.

b. The referees interrupted the game before the ball passed the side line or the outer goal line or before the ball was lying or rolling inside the goal-area. Correct application of Rules: Restarting the game with the throw that corresponds to the situation.
c. The ball is in the air over the goal area. Correct application of Rules: Wait one or two seconds until one team gains possession of the ball, interrupt the game, restart the game with a free throw for the team in possession of the ball.
d. The referee whistles in a moment when the ball is still in the air. Correct application of Rules: Restart the game with a free throw for the team that last has been in possession of the ball.
e. The ball bounces from the goalkeeper incapable of acting back to an attacking player. Correct application of Rules: Interrupt the game immediately; restart the game with a free throw for the team in possession of the ball.

Note: *In such cases a 7m throw is never possible. The referees interrupted the game deliberately for the protection of the goalkeeper. Therefore it is not a question of an 'unwarranted whistle' according to Rule 14:1b.*

Steps, start dribbling (*Rule 7:3*)

In compliance with Rule 7:3c,d putting down your foot for the first time after receiving the ball during a jump is not considered as a step (zero contact). However, 'ball reception' means receiving a pass. Dribbling and catching the ball in the air during a jump is not considered as 'ball reception' according to the rule. Putting down your foot after dribbling has started is therefore without exception considered as a step.

Counting the number of passes after the forewarning signal (*7:11*)

See training support in Appendix 3.

Disqualification of the goalkeeper (*Rule 8:5 Comment*)

This applies when the goalkeeper comes from within the goal area or is in a similar position outside the goal area and causes a frontal collision with an opponent. It does not apply when:

a. the goalkeeper runs in the same direction as an opponent, for example, after re-entering the court from the substitution area.
b. ~~the attacker runs after the ball, and the ball is between the attacker and the goalkeeper~~ the ball is between the attacker and the goalkeeper, and the attacker who runs after the ball has the possibility to avoid the collision.

In such situations, the referees take a decision based on their observations of facts.

Intervention by additional players or officials (*Rules 8:5, 8:6, 8:9, 8:10b*)

In cases where additional players or officials intervene, the decision on punishment and continuation of play are subject to the following criteria:

- player or official
- destroying a clear chance of scoring

Due to the named criteria the following situations could occur:

a. During a clear chance of scoring an additional player who has not been involved in a substitution process is present on the court. Correct application of Rules: 7m throw, disqualification to be reported in writing
b. Incorrect substitution: The timekeeper/delegate whistles during a clear chance of scoring. Correct application of Rules: 7m throw, 2min suspension.
c. During a clear chance of scoring a team official enters the court. Correct application of Rules: 7m throw, disqualification to be reported in writing.
d. As under c), but no clear chance of scoring. Correct application of Rules: free throw, progressive punishment.

Further measures after a disqualification to be reported in writing (*Rule 8:6, 8:10a, b*)

The criteria for this highest level of punishment are defined in Rules 8:6 (for illegal behaviour) and 8:10 (for unsportsmanlike behaviour); see also Rule 8:3 section 2.

As the consequences of a punishment according to rule 8:6 or 8:10, during the game, do not differ from the penalty according to rules 8:5 and 8:9 (disqualification not to be reported in writing) the IHF added the following supplementary provision to both rules:
"... they must submit a written report after the game, so that the responsible authorities are in a position to take a decision about further measures."

This supplementary provision builds the principle for the responsible authority to decide about the intended further measures. Not at all the wording of the rule "... are in position" may be interpreted as a discretion of the responsible authority, if further measures are taken. This would mean a change of fact-finding of the referees. Any enhancement of the disqualification punishment should not be reported in writing as intended by the IHF, and therefore is no longer necessary.

Criteria for disqualification not to be reported / to be reported in writing (*Rule 8:5, 8:6*)

The following criteria assist in distinguishing between Rule 8:5 and Rule 8:6:

a. What defines ‘particularly reckless’?
   - assaults and assault-similar actions
   - ruthless or irresponsible actions without any sense of proper behaviour
   - unrestrained hitting
   - malevolent actions

b. What defines ‘particularly dangerous’?
   - actions against an unprotected opponent
   - extremely risky and serious actions endangering the opponent’s health

c. What defines ‘premeditated action’?
   - intentional and deliberately committed malicious action
   - wilful action against the body of the opponent just to destroy the opponent’s action

d. What defines ‘malicious action’?
   - sneaky and hidden action against the unprepared opponent

e. What defines ‘without any relation to the game situation’?
   - actions committed far away from the player in possession of the ball
   - actions without any relation to game tactics

Court player entering the goal area (*8:7f*)

If a team is playing without a goalkeeper and loses the ball, a court player of this team who is entering the team’s own goal area to gain an advantage is to be punished progressively.

Spitting (*Rule 8:9, 8:10a*)

Spitting at someone is considered an assault-similar action and must be punished in accordance with 8:10a (disqualification to be reported in writing). Differentiation between ‘successful spitting’ (punishment according to Rule 8:10) and ‘unsuccessful spitting’ (attempt, punishment according to Rule 8:9), which was previously introduced, remains unchanged.

Last 30 seconds (*Rule ~~8:10c~~ 8:11a, ~~8:10d~~ 8:11b*)

The last 30 seconds of the game occur during regular playing time (end of 2nd half) as well as at the end of the second half during both overtime periods. The start of the last 30 seconds of the game begins when the clock indicates 59 minutes 30 seconds (or 69:30, 79:30) or 0 minutes 30 seconds.

Not respecting the distance (*Rule ~~8:10c~~ 8:11a*)

“Not respecting the distance” leads to a disqualification + 7m throw, if a throw during the last 30 seconds of the game (!) cannot be executed.
The Rule is applicable if the **infraction** is committed during the last 30 seconds of the game or at the same time as the final signal (*see Rule 2:4, 1st paragraph*). In this case, the referees will make a decision

on the basis of their observations of facts (*Rule 17:11*).
If the game is interrupted during the last 30 seconds due to an interference that is not directly related to the preparation or the execution of a throw (for example faulty substitution, unsportsmanlike conduct in the substitution area), Rule ~~8:10c~~ 8:11a is to be applied.
If the throw, for example, is executed but blocked by a player standing too close and **actively destroying** the result of the throw or disturbing the thrower during the execution, Rule ~~8:10c~~ 8:11a must also be applied.
If a player is standing less than three metres from the thrower but does not actively interfere with the execution, there will be no punishment. If the player standing too close uses this position to block the shot or intercept the pass from the thrower, Rule ~~8:10c~~ 8:11a also applies.

Disqualification during the last 30 seconds (*Rule ~~8:10d~~ 8:11b*)

In case of a disqualification of a defending player according to Rules 8:5 and 8:6 during the last 30 seconds of the game, only infractions according to Rule 8:6 Comment lead to a disqualification to be reported in writing + 7m throw. Infractions of a defending player according to Rule 8:5 during the last 30 seconds of the game lead to a disqualification not to be reported in writing + 7m throw.

Gaining an advantage during the last 30 seconds (*Rule ~~8:10d~~ 8:11b last paragraph*)

The referees interrupt the game and award a 7m at the latest when the player receiving a pass does not score a goal or continues the game by making another pass.

Rule ~~8:10d~~ 8:11b is applicable if the **infraction** is committed during the playing time or at the same time as the final signal (*see Rule 2:4, 1st paragraph*). In this case, the referees will make a decision on the basis of their observations of facts (*Rule 17:11*).

A disqualification of the goalkeeper according to Rule 8:5 Comment (Leaving the goal area) leads to a 7m throw during the last 30 seconds of the game if the conditions according to Rule 8:5, last paragraph, are fulfilled or an infraction is committed according to Rule 8:6.

Use of video replay (*Rule 9:2*)

When a goal/no-goal decision is required after the use of the video replay technology, there will be an extended deadline for disallowing a goal, which under Rule 9:2 is only until the subsequent throw-off has been taken, extending this limitation until the next change of ball possession.
For further details, please refer to the Video Replay Regulations.

Throw-in execution (*Rule 11:4*)

A throw-in is executed in the direction of the playing court as direct throw passing the side line.

7-metre decision with empty goal (*Rule 14:1, Clarification No. 6c*)

The definition of a clear chance of scoring in situations described in Clarification No. 6c when there is a clear and unimpeded opportunity to throw the ball into the empty goal requires that the player has possession of the ball and clearly attempts to shoot directly at the empty goal. This definition of a clear chance of scoring applies regardless of the type of violation and whether the ball is in or out of play, and any throw is to be executed from a correct position of the thrower and teammates.

Execution of a throw (*Rule 15*)

Rule 15:7, 3rd paragraph and Rule 15:8 include examples of possible faults when executing a throw. Dribbling and putting the ball down on the floor (before taking it up again) is an infraction, as well as having the ball in contact with the floor when executing a throw (exception: goalkeeper throw).

In this case, faults are also to be treated according to the regulations of Rule 15:7 and 15:8 (correction or punishment).

Disqualified players / officials (*Rule 16:8*)

Disqualified players and officials must leave the court and the substitution area immediately and must not have any contact with their team afterwards.

In cases where the referees recognise another infraction committed by a disqualified player or official, after restarting the game, must be reported in writing.

It is not possible, however, to extend further punishments in the game against the player or official concerned, and therefore, their behaviour must not lead to a reduction in the number of players on the court. This is also valid in the event that a disqualified player enters the court.

Extremely unsportsmanlike conduct after a disqualification (*Rule 16:9d*)

If a player, after receiving a disqualification, is guilty of extremely unsportsmanlike conduct due to Rule 8:10a, the player is punished with an additional disqualification with a written report, and the team is reduced by one player for 4 minutes.

Spectators behaving in a way to endanger players (*Rule 17:12*)

Rule 17:12 is also to be applied if spectators are behaving in a way to endanger players, for example by using a laser pointer or throwing different type of objects. In this case, the following measures are to be taken:

- if necessary, the game is suspended immediately and is not continued;

- the spectators are asked to stop disturbing the game;
- if necessary, spectators are removed from the corresponding stands and the game is only re-started when all spectators concerned have left the hall;
- the home team is asked to take additional safety measures;
- written report.

If the game has already been suspended when detecting the irregularity, Rule 13:3 (by analogy) is applicable.
If the game is suspended at the time of a clear chance of scoring, Rule 14:1c is applicable.
In all the other cases, a free throw has to be awarded to the team having been in possession of the ball from the spot where the ball was when play was interrupted.

Appendices:

1. ~~Recommended actions for referees and technical delegates concerning face masks ban and other objects not allowed (*Rule 4:9*)~~
2. Equipment permitted and not permitted to wear (*4:9*)
3. Training support “4 passes”

Appendix 1

Additional advice on face masks ban and other objects not allowed (Rule 4:9)

The IHF-PRC regularly receives requests for a statement or even for granting exceptions regarding certain kinds of face masks, although additional notes included in the Guidelines and Interpretations applicable explicitly indicate the **total** ban on the use of face masks.

Generally speaking the main argument of the questioner or the applicant is a corresponding personal judgment saying that the face mask concerned, usually with corresponding pictures documented, does not pose a danger to the players' health. Nevertheless the IHF Medical Commission indicated all types and sizes of face masks in their recommendation about the ban on such equipment. Thus there would be no room for interpretation even if the face mask concerned did not pose a danger to others.

However, it is reported from time to time that individual clubs or players referring to the alleged non-existence of danger to others intend defying the named ban on the use of face masks to cause additional problems in the decision-making process for referees and Technical Delegates officiating in the relevant match.

Due to the aforementioned the IHF-PRC herewith releases the following recommendations including the attached scheme for referees and timekeepers or technical delegates respectively in order to amend the provisions stipulated in Rules 4:9 and 17:3, 2nd paragraph, and the statements included in the Guidelines and Interpretations applicable.

A player wearing a face mask intends participating in the game!

The measures to be decided by the referees mainly depend on the moment in time of the first and, when applicable, the follow-up identification.

In case the infraction is identified for the first time, the guilty player and 'responsible team official' A shall basically be advised of the ban on the use of face masks. The guilty player shall be told to correct the problem and will only be allowed to participate in the game if the deficiency is corrected. If the player is advised for the first time, he shall not be given a personal/progressive punishment.

If a player is unrepentant despite appropriate advice, the first follow-up identification is warranted as more severe unsportsmanlike conduct and must be punished with a 2-minute suspension in accordance with 8:8a (exception for rule-specific reasons, see situation 1.2 as below). In addition the player is invited again to correct the problem.

Should the infraction be identified a second time, it will be considered as seriously unsportsmanlike conduct, and the guilty player shall receive a disqualification (without being reported) in accordance with

8:9.

-

In the opinion of the IHF-PRC the following scenarios, which in parts might indeed be rather hypothetical - may occur:

1.1 If the infraction in accordance with 4:9 is recognised before the start of the game (during the warm-up), the player and 'responsible team official' A are advised of the ban in accordance to 17:3, 2nd paragraph).
The player shall be told to remove his face mask (*Rule 4:9; Guidelines and Interpretations*).
The player and 'responsible team official' A shall be advised that in case such infraction of 4:9 occurs a second time it shall be considered as unsportsmanlike behaviour according to 17:5, 2nd paragraph, and the introduction of 8:7, to result into progressive punishment for the player in accordance with 8:8a or 8:9.

1.2 In the event that the player wearing a face mask enters the playing court at the start of the match anyway, the match shall not be started.
The guilty player shall be given a warning according to 16:11, 2nd paragraph, point a.
The player with the face mask must leave the playing court.
He may only participate in the game if the problem is corrected.

1.3 In the event that the player wearing a face mask enters the playing court during the match, the referees or the timekeeper/Technical Delegate respectively must give a time- out to interrupt the match immediately due to the potential risk of endangering others.
In accordance with 8:8a (provocative behaviour) the guilty player shall be punished with a 2min suspension (*16:3 f*).
The player must then leave the playing court to correct the problem.
The player will be allowed to participate in the match again after expiration of his 2-minute suspension and after having corrected the problem.
The match shall be restarted with a free-throw for the opposing team according to 13:1a (7-metre throw in case the match was interrupted at the time of a clear scoring chance (*14:1a*).

1.4 In the event that the player wearing a face mask enters the court a second time during the match, the referee or the timekeeper/Technical Delegate respectively must give a time-out to interrupt the match immediately due to the potential risk of endangering others.
The player's repeated misconduct is considered as seriously unsportsmanlike conduct in accordance with 8:9.
The player shall be disqualified in accordance with 16:6 b.
The provisions laid down in 16:7 and 16:8, paragraphs 1 – 4, are to be observed.
The match shall be restarted with a free-throw for the opposing team according to 13:1a (7m throw in case the match was interrupted at the time of a clear scoring chance (*14:1a*).

2.1 In the event that the infraction is not recognised or identified by the referees before the start of the game (during the warm-up), a player who is on the court when the match is started shall be told to correct the problem according to 4:9.
The match must not be started as long as the guilty player is on the court.

The player and 'responsible team official' A are advised that in case such infraction of 4:9 occurs a second time it shall be considered as unsportsmanlike conduct according to 17:5, 2nd paragraph, and the introduction of 8:7, to result into progressive punishment for the player in accordance with 8:8a or 8:9.
Then the throw-off shall be taken as usual (*10:1, 1st paragraph*).

2.2 In the event that the player wearing a face mask enters the playing court during the match with the infraction previously not being noticed or recognised by the referees or timekeeper/Technical Delegate respectively, a time-out shall be decided to interrupt the match immediately due to the potential risk of endangering others.
The player shall be told to correct the problem in accordance with 4:9.
The player and 'responsible team official' A are advised that in case such infraction of 4:9 occurs a second time it shall be considered as unsportsmanlike behaviour according to 17:5, 2nd paragraph, and the introduction of 8:7, to result into progressive punishment for the player in accordance with 8:8a or 8:9.
The match shall be restarted with a free throw for the opposing team according to 13:1a (7m throw in case the match was interrupted at the time of a clear scoring chance (*14:1a*).

2.3 In the event that the player wearing a face mask enters the court again despite the aforementioned advice, the referees or the timekeeper/Technical Delegate respectively shall give a time-out to interrupt the match immediately due to the potential risk of endangering others.
In accordance with 8:8a (provocative behaviour) the offending player shall receive a 2min suspension (*16:3 f*).
The player must then leave the playing court to correct the problem.
The player will be allowed to participate in the match again after expiration of his 2min suspension and after having corrected the problem.
The match shall be restarted with a free-throw for the opposing team according to 13:1a (7m throw in case the match was interrupted at the time of a clear scoring chance (*14:1a*).

2.4 In the event that the player wearing a face mask enters the court again during the game, the referees or the timekeeper/Technical Delegate respectively shall give a time-out to interrupt the game immediately due to the potential risk of endangering others.
The player's repeated misconduct is considered as seriously unsportsmanlike conduct in accordance to 8:9.

~~The player shall be disqualified according to 16:6b.~~

~~The provisions laid down in 16:7 and 16:8, paragraphs 1 – 4, shall be observed.~~

~~The match shall be restarted with a free-throw for the opposing team according to 13:1a (7m throw in case the match was interrupted at the time of a clear scoring chance (*14:1a*).~~

Appendix 2

Additional advice on face masks ban and other objects not allowed (*Rule 4:9*)

Helmet	not allowed	all kinds of helmets
Face mask	not allowed	also masks covering parts of the face
Nose protection	allowed	tape, soft material
Headband	allowed	elastic material
Head scarf	allowed	elastic material
Captains' armlet	allowed	on upper arm, about 5 cm wide, one single colour
Elbow protection	allowed	soft material, thin, short
Wrist protection	allowed	soft material, thin, short
Finger band	not allowed	
Gloves	not allowed	
Knee protection	allowed	soft material, no metal
Ankle joint protection	allowed	hard parts covered
T-shirt for court player acting as goalkeeper	allowed	same colour as goalkeeper

The following regulations are binding rules for events organised by the IHF and the Continental Confederations.

They are also to be used as recommendations for matches at all levels of competition.

Long-sleeved undershirt	allowed	same colour as main colour of the shirt, thin material
T-shirt for court player acting as goalkeeper	allowed	identical to goalkeeper shirt, holes for front and back number, covered with transparent material
Short undershorts	allowed	same colour as pants with the exception of black undergarments which may be worn regardless of the dominant colour of the shorts, thin material
Long undershorts	~~not~~ allowed	
Long pants	not allowed	exception: goalkeeper
Socks		same colour ~~and length~~
Clothing of officials		standardised, dressed in sportswear or civilian clothing; uniform colour, different from shirt colour of the court players of the opposing team

For further details, please refer to the Regulations on Protective Equipment and Accessories.

Appendix 3

Training support "Passive play"

Training support for the rules changes to "passive play"

Is this action considered as pass? (Situations before the execution of the 4th pass!)

Ex.	Action attacker 1	Action defender	Action attacker 2	Continuation of the game	Decision
1	Pass to teammate	No contact with the ball	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted
2	Pass to teammate	Touching the ball	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted
3	Pass to teammate	Touching / blocking the ball; ball is passed back to attacker 1	No contact with the ball	Match continuation	Pass is counted
4	Pass to teammate	Directing the ball behind side line or outer goal line	No contact with the ball	Throw-in for attacker	Pass is not counted
5	Pass to teammate	Foul on attacker 1 during passing	Cannot get ball under control	Free throw for attacker	Pass is not counted
6	Pass to teammate	Foul on attacker 2	Cannot get ball under control	Free throw for attacker	Pass is not counted
7	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Attacker getting ball under control again	Match continuation	Forewarning signal nullified
8	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Ball passing the side line	Throw-in for attacker	Forewarning signal nullified
9	Shot on goal	No action	No action	Goal, throw-off	Attack finished
10	Shot on goal	Goalkeeper getting ball under control	No action	Goalkeeper throw	Ball lost / attack finished
11	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Teammate of goalkeeper getting ball under control	Match continuation	Ball lost / attack finished
12	Shot on goal	Defender blocking the ball behind side line or outer goal line	No action	Throw-in for attacker	Pass is not counted
13	Shot on goal	Defender blocking the ball	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted
14	Shot on goal	Defender blocking the ball	Attacker 1 getting ball under control again	Match continuation	Pass is counted
15	Shot on goal	No action	Getting ball under control	Match continuation	Pass is counted

Training support for the rules changes to "passive play"

Situations after the execution of the 4th pass!

Ex.	Action attacker 1 after the 4th pass	Action defender	Action attacker 2	Continuation of the game	Decision
1	Shot on goal	No action	Getting ball under control	Free throw for defence	Passive play
2	Shot on goal	Defender touching the ball	Getting ball under control	Match continuation	Additional pass allowed
3	Shot on goal	Defender blocking the ball	Attacker getting ball under control	Match continuation	Additional pass allowed
4	Shot on goal	Defender blocking the ball	Attacker 1 getting ball under control again	Match continuation	Additional pass allowed
5	Shot on goal	Defender blocking the ball behind side line or outer goal line	No action	Throw-in for attacker	Additional pass allowed
6	Shot on goal	Foul on attacker 1 during passing	No contact with the ball	Free throw for attacker	Additional pass allowed
7	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Attackers getting ball under control again	Match continuation	Forewarning signal nullified
8	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Ball passing the side line	Throw-in for attacker	Forewarning signal nullified
9	Shot on goal	No action	No action	Goal, throw-off	Attack finished
10	Shot on goal	Goalkeeper getting ball under control	No action	Goalkeeper throw	Ball lost / attack finished
11	Shot on goal	Goalkeeper blocking the ball / ball bouncing off the goal frame	Defender getting ball under control	Match continuation	Ball lost / attack finished

V. Guidelines for Playing Courts and Goals

a. The playing court (diagrams 1a and 1b) consists of a rectangle which measures 40 x 20m. It should be checked by measuring the length of the two diagonals. From the outer side of one corner to the outside of the opposite corner they should measure 44.72m. The length of the diagonals for one half of the court should measure 28.28m from the outside of each of the corners to the opposite outer middle of the centre line.

   The playing court is provided with marking lines which are called “lines”. The width of the goal lines (between the goalposts) is 8 cm like the goalposts, all other lines have a width of 5 cm. Lines which separate adjacent areas of the playing court can be replaced by a change in colours between the adjacent areas.

b. The goal area in front of the goals consists of a 3 x 6m rectangle and two connecting quarter circle sectors each with a radius of 6m. It is constructed by drawing a 3m long line parallel to the goal line at a distance of 6m from the rear edge of the goal line to the front edge of the goal-area line. On both sides this line continues in two quarter-circle arcs with the centre at the rear inside edge of the respective goalposts and with a radius of 6m. The lines and arcs which enclose the goal area are called the goal area line. The outer distance between the points where the two arcs meet the outer goal line in this way will measure 15m (diagram 5).

c. The broken free throw line (9m line) is made parallel and concentric to the goal-area line with a 3m larger distance from the goal line. The segments as well as the spaces between them measure 15 cm. The segments should be cut off right-angled and radially respectively. The measurements of the curved segments are taken over the outer chord (diagram 5).

d. The 1m long 7-metre line is drawn directly in front of the goal, parallel to the goal line, at a distance of 7m from the rear edge of the goal line to the front edge of the 7m line (diagram 5).

e. The goalkeeper’s restraining line (the 4m line) directly in front of the goal is 15 cm long. It is parallel to, and 4m away from, the goal line measured from the rear edge of the goal line to the front edge of the 4m line, which means that the widths of both lines are included in this measure.

f. The playing area should be surrounded by a safety zone of at least 1m along the side lines and 2m behind the outer goal lines.

g. The goal (diagram 2) is placed in the centre of each outer goal line. The goals must be firmly attached to the floor or to the wall behind them. The interior measures are 3m in width and 2m in height. The goal frame must be a rectangle, which means that the inside diagonals will measure 360.5 cm (max. 361 cm – min. 360 cm, in one and the same goal the difference must be maximum 0.5 cm).

   The rear side of the goalposts shall be in line with the rear edge of the goal line (and the outer goal line), which means that the front side of the goalposts is placed 3 cm in front of the outer goal line.

The goalposts and the horizontal crossbar which joins them shall be made of a uniform material (e.g. wood, light metal or synthetic material) and have a square cross section of 8 cm with rounded edges with a rounding radius of 4±1 mm. On the three sides which are visible from the court, the goalposts and the crossbar must be painted in bands of two colours which contrast clearly with each other and with the background; the two goals on one and the same playing court must have the same colours.

The colour bands of the goals measure in the corner between posts and bar 28 cm in each direction in the same colour. All other colour bands shall be 20 cm long. The goals must have a net, called goal net, which must be attached in such a way that a ball thrown into the goal cannot immediately rebound or pass through the goal. If necessary, an additional net, placed in the goal behind the goal line can be used. The distance from the goal line to this additional net should be approximately 70 cm, but minimum 60 cm.

h. The depth of the goal net should at the top be 0.9m behind the goal line, and at the bottom 1.1m, both measures with a tolerance of ± 0.1m. The size of the meshes should not be more than 10 x 10 cm. The net must be fixed to the post and the crossbar at least at every 20 cm. It is allowed to bind together the goal net and the additional net in such a way that no ball can go between the two nets.

i. Behind the goal in the middle of the outer goal line at a distance of approximately 1.5m, there should be a vertical barrage net with a length of 9 - 14m and a height of 5m from the floor.

j. In the middle of the substitution area at one of the side lines the table for the timekeeper is placed. The table of a length of max. 4m should be placed 30-40 cm above the floor of the playing court in order to secure the field of vision.

k. All measurements without specification of a tolerance must correspond to the ISO-Norm (International Standard Organization -ISO 27681:1989).

l. Handball goals are standardised by the European Committee for Standardization, CEN (Comité Européen de Normalisation) as EN 749 in connection with EN 202.10-1.

Diagram 5: The goal area and surroundings

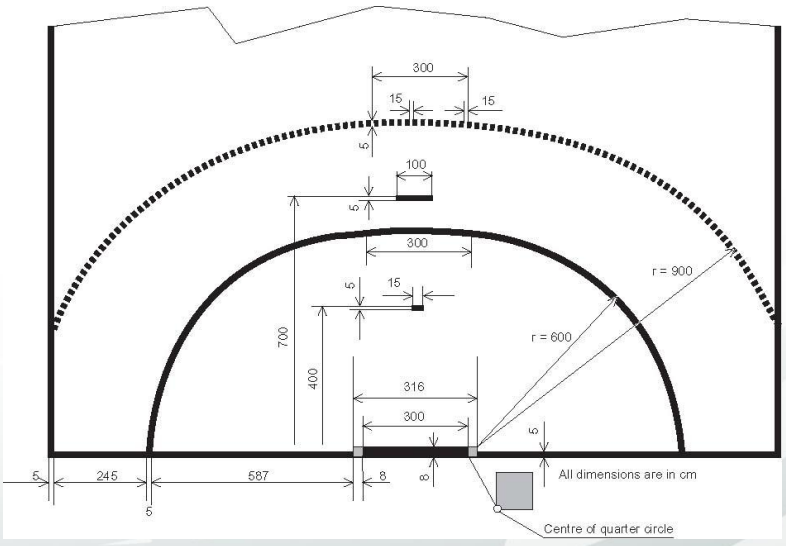


TABELA SHUTTLE TEST

Nível		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Vel.
1	*Avaliação*	0	0	0	0	0	0	0					8,0 Km/h
	Percursos	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**					
2	*Avaliação*	0	0	0	0	0	0	0	0				9,0 Km/h
	Percursos	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**				
3	*Avaliação*	0	0	0	0	0	0	0	0				9,5 Km/h
	Percursos	**16**	**17**	**18**	**19**	**20**	**21**	**22**	**23**				
4	*Avaliação*	0	0	0	0	0	0	0	0	0			10,0 Km/h
	Percursos	**24**	**25**	**26**	**27**	**28**	**29**	**30**	**31**	**32**			
5	*Avaliação*	0	0	0	0	0	0	0	0	0			10,5 Km/h
	Percursos	**33**	**34**	**35**	**36**	**37**	**38**	**39**	**40**	**41**			
6	*Avaliação*	0	0	50	51	52	53	54	55	56	57		11,0 Km/h
	Percursos	**42**	**43**	**44**	**45**	**46**	**47**	**48**	**49**	**50**	**51**		
7	*Avaliação*	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67		11,5 Km/h
	Percursos	**52**	**53**	**54**	**55**	**56**	**57**	**58**	**59**	**60**	**61**		
8	*Avaliação*	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	12,0 Km/h
	Percursos	**62**	**63**	**64**	**65**	**66**	**67**	**68**	**69**	**70**	**71**	**72**	
9	*Avaliação*	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	12,5 Km/h
	Percursos	**73**	**74**	**75**	**76**	**77**	**78**	**79**	**80**	**81**	**82**	**83**	
10	*Avaliação*	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	13,0 Km/h
	Percursos	**84**	**85**	**86**	**87**	**88**	**89**	**90**	**91**	**92**	**93**	**94**	

5.1	50% mínimo feminino para aptidão a arbitrar
8.5	**83% mínimo feminino para arbitrar PO1**

6.3	50% mínimo masculino para aptidão a arbitrar
9.5	**83% mínimo masculino para arbitrar PO1**